

ABSTRACT

As western culture continuous to thrive in Indonesia, it causes local culture in this country to become more and more forgotten by the modern generation. Papua is one of many areas that have natural and cultural wealth but rarely known by today's young generation. This requires a conservation and knowledge effort to safeguard Papua's culture.

The android's smartphone can be a digital medium to help disseminate information and learning about Papua's culture that is more innovative for today's young generation and society.

This final task was to build an Aplikasi Pengenalan Budaya Papua Berbasis *Android* that would help pass information and introduce Papua culture to the community. The method of developing an application used to design this is *Rational Unified Process* (RUP). Pada sisi aplikasi penggambaran menggunakan *tools Unified Modelling Language* (UML) methodology, and use *tools Unified Modelling Language* (UML). Programming is using *Java* and *J-Query*. And use test using and android based smartphone.

Based on the result of the tests, the conclusion it has come is that the application can make it easier to introduce and relay cultural and cultural information in Papua to the public.

Keywords: *Android, Papuan culture, Rational Unified Process (RUP), Unified Modeling Language (UML), Microsoft Visio, Java, J-Query.*

ABSTRAK

Seiring masuk dan berkembangnya budaya barat saat ini di Indonesia, membuat kebudayaan lokal di negeri ini semakin lama semakin dilupakan oleh generasi muda saat ini. Papua merupakan salah satu daerah yang menyimpan banyak kekayaan alam dan kebudayaan, namun masih sedikit dan jarang diketahui oleh generasi muda saat ini, maka perlu adanya upaya pelestarian dan pengetahuan dalam menjaga kebudayaan Papua.

Smartphone Android dapat menjadi media digital dalam membantu penyampaian informasi dan pembelajaran tentang kebudayaan Papua yang lebih inovatif untuk generasi muda ataupun masyarakat saat ini.

Tugas akhir ini bertujuan membangun Aplikasi Pengenalan Budaya Papua Berbasis *Android* yang akan menyampaikan informasi dan memperkenalkan budaya Papua ke masyarakat. Metode pengembangan aplikasi yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah metodologi *Rational Unified Process* (RUP). Pada sisi aplikasi, penggambaran menggunakan *tools Unified Modelling Language* (UML) menggunakan *Microsoft Visio*, pemrograman dilakukan menggunakan *Java* dan *J-Query*, dan uji penggunaan menggunakan *smartphone* yang berbasis android.

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, kesimpulan yang didapat yaitu aplikasi dapat mempermudah dalam mengenalkan dan menyampaikan informasi budaya dan adat istiadat di Papua ke masyarakat.

Kata kunci : *Android*, kebudayaan Papua, *Rational Unified Process* (RUP), *Unified Modelling Language* (UML), *Microsoft Visio*, *Java*, *J-Query*.