

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan tuntunan-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan Program Magang sampai pada penyusunan Tugas Akhir MSIB dengan Judul **MAGANG STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT (MSIB) SKILVUL VIRTUAL INTERNSHIP UI/UX DESIGN DI PT. IMPACTBYTE TEKNOLOGI EDUKASI.**

Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah banyak membantu serta memberikan bimbingan selama mengikuti program magang sampai pada penyusunan tugas akhir ini, yaitu:

1. Nadim Anwar Makarim, selaku Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia dan seluruh panitia Program Magang Studi Independent Bersertifikat.
2. Prof. Dr. Johanis Ohoitumur, selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado yang telah memberikan dukungan serta motivasi kepada penulis selama menumpuh pendidikan di Universitas Katolik De La Salle Manado.
3. Dino Rahardiyana, S.T.P., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Pertanian Universitas Katolik De La Salle Manado yang selalu memberikan bimbingan serta arahan kepada penulis.
4. Mario Valentinus Poluakan, S.E., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Agribisnis Universitas Katolik De La Salle Manado sekaligus Dosen Pembimbing dalam program MSIB sampai pada penyusunan Tugas Akhir yang membimbing, mengarahkan serta memberikan motivasi kepada penulis.
5. Gracia Kelana, S.P., M.Si., selaku dosen Pembimbing Akademik yang selalu memberikan motivasi dan bimbingan serta memberikan arahan kepada penulis selama menempuh pendidikan di Universitas Katolik De La Salle Manado.
6. Rinny Yohana Lala, S.T., selaku Staf Program Studi Agribisnis Universitas Katolik De La Salle Manado yang telah membantu

penulis dalam kelengkapan dokumen selama proses kegiatan MSIB sampai penyusunan Tugas Akhir.

7. Seluruh Dosen Fakultas Pertanian Universitas Katolik De La Salle Manado, yang telah banyak membantu serta memberikan dukungan bagi penulis.
8. Michael George Sumampow, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing Magang Program MSIB Universitas Katolik De La Salle Manado, yang selalu memberikan informasi dan arahan kepada penulis selama menjalankan program magang.
9. Perusahaan PT. Impactbyte Teknologi Edukasi (Skilvul), yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk melaksanakan program magang MSIB dan mendapatkan pelatihan serta sertifikasi *Online* Skilvul.
10. Kedua orang tua papa Wardi Angkadai dan mama Ince Ndogo, yang selalu menjadi motivasi terbesar serta memberikan fasilitas kepada penulis selama menempuh pendidikan.
11. Yoyi Aerani, yang selalu memberikan motivasi, dukungan serta bantuan kepada penulis.
12. Teman-teman Fakultas Pertanian Universitas Katolik De La Salle Manado Angkatan 2018 khususnya Deci Bihuku, Tesalonika Kapahang dan Lesthari Puah yang selalu membantu serta memberikan dukungan kepada penulis.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan baik dari segi penyusunan maupun cara penulisan. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat di harapkan oleh penulis demi kesempurnaan penyusunan tugas akhir ini.

Manado, 31 Agustus 2022

Penulis

Maria Suharlita Angkadai

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN KESANGGUPAN MENYELESAIKAN	
TUGAS AKHIR	ii
RINGKASAN	iii
SUMMARY.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1.1 Pentingnya Topik Magang	1
1.1.2 Permasalahan Yang Berkaitan dengan Agribisnis	2
1.2 Tujuan dan Manfaat Program Magang	3
1.2.1 Tujuan Magang	3
1.2.2 Manfaat Magang	3
1.3 Sasaran Kompetensi Terkait Capaian Program.....	4
1.3.1 Kompetensi Utama.....	4
1.3.2 Kompetensi Tambahan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Deskripsi Topik Magang.....	6
2.2 Kajian atau Riset Terkait Substansi Program	10
2.3 Artikel Terpercaya Terkait Urgensi Program	11

BAB III METODE PELAKSANAAN.....	15
3.1 Uraikan Metode dan Pelaksanaan Magang	15
3.2 Proyek Milestone atau Capstone Dalam Program Magang	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	25
4.1 Hasil Program Magang	25
4.2 Pembahasan program dan implementasi	35
4.3 Pengembangan Program.....	36
BAB V PENUTUP	40
5.1 Kesimpulan	40
5.2 Saran.....	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN.....	44

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Daftar Materi.....	19
Tabel 3.2 Jadwal Kerja.....	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Berita UI/UX (a).....	12
Gambar 2.2 Berita UI/UX (b)	13
Gambar 2.3 Berita UI/UX (b)	14
Gambar 3.1 Video penjelasan UI/UX	15
Gambar 3.2 <i>Zoom meeting</i> bersama tim	16
Gambar 3.3 <i>Zoom meeting</i> bersama mentor	17
Gambar 3.4 <i>Onboarding</i>	18
Gambar 4.1 <i>Online Class</i>	26
Gambar 4.2 <i>UI Design Iteration – Website Crowde</i>	27
Gambar 4.3 <i>Pain Points</i>	29
Gambar 4.4 <i>How-Might We</i>	30
Gambar 4.5 <i>Solution Idea</i>	30
Gambar 4.6 <i>Affinity Digram</i>	31
Gambar 4.7 <i>Prioritization Idea</i>	32
Gambar 4.8. <i>Crazy 8’s</i>	32
Gambar 4.9 <i>Wireframe</i>	33
Gambar 4.10 <i>Sebelum Prototype – Website Crowde</i>	33
Gambar 4.11 <i>Sesudah Prototype – Website Crowde</i>	34
Gambar 4.12 <i>video testing</i>	34
Gambar 4.13 <i>Design dengan tema Digital Marketing x Agribisnis</i>	39

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Log Activity.....	44
Lampiran 2 Lampiran Relevan Lainnya	50
Lampiran 3 Surat Keterangan Keabsahan Tugas Akhir.....	51
Lampiran 4 Hasil Uji Plagiasi Turnitin	52
Dokumentasi	53
Riwayat Hidup	55

