

**IMPLEMENTASI METODE *CONTENT-BASED FILTERING*  
UNTUK REKOMENDASI *GAME KOOPERATIF* DI *STEAM***

**TUGAS AKHIR**

**Disusun Oleh:**

**Meidi Yulian Kandowanko**

**19013106**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO  
2025**

**IMPLEMENTASI METODE *CONTENT-BASED FILTERING*  
UNTUK REKOMENDASI GAME KOOPERATIF DI *STEAM***

**TUGAS AKHIR**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapatkan Gelar Sarjana  
Teknik pada Program Studi Teknik Informatika

**Disusun Oleh:**

**Meidi Yulian Kandowanko**

**19013106**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE**

**MANADO**

**2025**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Meidi Yulian Kandowangko  
NIM : 19013106  
Tempat/Tanggal Lahir : Kolongan/20 Mei 2002  
Fakultas/Program Studi : Teknik/Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir dan Aplikasi/Program berjudul **“Implementasi Metode *Content-Based Filtering* untuk Rekomendasi *Game Kooperatif* di *Steam*”** yang dibuat penulis adalah benar hasil karya penulis dan bukan karya tulis orang lain, baik sebagian atau seluruhnya kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikianlah pernyataan ini dibuat penulis dengan sebenar-benarnya dan apabila pernyataan ini tidak benar, maka penulis bersedia menerima sanksi akademis sesuai dengan yang ditetapkan oleh Fakultas Teknik, berupa pembatalan Tugas Akhir dan hasilnya.

Manado, 8 Januari 2025

Yang Menyatakan,



**Meidi Yulian Kandowangko**

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

**Angelia M. Adrian, Ph.D.**

Dosen Pembimbing II

**Michael G. Sumampouw, S.T., M.T.**

Mengetahui,

Ketua Program Studi

**Vivie D. Kumenap, S.T., M.Cs.**

Dekan Fakultas Teknik



**Ronald A. Rachmadi, S.T., M.T.**



**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO – INDONESIA**

Nama : Meidi Yulian Kandowangko  
NIM : 19013106  
Fakultas : Teknik  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Tugas Akhir : Implementasi Metode *Content-Based Filtering* untuk  
Rekomendasi *Game* Kooperatif di *Steam*  
Pembimbing 1 : Angelia Melani Adrian, S.Kom., M.Sc. Eng., Ph.D.  
Pembimbing 2 : Michael George Sumampouw, S.T., M.T.

Manado, 8 Januari 2025

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

**Angelia M. Adrian, Ph.D.**

Dosen Pembimbing II

**Michael G. Sumampouw, S.T., M.T.**

Mengetahui,

Ketua Program Studi

**Vivie D. Kumenap, S.T., M.Cs.**

Dean Fakultas Teknik

**Ronald As Rachmadi, S.T., M.T.**