

MAGANG STUDI INDEPENDENT BERSERTIFIKAT (MSIB)

SKILVUL VIRTUAL INTERSHIP UI/UX DESIGN

Di PT. Impactbyte Teknologi Edukasi (SKILVUL)

TUGAS AKHIR

ANGGI LUCIA LOUPATTY

18021018



PROGRAM STUDI AGRIBISNIS

FAKULTAS PERTANIAN

UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE

MANADO

2022

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

SKILVUL VIRTUAL INTERNSHIP UI / UX DESIGN

UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO

Disusun Oleh

ANGGI LUCIA LOUPATTY

18021018

Disetujui dan disahkan sebagai tugas akhir

Dosen Pembimbing

UKDLSM

Dr. Arteurt Yoseph Merung, S.P., M.Si

Manado, 27 Juli 2022

Fakultas Pertanian

Program Studi Agribisnis

Universitas Katolik De La Salle Manado

Dekan

Ketua Program Studi

Dino Rahardiyana, S.TP., M.Sc

Mario V. Poluakan, S.E., M.Sc

LEMBAR PENGESAHAN
SKILVUL VIRTUAL INTERNSHIP UI/UX DESIGN

Di PT. Impact Byte Teknologi Edukasi

Disusun Oleh

ANGGI LUCIA LOUPATTY
18021018

UKDLSM

Disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang Bersertifikat Kampus Merdeka

Jakarta, 3 Januari 2022

Head Of Programme


PT. IMPACTBYTE
TEKNOLOGI EDUKASI

Caron Toshiko Monica

KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada Tuhan Yesus dan Bunda Maria yang senantiasa menolong dan mendengarkan penulis lewat doa – doa yang penulis panjatkan. Sehingga penulis dapat menyelesaikan praktek kerja magang di PT Impact Byte Teknologi Edukasi ini dengan amat baik. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah banyak membantu, diantaranya :

1. Nadiem Anwar Makarim, selaku Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Riset dan Teknologi
2. PT. Impact Byte Teknologi Edukasi, selaku perusahaan tempat penulis melakukan praktek kerja magang.
3. Benny Salombre, Pr selaku Ketua Yayasan Universitas Katolik De La Salle Manado
4. Prof. Dr. Johanis Ohoitumur, selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado.
5. Dino Rahardiyan, S.TP., M.Sc. selaku Dekan Fakultas Pertanian Universitas Katolik De La Salle Manado
6. Mario V. Poluakan, S.E., M.Sc, selaku Ketua Program Studi Agribisnis Universitas Katolik De La Salle Manado yang membantu penulis dalam mengikuti program magang
7. Elia Alberth Manuhutu, S.T.P., M.Si, selaku Dosen Pembimbing akademik di Universitas Katolik De La Salle Manado
8. Dr. Arteurt Yoseph Merung, S.P., M.Si, selaku Dosen Pembimbing Magang di Universitas De La Salle Manado
9. Saudara Ryan Yudha Satria, selaku Mentor yang telah memberikan bimbingan dan materi selama proses kegiatan Magang ini berlangsung.
10. Pemimpin beserta tim kerja dari UI/UX Design PT.Impactbyte Teknologi Edukasi (SKILVUL) yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk mengikuti kegiatan Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) dan juga berterima kasih atas dukungan moril dan materi selama proses kegiatan magang ini berlangsung.

11. Keluarga Papa, Mama, Kakak, Adik yang telah memberikan doa, motivasi dukungan, dan bimbingan, waktu dan tenaga kepada penulis sehingga bisa sampai pada tahap ini.
12. Teman-teman mahasiswa angkatan 2018 Fakultas Pertanian Universitas Katolik De La Salle Manado khususnya Andreas, Albert, Prince, Peggy, Novia, Virgin, Nalva, Sean, Dominico, Milan, dan Reinaldo.
13. Febryanty, Regina, Vicaria, dan juga Maria yang senantiasa membantu penulis memberikan semangat serta dukungan dalam mengerjakan tugas akhir ini.
14. Teman-teman grup “slebor” juga yang selalu memberikan dukungan dan doa kepada penulis.
15. Terima kasih yang sebesar dan setulusnya juga untuk diri sendiri karena bisa melewati tahap demi tahap hingga bisa sampai di titik ini.

Akhirnya kata, semoga laporan ini bisa bermanfaat bagi para pembaca pada umumnya dan juga bermanfaat bagi penulis khususnya.

Manado, 27 Juli 2022
Penulis,

Anggi Lucia Loupatty

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	iii
Abstrak.....	iv
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Lampiran	x
Daftar Gambar	xi
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1.1 Pentingnya Topik Magang	1
1.1.2 Permasalahan yang berkaitan dengan Bidang Agribisnis	2
1.2 Tujuan dan Manfaat Program Magang	4
1.2.1 Tujuan Program.....	4
1.2.2 Manfaat Program.....	4
1.3 Sasaran kompetensi terkait capaian pembelajaran program studi.....	5
1.3.1 Kompetensi Utama.....	5
1.3.2 Kompetensi Penunjang / Tambahan.....	5
BAB II Tinjauan Pustaka.....	6
2.1 Deskripsi Topik Magang.....	6
2.2 Kajian Atau Riset Terkait Substansi Program	15
2.3 Artikel Atau Berita Dari Sumber Terpercaya Terkait Urgensi Program	16
BAB III Metode Pelaksanaan	18
3.1 Uraian Metode Dan Pelaksanaan Magang	18
3.2 Proyek, Milestone / Capstone Dalam Program Magang.....	21
BAB IV Hasil dan Pembahasan	23
4.1 Hasil Program Magang	23
4.2 Pembahasan Program dan Implementasi	31
4.3 Pengembangan Program.....	34
BAB V Kesimpulan Dan Saran.....	35
5.1 Kesimpulan	35

5.2 Saran.....	36
Daftar Pustaka.....	37

UKDLSM

DAFTAR TABEL

No. Judul Halaman

3.1	Jadwal kegiatan program magang.....	19
-----	-------------------------------------	----

UKDLSM

DAFTAR GAMBAR

No. Judul Halaman

2.1	<i>Perbedaan UI&UX</i>	7
2.2	<i>Tahapan Design Thinking</i>	8
2.4	<i>Elemen dasar UX design</i>	10
2.5	<i>UI Design</i>	11
4.1	<i>Pain Point</i>	22
4.2	<i>How Might we</i>	23
4.3	<i>Solution idea</i>	23
4.4	<i>Afiinity diagram</i>	24
4.5	<i>Low Fidelity Prototype</i>	25
4.6	<i>User flow</i>	26
4.7	<i>Wireframe</i>	27
4.8	<i>UI style guide</i>	28
4.9	<i>High Fidelity prototype</i>	29
4.10	<i>Interview</i>	30

User