

ABSTRACT

In this paper, the author discusses the making of the First Person Shooter Game "Fire Assault" using Unity 3D, which aims to.

This Fire Assault game is an FPS (First Person Shooter) game genre. With a first-person camera view, the user will feel like they are in the game world itself. Holding a gun and gunshots are the characteristics that will be displayed. This game application aims to train response, relieve stress, and train alertness.

With this application, it is hoped that it can change the wrong perspective about existing games.

ABSTRAK

Pada tulisan ini, penulis membahas mengenai Pembuatan Game First Person Shooter “Fire Assault” dengan menggunakan Unity 3D, yang bertujuan untuk.

Game Fire Assault ini merupakan genre game FPS (First Person Shooter). Dengan tampilan kamera orang pertama, *user* akan merasakan seperti sedang ada dalam dunia game itu sendiri. Memegang senjata dan suara tembakan adalah ciri khas yang akan ditampilkan. Aplikasi game ini bertujuan untuk melatih respon, menghilangkan stress, dan melatih kewaspadaan.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan bisa merubah cara pandang yang salah mengenai game yang ada.