

**IMPLEMENTASI *E-CATALOG* DALAM PAKET  
PERNIKAHAN  
(Studi Kasus: UD eBRIDAL Manado)**

**Disusun Oleh:  
Angwyn Reinhart Dalima  
20013003**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO  
2023**

**IMPLEMENTASI *E-CATALOG* DALAM PAKET PERNIKAHAN  
(Studi Kasus: UD eBRIDAL Manado)**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**  
Ditulis untuk Memenuhi Persyaratan Mata Kuliah Kerja Praktik  
(INF17401)

**Disusun oleh:  
Angwyn Reinhart Dalima  
20013003**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO  
2023**

**LEMBAR PENGESAHAN  
LAPORAN KERJA PRAKTIK**

Judul:  
**IMPLEMENTASI *E-CATALOG* DALAM PAKET PERNIKAHAN  
(Studi Kasus: UD eBRIDAL Manado)**

**Telah disetujui dan disahkan pada tanggal:  
14 Desember 2023**

**Oleh:  
UD eBRIDAL Manado**

A rectangular image showing a handwritten signature in black ink over a yellow logo. The logo consists of a stylized 'e' inside a circle, followed by the word 'BRIDAL' in a bold, sans-serif font. The signature is written in a cursive style across the logo.

**Elsje Wirawan**  
Pemilik

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini.

Nama : Angwyn Reinhart Dalima  
NIM : 20013003  
Tempat/Tanggal Lahir : Manado, 24 Oktober 2002  
Fakultas/Program Studi : Teknik/Teknik Informatika

Manado, 2023

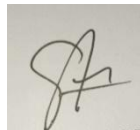
Yang menyatakan,



**Angwyn Reinhart Dalima**

Mengetahui,

Dosen Pembimbing I



**Steven Pandelaki, S.T., M.Sc.**

Dosen Pembimbing II



**Lanny Sitanayah, S.T., M.Sc., Ph.D.**

Mengetahui,

Ketua Program Studi



**Vivie D. Kumenap, S.T., M.Cs.**



**Ronald A. Rachmadi, S.T., M.T.**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO**

---

**FORM KP - 003**

**FORMULIR DATA UMUM PERUSAHAAN**

NAMA MAHASISWA : Angwyn Reinhart Dalima  
NIM : 20013003  
NAMA PERUSAHAAN : UD eBRIDAL Manado  
ALAMAT PERUSAHAAN : Jl. Jendral Sudirman No.67B, Pinaesaan,  
Kec.Wenang, Kota Manado, Sulawesi Utara  
DIDIRIKAN TAHUN : 2004  
IJIN USAHA : 281/18.06/PK/IV/2016  
BIDANG BISNIS : Jasa  
JUMLAH KARYAWAN : 10 Orang  
PEMILIK : Elsje Wirawan  
DEWAN DIREKTUR : -

WAKIL PERUSAHAAN  
Tanggal : 28 Agustus 2023  
Nama : Agustinus Lahea  
Jabatan : HRD

(Tanda tangan dan  
cap perusahaan)

: 



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO**

**FORM KP - 004**

**FORMULIR PENILAIAN KEMAJUAN KERJA PRAKTIK**

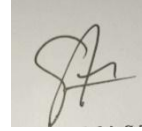
**A. UMUM**

Nama Mahasiswa : Angwyn Reinhart Dalima  
NIM Mahasiswa : 20013003  
Program Studi : Teknik Informatika  
Dosen Pembimbing Akademik : Rinaldo Theodorus Bonifasius Turang,  
S.Kom., M.Kom.  
Pembimbing 1 : Steven Pandelaki, S.T., M.Sc.  
Pembimbing 2 : Lanny Sitanayah, S.T., M.Sc., Ph.D.  
Terhitung Mulai :  
Target Selesai :

**B. KEGIATAN PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK**

No.	Tanggal	Jenis Kegiatan	Paraf Pembimbing
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			

Manado, 2023  
Dosen Pembimbing K



**Steven Pandelaki, S.T., M.Sc.**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO**

**FORM KP - 005**

**FORMULIR PENILAIAN PELAKSANAAN KERJA PRAKTIK**

Mohon diisi dan dicek seperlunya,

NAMA MAHASISWA : Angwyn Reinhart Dalima  
NIM : 20013003  
NAMA PERUSAHAAN : UD eBRIDAL Manado  
ALAMAT PERUSAHAAN : Jl. Jendral Sudirman No.67B, Pinaesaan,  
Kec.Wenang, Kota Manado, Sulawesi Utara  
TGL KERJA PRAKTEK : 17 July 2023 – 28 Agustus 2023  
TOPIK YANG DIBAHAS : Aplikasi Pemesanan Paket Pernikahan

Nilai	=	50      60      70      80 <b>90</b> 100
Sikap		
Kerajinan	=	50      60      70      80 <b>90</b> 100
Prestasi	=	50      60      70      80 <b>90</b> 100

NILAI RATA-RATA : 90  
TANGGAL : 28 Agustus 2023  
NAMA PENILAI : Agustinus Lahea  
JABATAN : HRD

(Tanda tangan dan  
Cap Perusahaan)

:



## KATA PENGANTAR

Dengan penuh kerendahan hati, penulis mengucapkan penghormatan kepada Buddha, Sang Pencerah, yang telah membimbing umat manusia menuju kebijaksanaan dan kebahagiaan. Sehingga pembuatan aplikasi implementasi *e-catalog* dalam paket pernikahan untuk kerja praktik ini dapat berlangsung dengan baik.

Laporan ini disusun untuk melaporkan mengenai pembangunan aplikasi implementasi *e-catalog* dalam paket pernikahan. Dalam penulisan laporan dan pembuatan aplikasi terdapat beberapa pihak yang membantu sehingga dapat terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Johanis Ohoitimus selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado.
2. Bapak Ronald Albert Rachmadi, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik.
3. Ibu Vivie D. Kumenap, S.T., M.C.S. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Steven Pandelaki, S.T., M.Sc. selaku Dosen Pembimbing satu yang telah membimbing, mengarahkan dan memberikan masukan selama pengerjaan laporan dan pembangunan aplikasi.
5. Ibu Lanny Sitanayah, S.T., M.Sc., Ph.D. selaku Dosen Pembimbing dua yang telah membimbing, mengarahkan dan memberikan masukan selama pengerjaan laporan dan pembangunan aplikasi.
6. Pihak eBRIDAL Manado yang telah menerima penulis untuk melakukan kerja praktik di kantor.
7. Kepada orang tua yang telah memberikan dukungan dan doa.
8. Teman-teman seperjuangan: okin, sesil, andre, kevin, acel, gab, gabby, uci dan puji yang saling membantu, mendukung dan memberikan semangat
9. Teman-teman The Warrior 20 yang selalu saling mendukung dan memberikan semangat dalam menyelesaikan kerja praktik.

Akhir kata, penulis berharap melalui laporan kerja praktik ini, dapat membawa manfaat bagi setiap pembaca

Manado, Desember 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTIK .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
FORMULIR DATA UMUM PERUSAHAAN .....	v
FORMULIR PENILAIAN KEMAJUAN KERJA PRAKTIK.....	vi
FORMULIR PENILAIAN PELAKSANAAN KERJA PRAKTIK .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DARTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan Kerja Praktik .....	2
1.4. Manfaat Kerja Praktik .....	2
1.5. Batasan Masalah .....	3
1.6. Sistematika Penulisan .....	3
BAB II DATA UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1. Sejarah Umum Perusahaan .....	4
2.2. Lingkup Pekerjaan Perusahaan .....	4
2.2.1. Aktivitas Bisnis Perusahaan .....	4
2.2.2. Visi dan Misi Perusahaan .....	4
2.2.3. Struktur Organisasi .....	5
2.2.4. Tugas Pokok dan Fungsi Bagian.....	6
2.3. Lingkup Pekerjaan yang Dilakukan.....	6
BAB III LANDASAN TEORI .....	7
3.1. Teori Pendukung .....	7
3.1.1. <i>Wedding Planner</i> .....	7
3.1.2. <i>Aplikasi Online</i> .....	7
3.1.3. <i>Bridal</i> .....	8
3.1.4. Pengembangan Perangkat Lunak .....	9
3.1.5. MySQL.....	11
3.1.6. UML.....	12
3.2. Metodologi Pengembangan Sistem.....	16
3.3. Prosedur Pengumpulan Data.....	17

3.3.1.	Observasi.....	17
3.3.2.	Wawancara.....	17
BAB IV PEMBAHASAN .....		18
4.1.	Analisis .....	18
4.1.1.	Pengumpulan Data .....	18
4.1.2.	Memodelkan Sistem.....	19
4.1.3.	Identifikasi Target Pengguna .....	21
4.1.4.	Identifikasi Perangkat.....	22
4.2.	Desain .....	23
4.2.1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	23
4.2.2.	<i>Class Diagram</i> .....	26
4.2.3.	<i>Activity Diagram</i> .....	27
4.2.4.	<i>Storyboard</i> .....	28
4.3.	Implementasi.....	35
4.3.1.	Implementasi <i>Storyboard</i> .....	35
4.3.2.	Implementasi Basis Data.....	42
4.3.3.	Implementasi Pengkodean .....	44
4.4.	Pengujian.....	51
4.4.1.	Tujuan Pengujian .....	51
4.4.2.	Kriteria Pengujian .....	51
4.4.3.	Hasil Pengujian .....	51
4.4.4.	Analisis Hasil Pengujian .....	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		61
4.5.	Kesimpulan .....	61
4.6.	Saran .....	61
DAFTAR PUSTAKA .....		62
LAMPIRAN.....		63

## DARTAR TABEL

Tabel 3.1 Simbol-simbol pada <i>Use Case Diagram</i> [9] .....	13
Tabel 3.2 Simbol simbol <i>Class Diagram</i> [9] .....	14
Tabel 3.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> [9].....	15
Tabel 4.1 <i>Use Case</i> Membuat paket.....	19
Tabel 4.2 <i>Use Case</i> Mencatat pesanan.....	20
Tabel 4.3 <i>Use Case</i> Memilih paket .....	20
Tabel 4.4 <i>Use Case</i> Memilih baju .....	21
Tabel 4.5 <i>Use Case</i> Membayar paket.....	21
Tabel 4.6 Target Pengguna.....	21
Tabel 4.7 Spesifikasi Perangkat Lunak .....	22
Tabel 4.8 Spesifikasi Perangkat Keras .....	22
Tabel 4.9 <i>Use Case login</i> .....	23
Tabel 4.10 <i>Use Case</i> mengelola pengaturan kontak .....	24
Tabel 4.11 <i>Use Case</i> mengelola pengguna .....	24
Tabel 4.12 <i>Use Case</i> mengelola pesanan .....	25
Tabel 4.13 <i>Use Case</i> mengelola baju .....	25
Tabel 4.14 <i>Use Case</i> mengelola paket .....	25
Tabel 4.15 <i>Use Case</i> Memilih paket .....	26
Tabel 4.16 <i>Use Case</i> memesan paket.....	26
Tabel 4.17 Fungsi tambah <i>packages</i> .....	44
Tabel 4.18 Fungsi tambah <i>dress</i> .....	47
Tabel 4.19 Fungsi tambah <i>features</i> .....	48
Tabel 4.20 Fungsi <i>bookings</i> .....	49
Tabel 4.21 Fungsi tambah <i>carousel</i> .....	49
Tabel 4.22 Hasil <i>Register</i> .....	51
Tabel 4.23 Hasil <i>Login</i> .....	52
Tabel 4.24 Hasil <i>Bookings</i> .....	53
Tabel 4.25 Hasil <i>Packages</i> .....	54
Tabel 4.26 Hasil <i>Features</i> .....	56
Tabel 4.27 Hasil <i>Dress</i> .....	57
Tabel 4.28 Pengujian Perangkat.....	58

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo eBRIDAL.....	5
Gambar 2.2 Struktur perusahaan.....	6
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Sistem Yang Sedang Berjalan.....	19
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> implementasi <i>e-catalog</i> pada paket pernikahan.....	23
Gambar 4.3 <i>Class Diagram</i> implementasi <i>e-catalog</i> pada paket pernikahan.....	27
Gambar 4.4 Activity Diagram implementasi <i>e-catalog</i> pada paket pernikahan ...	27
Gambar 4.5 Desain halaman utama.....	28
Gambar 4.6 Desain halaman login.....	29
Gambar 4.7 Desain halaman register.....	29
Gambar 4.8 Desain halaman paket.....	30
Gambar 4.9 Desain halaman dress.....	30
Gambar 4.10 Desain halaman login admin.....	31
Gambar 4.11 Desain halaman setting.....	31
Gambar 4.12 Desain halaman orders.....	32
Gambar 4.13 Desain halaman users.....	32
Gambar 4.14 Desain halaman user queries.....	33
Gambar 4.15 Desain halaman carousel.....	33
Gambar 4.16 Desain halaman package.....	34
Gambar 4.17 Desain halaman dress & features.....	34
Gambar 4.18 Tampilan halaman utama.....	35
Gambar 4.19 Tampilan halaman <i>login</i> .....	36
Gambar 4.20 Tampilan halaman register.....	36
Gambar 4.21 Tampilan halaman paket.....	37
Gambar 4.22 Tampilan halaman dress.....	37
Gambar 4.23 Tampilan halaman <i>login admin</i> .....	38
Gambar 4.24 Tampilan halaman <i>setting</i> .....	38
Gambar 4.25 Tampilan halaman <i>orders</i> .....	39
Gambar 4.26 Tampilan halaman <i>users</i> .....	39
Gambar 4.27 Tampilan halaman <i>user queries</i> .....	40
Gambar 4.28 Tampilan halaman <i>carousel</i> .....	40
Gambar 4.29 Tampilan halaman <i>package</i> .....	41
Gambar 4.30 Tampilan halaman <i>dress &amp; features</i> .....	41
Gambar 4.31 <i>Database</i> aplikasi <i>online wedding planner</i> .....	42
Gambar 4.32 Tabel <i>admin_cred</i> .....	42
Gambar 4.33 Tabel <i>user_cred</i> .....	43
Gambar 4.34 Tabel <i>packages</i> .....	43
Gambar 4.35 Tabel <i>features</i> .....	43
Gambar 4.36 Tabel <i>dress</i> .....	43
Gambar 4.37 Tabel <i>package_images</i> .....	44
Gambar 4.38 Tabel <i>package_features</i> .....	44
Gambar 4.39 Tabel <i>bookings</i> .....	44

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pernikahan adalah salah satu momen paling penting dalam kehidupan seseorang dan proses perencanaannya sering kali memerlukan waktu dan usaha yang signifikan. Pasangan yang akan menikah dituntut untuk mengatur berbagai aspek, mulai dari pemilihan lokasi, dekorasi, makanan, hingga ke pemilihan vendor fotografi dan hiburan. Dalam upaya mengatasi tantangan ini, perkembangan teknologi informasi dan aplikasi berbasis web memberikan potensi untuk membantu pasangan merencanakan pernikahan mereka dengan lebih efisien.

Penggunaan aplikasi berbasis web dalam industri pernikahan telah menjadi tren yang semakin dikenal dan diakui oleh kalangan pasangan pengantin. Berdasarkan penelitian dari jurnal pembangunan aplikasi *M-weddings* sebagai solusi usaha *wedding organizer* telah mengidentifikasi bahwa aplikasi pernikahan dapat mempermudah proses perencanaan dan memungkinkan pasangan untuk mengakses berbagai layanan dengan lebih mudah. Namun, aplikasi pernikahan umumnya belum terintegrasi secara menyeluruh dengan penyedia layanan pernikahan, seperti eBRIDAL. Pada saat ini perusahaan eBRIDAL masih menggunakan sistem tradisional, di mana untuk mengetahui paket baju pengantin dan untuk mengetahui apakah baju yang terdapat di paket dapat diubah dengan baju lain, pengantin harus datang langsung ke eBRIDAL untuk melihat baju apa saja yang dapat diubah.

Berdasarkan dari standar operasional prosedur, proses persiapan pernikahan dimulai dengan kunjungan ke bridal untuk memeriksa berbagai paket yang ditawarkan. Saat itu, calon pengantin melihat-lihat berbagai pilihan baju pengantin yang tersedia. Setelah memilih paket yang diinginkan, langkah berikutnya adalah melakukan *fitting* baju pengantin untuk memastikan bahwa semuanya pas sempurna. Jika kesepakatan telah dicapai, calon pengantin biasanya diminta untuk membayar uang muka sebesar 20% dari harga paket yang dipilih dan menentukan tanggal *prewedding*. Seiring mendekatnya hari pernikahan,

sekitar seminggu sebelumnya, pelunasan paket dilakukan. Terakhir, dalam rangka memastikan semuanya berjalan dengan baik pada hari pernikahan, *fitting* baju terakhir dilakukan sebelum acara tersebut berlangsung.

Di sisi lain, eBRIDAL yang merupakan penyedia layanan pernikahan memiliki potensi besar untuk menjadi solusi lengkap dalam hal perencanaan pernikahan. Dengan mengembangkan aplikasi implementasi *e-catalog* pada paket pernikahan yang terintegrasi dengan *platform* eBRIDAL, pasangan pengantin akan memiliki akses lebih mudah dan terstruktur terhadap layanan yang diperlukan dalam persiapan pernikahan mereka.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Bagaimana membangun aplikasi implementasi *e-catalog* dalam paket pernikahan pada eBRIDAL yang dapat meningkatkan pengalaman pengguna dan efisiensi dalam proses pernikahan?

## **1.3. Tujuan Kerja Praktik**

Mengembangkan aplikasi implementasi *e-catalog* dalam paket pernikahan di eBRIDAL untuk membantu pasangan calon pengantin merencanakan pernikahan mereka dengan lebih efisien, menawarkan pengalaman pengguna yang intuitif dan responsif, membantu pasangan calon pengantin dalam memilih paket yang sesuai dengan kebutuhan.

## **1.4. Manfaat Kerja Praktik**

1. Manfaat untuk perusahaan  
implementasi *e-catalog* dalam paket pernikahan yang dibangun dapat berkontribusi pada perusahaan eBRIDAL dengan menambahkan nilai kepada pengguna. Ini bisa meningkatkan reputasi dan meningkatkan daya tarik bagi pasangan calon pengantin.
2. Manfaat untuk calon pengantin  
Pasangan calon pengantin dapat mengakses informasi terkait pernikahan mereka secara cepat dan mudah melalui aplikasi eBRIDAL, membantu mereka membuat keputusan yang lebih baik.
3. Manfaat untuk mahasiswa

Mahasiswa yang terlibat dalam proyek ini akan memiliki kesempatan untuk mengembangkan keterampilan pemrograman, pengembangan web, dan penggunaan teknologi terkini untuk membangun aplikasi berbasis web.

### **1.5. Batasan Masalah**

1. Aplikasi hanya berfokus pada perencanaan baju pengantin dan baju keluarga yang akan digunakan.
2. Aplikasi tidak akan berintegrasi dengan sistem keuangan eksternal, seperti perbankan atau pembayaran *online*.
3. Aplikasi tidak akan menyediakan fitur hukum atau pendaftaran resmi pernikahan, seperti perizinan atau dokumentasi hukum terkait pernikahan.

### **1.6. Sistematika Penulisan**

#### **1. BAB 1 PENDAHULUAN**

Melibatkan penyajian konteks masalah, penjelasan masalah, tujuan praktik kerja, keuntungan praktik kerja, pembatasan masalah, dan susunan penulisan.

#### **2. BAB 2 DATA UMUM PERUSAHAAN**

Berisi catatan ringkas mengenai sejarah perusahaan, ruang lingkup aktivitas perusahaan, serta cakupan pekerjaan yang dilaksanakan.

#### **3. BAB 3 LANDASAN TEORI**

Mengandung landasan teori, metode pengembangan sistem, dan langkah-langkah pengumpulan data.

#### **4. BAB 4 PEMBAHASAN**

Isi mencakup proses pengumpulan dan pemrosesan data, analisis dan penyelesaian masalah, serta pendekatan dalam pengembangan sistem.

#### **5. BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN**

Berisikan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis.



## **BAB II**

### **DATA UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1. Sejarah Umum Perusahaan**

Perusahaan eBRIDAL didirikan pada tahun 2004 oleh Elsje Wirawan dan berlokasi di Jl. Jendral Sudirman No.67B, Kota Manado. Saat ini, perusahaan ini memiliki delapan karyawan yang berdedikasi.

#### **2.2. Lingkup Pekerjaan Perusahaan**

Pada bagian lingkup pekerjaan perusahaan akan berisi aktivitas bisnis perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi dan tugas pokok dari pekerjaan yang dilakukan penulis.

##### **2.2.1. Aktivitas Bisnis Perusahaan**

Pada perusahaan eBRIDAL, aktivitas bisnis yang dilakukan berupa jasa potong rambut, cat rambut, dan berbagai perawatan rambut yang dapat dilakukan di salon eBRIDAL yang terdapat di lantai 1. Untuk bridal yang terdapat di lantai 2, eBRIDAL menyediakan jasa untuk menyewa baju pengantin serta MUA (*Makeup Artist*) untuk acara pernikahan yang akan dilakukan.

##### **2.2.2. Visi dan Misi Perusahaan**

Pada bagian visi dan misi perusahaan akan menjelaskan visi, misi dan logo yang dimiliki oleh perusahaan.

###### **2.2.2.1. Visi Perusahaan**

“Menjadi penyedia solusi pernikahan terkemuka yang menginspirasi cinta dan kebahagiaan sejati dalam setiap momen istimewa.”

###### **2.2.2.2. Misi Perusahaan**

###### **1. Menghadirkan kenyamanan dan kepuasan tuntas**

eBRIDAL berkomitmen untuk memberikan pengalaman yang nyaman dan memuaskan bagi pasangan, keluarga, dan tamu mereka, dengan mengedepankan kebutuhan dan preferensi mereka dalam setiap tahap perencanaan dan pelaksanaan pernikahan.

## 2. Menghormati nilai-nilai dan tradisi

eBRIDAL menghormati nilai-nilai dan tradisi keluarga serta budaya pasangan. eBRIDAL bekerja keras untuk mengintegrasikan elemen-elemen ini ke dalam pernikahan, sehingga menciptakan momen yang sangat berarti dan relevan bagi pasangan.

## 3. Menciptakan kenangan abadi

Tujuan eBRIDAL adalah menciptakan momen dan kenangan yang abadi bagi pasangan dan keluarga mereka. Dengan perhatian terhadap detail dan kerja keras untuk menjadikan setiap detik berharga, eBRIDAL berusaha agar pernikahan yang dibantu dapat menjadi memori yang dikenang sepanjang masa.

### 2.2.2.3. Logo Perusahaan

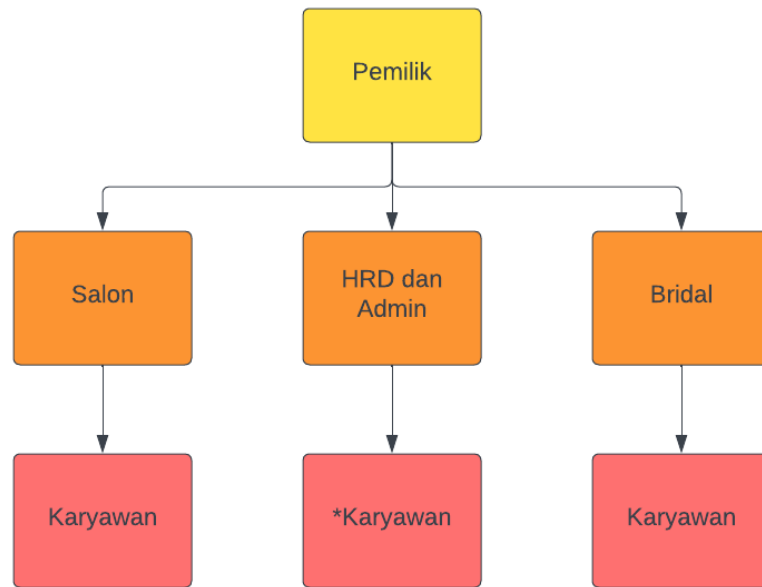


Gambar 2.1 Logo eBRIDAL

Logo eBRIDAL memiliki makna tersendiri mulai dari huruf E yang terdapat pada logo merupakan inisial dari pendiri perusahaan dan gambar teratai yang terdapat di atas huruf E memiliki arti kemurnian dan keabadian cinta.

### 2.2.3. Struktur Organisasi

Dalam eBRIDAL posisi teratas dipimpin langsung oleh pemilik perusahaan dan di bawahnya terdapat 3 bagian atau divisi, yaitu HRD dan *Admin* yang berada di lantai 3 dari perusahaan, bridal yang terdapat di lantai 2 perusahaan, dan salon yang terdapat di lantai 1 perusahaan. Setiap divisi atau bagian memiliki karyawannya masing-masing untuk melakukan tugasnya.



Keterangan: \* adalah tempat penulis melakukan kerja praktik

**Gambar 2.2 Struktur perusahaan**

#### **2.2.4. Tugas Pokok dan Fungsi Bagian**

Pada perusahaan eBRIDAL, tugas yang dilakukan sebagai admin adalah mendata presensi karyawan setiap bulan, membuat brosur-brosur promosi untuk perusahaan, serta melakukan pendataan untuk barang dan keuangan yang ada dalam perusahaan.

#### **2.3. Lingkup Pekerjaan yang Dilakukan**

Pada saat melakukan kerja praktik di perusahaan eBRIDAL, penulis ditempatkan pada bagian admin. Lingkup pekerjaan yang dilakukan sebagai seorang admin, mulai dari melakukan pendataan presensi karyawan pada *fingerprint*, mengumpulkan contoh promosi yang dilakukan oleh perusahaan lain dan mendesain poster promosi untuk setiap minggu, serta poster promosi untuk merayakan hari kemerdekaan Indonesia.

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1. Teori Pendukung**

Pada bagian teori pendukung akan memuat berbagai teori yang berkaitan dengan aplikasi *online wedding planner* (Studi Kasus: UD eBRIDAL Manado).

##### **3.1.1. Wedding Planner**

Profesi *wedding planner* berasal dari Amerika Serikat, dan telah menjadi populer di luar negeri. Di Taiwan, *wedding planner* mulai bermunculan pada tahun 2001, dan terdapat sekitar 10 perusahaan jasa *wedding planner* pada tahun 2004. Dengan contoh sukses dari *wedding planner* beberapa selebriti, industri ini telah berkembang pesat. Saat ini ada sekitar 100 perusahaan *wedding planner*. Bersama dengan perusahaan fotografi pernikahan dan hotel yang melayani pengantin baru, pasar pernikahan telah berkembang pesat [1].

*Planner* adalah prosedur sistematis yang melibatkan persiapan kegiatan yang dimaksudkan sebagai sarana untuk mencapai tujuan tertentu [2]. Ini melibatkan identifikasi tujuan, alokasi sumber daya, pengembangan rencana, dan penentuan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai hasil yang diinginkan. *Planner* penting dalam berbagai konteks, baik dalam kehidupan sehari-hari, bisnis, proyek, atau pengambilan keputusan strategis, karena membantu orang atau organisasi mengoptimalkan efisiensi dan efektivitas mereka.

##### **3.1.2. Aplikasi Online**

Aplikasi *online* atau aplikasi berbasis *web* merupakan solusi yang memanfaatkan keunggulan teknologi *web* untuk memberikan akses dan fungsionalitas kepada pengguna melalui *browser*. Keuntungan utama dari jenis aplikasi ini adalah kemampuannya untuk dijalankan melalui koneksi internet, dengan skrip program yang di-*hosting* di *server*. Hal ini menghasilkan fleksibilitas yang tinggi, memungkinkan pengguna untuk mengakses aplikasi dari jarak jauh

tanpa batasan geografis. Pengguna hanya perlu memiliki perangkat dengan koneksi internet dan *browser* yang kompatibel. [3]

Kelebihan lainnya dari aplikasi berbasis *web* adalah kompatibilitasnya dengan berbagai sistem operasi. Dengan tidak tergantung pada sistem operasi tertentu, aplikasi online dapat diakses dan digunakan oleh pengguna yang menggunakan Windows, Linux, BSD, atau Mac. Ini membantu dalam menciptakan pengalaman pengguna yang seragam tanpa memandang platform perangkat yang digunakan. Dengan demikian, pengembang dapat fokus pada pengembangan aplikasi tanpa harus khawatir tentang perbedaan infrastruktur sistem operasi.

### **3.1.3. Bridal**

Dalam industri jasa pernikahan, *bridal* merupakan salah satu perusahaan yang mengkhususkan diri dalam persewaan gaun pengantin modern dan klasik. Dengan menyediakan pilihan-pilihan ini, *bridal* menyederhanakan proses pernikahan bagi pelanggan, memungkinkan mereka menjadi lebih praktis dalam pengambilan keputusan. Bridal adalah suatu layanan yang menawarkan solusi lengkap untuk kebutuhan pakaian dan tata rias dalam sebuah pernikahan. Salah satu aspek terpenting dari layanan bridal adalah penyediaan gaun pengantin dengan berbagai desain dan model, memenuhi berbagai selera dan tema pernikahan. Layanan ini tidak hanya memastikan ketersediaan gaun dengan berbagai ukuran, tetapi juga menawarkan opsi penyesuaian agar gaun sesuai dengan postur tubuh pengantin [4].

Selain gaun pengantin, bridal juga menyediakan jas untuk pengantin pria, menghadirkan berbagai pilihan model dan warna. Dengan demikian, bridal menjadi pilihan yang nyaman dan praktis bagi pasangan yang ingin memastikan koherensi gaya antara pakaian pengantin pria dan pengantin wanita. Aksesoris seperti veil, mahkota, dan item lainnya juga seringkali dapat ditemukan dalam paket layanan bridal, memberikan sentuhan tambahan untuk melengkapi penampilan pengantin. Tidak hanya fokus pada pakaian, bridal juga menawarkan layanan make-up profesional untuk pengantin dan keluarga mempelai. Tim make-up artist yang terampil dapat menciptakan tata rias yang sesuai dengan keinginan

pengantin, menekankan kecantikan alami, dan memastikan bahwa penampilan mereka tahan lama sepanjang acara pernikahan.

### **3.1.4. Pengembangan Perangkat Lunak**

Pada bagian pengembangan perangkat lunak akan membahas hal-hal yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi.

#### **3.1.4.1. HTML**

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat halaman web dikenal sebagai HTML atau *Hypertext Markup Language*. Ini kompatibel dengan berbagai *platform* dan dapat diinterpretasikan oleh berbagai perangkat lunak. HTML adalah bahasa yang fleksibel untuk pengkodean [5]. HTML terdiri dari berbagai elemen, seperti `<html>`, `<head>`, `<title>`, `<body>`, `<p>`, `<img>`, `<a>`, dan banyak lagi. Setiap elemen memiliki fungsi dan properti tertentu yang dapat disesuaikan. Selain itu, HTML dapat digunakan bersama dengan CSS (*Cascading Style Sheets*) untuk mengatur tampilan halaman *web*, dan dengan *JavaScript* untuk menambahkan interaktivitas.

Selain itu, HTML dapat bekerja bersama dengan *Cascading Style Sheets* (CSS) untuk mengatur tampilan dan gaya halaman *web* secara terpisah. CSS memungkinkan pengembang untuk mengontrol format, warna, dan tata letak halaman, meningkatkan fleksibilitas dan desain estetis. HTML juga dapat digunakan bersama dengan *JavaScript*, memberikan kemampuan interaktif pada halaman *web* dengan menanggapi aksi pengguna atau mengelola data secara dinamis. Dengan kemampuannya yang universal dan kemudahan interpretasinya oleh berbagai perangkat lunak dan platform, HTML tetap menjadi fondasi utama dalam pengembangan konten *web*, memberikan struktur yang kuat untuk membangun situs yang informatif, interaktif, dan estetis.

#### **3.1.4.2. CSS**

CSS (*Cascading Style Sheet*) bertujuan untuk menyempurnakan aspek visual suatu *website*, yang meliputi tata letak, tipografi, skema warna, dan segala sesuatu yang berhubungan dengan estetika. Ada dua metode umum penerapan CSS di situs web. Metode pertama melibatkan pembuatan kode CSS langsung di dalam *file* HTML. Metode kedua adalah dengan mereferensikan *file* CSS

eksternal yang sudah dibuat [5]. CSS dapat digunakan untuk memisahkan tampilan dari struktur konten pada halaman web. Ini memungkinkan untuk mencapai konsistensi dalam desain, memungkinkan perubahan tampilan global dengan mudah, dan menghasilkan halaman web yang lebih menarik dan profesional. CSS juga mendukung konsep "*cascading*," yang memungkinkan menerapkan berbagai tingkatan aturan gaya, termasuk aturan bawaan *browser*, aturan eksternal, dan aturan internal dalam halaman web.

Contoh aturan CSS dapat melibatkan properti seperti *color* untuk mengatur warna teks, *font-family* untuk menentukan jenis huruf, margin untuk mengatur batas luar suatu elemen, dan banyak lagi. Selektor CSS digunakan untuk menentukan elemen mana yang akan diberi aturan gaya tertentu. Sebagai contoh, untuk memberi gaya pada semua paragraf dalam halaman, kita dapat menggunakan selektor *p* dan menetapkan aturan-aturan tertentu. CSS juga mendukung konsep kelas dan ID, yang memungkinkan pengembang memberikan gaya khusus pada elemen-elemen tertentu. Penerapan CSS dapat dilakukan langsung dalam tag HTML dengan menggunakan atribut *style*, tetapi praktek yang lebih umum adalah menyimpan aturan CSS dalam file terpisah dan merujuknya ke dalam dokumen HTML menggunakan tag *<link>* atau *<style>*.

#### **3.1.4.3. JavaScript**

*JavaScript* adalah bahasa pemrograman yang berfungsi sebagai skrip untuk *website* yang bersifat *open source* dan berarsitektur terbuka. Itu ditempatkan di komputer klien dan dijalankan dari sana [5]. *JavaScript* memungkinkan pengembang *web* untuk menambahkan fungsionalitas ke halaman *web*, seperti respons saat pengguna mengklik tombol, animasi, validasi formulir, pengambilan data dari *server*, dan banyak lagi. Ini berfungsi sebagai bahasa pemrograman yang dijalankan di sisi klien (di *browser* pengguna) dan memungkinkan pengembang untuk mengontrol perilaku halaman *web*.

*JavaScript* juga mendukung pemrograman asinkron, memungkinkan eksekusi kode tanpa harus menunggu tugas tertentu selesai. Ini terutama penting dalam pengambilan data dari *server* tanpa mereset seluruh halaman, yang dapat dicapai dengan menggunakan konsep AJAX (*Asynchronous JavaScript and*

*XML*). Selain itu, *JavaScript* memiliki berbagai objek bawaan dan fungsi-fungsi yang mempermudah pengembangan, seperti objek *Date* untuk mengelola waktu, objek *Math* untuk operasi matematika, dan banyak lagi. Berkembang seiring waktu, *JavaScript* juga memiliki berbagai *framework* dan *library* yang memperluas fungsionalitasnya, seperti *React*, *Angular*, dan *Vue.js*, memudahkan pengembangan aplikasi *web* yang kompleks.

#### **3.1.4.4. Web Server**

Server web merupakan perangkat lunak yang memberikan layanan dalam bentuk data. Tugasnya adalah menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien, yang umumnya disebut sebagai browser web seperti Chrome atau Firefox. Kemudian mengirimkan respons permintaan ke klien dalam bentuk halaman web [6]. Ketika seorang pengguna mengakses sebuah halaman web, *browser* mereka mengirimkan permintaan ke *web server* yang meng-host halaman tersebut. *web server* ini kemudian mengidentifikasi dan mengambil *file* yang diperlukan, menjalankan pemrosesan jika diperlukan (misalnya untuk menghasilkan halaman dinamis), dan mengirimkan respons ke *browser* pengguna. Respons ini berisi *data* HTML, gambar, atau konten lain yang ditampilkan di *browser* pengguna.

Beberapa *web server* yang umum digunakan melibatkan Apache, Nginx, dan Microsoft IIS (*Internet Information Services*). Setiap *web server* memiliki konfigurasi dan keunggulan masing-masing, namun semuanya bertujuan untuk memberikan akses yang cepat dan andal kepada pengguna. Selain menyajikan konten statis, beberapa *web server* juga mendukung eksekusi skrip dan aplikasi dinamis. Untuk tujuan ini, seringkali digunakan *server-side scripting language* seperti PHP, Python, atau Node.js. *Web server* juga dapat berinteraksi dengan *database server* untuk mengambil data dinamis dan merespons permintaan pengguna dengan hasil yang relevan.

#### **3.1.5. MySQL**

MySQL merupakan sebuah perangkat lunak sistem manajemen *information SQL* atau DBMS multi-thread, multi-pengguna. MySQL adalah perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU [7]. Beberapa fitur penting MySQL



mencakup kemampuan untuk mengelola banyak tabel dan *database*, dukungan transaksi (untuk menjaga integritas data), dan bahasa SQL yang kuat untuk mengambil, memperbarui, dan memanipulasi data. MySQL juga dapat diintegrasikan dengan berbagai bahasa dan *platform* pemrograman.

MySQL mendukung banyak fitur seperti indeks, transaksi, dan penanganan *deadlock*. Ini juga mendukung replikasi, memungkinkan duplikasi data antara *server* untuk keperluan kinerja dan keamanan. MySQL sering digunakan bersama dengan bahasa pemrograman seperti PHP, Python, atau Node.js untuk membangun aplikasi *web* dinamis. Beberapa platform manajemen basis data grafis, seperti phpMyAdmin, memfasilitasi administrasi MySQL dengan antarmuka pengguna grafis, membuatnya lebih mudah dielola oleh pengembang dan administrator basis data.

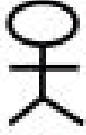


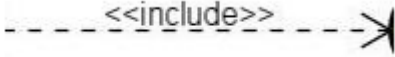
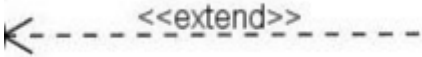
### **3.1.6. UML**

*Unified Modeling Language* (UML) adalah Bahasa yang telah diakui sebagai standar industri untuk menggambarkan, merancang, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak adalah UML. UML menyediakan panduan standar untuk membuat model sistem perangkat lunak [8]. UML menggunakan berbagai jenis diagram, seperti diagram kelas, diagram *use case*, diagram *sequence*, dan banyak lainnya untuk menggambarkan berbagai aspek perangkat lunak. Ini memfasilitasi komunikasi antara tim pengembangan, analisis dan desain sistem serta pemahaman dan desain sistem perangkat lunak yang kompleks.

#### **3.1.6.1. Use Case Diagram**

Diagram *use case* memvisualisasikan fungsi yang diinginkan dari suatu sistem. Fokusnya adalah pada "apa" yang dilakukan oleh sistem, bukan "bagaimana" melakukannya. Setiap *use case* menggambarkan interaksi antara agen (aktor) dan sistem, mewakili tugas khusus seperti masuk ke sistem, membuat daftar belanja, dan sebagainya. Agen dapat berupa entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk menyelesaikan tugas tertentu [8].




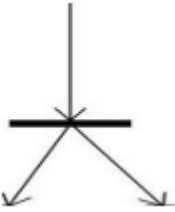
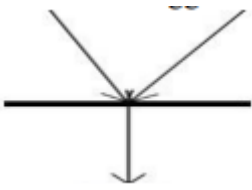
Tabel 3.1 Simbol-simbol pada *Use Case Diagram* [9]

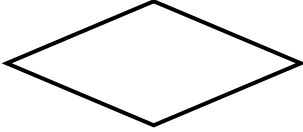
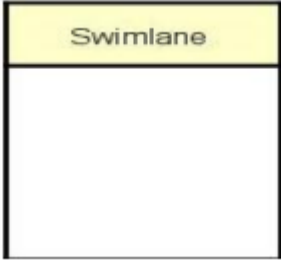
Simbol	Keterangan
	<p>Aktor merupakan representasi abstrak dari individu atau sistem lain yang memicu fungsionalitas dari sistem yang dituju. Baik individu maupun sistem dapat mengemban berbagai peran. Penting untuk dicatat bahwa aktor terlibat dalam interaksi dengan use case, namun tidak memiliki kendali atas jalannya use case tersebut.</p>
	<p><i>Use Case</i> menggambarkan fungsi yang diberikan oleh sistem saat terjadi pertukaran pesan antara unit dan aktor, yang dijelaskan melalui kata kerja.</p>
	<p>Hubungan antara aktor dan <i>use case</i> menggunakan panah terbuka untuk menunjukkan kapan aktor terlibat secara pasif dalam interaksi dengan sistem.</p>
	<p><i>Include</i> terjadi saat suatu use case terdapat di dalam use case lain secara wajib atau ketika satu use case memanggil use case lainnya, contohnya dengan memanggil fungsi program.</p>
	<p><i>Extend</i> adalah perluasan dari use case lainnya yang terjadi jika kondisi atau persyaratan tertentu terpenuhi.</p>

### 3.1.6.2. Class Diagram

*Class* merupakan suatu spesifikasi yang, ketika digunakan, membentuk suatu objek dan berperan sebagai inti dari perancangan dan pengembangan sistem berorientasi objek. *Class* mendefinisikan keadaan sistem melalui atribut-atributnya, sambil menyediakan layanan untuk mengelola keadaan tersebut melalui metode atau fungsi. Diagram kelas digunakan untuk menggambarkan struktur kelas, paket, dan objek, serta hubungan antara mereka seperti penahanan, pewarisan, asosiasi, dan elemen-elemen lainnya [8].

Tabel 3.2 Simbol simbol *Class Diagram* [9]

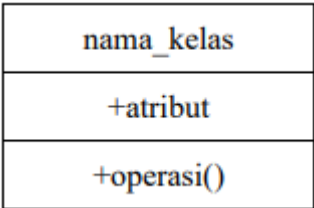

Simbol	Keterangan
	Tempat dimulainya aktivitas terletak di pojok kiri atas dan disebut sebagai <i>Start Point</i> .
	Akhir dari suatu aktivitas disimbolkan oleh <i>End Point</i> .
	<i>Activities</i> menggambarkan suatu proses atau kegiatan dalam konteks bisnis.
	<i>Fork</i> digunakan untuk mengindikasikan kegiatan yang dilakukan secara simultan dan menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
	<i>Join</i> atau <i>rake</i> digunakan untuk menandakan proses dekomposisi.






Simbol	Keterangan
	Titik keputusan menggambarkan alternatif untuk membuat keputusan, antara benar atau salah.
	<i>Swimlane</i> adalah pembagian dalam diagram aktivitas yang menunjukkan pelaku atau pihak yang bertanggung jawab atas setiap kegiatan.

### 3.1.6.3. Activity Diagram

Diagram aktivitas mengilustrasikan alur berbagai kegiatan dalam sistem yang sedang direncanakan, termasuk bagaimana setiap kegiatan dimulai, potensi keputusan yang mungkin timbul, dan bagaimana alur tersebut berakhir. Diagram aktivitas juga mampu menampilkan proses paralel yang bisa terjadi selama beberapa jalur eksekusi. Ini merupakan jenis diagram keadaan khusus yang mayoritasnya mencerminkan tindakan, dan sebagian besar transisinya dipicu setelah penyelesaian keadaan sebelumnya (proses internal). Oleh karena itu, diagram aktivitas tidak merinci perilaku internal yang spesifik dari suatu sistem (serta interaksi antar subsistem), tetapi lebih berfokus pada pemahaman proses tingkat tinggi dan urutan aktivitas secara keseluruhan [8].

Tabel 3.3 Simbol-simbol *Activity Diagram* [9]

Simbol	Keterangan
	Kelas pada struktur sistem.
	<i>Interface</i> dalam konteks ini mirip dengan konsep antarmuka dalam pemrograman berorientasi objek.

Simbol	Keterangan
	Asosiasi mengilustrasikan keterkaitan antara kelas-kelas dengan makna yang bersifat umum, dan asosiasi umumnya juga melibatkan keragaman.
	<i>Directed association</i> menggambarkan hubungan antara kelas, di mana satu kelas digunakan oleh kelas lainnya. Umumnya, asosiasi juga mencakup konsep multiplisitas.
	Generalisasi mengilustrasikan hubungan antar kelas dengan konsep generalisasi-spesialisasi, yang mencakup hubungan dari yang umum ke yang khusus.
	<i>Dependency</i> menggambarkan hubungan antar kelas dengan arti ketergantungan di antara kelas-kelas tersebut.
	<i>Aggregation</i> mengilustrasikan hubungan antar kelas yang memiliki arti "semua-bagian" ( <i>whole-part</i> ).

### 3.2. Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi yang digunakan pada Aplikasi *Online Wedding Planner* pada eBRIDAL adalah model *Waterfall*. Tahapan-tahapan model *Waterfall* [10] adalah:

#### 1. Analisis

Tahap analisis bertujuan untuk memahami kebutuhan dan persyaratan yang diperlukan oleh Aplikasi *Online Wedding Planner* pada eBRIDAL.

#### 2. Desain

Tahap desain berfokus dalam merancang struktur dan antarmuka aplikasi berdasarkan dari hasil analisis sebelumnya.

### 3. Implementasi

Pada tahap implementasi, perancangan dari tahap sebelumnya diubah menjadi kode yang sebenarnya dengan pembangunan *front-end* dan *back-end*.

### 4. Pengujian

Tahap pengujian adalah tahapan untuk memastikan bahwa aplikasi dapat berfungsi sesuai dengan persyaratan dan ekspektasi. Pengujian yang dilakukan berupa pengujian fungsional, pengujian antar muka pengguna, dan pengujian kinerja.

### 5. Pemeliharaan dan Pengembangan Berkelanjutan

Aplikasi perlu dipelihara dan ditingkatkan berdasarkan umpan balik pengguna dan perubahan kebutuhan.

## 3.3. Prosedur Pengumpulan Data

Pada bagian prosedur pengumpulan data akan menjelaskan hal-hal yang akan dilakukan dalam pengumpulan data dalam pembuatan aplikasi.

### 3.3.1. Observasi

Metode pengumpulan data melalui observasi melibatkan pengamatan langsung terhadap subjek atau fenomena yang sedang diteliti. Data dikumpulkan dengan mengamati perilaku, interaksi, atau karakteristik subjek. Serta, melibatkan pengamatan data yang sudah ada atau informasi yang diarsipkan, tanpa interaksi langsung dengan subjek.

### 3.3.2. Wawancara

Wawancara adalah suatu metode pengumpulan data yang melibatkan komunikasi langsung antara peneliti (atau pewawancara) dengan responden atau subjek penelitian. Tujuan utama wawancara adalah untuk mengumpulkan informasi, pendapat, dan pemahaman lebih dalam tentang suatu topik tertentu.

## **BAB IV**

### **PEMBAHASAN**

#### **4.1. Analisis**

Pada fase analisis akan dilakukan pengumpulan data, memodelkan sistem, identifikasi target pengguna, dan identifikasi perangkat untuk mendukung pembuatan aplikasi.

##### **4.1.1. Pengumpulan Data**

Agar dapat mengetahui persyaratan untuk membuat implementasi *e-catalog* dalam paket pernikahan, maka dilakukan wawancara agar dapat mengumpulkan data yang dibutuhkan. Wawancara akan dilakukan kepada *owner* eBRIDAL Ibu Elsje Wirawan dan staf karyawan eBRIDAL.

##### **A. Pertanyaan Wawancara**

Berikut adalah pertanyaan wawancara yang akan diajukan kepada:

##### **1. *Owner* eBRIDAL**

- a. Sejak kapan eBRIDAL berdiri?
- b. Bagaimana calon pengantin dapat mengetahui paket pernikahan yang disediakan oleh eBRIDAL?

##### **2. Staf karyawan eBRIDAL**

- a. Bagaimana proses pemesanan baju pengantin yang dilakukan oleh pelanggan?
- b. Bagaimana untuk menandai baju pengantin yang sudah di *booking*?

##### **B. Hasil Wawancara**

Dari hasil wawancara terhadap *owner* eBRIDAL Ibu Elsje Wirawan dan staf karyawan eBRIDAL, berikut adalah jawaban dari setiap pertanyaan wawancara yang dilakukan.

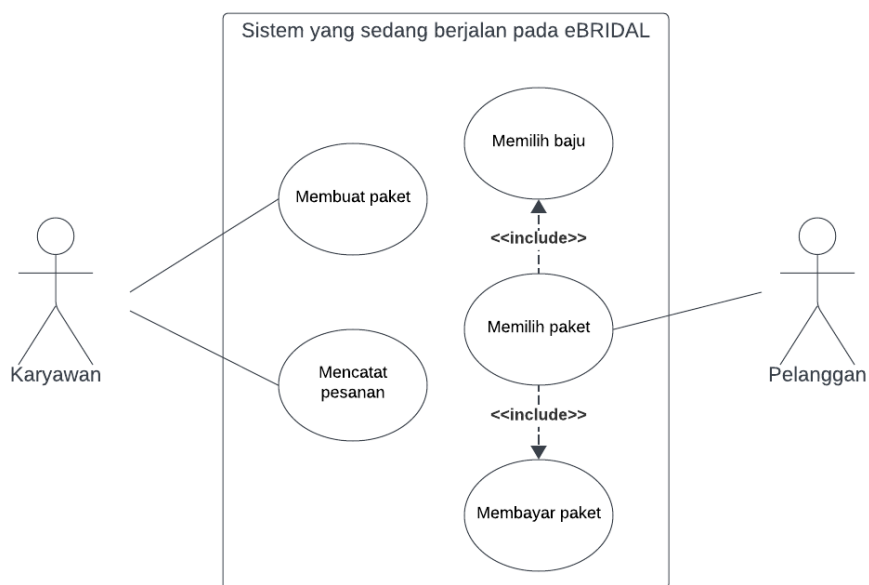
Perusahaan eBRIDAL didirikan pada tahun 2011 oleh Ibu Elsje Wirawan yang berlokasi di Jl. Jendral Sudirman No.67B, Kota Manado. eBRIDAL bergerak di bidang jasa pernikahan sebagai penyedia baju pengantin dan terdapat salon yang menyediakan *makeup artist* dan penata rambut,

eBRIDAL biasanya mengikuti *event* pernikahan yang diadakan di Manado Town Square sehingga calon pengantin dapat memilih paket pernikahan yang sedang promo. Calon pengantin juga dapat datang langsung ke eBRIDAL untuk menanyakan paket pernikahan sesuai dengan kebutuhan pengantin.

Dalam proses pemilihan dan pemesanan baju pengantin, pelanggan harus datang langsung ke eBRIDAL untuk memilih baju yang akan di *booking* dan melakukan *fitting* baju. Baju yang sudah di *booking* akan ditandai di buku dan pada baju akan ditempelkan kertas yang bertuliskan nomor sesuai dengan yang terdapat di buku.

#### 4.1.2. Memodelkan Sistem

Pada bagian memodelkan sistem akan menggunakan *Use Case Diagram* untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan di eBRIDAL. Berikut ini adalah *Use Case Diagram* dari sistem yang sedang berjalan.



**Gambar 4.1 Use Case Sistem Yang Sedang Berjalan**

Berikut merupakan *details* dari *use case* sistem yang sedang berjalan pada eBRIDAL Manado.

**Tabel 4.1 Use Case Membuat paket**

Nama <i>Use Case</i>	Membuat paket
----------------------	---------------



Deskripsi	Membuat paket pernikahan
Aktor	1. Karyawan
Normal Course	1. Menentukan harga paket 2. Membuat daftar <i>details</i> pada paket
Alternate Course	-
Pre-condition	Karyawan ingin membuat paket baru
Post-condition	Karyawan berhasil membuat paket baru

**Tabel 4.2 Use Case Mencatat pesanan**

Nama <i>Use Case</i>	Mencatat pesanan
Deskripsi	Mencatat pesanan dari pelanggan
Aktor	1. Karyawan
Normal Course	1. Pelanggan melakukan pemesanan paket 2. Karyawan mencatat paket yang di pesan
Alternate Course	-
Pre-condition	Pelanggan melakukan pemesanan paket
Post-condition	Karyawan membuat nota sebagai bukti pesanan

**Tabel 4.3 Use Case Memilih paket**

Nama <i>Use Case</i>	Memilih paket
Deskripsi	Pelanggan memilih paket pernikahan
Aktor	1. Pelanggan
Normal Course	1. Karyawan menyediakan paket pernikahan 2. Pelanggan memilih paket pernikahan yang disediakan
Alternate Course	-
Pre-condition	Pelanggan datang ke toko eBRIDAL
Post-condition	Pelanggan memilih paket pernikahan

**Tabel 4.4 Use Case Memilih baju**

Nama <i>Use Case</i>	Memilih baju
Deskripsi	Pelanggan memilih baju pernikahan
Aktor	1. Pelanggan
Normal Course	1. Pelanggan telah memilih paket 2. Pelanggan memilih baju pernikahan
Alternate Course	-
Pre-condition	Pelanggan menentukan paket pernikahan
Post-condition	Pelanggan memilih baju pernikahan

**Tabel 4.5 Use Case Membayar paket**

Nama <i>Use Case</i>	Membayar paket
Deskripsi	Pelanggan membayar paket pernikahan sesuai dengan harga paket
Aktor	1. Pelanggan
Normal Course	1. Pelanggan telah memilih paket 2. Pelanggan memilih baju pernikahan 3. Pelanggan membayar paket yang di pilih
Alternate Course	-
Pre-condition	Pelanggan menentukan paket dan baju pernikahan
Post-condition	Pelanggan melakukan pembayaran

### 4.1.3. Identifikasi Target Pengguna

Pada tabel 4.1 dibawah berisi tipe-tipe pengguna yang akan memakai aplikasi ini.

**Tabel 4.6 Target Pengguna**

<b>Tipe Pengguna</b>	<b>Ketentuan</b>
Pemilik	1. Menambah, menghapus dan mengubah paket pernikahan. 2. Menambah, menghapus dan

	mengubah baju pernikahan.
Karyawan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memverifikasi order.</li> <li>2. Memverifikasi akun pelanggan.</li> <li>3. Mengedit <i>contacts settings</i> pada <i>website</i>.</li> </ol>
Pelanggan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memilih paket pernikahan.</li> <li>2. Memilih baju pengantin.</li> </ol>

#### 4.1.4. Identifikasi Perangkat

Pada bagian ini akan menjelaskan sumber daya seperti perangkat lunak dan perangkat keras yang akan digunakan untuk membangun implementasi *e-catalog* dalam paket pernikahan.

**Tabel 4.7 Spesifikasi Perangkat Lunak**

Perangkat Lunak	
Bahasa Pemrograman	PHP, HTML, CSS, JavaScript
<i>Text Editor</i>	Visual Studio Code
Pemodelan	Lucidchart
Sistem Operasi	Windows 11
DBMS	MySQL
<i>Storyboard</i>	Balsamiq

**Tabel 4.8 Spesifikasi Perangkat Keras**

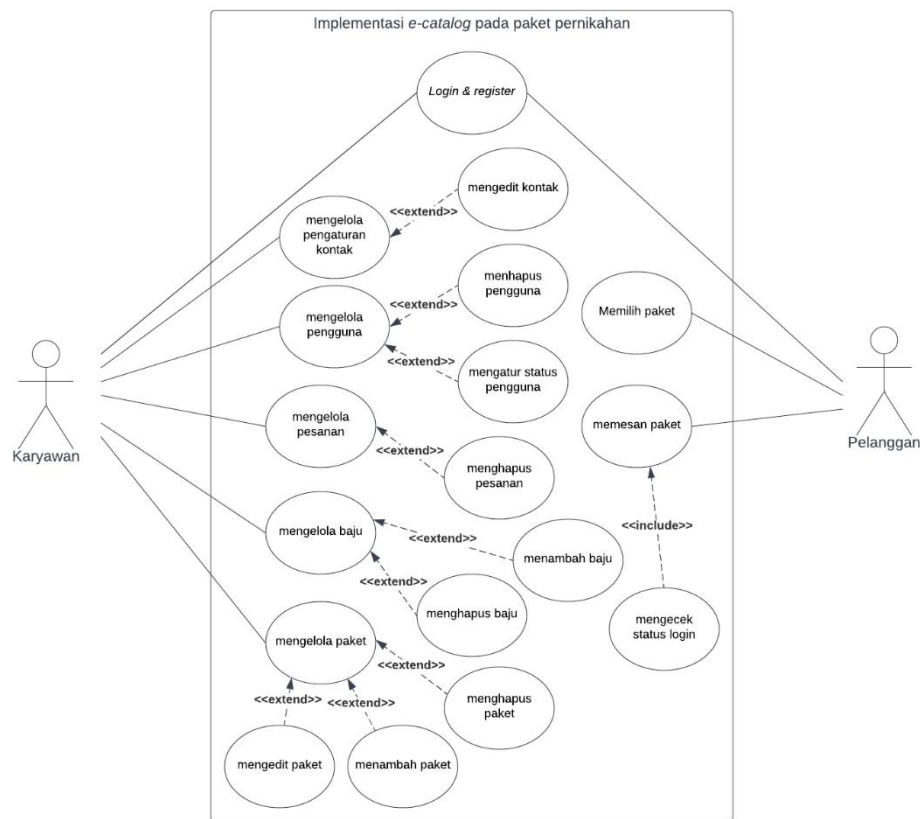
Perangkat Keras	
<i>Processor</i>	AMD Ryzen 3
<i>Memory</i>	8 GB
<i>Harddrive</i>	1 tera (1024 GB)

## 4.2. Desain

Pada fase desain akan dilakukan penggambaran UML yang digunakan yaitu *Use Case Diagram*, *Class Diagram* dan *Activity Diagram*. Selain itu akan dibuat *storyboard* dari aplikasi yang akan dibangun.

### 4.2.1. Use Case Diagram

Pada bagian *Use Case Diagram* menampilkan pemodelan dari implementasi *e-catalog* pada paket pernikahan yang akan dibuat.



Gambar 4.2 Use Case Diagram implementasi *e-catalog* pada paket pernikahan

Berikut merupakan detail dari *use case diagram* untuk aplikasi yang akan dibuat.

Tabel 4.9 Use Case login

Nama Use Case	<i>Login &amp; register</i>
Deskripsi	Melakukan <i>login</i> dan <i>register</i> ke dalam aplikasi
Aktor	1. Karyawan

	2. Pelanggan
Normal Course	1. Memasukan <i>email</i> 2. Memasukan <i>password</i> 3. Masuk ke halaman utama
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin masuk ke aplikasi
Post-condition	Pengguna masuk ke dalam halaman utama

**Tabel 4.10 Use Case mengelola pengaturan kontak**

Nama <i>Use Case</i>	mengelola pengaturan kontak
Deskripsi	Mengatur informasi kontak perusahaan
Aktor	1. Karyawan
Normal Course	1. <i>Login</i> 2. Masuk ke halaman <i>settings</i> 3. Mengatur kontak perusahaan
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin mengganti informasi kontak
Post-condition	Informasi kontak berhasil diganti

**Tabel 4.11 Use Case mengelola pengguna**

Nama <i>Use Case</i>	Mengelola pengguna
Deskripsi	Mengatur pengguna yang melakukan registrasi
Aktor	1. Karyawan
Normal Course	1. <i>Login</i> 2. Masuk ke halaman <i>users</i> 3. Mengatur pengguna yang telah melakukan registrasi
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin menghapus akun pelanggan
Post-condition	Akun pelanggan berhasil di hapus

**Tabel 4.12 Use Case mengelola pesanan**

Nama <i>Use Case</i>	mengelola pesanan
Deskripsi	Mengatur pesanan yang dilakukan oleh pelanggan
Aktor	1. Karyawan
Normal Course	1. <i>Login</i> 2. Masuk ke halaman <i>orders</i> 3. Mengatur pesanan dari pelanggan
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin menghapus pesanan pelanggan
Post-condition	Pesanan berhasil dihapus

**Tabel 4.13 Use Case mengelola baju**

Nama <i>Use Case</i>	Mengelola baju
Deskripsi	Mengatur baju pengantin yang akan ditampilkan
Aktor	1. Karyawan
Normal Course	1. <i>Login</i> 2. Masuk ke halaman <i>dress</i> 3. Menambah atau menghapus baju pengantin
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin Menambah atau menghapus baju pengantin
Post-condition	Baju pengantin berhasil di tambah atau di hapus

**Tabel 4.14 Use Case mengelola paket**

Nama <i>Use Case</i>	Mengelola paket
Deskripsi	Mengatur paket-paket pernikahan
Aktor	1. Karyawan
Normal Course	1. <i>Login</i> 2. Masuk ke halaman <i>packages</i> 3. Menambah ,menghapus dan mengedit paket pernikahan

Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin Menambah ,menghapus dan mengedit paket pernikahan
Post-condition	Paket pernikahan berhasil di tambah ,hapus dan edit

**Tabel 4.15 Use Case Memilih paket**

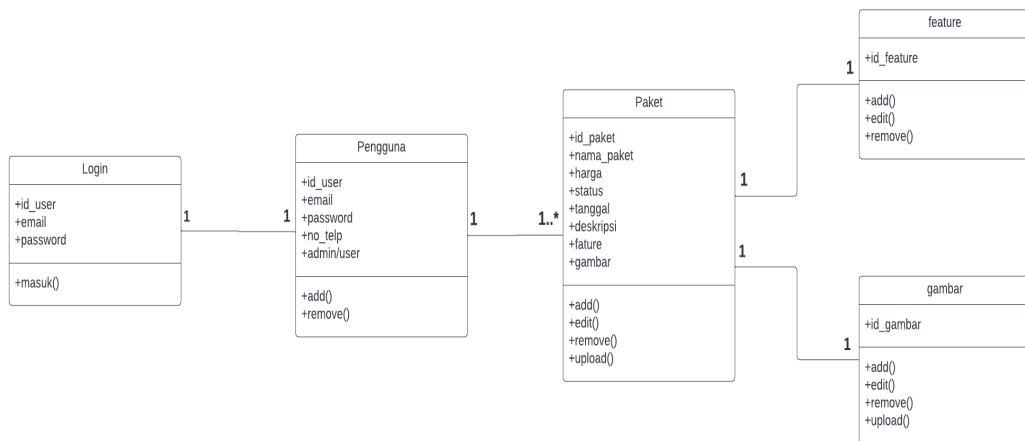
Nama <i>Use Case</i>	Memilih paket
Deskripsi	Pelanggan memilih paket yang ingin di pesan dari pilihan yang telah disediakan
Aktor	1. Pelanggan
Normal Course	1. <i>Login</i> 2. Masuk ke halaman <i>packages</i> 3. Memilih paket yang telah disediakan
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin melihat paket yang tersedia
Post-condition	Pelanggan telah memilih paket

**Tabel 4.16 Use Case memesan paket**

Nama <i>Use Case</i>	Memesan paket
Deskripsi	Pelanggan melakukan pemesanan paket pernikahan
Aktor	1. Pelanggan
Normal Course	1. <i>Login</i> 2. Memilih paket pernikahan 4. Melakukan pemesanan paket
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin memesan paket pernikahan yang telah dipilih
Post-condition	Paket pernikahan berhasil dipesan.

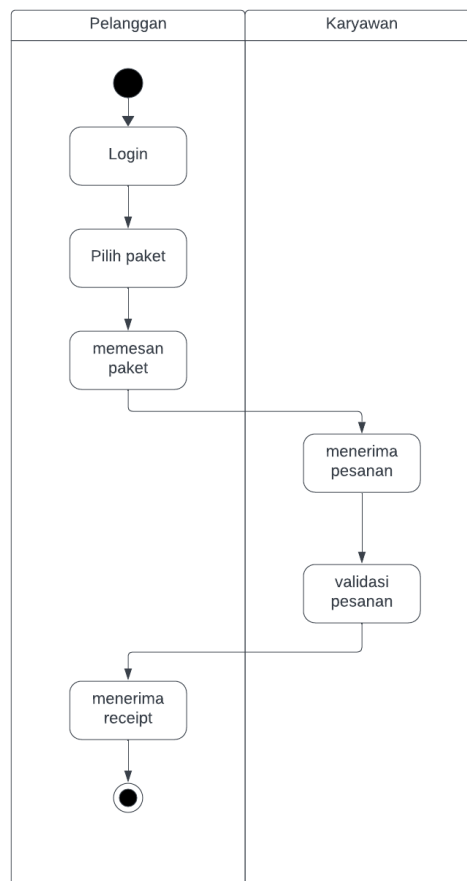
#### **4.2.2. Class Diagram**

Pada diagram ini akan menggambarkan hubungan antar kelas-kelas pada aplikasi yang akan dibangun.



**Gambar 4.3 Class Diagram implementasi e-catalog pada paket pernikahan**

### 4.2.3. Activity Diagram



**Gambar 4.4 Activity Diagram implementasi e-catalog pada paket pernikahan**

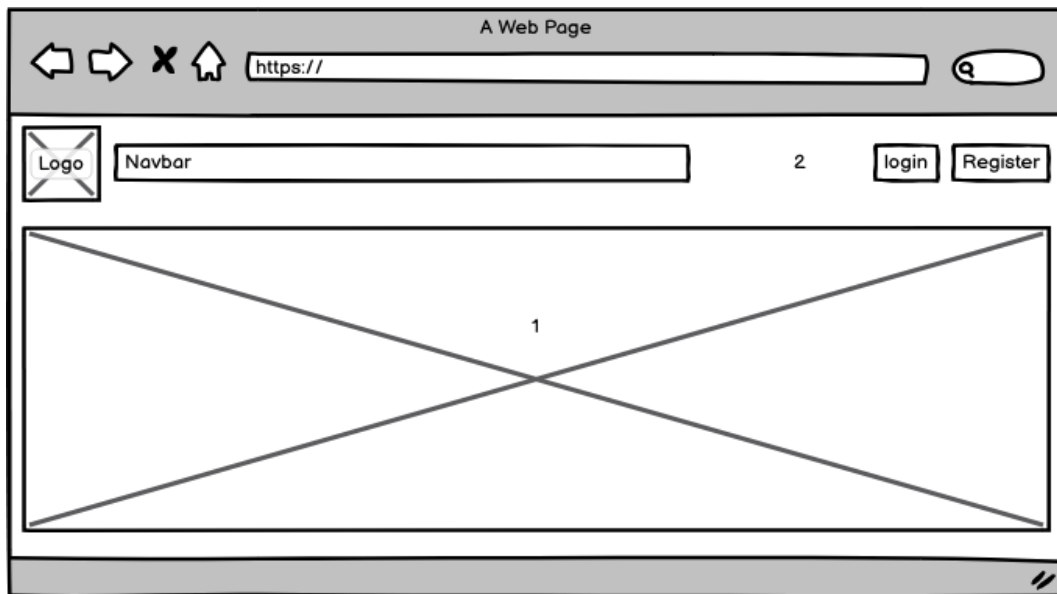
Pada gambar 4.4 aktivitas yang dilakukan yang pertama adalah pelanggan melakukan login ke aplikasi, kemudian pelanggan memilih paket yang akan di



pesan. Setelah pelanggan mengkonfirmasi paket yang akan di pesan karyawan akan menerima pesanan tersebut dan memverifikasi pesanan. Selanjutnya, pelanggan akan menerima bukti pesanan yang telah dilakukan.

#### 4.2.4. *Storyboard*

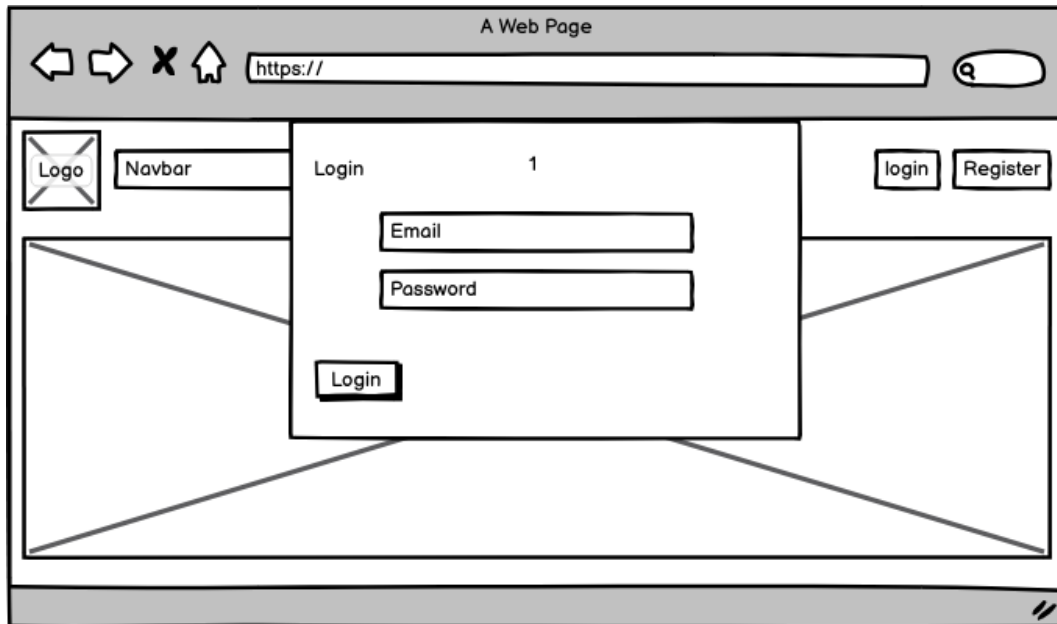
Berikut ini adalah *storyboard* dari implementasi *e-catalog* pada paket pernikahan.



Gambar 4.5 Desain halaman utama

Pada gambar 4.5 adalah perancangan halaman utama. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.5

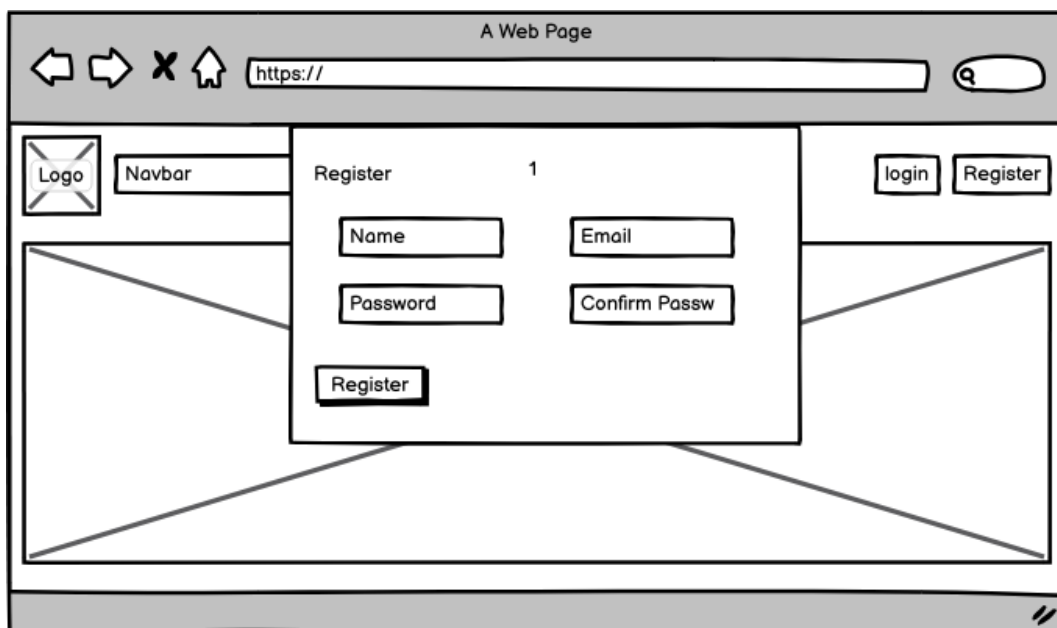
1. Gambar *carousel*.
2. *Navbar* beserta tombol *login* dan *register*.



**Gambar 4.6 Desain halaman login**

Pada gambar 4.6 adalah perancangan halaman *login*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.6

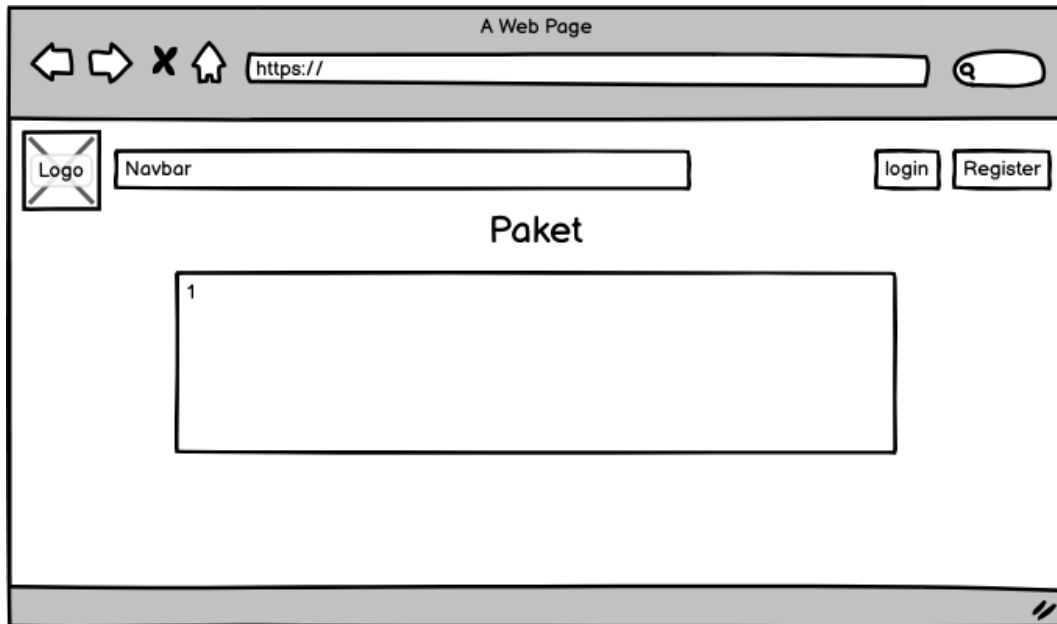
1. Tampilan untuk melakukan *login*.



**Gambar 4.7 Desain halaman register**

Pada gambar 4.7 adalah perancangan halaman *register*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.7

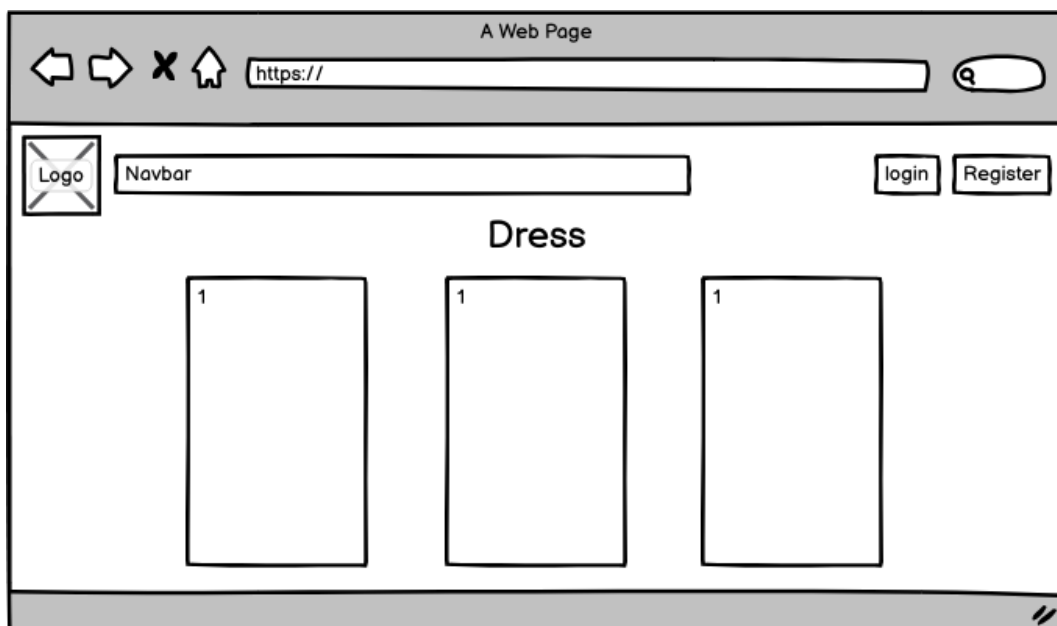
1. Tampilan untuk melakukan registrasi akun.



Gambar 4.8 Desain halaman paket

Pada gambar 4.8 adalah perancangan halaman paket. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.8

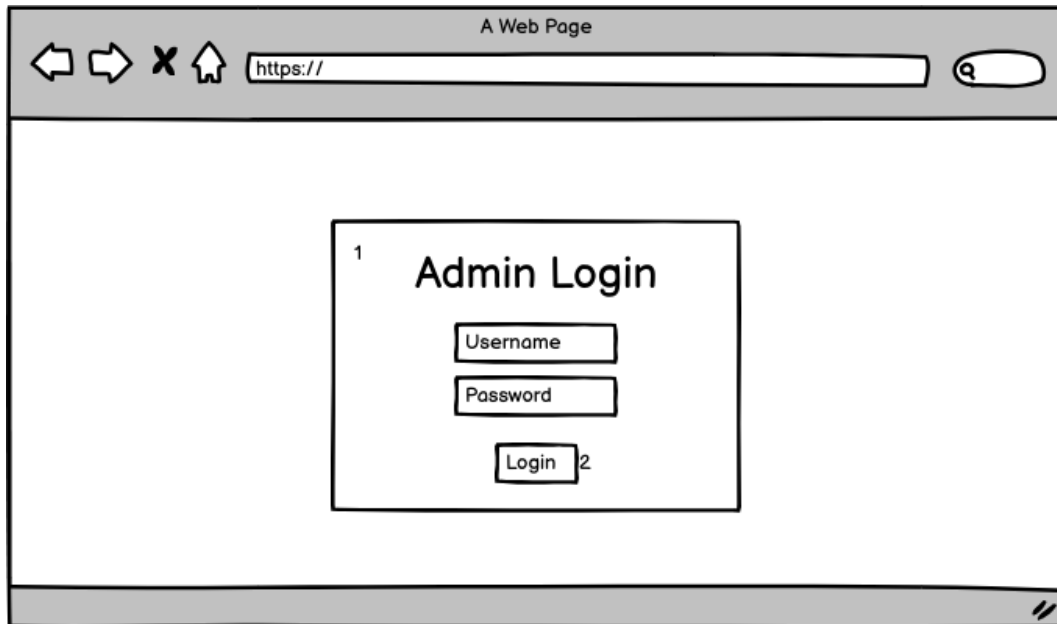
1. Paket yang tersedia.



Gambar 4.9 Desain halaman dress

Pada gambar 4.9 adalah perancangan halaman *dress*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.9

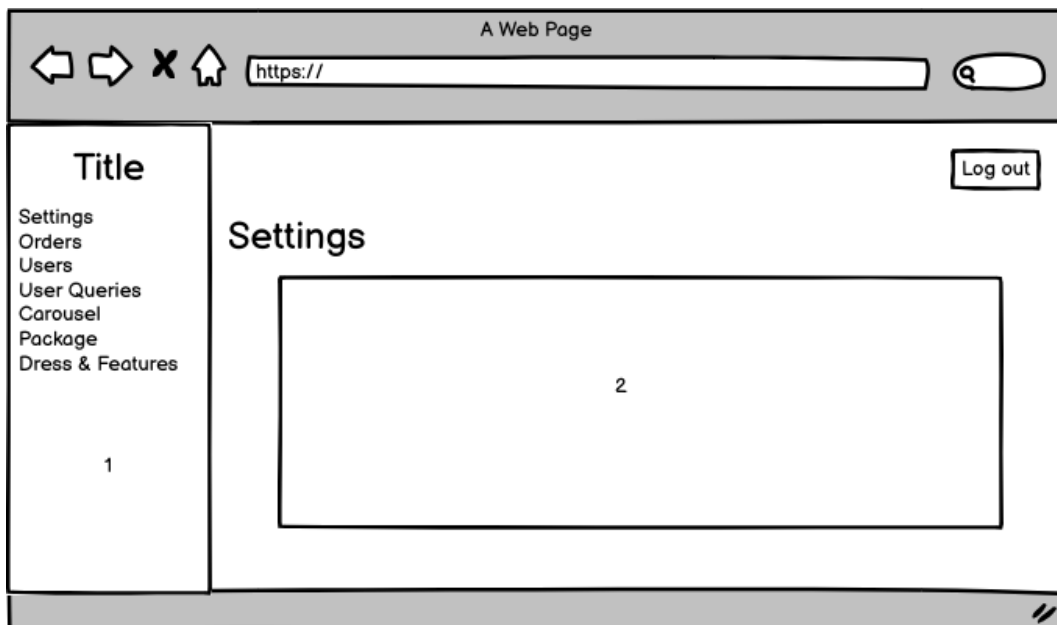
1. Gambar dari *dress* yang tersedia pada *bridal*.



**Gambar 4.10 Desain halaman login admin**

Pada gambar 4.10 adalah perancangan halaman *login admin*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.10

1. *Form* untuk mengisi *username* dan *password*.
2. Tombol *login*.

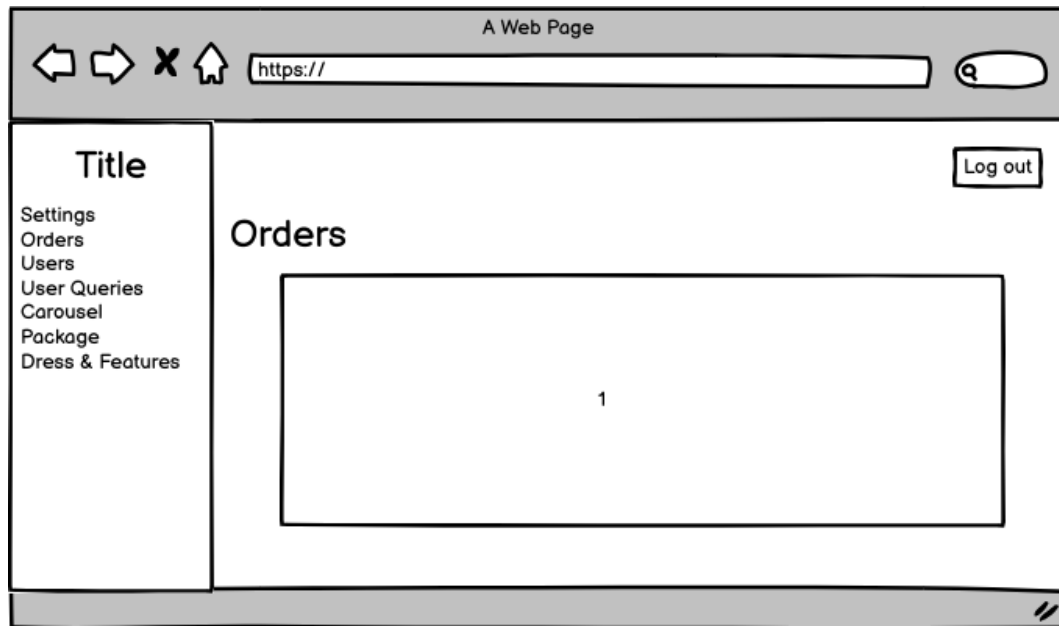


**Gambar 4.11 Desain halaman setting**

Pada gambar 4.11 adalah perancangan halaman *setting*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.11

1. *Navbar* pada menu *admin*.

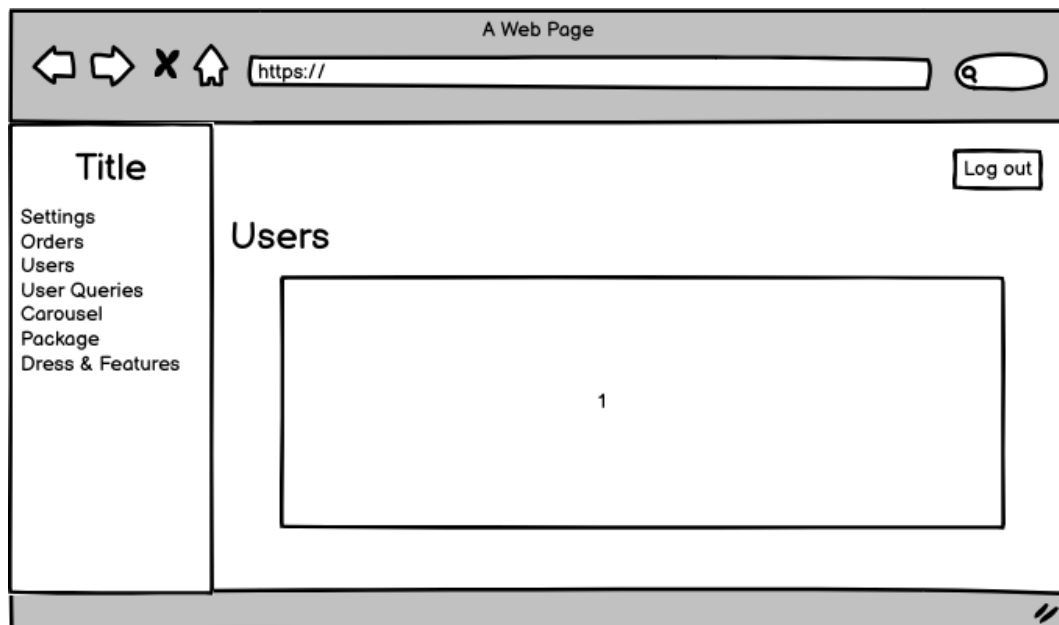
2. Mengatur *setting* dari aplikasi.



Gambar 4.12 Desain halaman orders

Pada gambar 4.12 adalah perancangan halaman *orders*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.12

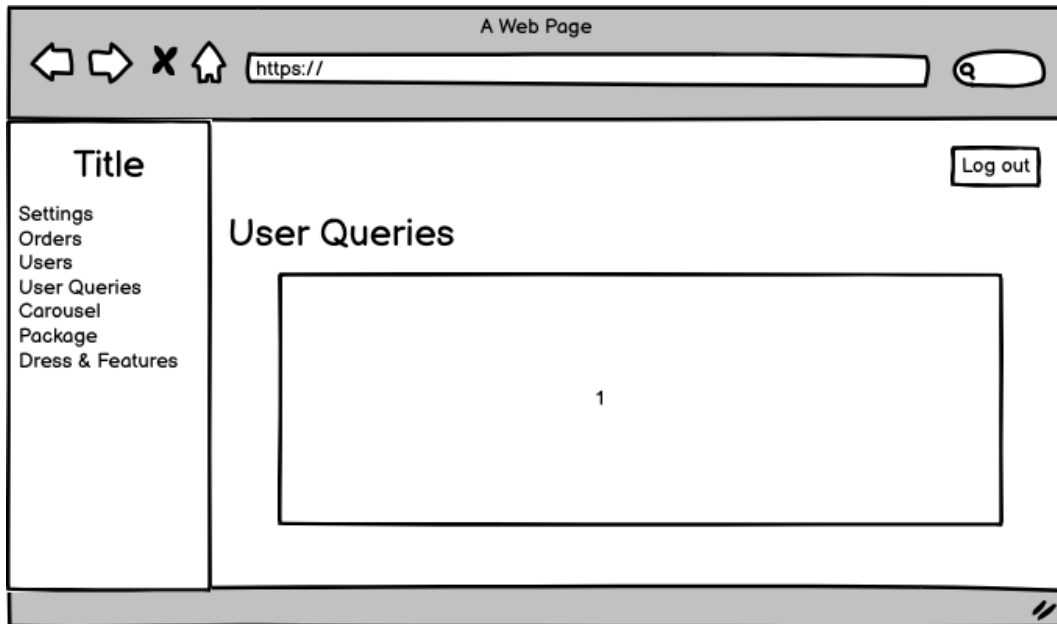
1. Tampilan untuk mengatur pesanan pelanggan.



Gambar 4.13 Desain halaman users

Pada gambar 4.13 adalah perancangan halaman *users*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.13

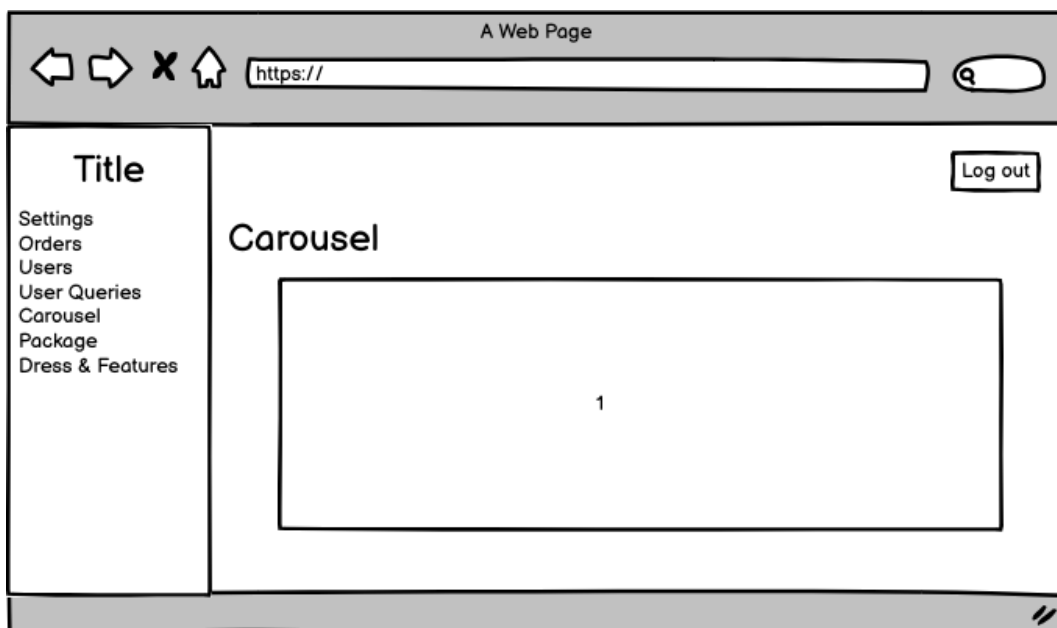
1. Tampilan untuk mengatur akun pelanggan.



**Gambar 4.14 Desain halaman user queries**

Pada gambar 4.14 adalah perancangan halaman *user queries*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.14

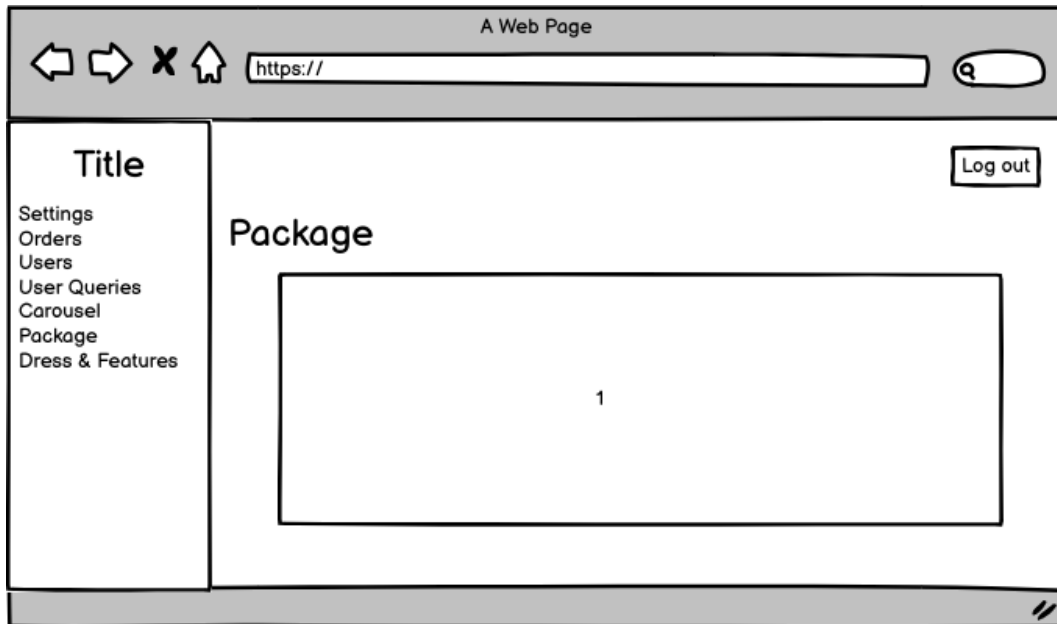
1. Tampilan untuk menerima pesan dari pelanggan.



**Gambar 4.15 Desain halaman carousel**

Pada gambar 4.15 adalah perancangan halaman *carousel*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.15

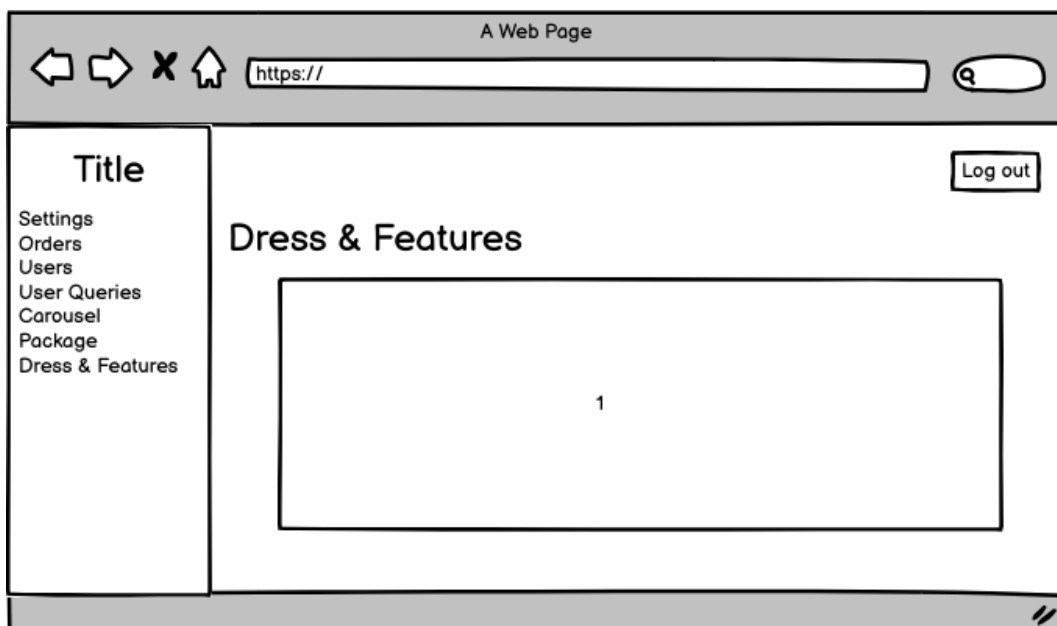
1. Tampilan untuk memasukan gambar *carousel*.



**Gambar 4.16 Desain halaman package**

Pada gambar 4.16 adalah perancangan halaman *package*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.16

1. Tampilan untuk mengatur paket.



**Gambar 4.17 Desain halaman dress & features**

Pada gambar 4.17 adalah perancangan halaman *dress & features*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.17

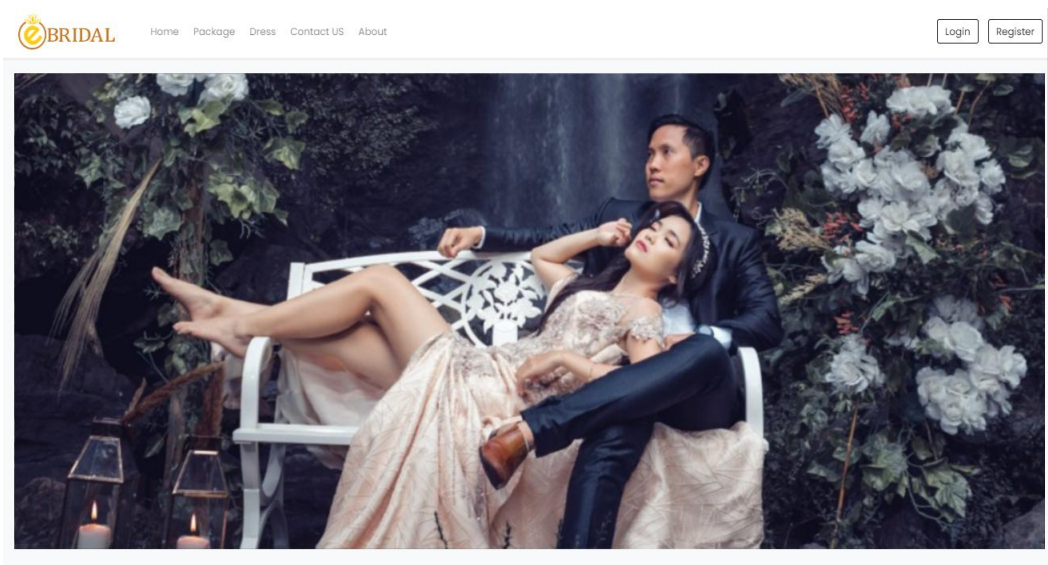
1. Tampilan untuk mengatur *features* dari paket dan *dress* yang tersedia.

### 4.3. Implementasi

Pada fase implementasi akan memuat pembuatan aplikasi dengan coding berdasarkan dari desain yang telah dibuat sebelumnya. Fase ini berisikan implementasi *storyboard* , implementasi basis data, implementasi pengkodean, dan pengujian.

#### 4.3.1. Implementasi *Storyboard*

Berikut merupakan rencangan antarmuka aplikasi yang dapat digunakan. Berikut adalah hasil dari implementasi *storyboard*.

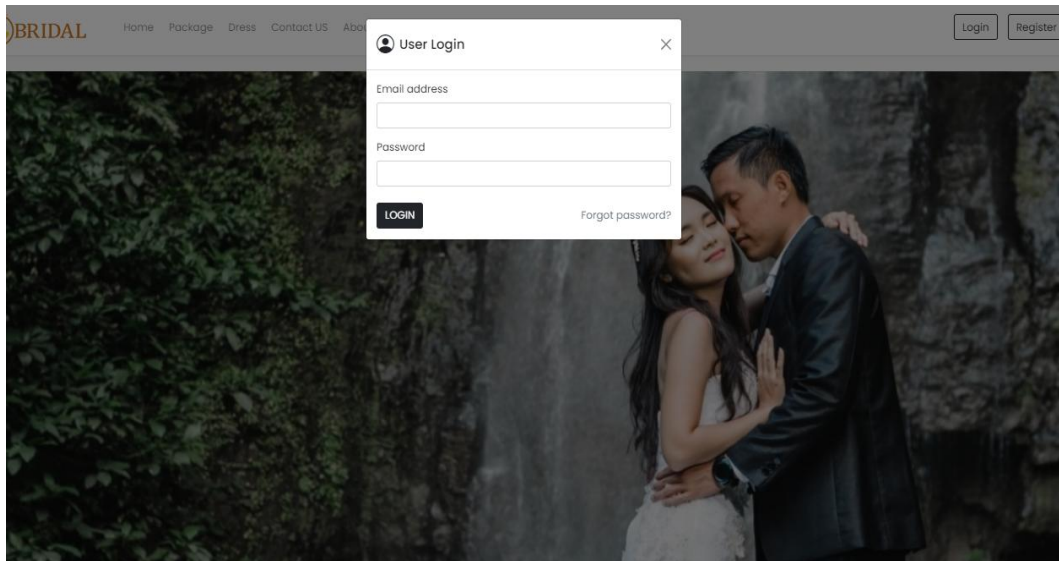


**Gambar 4.18** Tampilan halaman utama

Pada gambar 4.18 adalah tampilan halaman utama. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.18

1. Gambar *carousel*.
2. *Navbar* beserta tombol *login* dan *register*.

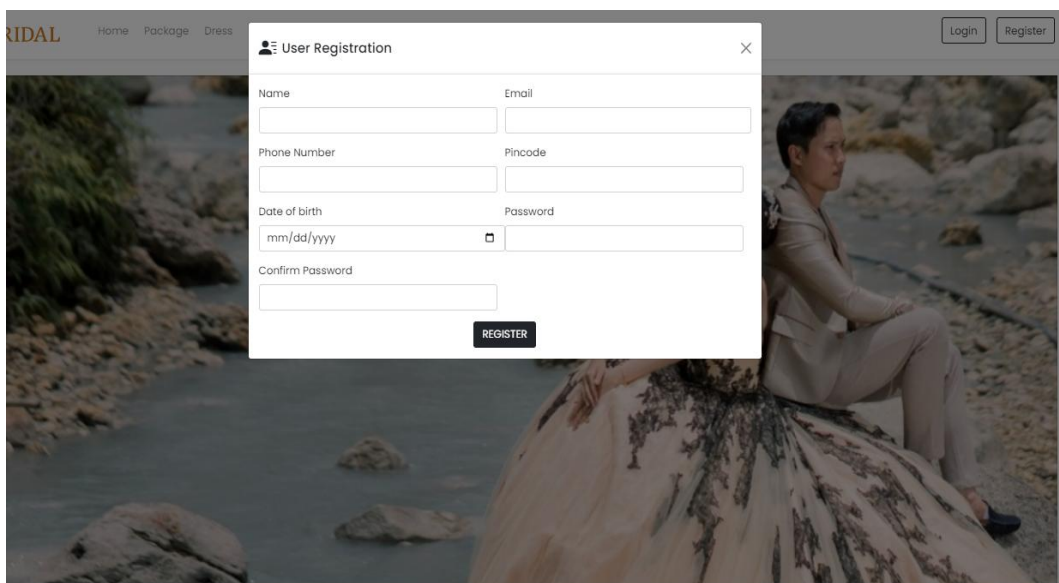




**Gambar 4.19 Tampilan halaman *login***

Pada gambar 4.19 adalah tampilan halaman *login*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.19

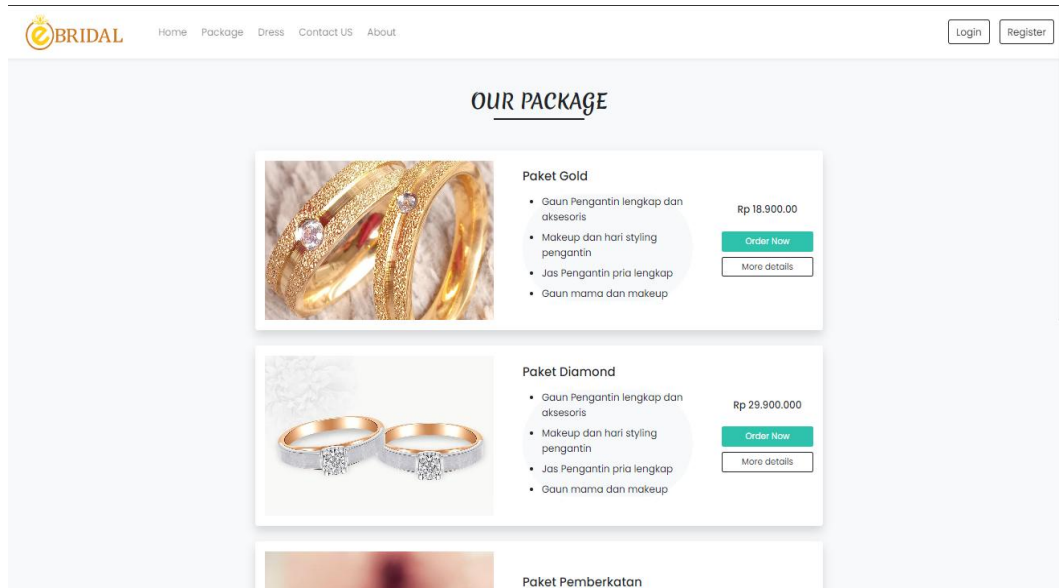
1. Tampilan untuk melakukan *login*.



**Gambar 4.20 Tampilan halaman *register***

Pada gambar 4.20 adalah tampilan halaman *register*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.20

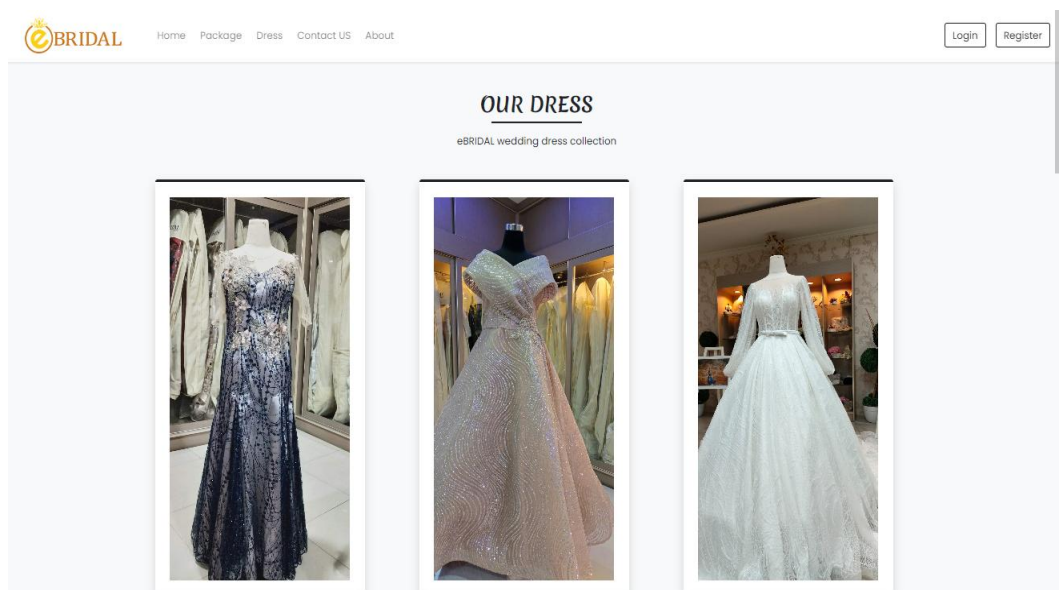
1. Tampilan untuk melakukan registrasi akun.



**Gambar 4.21 Tampilan halaman paket**

Pada gambar 4.21 adalah tampilan halaman paket. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.21

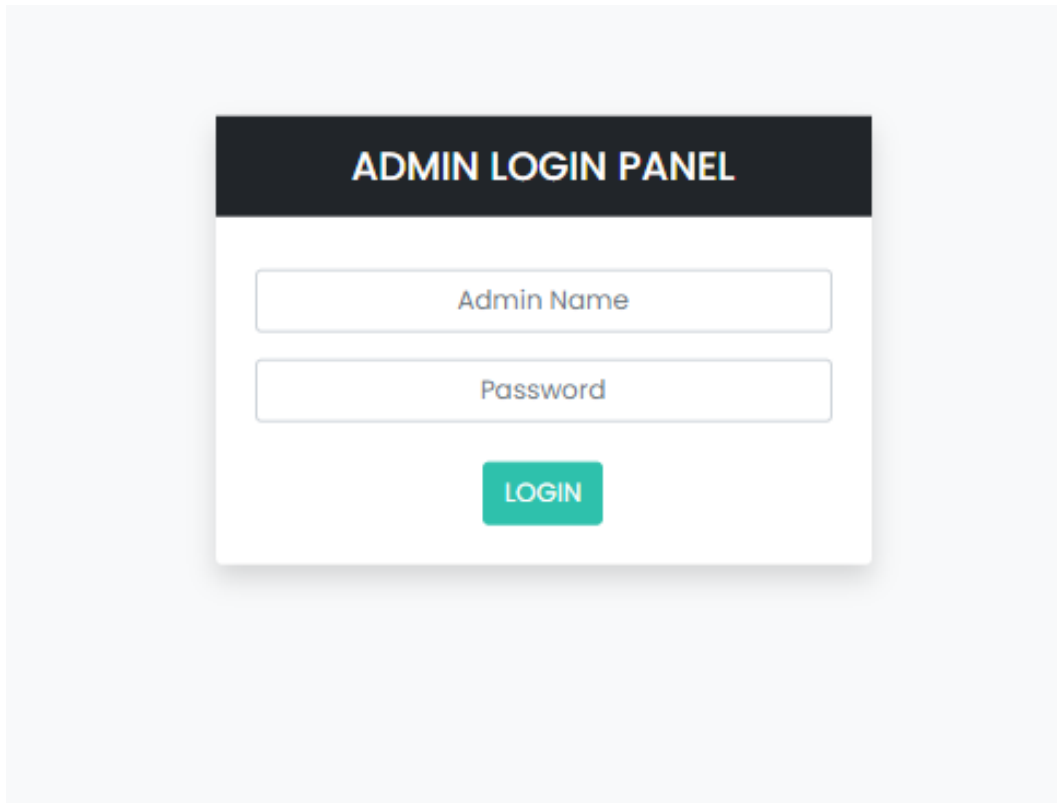
1. Paket yang tersedia.



**Gambar 4.22 Tampilan halaman dress**

Pada gambar 4.22 adalah tampilan halaman *dress*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.22

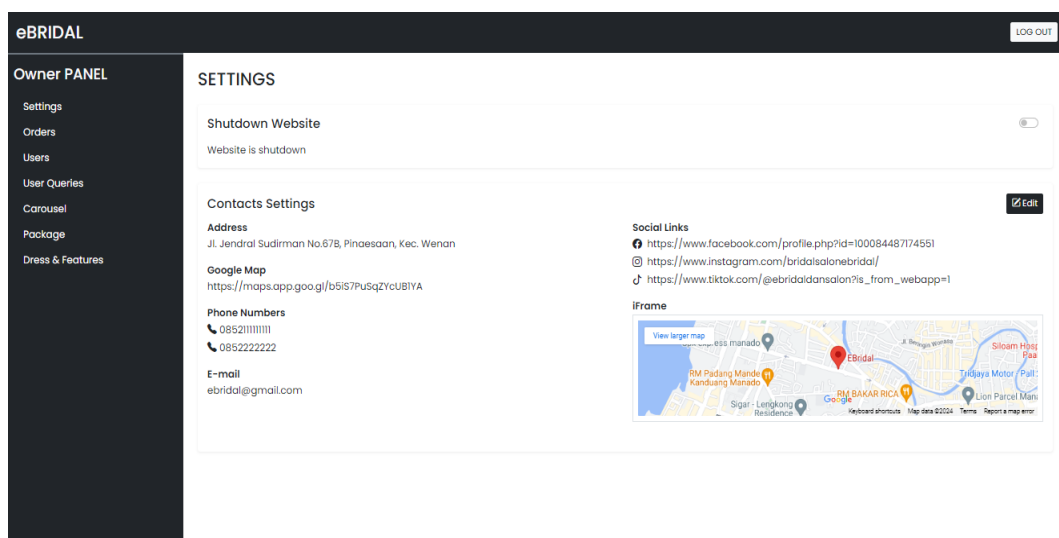
1. Gambar dari *dress* yang tersedia pada *bridal*.



**Gambar 4.23** Tampilan halaman *login admin*

Pada gambar 4.23 adalah tampilan halaman *login admin*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.23

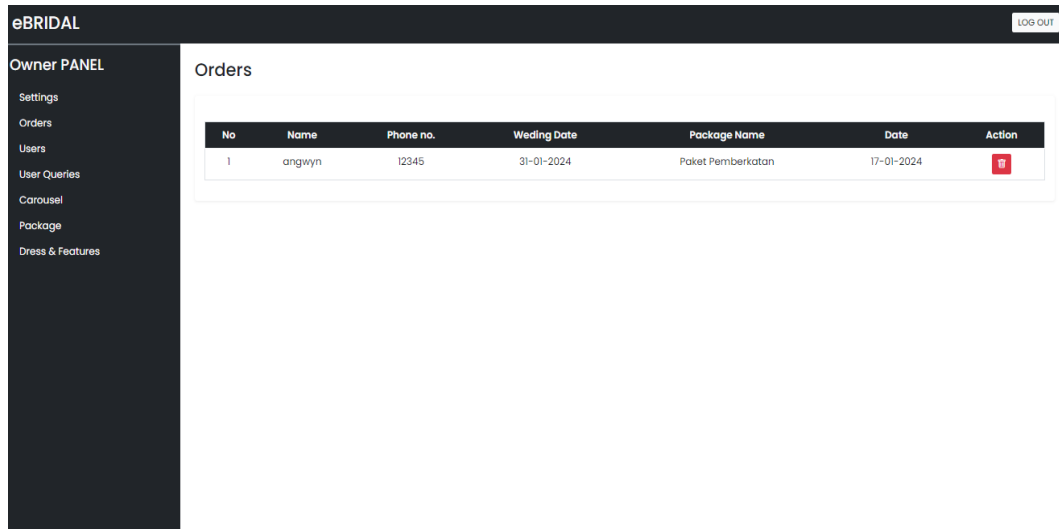
1. *Form* untuk mengisi *username* dan *password*.
2. Tombol *login*.



**Gambar 4.24** Tampilan halaman *setting*

Pada gambar 4.24 adalah tampilan halaman *setting*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.24

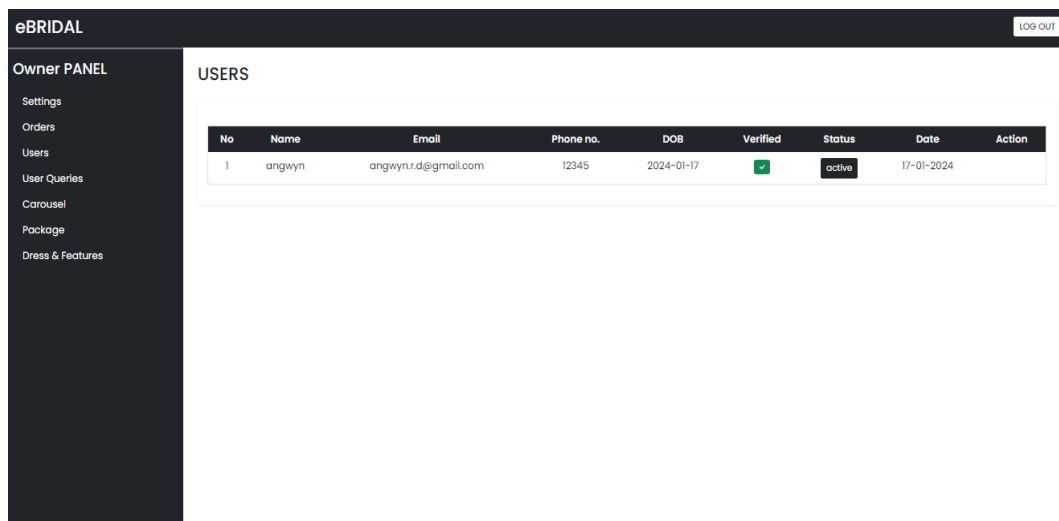
1. *Navbar* pada menu *admin*.
2. Mengatur *setting* dari aplikasi.



**Gambar 4.25 Tampilan halaman *orders***

Pada gambar 4.25 adalah tampilan halaman *orders*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.25

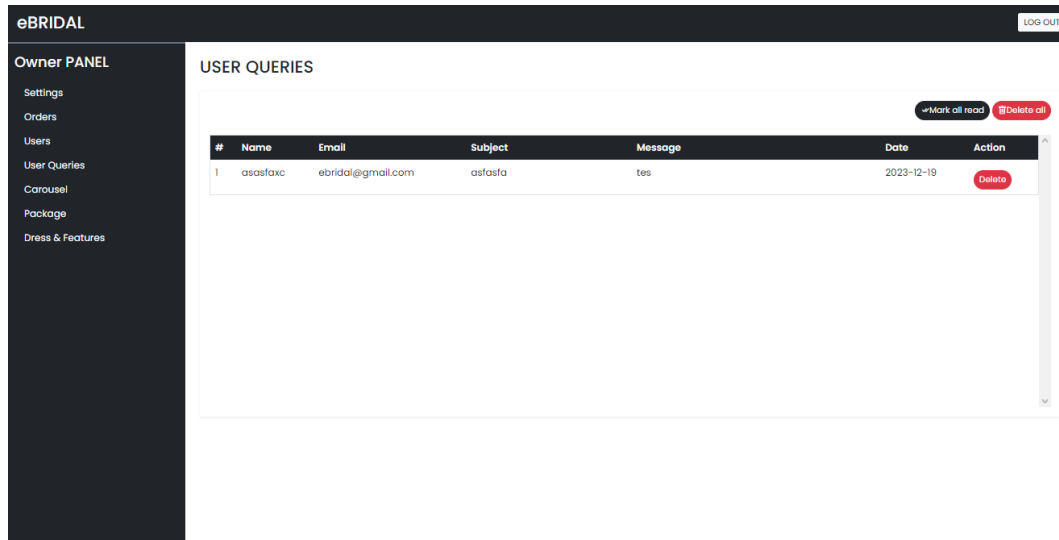
1. Tampilan untuk mengatur pesanan pelanggan.



**Gambar 4.26 Tampilan halaman *users***

Pada gambar 4.26 adalah tampilan halaman *users*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.26

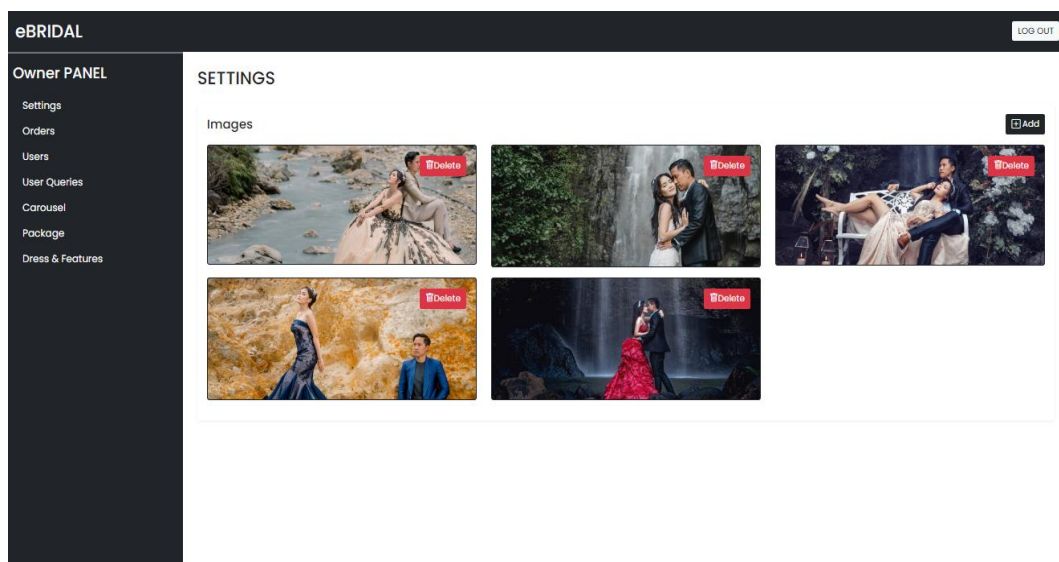
1. Tampilan untuk mengatur akun pelanggan.



**Gambar 4.27 Tampilan halaman *user queries***

Pada gambar 4.27 adalah tampilan halaman *user queries*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.27

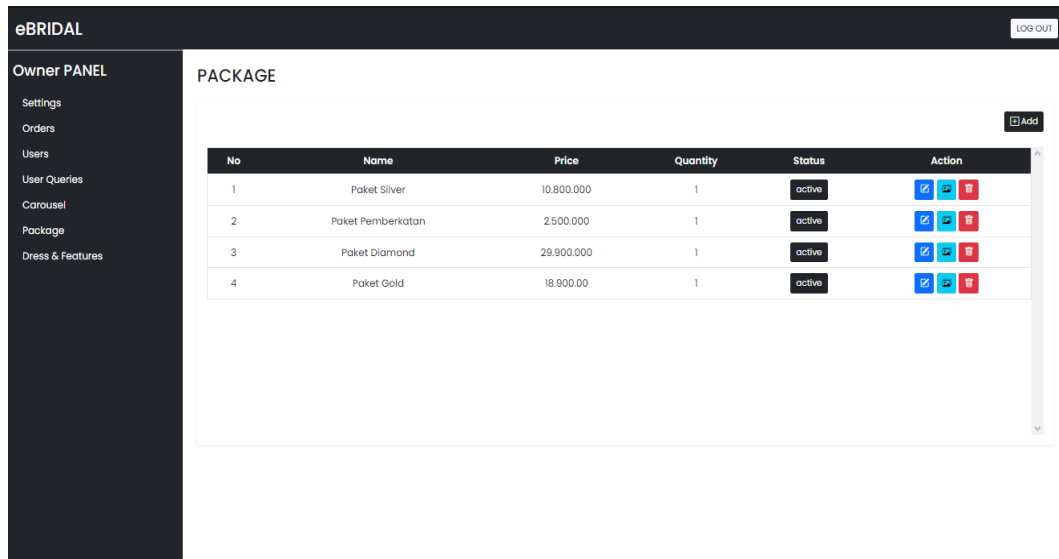
1. Tampilan untuk menerima pesan dari pelanggan.



**Gambar 4.28 Tampilan halaman *carousel***

Pada gambar 4.28 adalah tampilan halaman *carousel*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.28

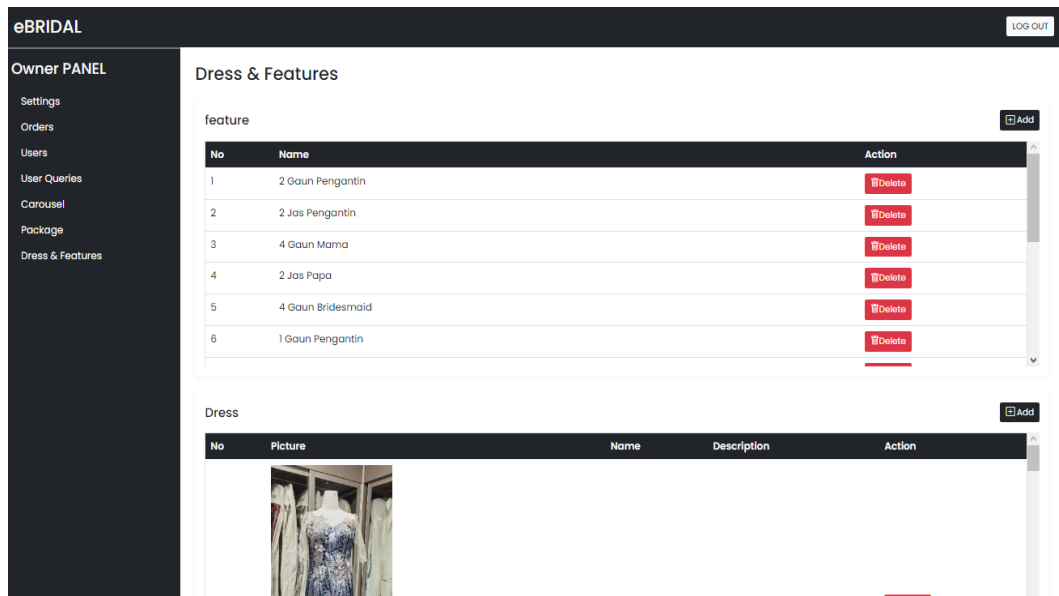
1. Tampilan untuk memasukan gambar *carousel*.



**Gambar 4.29 Tampilan halaman *package***

Pada gambar 4.29 adalah tampilan halaman *package*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.29

1. Tampilan untuk mengatur paket.



**Gambar 4.30 Tampilan halaman *dress & features***

Pada gambar 4.30 adalah tampilan halaman *dress & features*. Berikut merupakan penjelasan pada gambar 4.30

1. Tampilan untuk mengatur *features* dari paket dan *dress* yang tersedia.

### 4.3.2. Implementasi Basis Data

Berikut merupakan implementasi basis data pada aplikasi yang dibangun berdasarkan *storyboard*.

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
<input type="checkbox"/> admin_cred	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> bookings	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> carousel	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	5	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> contact_details	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> dress	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	12	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> features	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	15	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> packages	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	7	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> package_dress	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> package_features	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	23	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> package_images	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> settings	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> staff_cred	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> team_details	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> user_cred	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> user_queries	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<b>15 tables</b>	<b>Sum</b>	<b>74</b>	<b>InnoDB</b>	<b>utf8mb4_general_ci</b>	<b>352.0 KiB</b>	<b>0 B</b>

Gambar 4.31 Database aplikasi online wedding planner

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	sr_no	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	admin_name	varchar(150)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 3	admin_pass	varchar(150)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.32 Table admin\_cred

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 name	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 email	varchar(150)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 phonenumber	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	5 pincode	int(11)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	6 dob	date			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	7 password	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	8 is_verified	int(11)			No	0			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	9 token	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	10 t_expire	date			Yes	NULL			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	11 status	int(11)			No	1			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	12 datetime	datetime			No	current_timestamp()			Change  Drop  More

**Gambar 4.33** Tabel *user\_cred*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 name	varchar(150)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 price	varchar(150)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 quantity	int(11)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	5 description	varchar(2000)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	6 status	tinyint(4)			No	1			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	7 removed	int(11)			No	0			Change  Drop  More

**Gambar 4.34** Tabel *packages*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 name	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More

**Gambar 4.35** Tabel *features*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 picture	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 name	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 description	varchar(250)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More

**Gambar 4.36** Tabel *dress*



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 sr_no	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 package_id	int(11)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 image	varchar(150)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 thumb	int(11)			No	0			Change  Drop  More

Gambar 4.37 Tabel *package\_images*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 sr_no	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 package_id	int(11)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 features_id	int(11)			No	None			Change  Drop  More

Gambar 4.38 Tabel *package\_features*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 name	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 phonenumber	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 wdate	date			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	5 package_id	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	6 created_at	timestamp			No	current_timestamp()			Change  Drop  More

Gambar 4.39 Tabel *bookings*

### 4.3.3. Implementasi Pengkodean

Pada bagian ini akan berisi implementasi pengkodean dari aplikasi yang dibangun. Berikut merupakan tabel pengkodean aplikasi.

Tabel 4.17 Fungsi tambah *packages*

FUNGSI TAMBAH <i>PACKAGES</i>
<pre> if(isset(\$_POST['add_package'])) {     \$features = filteration(json_decode(\$_POST['features']));     \$dress = filteration(json_decode(\$_POST['dress']));      \$frm_data = filteration(\$_POST);     \$flag = 0;      \$q1 = "INSERT INTO `packages`(`name`,`price`,`quantity`,`description`)</pre>

```

VALUES (?,?,?,?)" ;
    $values
[$frm_data['name'],$frm_data['price'],$frm_data['quantity'],$frm_data['desc']] ;

    if(insert($q1, $values, 'ssis')){
        $flag = 1;
    }

    $package_id = mysqli_insert_id($con);

    // Fix: Change $q2 to $q3
    $q2 = "INSERT INTO `package_dress`(`package_id`, `dress_id`)
VALUES (?,?)";
    if($stmt = mysqli_prepare($con, $q2))
    {
        foreach($dress as $d){
            mysqli_stmt_bind_param($stmt, 'ii', $package_id, $d);
            mysqli_stmt_execute($stmt);
        }
        mysqli_stmt_close($stmt);
    }
    else{
        $flag = 0;
        // Add error handling
        die('query cannot be prepared - insert: ' . mysqli_error($con));
    }

    // Fix: Change $q2 to $q3
    $q3 = "INSERT INTO `package_features`(`package_id`, `features_id`)
VALUES (?,?)";
    if($stmt = mysqli_prepare($con, $q3))
    {
        foreach($features as $f){
            mysqli_stmt_bind_param($stmt, 'ii', $package_id, $f);
            mysqli_stmt_execute($stmt);
        }
        mysqli_stmt_close($stmt);
    }
    else{
        $flag = 0;
        // Add error handling
        die('query cannot be prepared - insert: ' . mysqli_error($con));
    }

    if($flag){
        echo 1;
    }

```

```

    }
    else{
        echo 0;
    }
}

if(isset($_POST['get_all_package']))
{
    $res = select("SELECT * FROM `packages` WHERE
`removed`=?", [0], 'i');
    $i=1;

    $data = "";

    while($row = mysqli_fetch_assoc($res))
    {
        if($row['status']==1){
            $status = "<button onclick='toggle_status($row[id],0)' class='btn btn-
dark btn-sm shadow-none'>active</button>";
        }
        else{
            $status = "<button onclick='toggle_status($row[id],1)' class='btn btn-
warning btn-sm shadow-none'>inactive</button>";
        }

        $data.="
        <tr class='align-middle'>
            <td>$i</td>
            <td>$row[name]</td>
            <td>$row[price]</td>
            <td>$row[quantity]</td>
            <td>$status</td>
            <td>
                <button type='button' onclick='edit_details($row[id])' class='btn
btn-primary shadow-none btn-sm' data-bs-toggle='modal'data-bs-target='#edit-
package'>
                    <i class='bi bi-pencil-square'></i>
                </button>
                <button
                    type='button'
                    onclick=\"package_images($row[id], '$row[name]')\"
                    class='btn btn-info
                    shadow-none btn-sm' data-bs-toggle='modal'data-bs-target='#package-images'>
                    <i class='bi bi-images'></i>
                </button>
                <button type='button' onclick='remove_package($row[id])'
class='btn btn-danger shadow-none btn-sm'>
                    <i class='bi bi-trash'></i>
            </td>
        </tr>
    ";
    }
}

```

```

        </button>
    </td>
</tr>
";
$i++;
}

echo $data;
}

```

**Tabel 4.18 Fungsi tambah dress**

FUNGSI TAMBAH DRESS
<pre> if(isset(\$_POST['add_dress'])) {     \$frm_data = filteration(\$_POST);      \$img_r = uploadIMage(\$_FILES['picture'],DRESS_FOLDER);      if(\$img_r == 'inv_img'){         echo \$img_r;     }     else if(\$img_r == 'inv_size'){         echo \$img_r;     }     else if(\$img_r == 'upd_failed'){         echo \$img_r;     }     else{         \$q = "INSERT INTO `dress`(`picture`,`name`,`description`) VALUES (?,?,?)";         \$values = [\$img_r,\$frm_data['name'],\$frm_data['desc']];         \$res = insert(\$q,\$values,'sss');         echo \$res;     } }  if(isset(\$_POST['get_dress'])) {     \$res = selectAll('dress');     \$i=1;     \$path = DRESS_IMG_PATH;      while(\$row = mysqli_fetch_assoc(\$res))     {         echo &lt;&lt;&lt;&lt;data </pre>

```

<tr class="align-middle" >
  <td>${i}</td>
  <td></td>
  <td>${row[name]}</td>
  <td>${row[description]}</td>
  <td>
    <button type="button" onclick="rem_dress(${row[id]})"
class="btn btn-danger btn-sm shadow-none" >
      <i class="bi bi-trash" ></i>Delete
    </button>
  </td>
</tr>
data;
${i}++;
}
}

```

Tabel 4.19 Fungsi tambah *features*

FUNGSI TAMBAH <i>FEATURES</i>
<pre> if(isset(\$_POST['add_feature'])) {   \$frm_data = filteration(\$_POST);    \$q = "INSERT INTO `features`(`name`) VALUES (?)";   \$values = [\$frm_data['name']];   \$res = insert(\$q,\$values,'s');   echo \$res; }  if(isset(\$_POST['get_features'])) {   \$res = selectAll('features');   \$i=1;    while(\$row = mysqli_fetch_assoc(\$res))   {     echo &lt;&lt;&lt;&lt;data       &lt;tr&gt;         &lt;td&gt;\${i}&lt;/td&gt;         &lt;td&gt;\${row[name]}&lt;/td&gt;         &lt;td&gt;           &lt;button type="button" onclick="rem_feature(\${row[id]})" class="btn btn-danger btn-sm shadow-none" &gt;             &lt;i class="bi bi-trash" &gt;&lt;/i&gt;Delete           &lt;/button&gt;         &lt;/td&gt;       &lt;/tr&gt;     &lt;/td&gt;   } } </pre>

```

        </td>
    </tr>
    data;
    $i++;
}
}

```

Tabel 4.20 Fungsi *bookings*

FUNGSI <i>BOOKINGS</i>
<pre> if(!isset(\$_GET['id'])    \$settings_r['shutdown']==true){     redirect('package.php'); } else if(!isset(\$_SESSION['login']) &amp;&amp; \$_SESSION['login']==true){     redirect('package.php'); }  // filter and get package and user data  \$data = filtration(\$_GET);  \$package_res = select("SELECT * FROM `packages` WHERE `id`=? AND `status`=? AND `removed`=?",[\$data['id'],1,0],'iii');  if(mysqli_num_rows(\$package_res)==0){     redirect('package.php'); }  \$package_data = mysqli_fetch_assoc(\$package_res);  \$_SESSION['package'] = [     "id" =&gt; \$package_data['id'],     "name" =&gt; \$package_data['name'],     "price" =&gt; \$package_data['price'],     "payment" =&gt; null,     "available" =&gt; false, ];  \$user_res = select("SELECT * FROM `user_cred` WHERE `id`=? LIMIT 1",[\$_SESSION['uid'],'i']); \$user_data = mysqli_fetch_assoc(\$user_res); </pre>

Tabel 4.21 Fungsi tambah *carousel*

FUNGSI TAMBAH <i>CAROUSEL</i>
<pre> \ if(isset(\$_POST['add_image'])) </pre>

```

{
    $img_r = uploadImage($_FILES['picture'],CAROUSEL_FOLDER);

    if($img_r == 'inv_img'){
        echo $img_r;
    }
    else if($img_r == 'inv_size'){
        echo $img_r;
    }
    else if($img_r == 'upd_failed'){
        echo $img_r;
    }
    else{
        $q = "INSERT INTO `carousel`(`image`) VALUES (?)";
        $values = [$img_r];
        $res = insert($q,$values,'s');
        echo $res;
    }
}

if(isset($_POST['get_carousel']))
{
    $res = selectAll('carousel');

    while($row = mysqli_fetch_assoc($res))
    {
        $path = CAROUSEL_IMG_PATH;
        echo <<<data
            <div class="col-md-4 mb-3">
                <div class="card bg-dark text-white">
                    
                    <div class="card-img-overlay text-end">
                        <button type="button" onclick="rem_image($row[sr_no])"
class="btn btn-danger btn-sm shadow-none" >
                            <i class="bi bi-trash" ></i>Delete
                        </button>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
        data;
    }
}

```

#### 4.4. Pengujian

Pada fase pengujian akan berisi tujuan pengujian, kriteria pengujian, hasil pengujian dan analisis hasil pengujian.

##### 4.4.1. Tujuan Pengujian

Proses pengujian dilakukan agar dapat mengetahui jika aplikasi yang dibangun pada tahap implementasi dapat berjalan dengan baik tanpa adanya kendala pada fitur-fitur.

##### 4.4.2. Kriteria Pengujian

Pada bagian ini kriteria dari aplikasi yang akan di uji sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan.
2. Fitur-fitur dalam aplikasi berjalan dengan baik.
3. Aplikasi dapat berjalan di *browser* komputer dan *smartphone*.

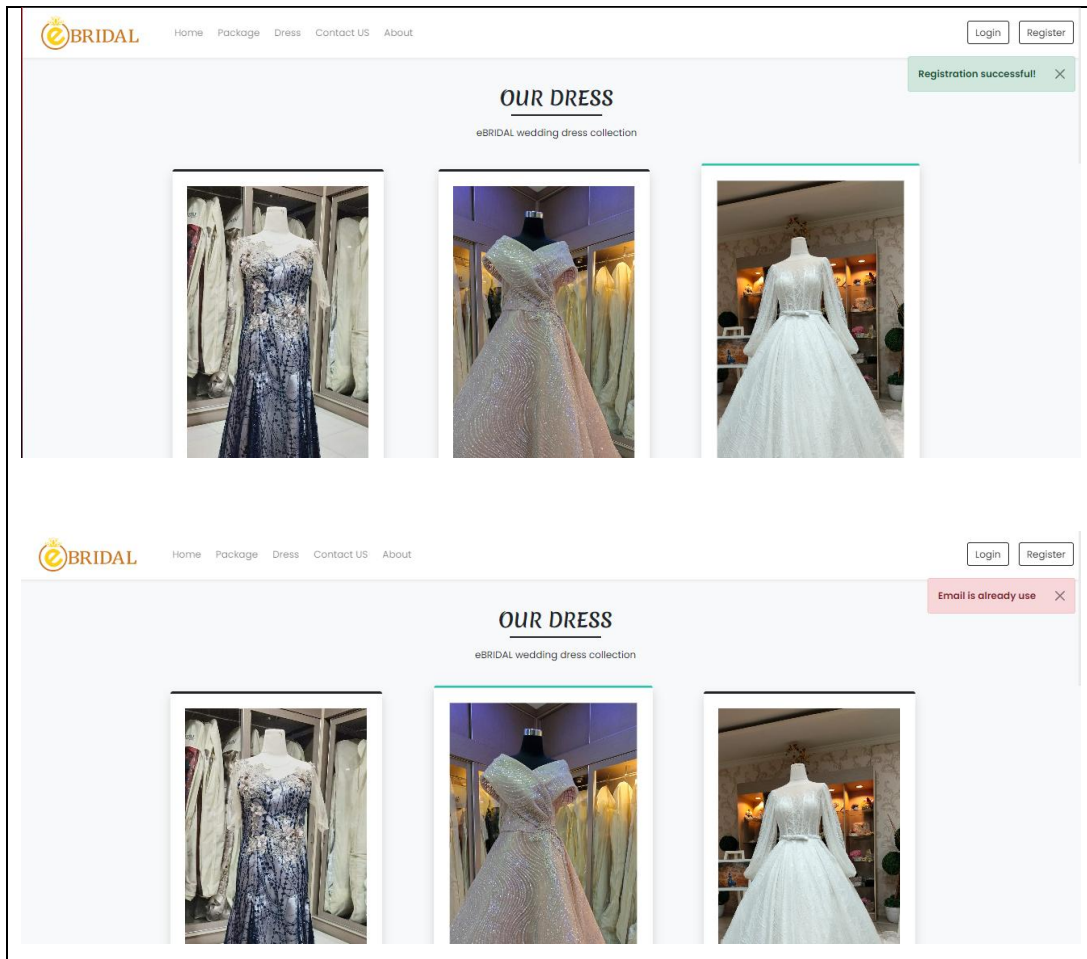
##### 4.4.3. Hasil Pengujian

Berikut merupakan hasil dari pengujian aplikasi yang telah dibangun.

Tabel 4.22 Hasil Register

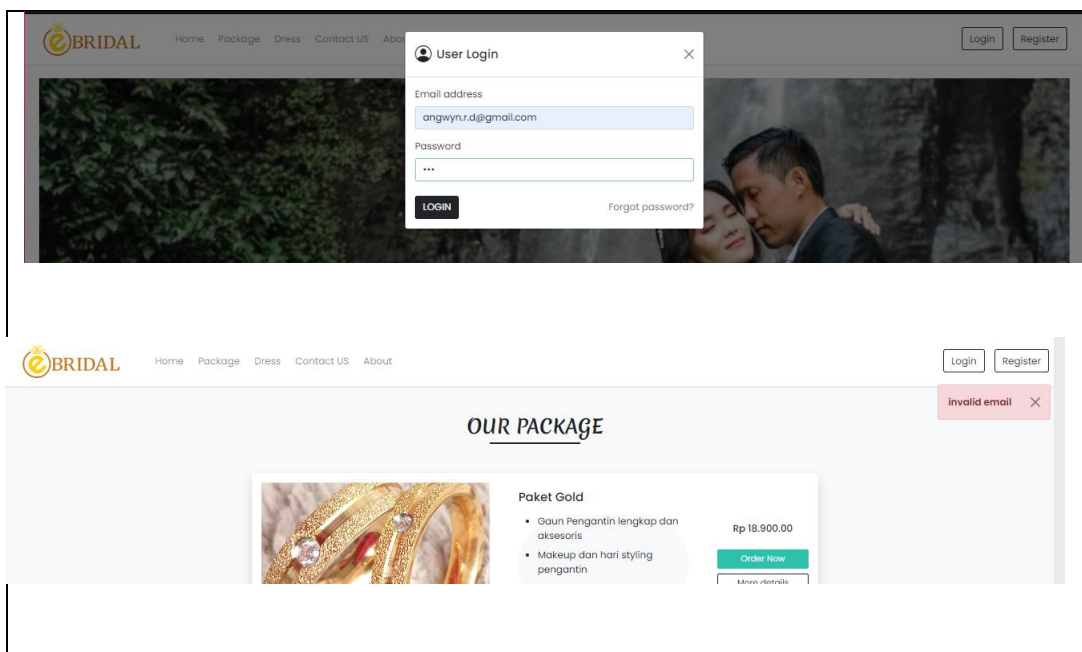
Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
<i>Register</i>		
Memasukan data diri	Menambah data diri	Berhasil melakukan registrasi
Memasukan email yang sudah terdaftar	Menampilkan pesan <i>Email is already use</i>	Berhasil menampilkan pesan email telah digunakan





**Tabel 4.23 Hasil Login**

Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
<i>Login</i>		
Memasukan email dan password	Menampilkan akun user	Berhasil <i>login</i>
Memasukan email dan password yang salah	Menampilkan pesan <i>invalid email</i>	Berhasil menampilkan pesan email salah




**Tabel 4.24 Hasil *Bookings***

Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
<i>Bookings</i>		
Memasukan data diri dan tanggal pernikahan	Menambah data diri dan tanggal pernikahan	Berhasil melakukan mengisi data diri dan tanggal pernikahan
Proses <i>booking</i>	Menampilkan <i>receipt</i> dari <i>booking</i>	Berhasil melakukan <i>booking</i>

BRIDAL Home Package Dress Contact US About angwyn

### CONFIRM BOOKING

HOME > PACKAGES > CONFIRM



ORDER DETAILS

Name:  Phone Number:

Wedding Date:

[Order](#)

---

## Order Details

**Name:** angwyn  
**Phone Number:** 12345  
**Wedding Date:** 2024-01-30  
**Package Name:** Paket Gold  
**Package Price:** Rp 18.900.00

**Please Download this pdf as a receipt!**  
*Thank you for choosing our service!*

Tabel 4.25 Hasil *Packages*

Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
<i>Packages</i>		
Menambahkan paket pernikahan	Menampilkan <i>new package added</i>	Berhasil menambahkan paket
Menambahkan foto paket	Menampilkan <i>new image</i>	Berhasil menambahkan

	<i>added</i>	gambar
Mengedit paket	Menampilkan <i>package edited</i>	Berhasil mengedit paket
Menghapus paket	Menampilkan <i>package removed</i>	Berhasil menghapus paket

PACKAGE new package added ✕

+ Add

No	Name	Price	Quantity	Status	Action
1	Paket Silver	10.800.000	1	active	<span>✓</span> <span>✎</span> <span>✖</span>
2	Paket Pemberkatan	2.500.000	1	active	<span>✓</span> <span>✎</span> <span>✖</span>
3	Paket Diamond	29.900.000	1	active	<span>✓</span> <span>✎</span> <span>✖</span>
4	Paket Gold	18.900.00	1	active	<span>✓</span> <span>✎</span> <span>✖</span>
5	Paket Silver	10.000.000	1	active	<span>✓</span> <span>✎</span> <span>✖</span>


Paket Silver ✕

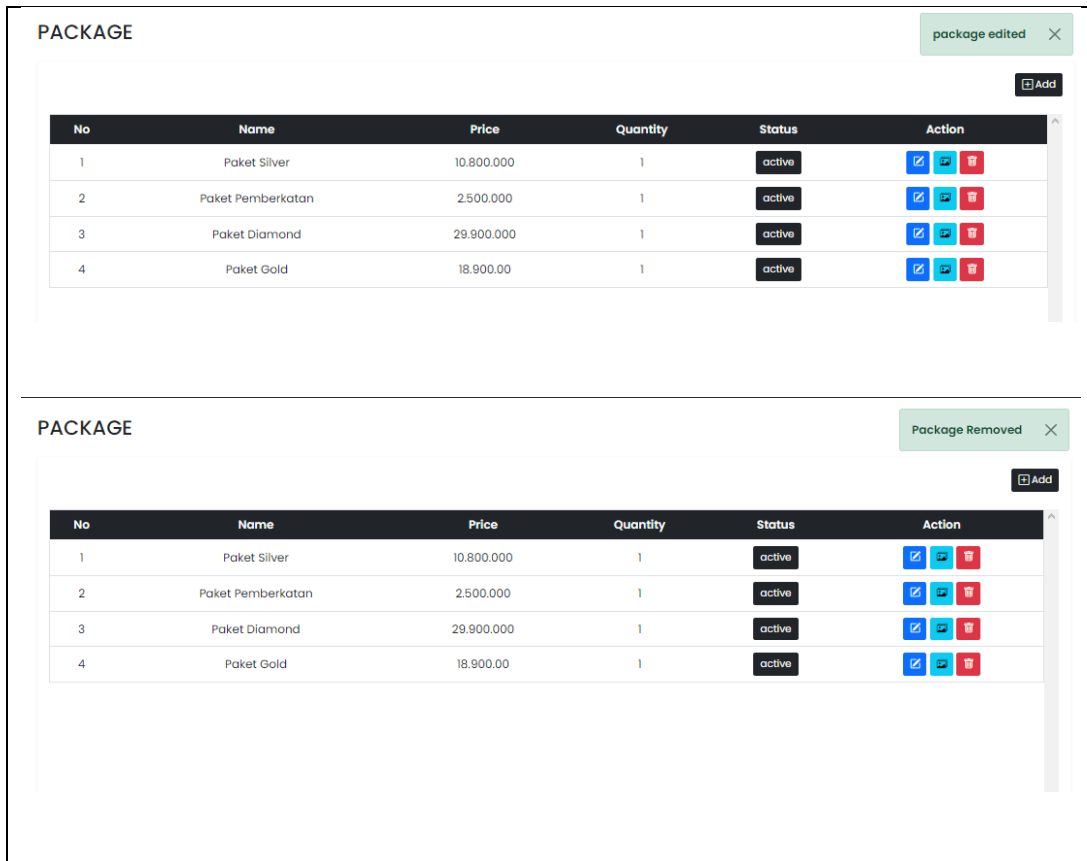
new image added ✕

**Add Image**

Choose File No file chosen

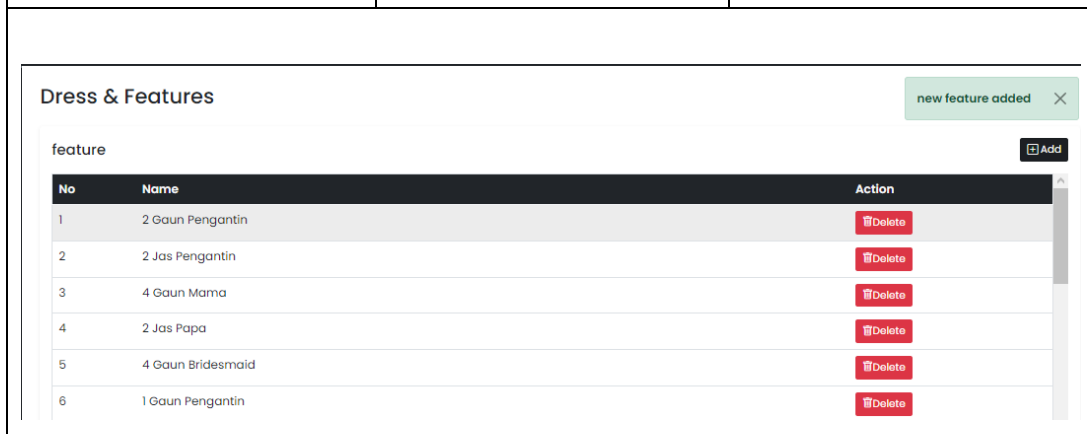
Add

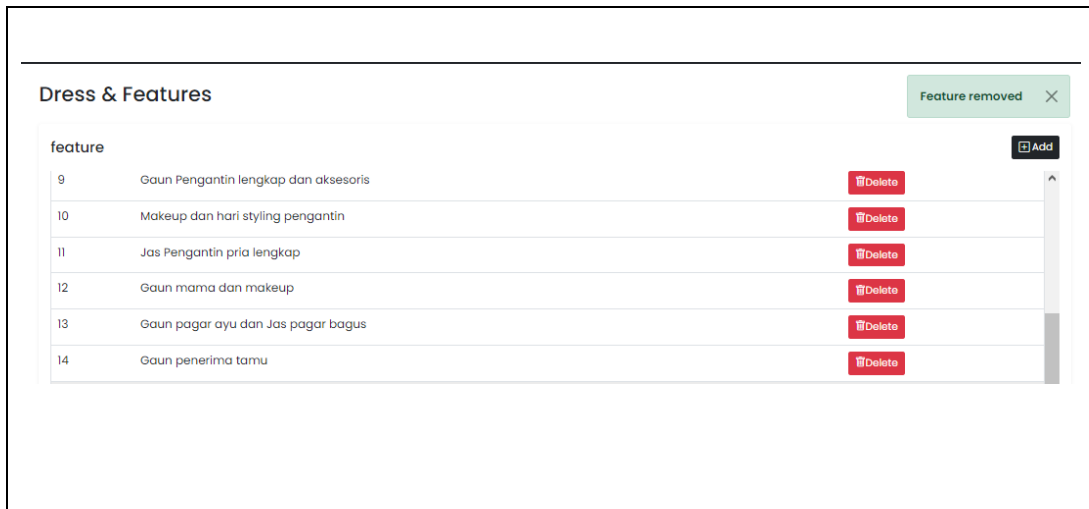
Image	Thumb	Delete
	<span>✓</span>	<span>✖</span>



Tabel 4.26 Hasil *Features*

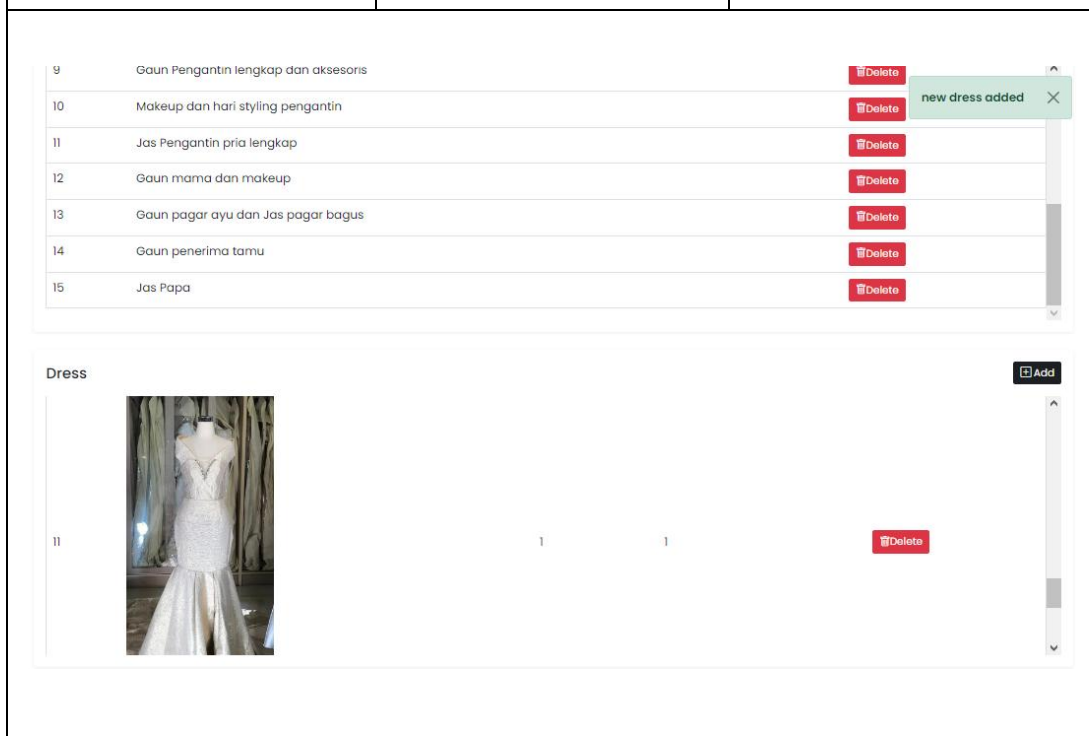
Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
<i>Features</i>		
Menambahkan isi paket pernikahan	Menampilkan <i>new features added</i>	Berhasil menambahkan <i>features</i>
Menghapus <i>features</i>	Menampilkan <i>features removed</i>	Berhasil menghapus <i>features</i>

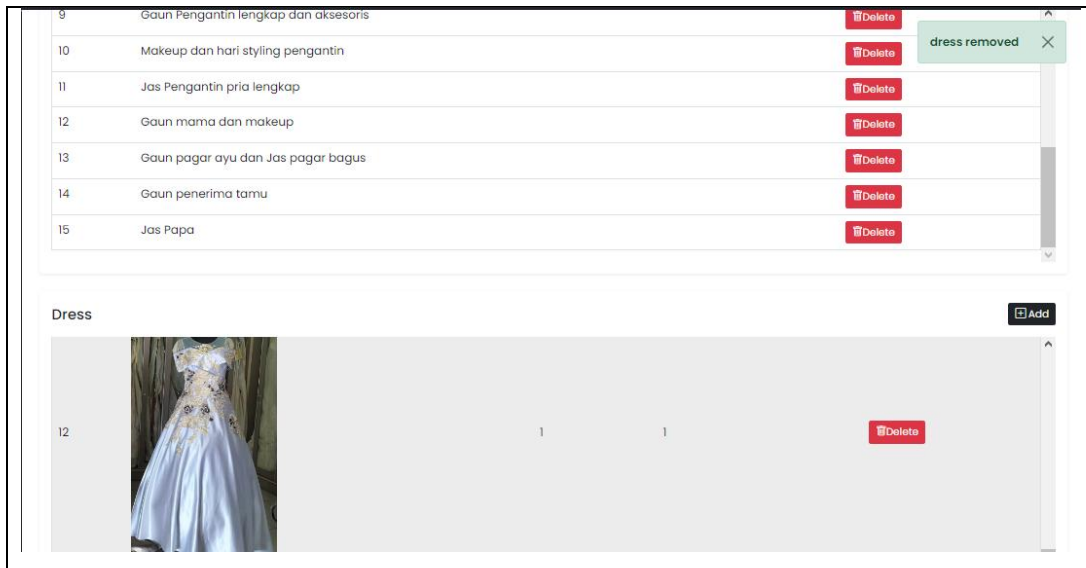




**Tabel 4.27 Hasil Dress**

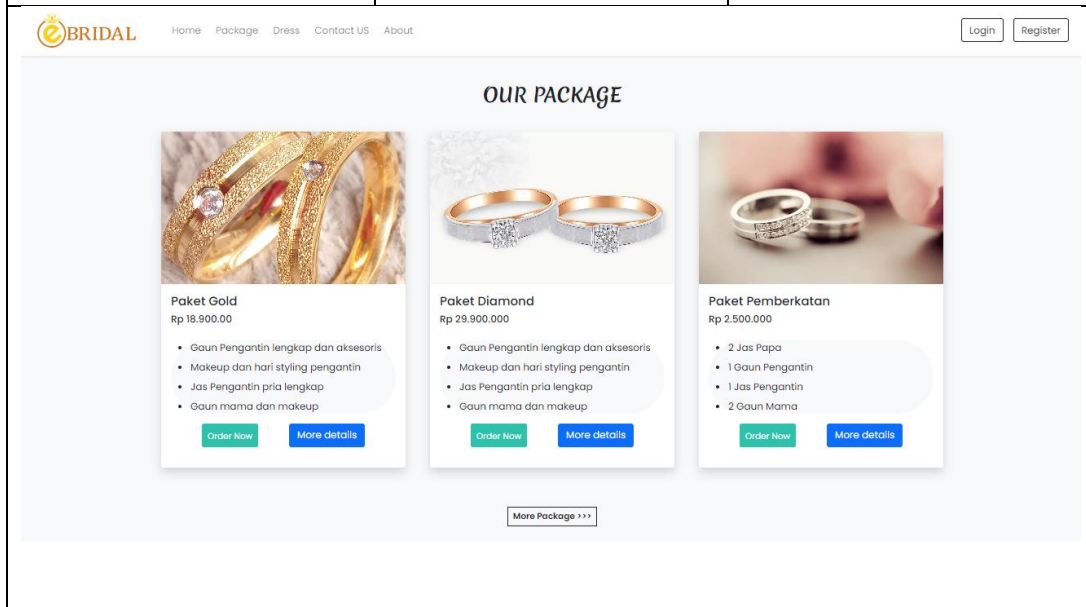
Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
<i>Dress</i>		
Menambahkan <i>dress</i>	Menampilkan <i>new dress added</i>	Berhasil menambahkan <i>dress</i>
Menghapus <i>dress</i>	Menampilkan <i>dress removed</i>	Berhasil menghapus <i>dress</i>

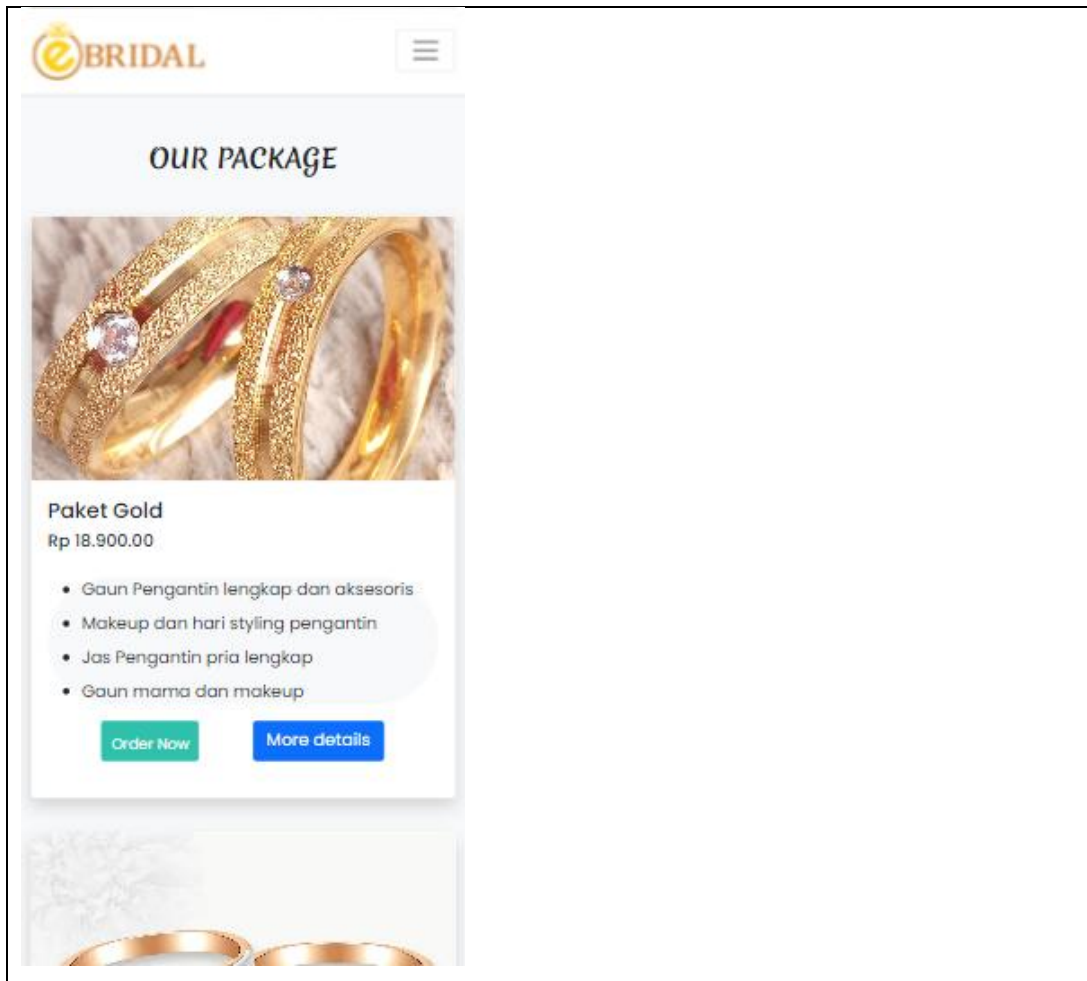




Tabel 4.28 Pengujian Perangkat

Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
<i>Responsive</i>		
Dapat dibuka pada <i>browser</i> komputer	Berhasil dibuka	Sesuai dengan desain yang dibuat untuk <i>browser</i>
Dapat dibuka pada <i>browser smartphone</i>	Berhasil dibuka dan <i>responsive</i>	Desain <i>website</i> pada <i>smartphone responsive</i>





#### 4.4.4. Analisis Hasil Pengujian

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan untuk implementasi *e-catalog* pada paket pernikahan, dapat disimpulkan bahwa :

1. Berdasarkan pengujian pada tabel 4.22 dan tabel 4.23 pelanggan dapat melakukan *register* dan *login* tanpa kendala.
2. Berdasarkan pengujian pada tabel 4.24 pelanggan dapat melakukan pemesanan paket pernikahan.
3. Berdasarkan pengujian pada tabel 4.25, tabel 4.26 dan tabel 4.27 karyawan dapat menambahkan, menghapus dan mengedit paket pernikahan.
4. Berdasarkan pengujian pada tabel 4.28 *website* dapat digunakan pada *browser* laptop dan *browser* smartphone.





## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **4.5. Kesimpulan**

Kesimpulan yang di dapatkan dari pembuatan implementasi *e-catalog* pada paket pernikahan adalah:

1. Fitur-fitur dalam aplikasi implementasi *e-catalog* pada paket pernikahan untuk eBRIDAL Manado dapat berjalan dengan baik.
2. Aplikasi dapat berjalan di *browser* komputer dan *smartphone*.
3. Antarmuka aplikasi dapat dengan mudah dimengerti oleh pengguna.

#### **4.6. Saran**

Adapun saran yang dapat mengembangkan implementasi *e-catalog* pada paket pernikahan ini yaitu:

1. Menambahkan fitur pembayaran yang terintegrasi.
2. Menambahkan halaman *dashboard* untuk melihat total pengunjung dan transaksi yang dilakukan.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] C.-I. H. Y.-S. H. Han-Chen Huang, "ANALYSIS OF IMPORTANCE OF THE PROFESSIONAL ABILITIES REQUIRED BY PERSONNEL IN WEDDING PLANNER SERVICES," *The International Journal of Organizational Innovation*, vol. 9, 2017.
- [2] M. Dr. Ir. Iwan Kustiwan, Pengantar Perencanaan Wilayah dan Kota.
- [3] Aswandi, "Aplikasi Berbasis Web, Cirebon : Elex Media Komputindo".
- [4] P. Violamitha Andresta, "Pengaruh Pelayanan Jasa Bridal, Promosi Dan Harga Terhadap Kepuasan Pelanggan (Studi Kasus Pada Usaha Jasa Dibidang Bridal Kota Tangerang)," *Prosiding: Ekonomi dan Bisnis*, vol. 2, 2022.
- [5] A. H. Suyanto, Web Design, Yogyakarta: Andi.
- [6] R. Juliarto, "Apa itu Web Server dan Fungsinya?," Dicoding, 27 Januari 2021. [Online].
- [7] A. W. Pratama, Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP, Jakarta: Mediakita.
- [8] R. S. W. Sri Dharwiyanti, *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*.
- [9] "<https://www.dicoding.com>," Dicoding Intern. [Online]. [Accessed 25 November 2023].
- [10] R. Achmad and Y. Y. Prabawati, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web," *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, vol. VII, p. 3, 2019.

## **LAMPIRAN A**

### **HASIL WAWANCARA**

Berikut merupakan daftar pertanyaan beserta jawaban dari narasumber di eBRIDAL Manado.

1. Bagaimana awal berdirinya eBRIDAL manado?  
Perusahaan eBRIDAL didirikan pada tahun 2011 oleh Elsje Wirawan dan berlokasi di Jl. Jendral Sudirman No.67B, Kota Manado.
2. Apa tugas dan jabatan anda?  
Sebagai seorang admin, saya bertugas untuk mengatur promosi dari eBRIDAL.
3. Bagaimanakah proses pemesanan paket pernikahan di eBRIDAL?  
Dalam proses pemesanan dimulai dari calon pengantin harus datang ke eBRIDAL untuk memilih paket dan baju pengantin. Jika telah memilih paket dan baju pelanggan harus melakukan deposit sebesar 20% dari harga paket. Sampai satu minggu sebelum pernikahan pelanggan harus melakukan pelunasan paket dan melakukan *fitting* baju terakhir.
4. Siapa saja yang akan bertanggung jawab jika aplikasi telah di bangun?  
Yang akan bertanggung jawab untuk aplikasi ini adalah admin dan owner dari eBRIDAL.

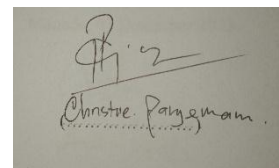
Manado, 25 November 2023

Admin eBRIDAL

**LAMPIRAN B**  
**USER ACCEPTANCE TEXT**

Nama Penguji : Christine Pangemam			
Tipe Pengguna: Owner			
No	Pertanyaan	Keterangan	
		Ya	Tidak
1	Apakah dapat melakukan login ke dalam aplikasi	✓	
2	Apakah dapat memasukkan paket ke dalam aplikasi?	✓	
3	Apakah dapat memasukkan <i>dress</i> ke dalam aplikasi?	✓	
4	Apakah semua fitur dapat berjalan dengan baik?	✓	
5	Apakah tampilan dari aplikasi dapat dengan mudah dimengerti?	✓	

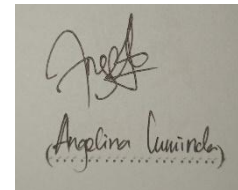
Manado, 07 Desember 2023



Christine Pangemam

Nama Penguji : Angelina K			
Tipe Pengguna: Karyawan			
No	Pertanyaan	Keterangan	
		Ya	Tidak
1	Apakah dapat melakukan login ke dalam aplikasi	✓	
3	Apakah dapat memasukkan <i>dress</i> ke dalam aplikasi?	✓	
4	Apakah semua fitur dapat berjalan dengan baik?	✓	
5	Apakah tampilan dari aplikasi dapat dengan mudah dimengerti?	✓	

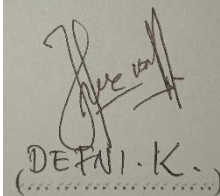
Manado, 07 Desember 2023



Angelina Kuminda

Nama Penguji : Defni K			
Tipe Pengguna: Pelanggan			
No	Pertanyaan	Keterangan	
		Ya	Tidak
1	Apakah dapat melakukan login dan registrasi ke dalam aplikasi	✓	
2	Apakah dapat melakukan registrasi ke dalam aplikasi?	✓	
3	Apakah dapat melakukan pemesanan paket?	✓	
4	Apakah tampilan dari aplikasi dapat dengan mudah dimengerti?	✓	

Manado, 07 Desember 2023



DEFNI.K.

## LAMPIRAN C DAFTAR PAKET PERNIKAHAN





**BRIDAL**  
*by Elexy*

Alamat: Jl. Jend. sudirman No. 67 B. telp : 0431- 852135

**PAKET : Rp. 29.900.000**

- > GAUN PENGANTIN LENGKAP DAN ASESORIS (READY STOCK)
  - o ( 2 GAUN WEDDING UTK ACARA PEMBERKATAN DAN ACARA RESEPSI ),\*\*
- > MAKEUP DAN HAIR STYLING PENGANTIN
  - o (MAKEUP DAN HAIR DO HARI H DAN RETOUCH DI RESTORAN)
- > JAS PENGANTIN PRIA LENGKAP ( 2 STELAN JAS )
  - o ( 2 STELAN JAS READY STOK \*\*)
- > GAUN MAMA DAN MAKEUP ( READY STOK )
  - o ( 2 GAUN GEREJA & 2 GAUN RESEPSI DAN HAIR DO HARI H & RETOUCH DI RESTORAN)\*\*
- > JAS PAPA ( 2 PASANG READY STOK ) \*\*
- > GAUN PAGAR AYU DAN JAS PAGAR BAGUS ( 4 PASANG READY STOK )
  - o (MAKEUP DAN HAIRSTYLING PAGAR AYU)
  - o (BUNGA TANGAN DAN ASESORIS RAMBUT PAGAR AYU)\*\*
- > GAUN PENERIMA TAMU ( 2 GAUN READY STOK )
  - o ( MAKEUP UP DAN HAIR STYLING )
  - o (ASESORIS RAMBUT)\*\*
- > HANDBOUQEAD DAN CORSAGE.
  - o (BUNGA TANGAN DAN 4 CORSAGE UN TUK ORANG TUA)\*\*
- > FOTO PREWEDING INDOOR DAN OUTDOOR
  - o ( 1 LEMBAR 20R + BINGKAI DAN 1 ALBUM EXCLUSIV + FILE FOTO TANPA EDIT )
- > FOTO LIPUTAN HARI H ( KHUSUS DALAM KOTA )
  - o ( 1 ALBUM EXCLUSIV+ FILE FOTO TANPA EDITAN)
- > DEKOR GEREJA ( KHUSUS DALAM KOTA )
- > VIDEO HARI H ( KHUSUS DALAM KOTA )
- > MORNING EXPRESS (KHUSUS DALAM KOTA)
- > LOVE STORY
- > MOBIL PENGANTIN ALPARD ( KHUSUS DALAM KOTA )
- > GAUN DAN JAS PENGANTIN UNTUK FOTO PREWEDDING \*\*
  - o ( 3 GAUN UTK PREWEDDING INDOOR DAN 3 GAUN OUTDOOR)
  - o (MAKEUP DAN HAIRSTYLING UNTUK FOTO PREWEDDING.)
- > TEMPAT CINCIN
- > KIMONO ( FOR BRIDE & BRIDESMAID )\*\*

**\*\* BARANG YG DIKEMBALIKAN**

CATATAN : ACARA LUAR KOTA DIKENAKAN CHARGE MINIMAL Rp. 2.000.000( disesuaikan kejauhan tempat )

**BRIDAL**  
*by Elexy*

Alamat: Jl. Jend. sudirman No. 67 B. telp : 0431- 852135

**PAKET : Rp. 18.900.000**

- > GAUN PENGANTIN LENGKAP DAN ASESORIS (READY STOCK)
  - o ( 2 GAUN WEDDING UTK ACARA PEMBERKATAN DAN ACARA RESEPSI ),\*\*
- > MAKEUP DAN HAIR STYLING PENGANTIN
  - o (MAKEUP DAN HAIR DO HARI H DAN RETOUCH DI RESTORAN)
- > JAS PENGANTIN PRIA LENGKAP ( READY STOK )
  - o (JAS CELANA, ROMPI, DASI, SARUNG TANGAN, )\*\*
- > GAUN MAMA DAN MAKEUP ( READY STOK )
  - o ( 2 GAUN DAN HAIR DO HARI H & RETOUCH DI RESTORAN)\*\*
- > JAS PAPA ( 2 PASANG READY STOK ) \*\*
- > GAUN PAGAR AYU DAN JAS PAGAR BAGUS ( 4 PASANG READY STOK )
  - o (MAKEUP DAN HAIRSTYLING PAGAR AYU)
  - o (BUNGA TANGAN DAN ASESORIS RAMBUT PAGAR AYU)\*\*
- > GAUN PENERIMA TAMU ( 2 GAUN READY STOK)\*\*
  - o ( MAKEUP UP DAN HAIR STYLING )
  - o (ASESORIS RAMBUT)\*\*
- > HANDBOUQEAD DAN CORSAGE.
  - o (BUNGA TANGAN DAN 4 CORSAGE UN TUK ORANG TUA)\*\*
- > FOTO PREWEDING INDOOR DAN OUTDOOR
  - o ( 1 LEMBAR 20R + BINGKAI DAN 1 ALBUM EXCLUSIV + FILE FOTO TANPA EDIT)
- > FOTO LIPUTAN HARI H ( KHUSUS DALAM KOTA )
  - o ( 1 ALBUM EXCLUSIV + FILE FOTO TANPA EDITAN)
- > DEKOR GEREJA STANDART ( KHUSUS DALAM KOTA )
- > VIDEO HARI H ( KHUSUS DALAM KOTA )
- > MORNING EXPRESS (KHUSUS DALAM KOTA)
- > GAUN DAN JAS PENGANTIN UNTUK FOTO PREWEDDING \*\*
  - o ( PILIHAN 2 GAUN UTK PREWEDDING INDOOR DAN 2 GAUN OUTDOOR)
  - o MAKEUP DAN HAIRSTYLING UNTUK FOTO PREWEDDING.
- > TEMPAT CINCIN
- > KIMONO ( FOR BRIDE & BRIDESMAID )\*\*

**\*\* BARANG YG DIKEMBALIKAN**

CATATAN : ACARA LUAR KOTA DIKENAKAN CHARGE MINIMAL Rp. 2.000.000( disesuaikan kejauhan tempat )