

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus dan Bunda Maria atas berkat dan tuntunan-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir. Penulis banyak melalui pengalaman suka dan duka. Oleh karena itu, penulis berharap Tugas Akhir ini bermanfaat bagi pembaca. Karena keterbatasan pengalaman, masih banyak kekurangan dalam penulisan Tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan Tugas Akhir ini. Mohon maaf apabila ada kesalahan kata. Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada pihak-pihak yang telah membantu:

1. Nadiem Anwar Makarim, selaku Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Riset dan Teknologi yang telah membuat program merdeka belajar kampus merdeka.
2. PT. *Impactbyte* Teknologi Edukasi, selaku perusahaan yang telah menerima penulis untuk bisa bergabung dalam mengikuti magang dalam perusahaan.
3. Benny Salombre, Pr selaku Ketua Yayasan Universitas Katolik De La Salle Manado yang telah memberikan semangat dan bantuan kepada penulis berupa beasiswa paroki yang penulis dapatkan selama perkuliahan.
4. Prof. Dr. Johanis Ohoitimir, selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado.
5. Dino Rahardian, S.TP., M.Sc. selaku Dekan Fakultas Pertanian Universitas Katolik De La Salle Manado
6. Mario V. Poluakan, S.E., M.Sc, selaku Ketua Program Studi Agribisnis Universitas Katolik De La Salle Manado yang membantu penulis dalam mengikuti program merdeka belajar kampus merdeka dan memberikan dukungan sehingga penulis sampai di tahap ini.

7. Dra.Thresia Sampe Polan, M,Si, selaku Dosen Pembimbing akademik di Universitas Katolik De La Salle Manado yang telah memberikan semangat kepada penulis.
8. Dr. Stella M.P Paendong, S.P.,M,Si, selaku Dosen Pembimbing Skripsi di Universitas Katolik De La Salle Manado yang telah membimbing penulis dalam menulis Tugas Akhir.
9. Saudara Ryan Yudha Satria selaku mentor yang telah memberikan bimbingan dan materi selama proses kegiatan Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB).
10. Pemimpin beserta tim kerja dari *UI/UX Design* PT.*Impactbyte* Teknologi Edukasi (*SKILVUL*) yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk mengikuti kegiatan Magang dan Studi *Independen* Bersertifikat (MSIB) dan juga berterima kasih atas dukungan moril dan materi selama proses kegiatan magang.
11. Para Dosen dan Staff Fakultas Pertanian Universitas Katolik De La Salle, yang telah membantu dan membimbing penulis serta memberikan dukungan kepada penulis.
12. Keluarga Papa, Mama, Kakak, Adik, Mama Tenga, Papa Tenga, Mama Ade, Papa Ade, Tua, Kakak Stevy, Kakak Nona, Kakak Ricky, Abang Christian yang telah memberikan dukungan, motivasi serta doa kepada penulis sehingga bisa sampai pada tahap ini.
13. Teman-teman mahasiswa angkatan 2018 Fakultas Pertanian Universitas Katolik De La Salle Manado, Khususnya Rofianty, Peggy, Nalva, Anggi, Joanhina, Junidia, Novia, Andreas, Prince, Albert, Sean, Sandi, Deci, Maria, Lesthari, Carold, Merinus, Anis, Sin, Tessa, Aldo, Feronika, Tasya.
14. Alya Wardana yang sudah membantu penulis dan memberikan semangat serta motivasi bagi penulis.
15. Teman-teman OMK Sta.Agnes yang telah memberikan semangat serta motivasi kepada penulis.
16. Maya, Wee, Karyn, Aurel, Hanna, Paula yang telah memberikan doa dan semangat kepada penulis.

17. Kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna untuk itu sangat diharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca.

Manado, 31 Agustus 2022

Penulis



**Virginia Anggela Lambaihang**

## **DAFTAR ISI**

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	i
<b>ABSTRAK .....</b>	ii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iv
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.1.1 Pentingnya Topik Magang .....	1
1.1.2 Permasalahan yang berkaitan dengan Bidang Agribisnis .....	2
1.2 Tujuan dan Manfaat Program Magang .....	3
1.2.1 Tujuan Program.....	4
1.2.2 Manfaat Program .....	4
1.3 Sasaran kompetensi terkait capaian pembelajaran program studi .....	4
1.3.1 Kompetensi Utama.....	5
1.3.2 Kompetensi Penunjang / Tambahan.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	6
2.1 Deskripsi Topik Magang .....	6
2.2 Kajian Atau Riset Terkait Substansi Program.....	11
2.3 Artikel Atau Berita Dari Sumber Terpercaya Terkait Urgensi Program.....	12
<b>BAB III METODE PELAKSANAAN .....</b>	14
3.1 Uraian Metode Dan Pelaksanaan Magang .....	14
3.2 Proyek, Milestone / Capstone Dalam Program Magang.....	15
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	17
4.1 Hasil Program Magang .....	17

4.2 Pembahasan Program dan Implementasi .....	26
4.3 Pengembangan Program .....	27
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>28</b>
5.1 Kesimpulan .....	28
5.2 Saran .....	28
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>29</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.2 Jadwal Kegiatan Program Magang ..... 15

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran I Log – book Aktifitas .....	30
Lampiran II Dokumen atau Foto.....	39
Lampiran IV Hasil Uji Plagiasi Turnitin.....	43
Lampiran V Surat Keterangan Keabsahan Tugas Akhir .....	44
Lampiran VI Riwayat Hidup .....	45

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 <i>Pain Points</i> .....	18
Gambar 4.2 <i>Solution Idea</i> .....	18
Gambar 4.3 <i>Prioritazion Idea</i> .....	19
Gambar 4.4 <i>Crazy 8's</i> .....	19
Gambar 4.5 <i>User Flow</i> Halaman Peminjaman .....	20
Gambar 4.6 <i>User Flow</i> Halaman Menu Utama .....	20
Gambar 4.7 <i>Wireframe</i> .....	21
Gambar 4.8 <i>Color Style</i> .....	21
Gambar 4.9 Logo .....	22
Gambar 4.10 <i>Search Bar</i> .....	22
Gambar 4.11 <i>Status Bar</i> .....	22
Gambar 4.12 <i>Text Field</i> .....	23
Gambar 4.13 Flow Halaman Home   Halaman Menjadi Partner .....	23
Gambar 4.14 Flow Halaman Home   Halaman Menjadi Partner 2 .....	24
Gambar 4.15 Halaman Home   Halaman Peminjaman Berhasil .....	24
Gambar 4.16 <i>User Profile</i> .....	25
gambar 4.17 <i>User Journey</i> .....	25

### Gambar Lainnya

Gambar B.1 Kelas <i>Mentoring</i> Bersama Mentor (Setiap sabtu pukul 14:00 17:00) .....	41
Gambar B.2 Presentasi, pemaparan hasil <i>project</i> .....	41
Gambar B.3 <i>Interview</i> Bersama <i>User/Responden</i> (Peggy Sepang, mahasiswa Fakultas Pertanian.....	42
Gambar B.4 Tampilan <i>design crowde</i> ( <i>Project Challenge</i> ).....	42

