

ABSTRAK

Magang merdeka adalah bagian dari program Kampus Merdeka yang melibatkan mahasiswa di setiap kampus dari berbagai latar belakang pendidikan dan memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan seperti, menambah empati atau kepekaan sosial kepada mahasiswa yang dilibatkan terhadap permasalahan yang ada, mengasah keterampilan berpikir dan bekerjasama dalam segala hal yang dilibatkan, mengembangkan wawasan, karakter, dan *soft skill*, meningkatkan peran dan kontribusi serta pengabdian mahasiswa terhadap pendidikan yang lebih layak dengan terjun langsung melihat situasi kerja seperti apa.

PT Impact Byte Teknologi Edukasi adalah perusahaan teknologi yang menawarkan program magang dan studi independent. Skilvul adalah *platform* pendidikan teknologi yang menyediakan konten pelajaran digital *skills* dengan metode “*blended-learning*” dalam bentuk *online* maupun *offline*. Dengan menyelesaikan Magang di Skilvul, Skilvul memberikan final *project* dengan menyelesaikan *Challenge Partner* ada beberapa yang menjadi *Challenge partner* salah satunya *Crowde*.

Crowde merupakan salah satu website pertanian yang membantu para petani dalam menjalankan usaha. *Crowde* mendukung tujuan pembangunan berkelanjutan yaitu tidak ada kemiskinan, tidak ada kelaparan, pekerjaan layak dan pertumbuhan ekonomi. Mengerjakan Final *Project* Skilvul dengan *Challenge partner* Bersama *Crowde* mendapatkan banyak pelajaran terutama pada saat mendesain website yang mudah dimengerti oleh para petani Ketika petani akan mengakses website tersebut serta bisa menjangkau 3 target market yaitu Petani Tradisional, Petani Modern, Toko tani.

Kata kunci : Program Magang, UI/UX Design, Crowde

ABSTRACT

The 2021 Independent Campus Internship Program is a batch I program which will be implemented in 2021 as a proof of the campus' dedication through students to move to the success of national education in a pandemic. Independent internships are part of the Merdeka Campus program which involves students on each campus from various educational backgrounds and provides opportunities for students to learn and develop themselves through classroom activities such as adding empathy or social skills to students involved in existing problems, honing skills, think and see in everything involved, develop insight, character, and soft skills, increase the role and contribution and dedication of students to a more appropriate education by seeing firsthand what kind of work situation.

PT Impact Byte Teknologi Edukasi is a technology company that offers internship and self-study programs. Skill is a technology education platform that provides digital skills lesson content with the “blended-learning” method in online and offline form. By completing the Internship at Skilvul, Skilvul gives the final task by completing the Challenge Partner there are several who become Challenge partners, one of which is Crowde.

Crowde is an agricultural website that helps farmers in running their businesses. Crowde supports the sustainable development goals of no poverty, none, decent work and economic growth. The Final Project of Working on Skills with Challenge partners Together with Crowde learned many lessons, especially when designing a website that is easy to understand by farmers. When farmers will access the website and can reach 3 target markets, namely Traditional Farmers, Modern Farmers, Farmers' Shops.

Keywords : Internship Program, UI/UX Design, Crowde