

**APLIKASI *ONLINE* PENGGAJIAN**  
**(Studi Kasus : PT Gabe Jaya Bersama)**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

**Disusun oleh:**  
**Jane Kezia Krisdyanto**  
**(16013004)**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO**  
**MANADO**  
**2022**

**APLIKASI *ONLINE* PENGGAJIAN  
(Studi Kasus : PT Gabe Jaya Bersama)**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

Ditulis Untuk Memenuhi Persyaratan Mata Kuliah Kerja Praktik  
(IF5161)

**Disusun oleh:**

**Jane Kezia Krisdyanto**

**(16013004)**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO  
MANADO  
2022**

**LEMBAR PENGESAHAN  
LAPORAN KERJA PRAKTIK**

**Judul :**  
**APLIKASI *ONLINE* PENGGAJIAN**  
**(Studi Kasus : PT Gabe Jaya Bersama)**

Telah disetujui dan disahkan pada tanggal : 09 November 2022

**Oleh :**

**PT Gabe Jaya Bersama**

**Tanda Tangan & Cap Perusahaan**

**Erly Labaeng**  
Komisaris PT Gabe Jaya Bersama

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Jane Kezia Krisdyanto  
NIM : 16013004  
Tempat/Tanggal Lahir : Bekasi/1 Maret 1999  
Fakultas/Program Studi : Teknik/Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Laporan Kerja Praktek dan atau Aplikasi / Program berjudul Aplikasi *Online* Penggajian studi kasus PT. Gabe Jaya Bersama yang saya buat adalah benar hasil karya saya dan bukan karya tulis orang lain, baik sebagian atau seluruhnya kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikianlah surat ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila pernyataan ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi akademis sesuai dengan yang ditetapkan oleh Fakultas Teknik, berupa pembatalan Kerja Praktik dan hasilnya.

Manado, 12 Desember 2022

Yang Menyatakan,



Jane Kezia Krisdyanto

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

Dr. Liza Wikarsa, B.C.S., M.Comp.

Dosen Pembimbing II

Thomas C. Suwanto, S.Kom., M.Mm.

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Vivie D. Kumenap, S.T., M.Cs.

Dekan Fakultas Teknik



Ronald A. Rachmadi, S.T., M.T.



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO**

---

FORM KP - 003

**FORMULIR DATA UMUM PERUSAHAAN**

NAMA MAHASISWA : Jane Kezia Krisdyanto  
NIM : 16013004  
NAMA PERUSAHAAN : PT Gabe Jaya Bersama  
ALAMAT PERUSAHAAN : Jl Babe Palar, Tanjung Batu, Lingkungan IV.  
Wanea, Kota Manado  
  
DIDIRIKAN TAHUN : 2014  
IJIN USAHA : AHU-17880.40.10.2014  
BIDANG BISNIS : Transportir dan Penyaluran Solar  
JUMLAH KARYAWAN : 48 Orang  
PEMILIK : Erly Labaeng  
DEWAN DIREKTUR : Septian Fajar

**WAKIL PERUSAHAAN**

Tanggal : 12 Desember 2022  
Nama : Ryco Mangalema  
Jabatan : Karyawan

(Tanda tangan dan  
cap perusahaan) :



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLEMANADO**

**FORM KP - 004**

**FORMULIR PENILAIAN KEMAJUAN KERJA PRAKTEK**

**A. UMUM**

Nama Mahasiswa : Jane Kezia Krisdyanto  
NIM Mahasiswa : 16013004  
Program Studi : Teknik Informatika  
Dosen Pembimbing Akademik : Rinaldo Theodorus B. Turang S.Kom., M.Kom  
Topik/Rencana Bidang : Aplikasi *Online* Penggajian  
Pembimbing 1 : Dr. Liza Wikarsa, B.C.S., M.Comp  
Pembimbing 2 : Thomas C. Suwanto, S.Kom., M.Mm.  
Terhitung Mulai : 14 September 2022  
Target Selesai : 12 Desember 2022

**B. KEGIATAN PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK**

No.	Tanggal	Jenis Kegiatan	Paraf Pembimbing
1.	14 September 2022	Konsultasi Proposal	
2.	10 Oktober 2022	Revisi Proposal	
3.	18 Oktober 2022	Konsultasi proposal	
4.	03 November 2022	Revisi Proposal	
5.	11 November 2022	Konsultasi Bab I dan Bab II	
6.	18 November 2022	Konsultasi Bab II dan Revisi	
7.	22 November 2022	Konsultasi Bab III dan revisi Bab III	
8.	24 November 2022	Konsultasi Bab III	
9.	25 November 2022	Konsultasi Bab IV fase 1	
10.	30 November 2022	Konsultasi Bab IV Fase 2	
11.	01 Desember 2022	Konsultasi Aplikasi	
12.	01 Desember 2022	Konsultasi Bab IV Fase 1, Fase 2, Fase 3	
13.	06 Desember 2022	Konsultasi Aplikasi	
14.	09 Desember 2022	Revisi Aplikasi	
15.	09 Desember 2022	Konsultasi Bab IV	
16.	09 Desember 2022	Konsultasi Laporan Bab 1-5 dan Aplikasi	
17.	12 Desember 2022	Konsultasi dan Revisi Laporan	

Manado, 12 Desember 2022

Dosen Pembimbing KP

(Dr. Liza Wikarsa, B.C.S., M.Comp)



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO**

FORM KP - 005

**FORMULIR PENILAIAN PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK**

NAMA MAHASISWA : Jane Kezia Krisdyanto  
NIM : 16013004  
NAMA PERUSAHAAN : PT Gabe Jaya Bersama  
ALAMAT PERUSAHAAN : Jl. Babe Palar, Tanjung Batu, Lingkungan IV  
Wanea, Kota Manado.  
TGL KERJA PRAKTEK : 30 Juni 2022  
TOPIK YANG DIBAHAS : Aplikasi *Online* Penggajian

Nilai	=	50	60	70	80	90	100
Sikap							
Kerajinan	=	50	60	70	80	90	100
Prestasi	=	50	60	70	80	90	100

**KOMENTAR/SARAN**

NILAI RATA-RATA :  
TANGGAL : 12 Desember 2022  
NAMA PENILAI : Erly Labaeng  
JABATAN : Komisaris  
(Tanda tangan dan  
cap perusahaan) :



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas berkat dan ramhat-Nya, sehingga laporan kerja praktik dengan judul “Aplikasi *Online* Penggajian (Studi Kasus : PT Gabe Jaya Bersama)” dapat terselesaikan dengan baik, penyusunan laporan kerja praktik ini sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Mata Kuliah Kerja Praktik Program Studi Teknik Informatika di Universitas Katolik De La Salle Manado.

Dalam penyusunan laporan kerja praktik ini banyak hambatan dan rintangan yang dihadapi penulis namun banyak dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan kerja praktik ini, oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan kerja praktik ini terutama kepada :

1. Prof. Dr. Johanis Ohoitumur selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado.
2. Bapak Ronald A. Rachmadi, S.T., M.T selaku Dekan Fakultas Teknik.
3. Ibu Vivie D. Kumenap, S.T., M.Cs selaku Ketua Program Studi Fakultas Teknik Informatika.
4. Ibu Dr. Liza Wikarsa, B.C.S., M.Comp, selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah membantu, membimbing dan memberikan arahan serta dukungan kepada penulis.
5. Bapak Thomas Christian Suwanto S.Kom., M.Mm, selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah membantu, membimbing dan memberikan arahan serta dukungan penuh kepada penulis.
6. Bapak Rinaldo Theodorus B. Turang S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah membantu, membimbing dan memberikan arahan serta dukungan penuh kepada penulis.
7. Ibu Erly Labaeng dan Bapak Septian Fajar Selaku Pimpinan dan Karyawan PT Gabe Jaya Bersama yang telah banyak membantu penulis selama melakukan kerja praktek.
8. Keluarga yang tersayang terutama Almh. Mama yang saat ini telah di surga, Papa, Teo, Daniel , dan Miracle yang telah memberikan dukungan yang luar biasa kepada saya.
9. Ceria Makisurat, Amrina Ridwan, Ochan Bawole dan semua teman-teman angkatan 2016 Teknik Informatika yang telah membantu dan menjadi tempat bertukar pikiran saya.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna oleh karena itu, sangat diharapkan segala bentuk saran ataupun kritikan yang membangun dari berbagai pihak.

Manado, Desember 2022

**Penulis**

## DAFTAR ISI

JUDUL LAPORAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
Formulir Data Umum Perusahaan – <i>Form</i> KP 003.....	iv
Formulir Penilaian Kerja Praktik – <i>Form</i> KP 004 .....	v
Formulir Penilaian Pelaksanaan Kerja Praktik – <i>Form</i> KP 005 .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Kerja Praktik .....	2
1.4 Manfaat Kerja Praktik .....	2
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DATA UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	5
2.2 Lingkup Pekerjaan Perusahaan.....	5
2.2.1 Visi dan Misi Perusahaan.....	5
2.2.2 Logo Perusahaan .....	6
2.2.3 Struktur Organisasi.....	6
2.2.4 Tugas dan Fungsi HR.....	7
2.3 Lingkup Pekerjaan Yang Dilakukan .....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Teori Pendukung .....	8
3.1.1 Gaji .....	8
3.1.2 Tunjangan .....	8
3.1.3 Pinjaman .....	9
3.1.4 Presensi .....	10
3.1.5 Lembur.....	10
3.2 Teknologi Pengembangan Perangkat Lunak .....	11
3.2.1 Aplikasi <i>online</i> .....	11
3.2.2 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	11
3.2.3 <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS).....	12
3.2.4 <i>Hypertext Markup Language</i> (HTML).....	14
3.2.5 SQL ( <i>Structure Query Language</i> ).....	15
3.2.6 <i>PHPMyAdmin</i> .....	16
3.3 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
3.3.1 Tahapan Metodologi.....	16

3.3.2	Kakas Pemodelan.....	17
3.3.2.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	17
3.3.2.2	<i>Fuctional Decomposition Diagram (FDD)</i> .....	18
3.3.2.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	18
3.4	Prosedur Pengumpulan Data .....	19
3.4.1	Cara Pengumpulan Data .....	19
3.4.2	Pengolahan Data .....	20
BAB IV PEMBAHASAN.....		21
4.1	Analisis .....	21
4.1.1	Pengumpulan Data .....	21
4.1.1.1	Daftar Wawancara .....	21
4.1.1.2	Pembahasan Hasil Wawancara.....	22
4.1.2	Pemodelan Sistem Yang Sedang Berjalan .....	23
4.1.2.1	ERD Sistem Sedang Berjalan .....	23
4.1.2.2	FDD Sistem Sedang Berjalan .....	23
4.1.2.3	DFD Sistem Sedang Berjalan .....	24
4.1.3	Identifikasi Masalah dan Kesempatan .....	25
4.1.4	Analisis Target Pengguna .....	25
4.1.5	Daftar Spesifikasi Persyaratan .....	26
4.2	Desain .....	28
4.2.1	Pemodelan Sistem Baru .....	28
4.2.1.1	ERD Sistem Baru .....	28
4.2.1.2	FDD Sistem Baru .....	30
4.2.1.3	DFD Sistem Baru .....	30
4.2.2	Pemodelan Antarmuka Aplikasi.....	33
4.3	Pengkodean .....	41
4.3.1	Lingkungan Pengkodean.....	41
4.3.2	Pengkodean Antar Muka.....	42
4.3.3	Pengkodean Basis Data.....	46
4.3.4	Pengkodean Modul Program.....	49
4.4	Pengujian .....	53
4.4.1	Tujuan Pengujian .....	53
4.4.2	Kriteria Pengujian .....	53
4.4.3	Kasus Pengujian.....	53
4.4.4	Pelaksanaan Pengujian.....	54
4.4.5	Hasil Analisis Pengujian .....	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		59
5.1	Kesimpulan .....	59
5.2	Saran .....	59
DAFTAR PUSTAKA .....		60
LAMPIRAN		

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Sintaks PHP .....	11
Tabel 3.2	Sintaks <i>Inline Style Sheet CSS</i> .....	12
Tabel 3.3	Sintaks <i>Internal Style Sheet CSS</i> .....	12
Tabel 3.4	Sintaks <i>External Style Sheet CSS</i> .....	13
Tabel 3.5	Sintaks <i>Import Style Sheet CSS</i> .....	14
Tabel 3.6	Sintaks HTML .....	15
Tabel 3.7	Sintaks <i>Database</i> .....	15
Tabel 3.8	Notasi <i>Crows Foot ERD</i> .....	17
Tabel 3.9	Kardinalitas Relasi ERD.....	17
Tabel 3.10	Simbol-simbol DFD.....	18
Tabel 4.1	Identifikasi Masalah.....	25
Tabel 4.2	Daftar Target Pengguna .....	25
Tabel 4.3	Sumber Daya Perangkat Keras .....	41
Tabel 4.4	Sumber Daya Perangkat Lunak .....	41
Tabel 4.5	Kode Program <i>Config.php</i> .....	49
Tabel 4.6	Kode Program <i>Print.php</i> .....	49
Tabel 4.7	Sintaks Menu <i>Login</i> .....	49
Tabel 4.8	Sintaks Menu Data Karyawan .....	50
Tabel 4.9	Sintaks Menu Data Pengguna .....	50
Tabel 4.10	Sintaks Menu Data Presensi.....	50
Tabel 4.11	Sintaks Menu Data Gaji .....	51
Tabel 4.12	Sintaks Menu Data Pinjaman.....	52
Tabel 4.13	Sintaks Menu Data Detail Gaji .....	52
Tabel 4.14	Sintaks Menu Data <i>Logout.php</i> .....	52
Tabel 4.15	Kasus Pengujian.....	53
Tabel 4.16	Pelaksanaan Pengujian.....	54
Tabel 4.17	Analisis Pengujian Aplikasi <i>Online Penggajian</i> .....	57

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo PT Gabe Jaya Bersama .....	6
Gambar 2.2	Struktur Perusahaan PT Gabe Jaya Bersama .....	6
Gambar 3.1	Contoh Lembar Presensi .....	10
Gambar 3.2	Hasil Dari Sintaks PHP .....	11
Gambar 3.3	Hasil Dari Sintaks <i>Inline Style Sheet Css</i> .....	12
Gambar 3.4	Hasil Dari Sintaks <i>Internal Style Sheet Css</i> .....	13
Gambar 3.5	Hasil Dari Sintaks <i>External Style Sheet Css</i> .....	13
Gambar 3.6	Hasil Dari Sintaks <i>Import Style Sheet Css</i> .....	14
Gambar 3.7	Hasil Dari Sintaks HTML.....	15
Gambar 3.8	Hasil Dari Sintaks HTML.....	16
Gambar 4.1	ERD Untuk Sistem Sedang Berjalan.....	23
Gambar 4.2	FDD Untuk Sistem Sedang Berjalan.....	23
Gambar 4.3	DFD Level 0 Untuk Sistem Sedang Berjalan .....	24
Gambar 4.4	DFD Level 1 Untuk Sistem Sedang Berjalan .....	24
Gambar 4.5	ERD Konseptual Sistem Baru.....	28
Gambar 4.6	ERD Logikal Sistem Baru.....	29
Gambar 4.7	ERD Fisikal Sistem Baru .....	29
Gambar 4.8	FDD Sistem Baru .....	30
Gambar 4.9	DFD Level 0 Sistem Baru .....	31
Gambar 4.10	DFD Level 1 Sistem Baru .....	31
Gambar 4.11	DFD Level 2 Proses 1.0 Sistem Baru .....	31
Gambar 4.12	DFD Level 2 Proses 2.0 Sistem Baru .....	31
Gambar 4.13	DFD Level 2 Proses 3.0 Sistem Baru .....	31
Gambar 4.14	DFD Level 2 Proses 4.0 Sistem Baru .....	31
Gambar 4.15	Desain Halaman Masuk Aplikasi.....	34
Gambar 4.16	Desain Halaman Utama Aplikasi Untuk Staf HR Cabang .....	34
Gambar 4.17	Desain Halaman Utama Aplikasi Untuk HR .....	35
Gambar 4.18	Desain Halaman Utama Aplikasi Untuk Direktur .....	35
Gambar 4.19	Desain Halaman Utama Aplikasi Untuk Karyawan.....	35
Gambar 4.20	Desain Halaman Untuk Presensi.....	36
Gambar 4.21	Desain Halaman Untuk Data Karyawan .....	36
Gambar 4.22	Desain Halaman Untuk Tambah Data Karyawan .....	37
Gambar 4.23	Desain Halaman Untuk Edit Data Karyawan.....	37
Gambar 4.24	Desain Halaman Untuk Data Pinjaman.....	38
Gambar 4.25	Desain Halaman Untuk Tambah Pinjaman.....	38
Gambar 4.26	Desain Halaman Untuk Data Gaji.....	39
Gambar 4.27	Desain Halaman Untuk Laporan Presensi.....	39
Gambar 4.28	Desain Halaman Untuk Laporan Data Karyawan .....	40
Gambar 4.29	Desain Halaman Untuk Laporan Pinjaman.....	40
Gambar 4.30	Desain Halaman Untuk Laporan Gaji .....	41
Gambar 4.31	Tampilan Halaman Masuk Aplikasi.....	42
Gambar 4.32	Tampilan Halaman Beranda Karyawan .....	42
Gambar 4.33	Tampilan Halaman Beranda Direktur dan HR.....	42
Gambar 4.34	Tampilan Halaman Beranda Staf HR Cabang .....	43
Gambar 4.35	Tampilan Halaman Data Karyawan .....	43
Gambar 4.36	Tampilan Halaman Data Pinjaman .....	43

Gambar 4.37	Tampilan Halaman Data Gaji.....	43
Gambar 4.38	Tampilan Halaman Tambah Data Karyawan.....	44
Gambar 4.39	Tampilan Halaman Tambah Data <i>User</i> .....	44
Gambar 4.40	Tampilan Halaman Tambah Data Karyawan.....	44
Gambar 4.41	Tampilan Halaman Tambah Data Pinjaman .....	44
Gambar 4.42	Tampilan Halaman Tambah Gaji .....	45
Gambar 4.43	Tampilan Halaman Detail Gaji .....	45
Gambar 4.44	Tampilan Halaman Cetak Gaji.....	45
Gambar 4.45	Tabel Keseluruhan .....	46
Gambar 4.46	Tabel Absen .....	46
Gambar 4.47	Tabel Karyawan .....	46
Gambar 4.48	Tabel Pemotongan.....	47
Gambar 4.49	Tabel Pendapatan .....	47
Gambar 4.50	Tabel Pinjaman.....	48
Gambar 4.51	Tabel <i>User</i> .....	48
Gambar 4.52	Tabel Gaji.....	48

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	Daftar Pertanyaan .....	A-1
Lampiran B	<i>User Acceptance Test</i> .....	B-1
Lampiran C	Daftar Kehadiran Karyawan .....	C-1
Lampiran C	Slip Gaji .....	C-1

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

PT. Gabe Jaya Bersama (GJB) merupakan perusahaan yang bekerja sama dengan Niaga Umum PT. Dinar Putra Mandiri dalam bidang penjualan bahan baku minyak industri. PT Gabe Jaya Bersama memiliki 4 lokasi kerja dengan 48 karyawan dimana 8 karyawan di gudang Bitung, 17 karyawan di gudang Manado, 11 karyawan di kantor pusat, dan 12 karyawan bengkel di Maumbi.

Seperti perusahaan pada umumnya perusahaan ini memiliki kegiatan presensi dan penggajian. Perusahaan ini memberikan tanggung jawab kepada 3 staf *Human Resource* (HR) cabang untuk menangani presensi karyawan yang ada di gudang Bitung, Manado dan bengkel di Maumbi dan 1 *Human Resource* (HR) pusat dalam presensi di kantor pusat dan penggajian seluruh karyawan. Untuk pengambilan presensi karyawan, setiap staf HR cabang akan mencetak lembar presensi yang berisikan nama karyawan, jam datang, jam keluar dan tanda tangan karyawan, kemudian lembar presensi akan diletakan di atas meja dan karyawan satu per satu wajib mengisi lembar presensi tersebut. Setelah karyawan selesai mengisi lembar presensi, staf HR cabang akan menyimpan lembar presensi pada satu file arsip dan akan merekapnya sebelum tanggal 1 pada setiap bulannya, hasil rekapan kehadiran ini diserahkan kepada HR pusat. Setelah itu HR pusat akan menghitung jumlah presensi karyawan, jumlah keterlambatan, jumlah jam kerja, jumlah jam lembur karyawan, dan jumlah izin sakit cuti karyawan. Kemudian, HR pusat akan memperhitungkan gaji yang diterima setiap karyawan melalui rekapan presensi tersebut dengan menjumlahkan gaji pokok, uang tunjangan jabatan, uang lembur, uang makan, dan uang asuransi. HR pusat juga akan memotong pendapatan karyawan dengan cicilan pinjaman yang dimiliki oleh karyawan. Lalu, HR pusat akan membuatkan slip gaji untuk setiap karyawan dan laporan penggajian untuk direktur perusahaan, dan pembayaran gaji karyawan dilakukan setiap tanggal 3.

Terdapat lima masalah yang sering terjadi pada pengambilan presensi dan penggajian. Pertama, terjadi pemborosan kertas dan biaya, dengan metode tersebut karena harus menyediakan kertas khusus untuk presensi dan lembar slip



gaji yang mana ini juga berkaitan dengan kebutuhan biaya operasional untuk pembelian kertas. Kedua ketidakakuratan presensi karena kecurangan, seperti titip absen dan kecurangan dalam pengisian jam datang dan jam keluar. Ketiga, ketidakefisiensi waktu kerja staf HR cabang dalam proses pemindahan data untuk menghitung satu per satu jam lembur setiap karyawan. Keempat, keterlambatan penggajian dimana dibutuhkan waktu 2 hari untuk menyelesaikan perhitungan penggajian. Kelima, kesulitan dalam pengelolaan data karyawan dan perhitungan gaji karyawan karena tidak semua karyawan memiliki jumlah lembur yang sama, tidak semua karyawan memiliki pinjaman, dan tidak semua karyawan memiliki tunjangan yang sama.

Untuk mengatasi masalah di atas, PT Gabe Jaya Bersama membutuhkan aplikasi *online* penggajian untuk mempermudah dan mendigitalisasikan pengolahan data karyawan di perusahaan dalam melakukan pengambilan presensi karyawan dan meminimalisir kecurangan. Aplikasi ini diharapkan dapat menghitung semua komponen penggajian sesuai dengan aturan perusahaan, serta mampu menghasilkan laporan penggajian yang lebih akurat. Target pengguna dari aplikasi ini adalah staf HR cabang, HR pusat, karyawan dan direktur, dan aplikasi ini dibuat *online* agar dapat mempermudah karyawan dalam mengakses perhitungan gaji yang diterima.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana membangun aplikasi *online* penggajian yang dapat membantu dan memudahkan karyawan dalam pengisian presensi kehadiran dan melihat slip gaji, staf HR cabang dalam melakukan perekapan data karyawan, dan HR dalam menghitung semua komponen penggajian pada PT Gabe Jaya Bersama ?

## **1.3 Tujuan Kerja Praktik**

Tujuan dari kerja praktik ini yaitu membangun aplikasi online penggajian yang dapat membantu dan memudahkan karyawan dalam pengisian presensi kehadiran dan melihat slip gaji, staf HR cabang dalam melakukan perekapan data karyawan, dan HR dalam menghitung semua komponen penggajian pada PT Gabe Jaya Bersama.

## **1.4 Manfaat Kerja Praktik**

Manfaat yang didapatkan pada saat kerja praktik diantaranya sebagai berikut :

1. Manfaat bagi staf HR cabang dan HR pusat:
  - a. Mempermudah dalam pengolahan data presensi kehadiran.
  - b. Mempercepat proses pengolahan data presensi kehadiran.
2. Manfaat bagi karyawan:
  - a. Dapat mempermudah karyawan dalam pengisian presensi kehadiran.
  - b. Dapat mempermudah karyawan melihat slip gaji.
3. Manfaat bagi mahasiswa:
  - a. Mendapatkan pengalaman kerja di perusahaan di PT Gabe Jaya Bersama
  - b. Mahasiswa dapat menambah wawasan dan kemampuan dalam membangun aplikasi.
  - c. Mahasiswa lebih mudah memahami dalam pembuatan laporan kerja praktik.

## **1.5 Batasan Masalah**

Batasan Masalah dari kerja praktik ini adalah :

1. Aplikasi dapat diakses melalui peramban chrome dan hanya yang memiliki akun.
2. Aplikasi ini dapat di akses melalui *browser*.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dari laporan kerja praktik ini terdiri dari :

### **A. BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan kerja praktik, manfaat kerja praktik, batasan masalah dan sistematika penulisan.

### **B. BAB II DATA UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini berisi data umum perusahaan yang membahas sejarah singkat PT Gabe Jaya Bersama, lingkup pekerjaan perusahaan dan lingkup pekerjaan yang dilakukan.

### **C. BAB III LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang teori-teori pendukung yang berhubungan dengan topik kerja praktik, teknologi dan metologi pengembangan *software*,

Pengumpulan dan pengelolaan data.

#### D. BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi pemecahan masalah dengan mengikuti langkah-langkah yang ada pada metodologi pengembangan sistem yang digunakan.

#### E. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran untuk mengembangkan aplikasi ini di kemudian hari.

## **BAB II**

### **DATA UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1 Sejarah Singkat Perusahaan**

PT. Gabe Jaya Bersama berdiri sejak 2014 sebagai perseroan terbatas yang awalnya bergerak dalam bidang *Tour And Travel* namun beberapa bulan berjalan ternyata usaha ini berjalan tidak sesuai rencana. Dan pada akhirnya pimpinan PT. Gabe Jaya Bersama mengubah bidang usahanya menjadi penjualan Bahan Bakar Minyak dan melakukan perubahan akta notaris dengan akta pendirian no 05 tanggal 30 Juni 2014 dari Notaris Porman Augustina Sibarani, SH. Dengan putusan Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Nomor AHU-17880.40.10.2014.

Pada tahun 2020 PT Gabe Jaya Bersama menjalin berkerjasama dengan PT. Dinar Putra Mandiri dalam penyaluran bahan bakar minyak (BBM). Saat ini PT. Gabe Jaya Bersama telah menyalurkan bahan bakar minyak (BBM) keseluruhan pulau Sulawesi dengan kapasitas 250 KL/Bulan [1].

#### **2.2 Lingkup Pekerjaan Perusahaan**

PT Gabe Jaya Bersama bergerak dibidang penjualan bahan bakar minyak di seluruh pulau Sulawesi yang berkerja sama dengan PT. Dinar Putra Mandiri [1]. Adapun dibawah ini penjelasan mengenai visi dan misi perusahaan, logo perusahaan dan struktur organisasi

##### **2.2.1 Visi dan Misi Perusahaan**

Berikut merupakan visi dan misi dari PT. Gabe Jaya Bersama [1].

a. Visi Perusahaan

Menjadi salah satu perusahaan penyalur bahan bakar minyak terbaik dan berintegritas, bertanggung jawab, loyalitas dan dapat dipercaya di seluruh Indonesia.

b. Misi Perusahaan

1. Memperluas jaringan bahan bakar minyak industri di seluruh Wilayah Indonesia.
2. Memiliki sumber daya manusia (SDM) yang profesional dan kompetitif di bidangnya serta terus menjalin kerjasama yang baik dengan integritas dan loyalitas ke seluruh mitra bisnis.

## 2.2.2 Logo Perusahaan

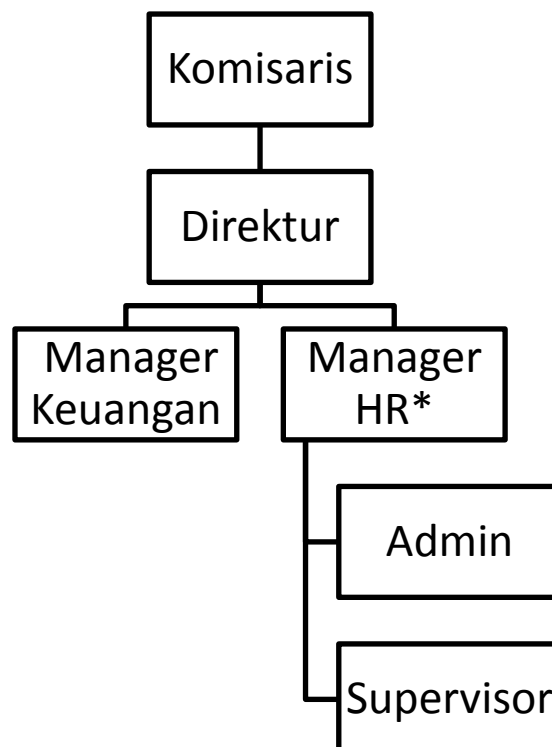


Gambar 2.1 Logo PT Gabe Jaya Bersama [1]

PT. Gabe Jaya Bersama memiliki logo lingkaran berwarna biru dengan bertuliskan nama perusahaan dan singkatannya. Lingkarannya sendiri menggambarkan harapan perusahaan untuk menjadikan perusahaan yang fokus meraih tujuan atau kesuksesan sedangkan warna birunya mengartikan sebuah kepercayaan, loyalitas, dan tanggung jawab.

## 2.2.3 Struktur Organisasi

Berikut Struktur Organisasi dari PT Gabe Jaya Bersama :



## **Gambar 2.2 Struktur Perusahaan PT Gabe Jaya Bersama[1]**

Keterangan :

\* Merupakan bagian atau tempat mahasiswa melakukan Kerja Praktik

### **2.2.4 Tugas dan Fungsi Pokok HR**

HR bertanggung jawab terhadap data karyawan, presensi karyawan dan gaji karyawan. HR juga harus menyediakan SDM sesuai dengan kebutuhan perusahaan, pengembangan SDM, serta pengecekan kondisi fisik dari SDM tersebut. HR pada perusahaan ini juga merangkap sebagai manager keuangan dalam penggajian karyawan.

### **2.3 Lingkup Pekerjaan yang Dilakukan**

Pekerjaan yang dilakukan selama melakukan kerja praktik adalah membantu perusahaan dalam pendataan karyawan, membuat rekap absensi, membuat kontrak kerja dan perpanjangan kontrak dengan karyawan, serta mengamati dan mengumpulkan data untuk pembuatan aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1 Teori Pendukung**

Bagian ini merupakan penjelasan mengenai teori – teori pendukung yang menjadi landasan dalam membangun aplikasi.

##### **3.1.1 Gaji**

Gaji merupakan sebuah bentuk pembayaran atau penghargaan yang diberikan dari perusahaan untuk karyawannya atas hasil kerjanya. Menurut Hukum Tenaga Kerja gaji merupakan hak seluruh orang yang berkerja diterima dengan bentuk uang yang diberikan oleh perusahaan secara rutin. Maka dari itu, sebagai pekerja kita wajib untuk mengerti peraturan mengenai pengupahan yang berlaku di Indonesia saat ini [3].

##### **3.1.2 Tunjangan**

Tunjangan merupakan imbalan tambahan yang diberikan perusahaan kepada karyawannya. Hal ini bertujuan agar dapat meningkatkan produktivitas dari karyawannya tersebut. Adapun berdasarkan aturan dari Menteri ketenagakerjaan No. 10 tahun 2017 tentang Tunjangan memiliki 2 aturan yakni sebagai berikut [4]:

1) **Capaian Sasaran Kinerja karyawan Bulanan**

Perusahaan menilai kuantitas dan kualitas kerja dari setiap karyawannya.

2) **Kehadiran karyawan**

Kehadiran merupakan syarat utama bagi karyawan dalam mencapai tujuan kerja. Karyawan pun wajib mematuhi ketentuan hari dan jam kerja, dimana ketentuan tersebut telah ditetapkan oleh kementrian 5 (lima) hari per minggu atau total 7,5 (tujuh koma lima) jam per hari.

Berdasarkan sifatnya tunjangan terbagi atas 2 macam, yakni [11]:

- 1) Tunjangan tetap merupakan suatu imbalan yang diberikan kepada karyawan yang berkaitan dengan pekerjaan yang karyawan tersebut miliki, imbalan tersebut bersifat tetap untuk karyawan dan keluarganya dan dibayarkan secara utuh tanpa potongan bersamaan dengan gaji pokok.

Contoh tunjangan tetap :

1. Tunjangan hari raya
  2. Tunjangan kesehatan
  3. Tunjangan ketenagakerjaan
  4. Tunjangan keluarga
  5. Tunjangan jabatan
  6. Tunjangan pensiun
- 2) Tunjangan tidak tetap merupakan suatu imbalan yang diberikan kepada karyawan yang berkaitan dengan pekerjaan yang karyawan tersebut miliki, imbalan tersebut tidak tetap dan dibayarkan sesuai dengan kehadiran dan prestasi karyawan.

Contoh tunjangan tidak tetap:

1. Tunjang makan
2. Tunjangan transportasi

Pada perusahaan ini menetapkan tunjangan hari raya, tunjangan kesehatan, tunjangan ketenagakerjaan, tunjangan jabatan, dan tunjangan makan.

### **3.1.3 Pinjaman**

Pinjaman merupakan sebuah fasilitas yang diberikan perusahaan kepada karyawan yang masih aktif bekerja. Hal ini merupakan salah satu program perusahaan untuk memperhatikan kesejahteraan karyawannya. Namun, fasilitas ini tidak bersifat wajib dan tidak semua perusahaan menyediakan fasilitas ini serta tidak aturan resmi mengenai pinjaman ini. Adapun 3 (tiga) syarat pinjaman yang berlaku di perusahaan pada umumnya [6]:

1. Status dan masa kerja karyawan

Peraturan yang dibuat oleh perusahaan pada umumnya menetapkan status karyawan yakni karyawan tetap ataupun karyawan kontrak dan minimal masa kerja karyawan untuk dapat menerima pinjaman.



## 2. Besar Pinjaman

Perusahaan wajib menentukan nilai dari setiap pinjaman karyawan dan melihat berdasarkan gaji karyawan setiap bulannya.

## 3. Waktu dan besar cicilan \

Perusahaan wajib memerhitungkan cicilan serta tengat waktu pelunasan

dari pinjaman setiap karyawan dan disepakati oleh kedua belah pihak yakni karyawan dan perusahaan.

Ketika karyawan melakukan pengajuan pinjaman, perusahaan wajib melakukan pengecekan *Track Record* karyawan dan kas perusahaan kemudian perusahaan dapat memutuskan pinjaman tersebut disetujui atau ditolak. Pada PT Gabe Jaya Bersama ini aturan pinjaman yang berlaku adalah perusahaan akan memberikan pinjaman tanpa bunga kepada setiap karyawan yang telah bekerja diatas 3 bulan dan wajib mencicil sebanyak 10% pinjaman selama 10 bulan dengan menandatangani perjanjian di atas materai.

### 3.1.3 Presensi

Presensi merupakan suatu kegiatan untuk dapat mengetahui jumlah kehadiran dari karyawan pada suatu perusahaan. Dengan adanya presensi perusahaan akan lebih disiplin dan teratur [7]. Pada umumnya perusahaan menggunakan lembar presensi yang digunakan untuk mencatat presensi karyawannya. Contoh lembar Presensi pada PT Gabe Jaya Bersama :

		DAFTAR KEHADIRAN KARYAWAN		
Hari Tanggal : _____				
NIP	Nama Karyawan	Jam Masuk	Jam Keluar	KETERANGAN
1630031211	Jerry Katlandago			
1601040510	Imran Sarifudin			
1604041603	Frisco Marshall			
1822010303	Tio Sanjaya			
1802022606	Rycho Tombokan			
1801031108	Bodel Win			
1817030509	Santi Tandi			

\* Keterangan diisi admin

Tanda Tangan  
  
Jerry Katlandago

**Gambar 3.1 Contoh Lembar Presensi [2]**

### 3.1.4 Lembur

Lembur adalah waktu kerja yang melebihi jam kerja biasanya yakni 7 jam atau 8 jam sehari dan 40 jam dalam 1 minggu atau waktu kerja pada hari istirahat mingguan dan atau pada hari libur resmi yang ditetapkan pemerintah [7]. Berikut peraturan Menteri tenaga kerja No. KEPMEN NO. 102 TH 2004 Pasal 11 :

1. Untuk jam kerja lembur pertama harus dibayar upah sebesar 1,5 (satu setengah) kali upah jam.
2. Untuk setiap jam kerja lembur berikutnya harus dibayar upah sebesar 2 (dua) kali upah sejam.

## 3.2 Teknologi Pengembangan Perangkat Lunak

Bagian ini merupakan penjelasan mengenai teori-teori pendukung dari teknologi yang digunakan dan menjadi landasan dalam membangun aplikasi.

### 3.2.1 Aplikasi *Online*

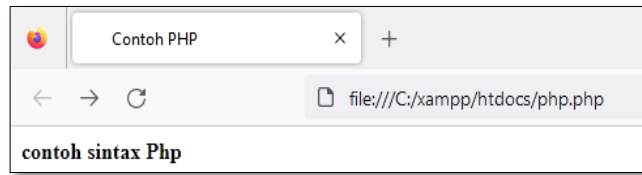
Aplikasi online adalah sebuah program aplikasi berbasis web yang dapat berjalan pada internet atau intranet [9].

### 3.2.2 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP adalah suatu bahasa *scripting* yang khusus digunakan untuk *web development*. PHP berbasis *server side scripting* yang mampu melakukan tugas-tugas dengan mekanisme *Common Gateway Interface* (CGI) seperti mengambil, mengumpulkan data dari database, menghasilkan halaman yang dinamis dan mampu menerima dan mengirim *cookie*[9].

**Tabel 3.1 Sintaks PHP [9]**

HelloPHP.php
<pre>&lt;html&gt;   &lt;title&gt; Contoh PHP &lt;/title&gt;   &lt;head&gt; &lt;/head&gt;   &lt;body&gt;     &lt;h4&gt; contoh Sintaks Php &lt;/h4&gt;     &lt;?php     echo "Hello ini program pertamaku :)" ;     ?&gt;   &lt;/body&gt; &lt;/Html&gt;</pre>



Hasil dari sintaks di atas :

**Gambar 3.2 Hasil dari Sintaks PHP**

### 3.2.3 *Casacading Style Sheet (CSS)*

CSS (*Cascading Style Sheets*) merupakan sebuah *script* yang digunakan dalam membantu pengelolaan tampilan dari satu halaman *web* atau halaman *web* yang sudah banyak. CSS juga berperan penting dalam membuat halaman *web* menjadi dinamis [9].

Terdapat 4 cara memasang kode CSS ke dalam halaman web [9] :

1. *Inline Style Sheet*

Cara pertama ini dengan menuliskan langsung *script* CSS ke dalam *tag* HTML.

```

Html.html
<html>
  <head> </head>
  <body>
    <p style="color:red">
    contoh CSS INLINE STYLE SHEET
  </body>
</Html>

```

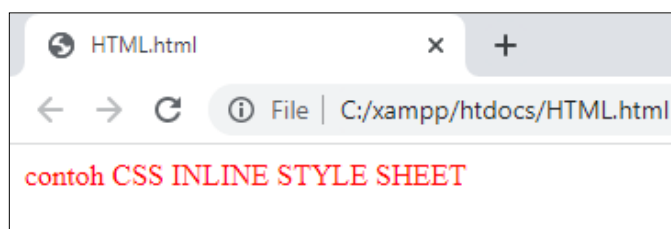
**Tabel 3.2 Sintaks *Inline Style Sheet* CSS [9]**

Hasil dari sintaks di atas :

**Gambar 3.3 Hasil dari Sintaks *Inline Style Sheet* CSS**

2. *Internal Style Sheet*

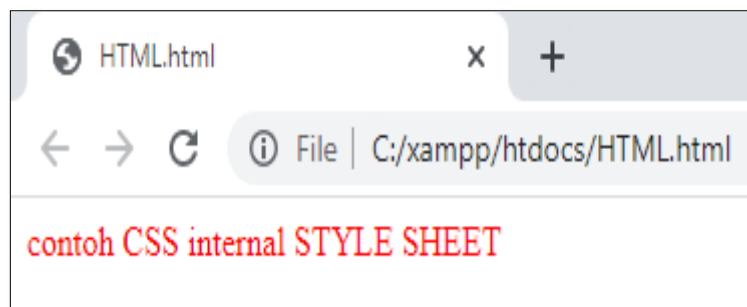
Cara kedua ini dengan menuliskan *script* CSS diawali dengan tag <style> dan diakhiri dengan tag </style> di antara tag <head> dan </head> pada file html.



**Tabel 3.3 Sintaks *Internal Style Sheet* Css [9]**

HTML.HTML
<pre>&lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;style type="text/css" media=screen&gt; p {color:red;}&lt;/style&gt; &lt;/head&gt;   &lt;body&gt;     &lt;p&gt; contoh CSS internal STYLE SHEET&lt;/p&gt;   &lt;/body&gt; &lt;/Html&gt;</pre>

Hasil dari sintaks di atas :



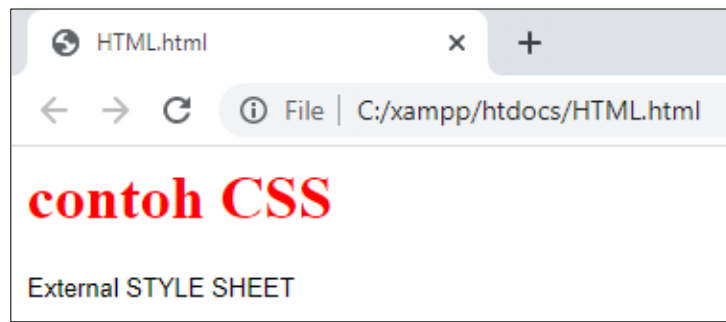
**Gambar 3.4 Hasil dari Sintaks *Internal Style Sheet* CSS**

### 3. *External Style Sheet*

Cara ketiga ini menuliskan CSS yang terpisah dengan file html dengan ekstensi .css, dan harus memanggil file CSS pada semua halaman *web*.

**Tabel 3.4 Sintaks *External Style Sheet* Css [9]**

contoh.css
<pre>p { font-family:arial;font-size:small;} h1 { color:red;}</pre>
HTML.html
<pre>&lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;link rel="stylesheet" href="contoh.css" type="text/css"&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt;&lt;h1&gt; contoh CSS &lt;/h1&gt; &lt;p&gt; External STYLE SHEET&lt;/p&gt;&lt;/body&gt; &lt;/Html&gt;</pre>



Hasil dari Sintaks di atas :

**Gambar 3.5 Hasil dari Sintaks *External Style Sheet* CSS**

#### 4. *Import* CSS

Cara keempat ini menggunakan cara meng-*import* CSS dari suatu file CSS ke CSS yang lain menggunakan tag *import*.

**Tabel 3.5 Sintaks *Import Style Sheet* Css [9]**

<b>Contoh.css</b>
<code>@import url("style.css"); p { font-family:arial; font-size:small;} h1 { color:red;}</code>
<b>Style.css</b>
<code>h2 { color :blue;}</code>
<b>Html.html</b>
<code>&lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;link rel="stylesheet" href="contoh.css" type="text/css"&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;h1&gt;contoh CSS &lt;/h1&gt; &lt;h2&gt;tulisan ini akan biru&lt;/h2&gt; &lt;p&gt;Import STYLE SHEET&lt;/p&gt; &lt;/body&gt; &lt;/Html&gt;</code>



Hasil dari Sintaks di atas :

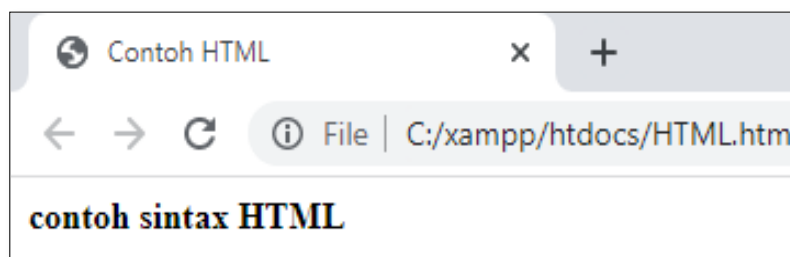
**Gambar 3.6 Hasil Dari Sintaks *Import Style Sheet* *Css***

### 3.2.4 *Hypertext Markup Language* (HTML)

HTML merupakan sebuah Bahasa pemrograman standard yang digunakan dalam menampilkan sebuah halaman *web*. *HTML* dapat digunakan dalam mengatur kerangka dari tampilan halaman *web* dan isinya. Beberapa kegunaan *HTML* yaitu dapat membuat tabel dalam halaman *web* dan membuat form yang digunakan untuk menangani proses aplikasi, *HTML*. *HTML* juga dapat menambahkan animasi, video dan suara ke dalam halaman web [9].

**Tabel 3.6 Sintaks HTML [9]**

Hellohtml.html
<pre> &lt;html&gt;   &lt;title&gt; Contoh HTML &lt;/title&gt;   &lt;head&gt; &lt;/head&gt;   &lt;body&gt;     &lt;h4&gt; contoh Sintaks HTML&lt;/h4&gt;   &lt;/body&gt; &lt;/Html&gt; </pre>



Hasil dari sintaks di atas.

**Gambar 3.7 Hasil Dari Sintaks HTML**

### 3.2.5 SQL ( *Structure Query Language*)

SQL adalah bahasa yang digunakan untuk mengelola data pada *Relational Database Management System* (DBMS). *Server* basis data saat ini hampir semua mendukung Bahasa SQL. SQL merupakan antarmuka standar dari *Relational Database Management System* . Terdapat 2 jenis MariaDB dan MySQL dan yang digunakan pada aplikasi yang akan dibangun yakni MariaDB.

SQL MariaDB merupakan sebuah system manajemen basis data hasil dari pengembangan basis data MySQL. MariaDB yaitu DBMS yang *open source* pengganti *drop-in* yang kompatibel [9].

**Tabel 3.7 Sintaks Database [9]**

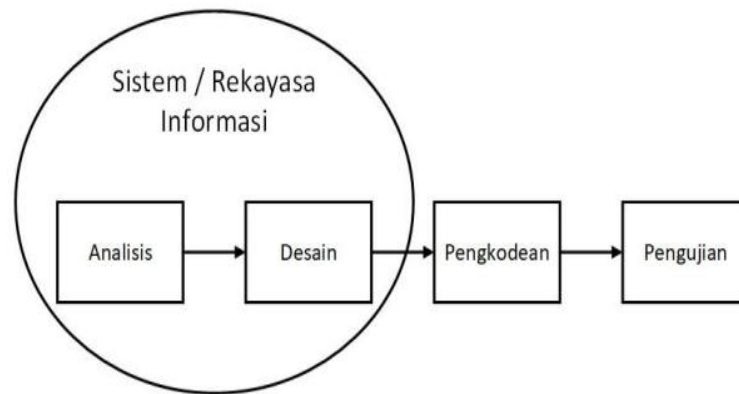
Membuat table pada database
<i>CREATE TABLE</i> <nama table> ( <nama-kolom1> <tipe-data1> <constraint 1>, ..... <nama-kolom n> <tipe-data n> <constraint n>,) )
Menampilkan isi tabel
<i>Select</i> <nama-kolom1>.....,<nama-kolom n> <i>From</i> <nama-tabel>, <i>Where</i> <kondisi-1> <i>AND/OR</i> <kondisi-2> <i>AND/OR</i> <kondisi-n>
Menambahkan isi tabel
<i>Insert into</i> <nama-tabel> <nama-kolom1>.....,<nama-kolom n> <i>Values</i> <nilai-kolom1>.....,<nilai-kolom n>
Mengedit isi tabel
<i>Update</i> <nama-tabel> <i>Set</i> <nama-kolom1>=<nama-kolom1-baru> <i>Where</i> <kondisi-1> <i>AND/OR</i> <kondisi-2> <i>AND/OR</i> <kondisi-n>
Menghapus isi tabel
<i>Delete From</i> <nama-tabel> <i>Where</i> <kondisi-1> <i>AND/OR</i> <kondisi-2> <i>AND/OR</i> <kondisi-n>
Menghapus tabel
<i>Drop Table</i> <nama_tabel>
Mengubah struktur tabel
<i>Alter Table</i> <nama_tabel> [ <i>ADD/DROP/MODIFY</i> ] <nama kolom><tipe data>

### 3.2.6 PHPMYAdmin

PHPMYAdmin merupakan *tool open source* yang ditulis dalam bahasa php. Untuk membuka phpMyAdmin harus menggunakan perangkat lunak XAMPP. *PhpMyadmin* ini merupakan salah satu aplikasi GUI (*Graphic User Interface*) untuk mengelola administrasi basis data SQL yang berbasis web[9].

### 3.3 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak

Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode *Waterfall* untuk pengembangan suatu sistem. *Waterfall* adalah model *Software*



*Development Life Cycle* (SDLC) yang paling sederhana.

**Gambar 3.8 Metodologi *Waterfall* [11]**

#### 3.3.1 Tahapan Metodologi

Metode *Waterfall* memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut [10] :

1. Analisis

Pada tahapan ini digunakan untuk menetapkan hasil diskusi dengan pengguna yang mana hasil diskusi tersebut akan didefinisikan secara rinci dan dijadikan spesifikasi sistem.

2. Desain

Pada tahapan ini merancang sistem sesuai kebutuhan pengguna dengan



mengkombinasikan perangkat lunak dan perangkat keras agar terbentuk arsitektur sistem yang utuh. Tahapan ini juga akan menggambarkan sistem secara abstraksi.

3. Pengkodean

Pada tahapan ini, akan dilakukan pengkodean dari perancangan perangkat lunak untuk dijadikan suatu program.

4. Pengujian

Pada tahapan ini program akan digabung dan diuji untuk memastikan program sudah sesuai kebutuhan atau tidak.

**3.3.2 Kakas Pemodelan**

Kakas pemodelan yang digunakan dalam pembuatan proyek adalah ERD (Entity Relationship Diagram) dan DFD (Data Flow Diagram).

**3.3.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)**

ERD merupakan suatu teknik pendekatan untuk menggambarkan suatu model. ERD akan menunjukkan objek data dan hubungan yang ada pada objek data berikutnya. Dengan ERD dapat menghasilkan struktur basi data yang efisien [10].



Berikut tabel untuk simbol notasi *Crow's Foot* yang:

**Tabel 3.8 Notasi Crows Foot ERD [13]**

<b>Nama</b>	<b>Notasi</b>	<b>Deskripsi</b>		
Entitas ( <i>Entity</i> )	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;"><i>Table Name</i></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><i>Field</i></td> </tr> </table>	<i>Table Name</i>	<i>Field</i>	Entitas adalah suatu objek yang didefinisikan dalam lingkungan pemakai. <i>Table</i> adalah cara lain untuk mewakili entitas dan <i>Field</i> merupakan atribut dari entitas
<i>Table Name</i>				
<i>Field</i>				
Relasi	_____	Hubungan antara suatu entitas dengan entitas lainnya.		

**Tabel 3.9 Kardinalitas Relasi ERD [13]**

<b>Nama</b>	<b>Simbol</b>	<b>Keterangan</b>
<i>One to One</i>	++-----++	Hubungan antar tabel yang menggunakan bersama sebuah <i>primary key</i> . Hubungan ini jarang digunakan, kecuali untuk keamanan atau kecepatan akses data.

<b>Nama</b>	<b>Simbol</b>	<b>Keterangan</b>
<i>One to Many</i>		Hubungan antar tabel yang menghubungkan satu <i>record</i> pada satu tabel dengan beberapa <i>record</i> pada tabel lainnya. Hubungan ini paling sering digunakan.
<i>Many to Many</i>		Hubungan antar tabel yang menghubungkan beberapa <i>record</i> pada suatu tabel dengan beberapa <i>record</i> pada tabel lain.

Adapun 3 tahapan pembuatan ERD [8]:

**1. Perancangan ERD Konseptual**

Merupakan suatu proses pembentukan desain yang berdasarkan informasi dari perusahaan yang bersifat berdiri sendiri.

**2. Perancangan ERD Logika**

Merupakan suatu proses pembentukan desain yang berasal dari perusahaan yang berdasarkan model data.

**3. Perancangan ERD Fisikal**

Merupakan proses yang mendeskripsikan implementasi *database* yang penyimpanan sekunder.

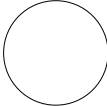
**3.3.2.2 Functional Decomposition Diagram (FDD)**

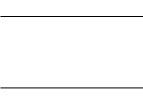

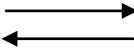
FDD atau metodologi pemecahan fungsional adalah suatu penekanan pada pembagian sistem ke dalam turunan sistem yang lebih kecil. Sehingga dapat mempermudah perancangan dan pengkodean [12].

**3.3.2.3 Data Flow Diagram (DFD)**

DFD merupakan penggambaran alur informasi mulai dari masukan hingga keluaran. Notasi DFD menurut Yourdan dan DeMarco dapat dilihat pada Tabel 3.10 [10].

**Tabel 3.10 Simbol - simbol pada Data Flow Diagram [10]**

<b>Nama</b>	<b>Simbol</b>	<b>Keterangan</b>
Proses		Proses, diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur di dalam kode program.

<b>Nama</b>	<b>Simbol</b>	<b>Keterangan</b>
Basis Data		Basis data, harusnya dibuat menjadi sesuai perancangan table basis data.
Entitas luar		Entitas luar, sistem lain yang terkait dengan aliran data dari sistem yang dimodelkan.
Aliran data		Aliran data, menggambarkan aliran data yang sedang berjalan.

Berikut tahapan dalam perancangan menggunakan DFD [10]:

1. Membuat DFD Level 0 (*Context DFD*)

Pada tahap pertama ini akan dilakukan penggambaran sistem menggunakan entitas tunggal yang berkaitan dengan entitas luar.

2. Membuat DFD Level 1

Pada tahap kedua ini akan dilakukan penggambaran modul yang ada pada sistem yang merupakan hasil turunan dari tahap pertama.

3. Membuat DFD Level 2

Pada tahap ketiga ini akan dilakukan penggambaran secara lebih rinci turunan modul DFD level 1 yang dilihat harus diturunkan ke modul DFD level 2 dengan jumlah modul yang sama dan ketika dirasa sudah rinci maka tidak perlu lagi untuk diturunkan.

4. Membuat DFD Level 3 dan seterusnya

Pada tahapan ini merupakan turunan dari modul di atasnya dengan aturan yang sama dengan tahapan sebelumnya.

### **3.4 Prosedur Pengumpulan dan Pengolahan Data**

Pengumpulan data memiliki tujuan agar bisa membantu dalam tahap analisis dan tahap perancangan agar permasalahan dan juga kebutuhan dapat diketahui dengan baik.

#### **3.4.1 Cara Pengumpulan Data**

Pengumpulan data untuk membuat Aplikasi Online Penggajian di PT. Gabe Jaya Bersama dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1. Wawancara

Wawancara dilakukan terhadap staf HR Cabang, karyawan, HR dan direktur perusahaan yang dapat memberikan informasi yang diperlukan HR dan PT. Gabe Jaya Bersama.

2. Diskusi

Diskusi dilakukan dengan HR yang bertugas mengontrol karyawan yang ada di PT. Gabe Jaya Bersama. Dalam diskusi tersebut, dibahas mengenai proses dan masalah yang terjadi pada perusahaan serta membahas mengenai aplikasi yang nantinya akan dibuat.

### **3.4.2 Pengolahan Data**

Berdasarkan data yang diterima dan juga berdasarkan diskusi percakapan yang dilakukan, data akan diolah menjadi informasi yang dapat membantu dalam pembuatan Aplikasi Online Penggajian, sehingga menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan.

## **BAB IV**

### **PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan dijelaskan tentang bagaimana proses dalam pemecahan masalah yang akan mengikuti tahapan metodologi *waterfall* yang terdiri dari lima tahapan yaitu analisa, desain, implementasi, pengujian dan pemeliharaan. Namun pada laporan ini tidak akan membahas mengenai pemeliharaan. Pada penyusunan laporan kerja praktik ini untuk menggambarkan sistem yang berjalan maka kakas pemodelan yang digunakan yaitu kakas pemodelan FDD, DFD, ERD adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi.

#### **4.1 Analisis**

Analisa merupakan fase pertama yang dilakukan dalam metodologi *waterfall* dengan tujuan untuk menentukan dan mencari kebutuhan sistem yang dibutuhkan.

##### **4.1.1 Pengumpulan Data**

Pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam merancang dan membangun aplikasi *Online* Penggajian ini terdiri dari dua melakukan Wawancara dan diskusi secara langsung dengan direktur, HR, dan karyawan pada perusahaan PT Gabe Jaya Bersama dan semua pengumpulan data informasi sebagiannya diambil dari berbagai sumber jurnal dan buku.

##### **4.1.1.1 Daftar Pertanyaan Wawancara**

Berikut ini beberapa pertanyaan wawancara untuk direktur, HR pusat, karyawan :

1. Berapa jumlah karyawan pada perusahaan?
2. Bagaimana proses presensi karyawan yang sedang berjalan ?
3. Apa saja yang di catat pada presensi karyawan ?
4. Apa yang menjadi permasalahan dalam presensi karyawan ?
5. Bagaimana proses penggajian karyawan yang sedang berjalan di perusahaan ?
6. Ada berapa tunjangan yang ada di perusahaan ?
7. Apa kendala yang dihadapi saat proses penggajian karyawan ?
8. Apakah sudah ada solusi yang dapat membantu pihak perusahaan dalam mempermudah pekerjaan yang dilakukan?

#### **4.1.1.2 Pembahasan Hasil Wawancara**

Berdasarkan informasi yang dilakukan saat wawancara dengan HR pusat PT Gabe Jaya Bersama. Perusahaan ini memiliki 48 orang karyawan di mana terdapat 25 orang karyawan di gudang, 11 orang karyawan di kantor pusat, dan 12 orang di bengkel.

Perusahaan ini mempunyai 3 staf HR cabang yang menangani presensi kehadiran di masing-masing lokasi tempat mereka bekerja dan 1 HR pusat yang menangani presensi di kantor pusat dan penggajian seluruh karyawan. Dalam pengambilan presensi karyawan setiap staf HR cabang akan mencetak lembar presensi yang berisikan nama karyawan, jam datang, jam keluar dan tanda tangan karyawan, kemudian lembar presensi akan diletakkan di atas meja. Karyawan wajib mengisi lembar presensi tersebut. Setelah karyawan selesai mengisi lembar presensi, staf HR cabang akan menyimpan lembar presensi pada satu dokumen arsip dan akan merekapnya sebelum tanggal 1 pada setiap bulannya yang kemudian diserahkan kepada HR pusat. Dalam perekapan staf HR cabang akan menghitung jumlah presensi karyawan jumlah keterlambatan, jumlah jam kerja, jumlah jam lembur, dan jumlah izin sakit cuti. Setelah HR pusat menerima hasil rekap presensi, HR pusat akan menghitung pendapatan yang diterima setiap karyawan melalui rekap presensi tersebut dengan menjumlahkan gaji pokok, uang tunjangan jabatan, uang lembur, uang makan, dan uang asuransi. Setelah mendapatkan jumlah pendapatan setiap karyawan, HR pusat akan memotong pendapatan karyawan dengan cicilan pinjaman yang dimiliki oleh karyawan. Kemudian HR pusat akan membuatkan slip gaji untuk setiap karyawan, laporan penggajian untuk Direktur perusahaan dan akan membayarkan setiap gaji karyawan pada tanggal 3 setiap bulannya.

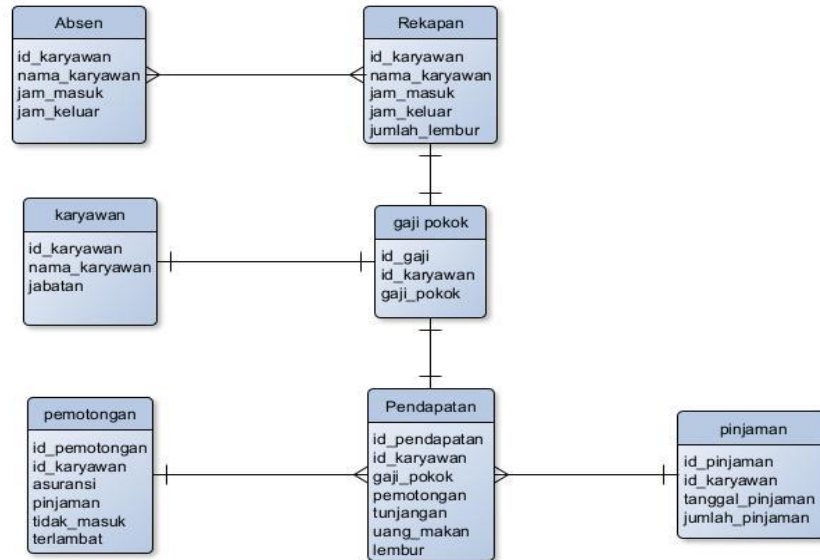
Kendala yang dihadapi dalam proses presensi dan penggajian yaitu pemborosan kertas apalagi ketika terjadi kesalahan dalam pencetakan, kecurangan dalam pengisian presensi, dan HR pusat sangat kesulitan dalam proses pemindahan data dan perhitungan gaji.

Maka dapat disimpulkan, direktur, HR, dan karyawan memerlukan aplikasi yang dapat mendigitalisasikan proses presensi dan penggajian untuk mengoptimalkan waktu, dan membantu dalam proses pemindahan data,

perhitungan gaji dan pembuatan laporan. Aplikasi juga memiliki *output* slip gaji dan laporan gaji untuk diberikan kepada karyawan dan direktur.

#### 4.1.2 Pemodelan Sistem Sedang Berjalan

Adapun pemodelan system yang sedang berjalan di PT Gabe Jaya Bersama menggunakan ERD, FDD dan DFD.



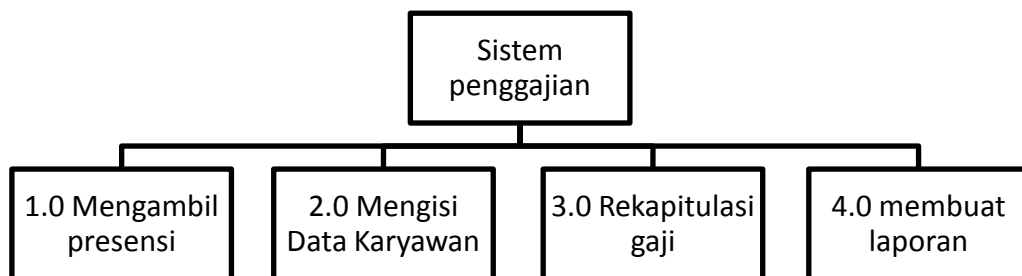
##### 4.1.2.1 ERD Sistem Sedang Berjalan

Gambar 4.1 ERD Untuk Sistem Sedang Berjalan

Pada gambar 4.3 menampilkan entitas basis data yang digunakan di perusahaan. Terdapat table absen, rekaplan, karyawan, gaji pokok, pemotongan, pendapatan dan pinjaman.

##### 4.1.2.2 FDD Sistem Sedang Berjalan

Pada gambar 4.4 menampilkan FDD untuk sistem yang sedang berjalan yang mana terdapat proses mengambil presensi karyawan, membuat

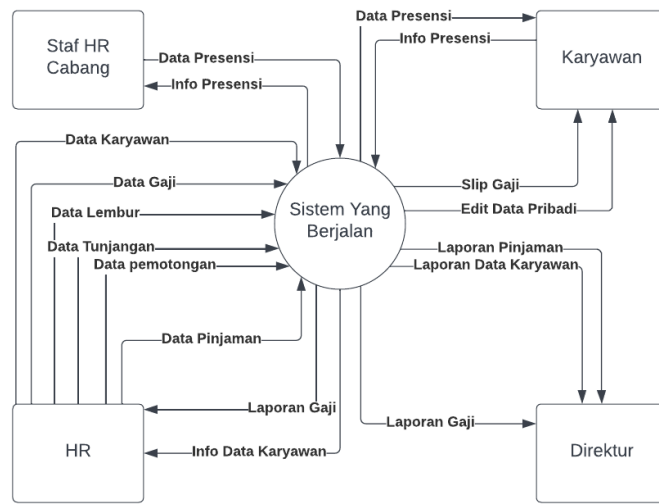


rekapan presensi dan lembur, rekapitulasi gaji dan membuat laporan.

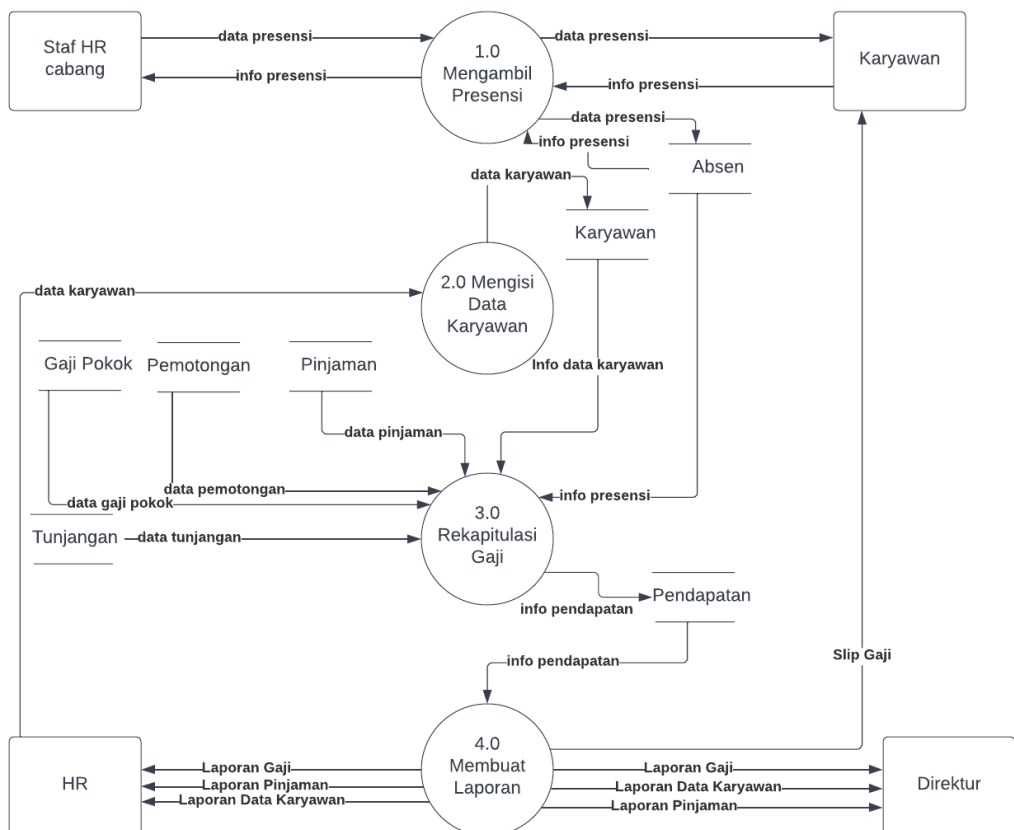
Gambar 4.2 FDD Untuk Sistem Sedang Berjalan

### 4.1.2.3 DFD Sistem Sedang Berjalan

Berikut ini merupakan proses sistem yang sedang berjalan pada perusahaan PT Gabe Jaya Bersama. menggunakan kaskas pemodelan DFD (*Data Flow Diagram*). Pada gambar di bawah terdapat DFD Level 0 dari sistem sedang berjalan yang mana terdapat entitas luar seperti staf HR, HR, karyawan dan direktur.



Gambar 4.3 DFD Level 0 Untuk Sistem Sedang Berjalan





**Gambar 4.4 DFD Level 1 Untuk Sistem Sedang Berjalan**

Pada gambar diatas terdapat DFD Level 1 dari sistem sedang berjalan yang mana terdapat entitas luar seperti staf HR cabang, HR, karyawan dan direktur dengan 4 proses kerja yakni mengambil presensi, mengisi data karyawan, rekapitulasi gaji, dan membuat laporan.

### 4.1.3 Identifikasi Masalah Dan Kesempatan

**Tabel 4.1 Identifikasi Masalah**

No	Masalah, Kesempatan dan Pengarahan	Solusi yang diusulkan
1	Pengambilan presensi karyawan satu per satu mengisi daftar hadir di lembar presensi, yang telah dicetak setiap hari.	Membuat Aplikasi <i>Online</i> Penggajian untuk memudahkan karyawan dalam pengisian presensi dan melihat slip gaji.
2	Proses pengambilan presensi, pemborosan kertas dengan metode tersebut terdapat ketidakakuratan presensi, kecurangan pada saat pengambilan absen.	Menambah fitur presensi yang dapat mengambil daftar hadir karyawan.
3.	Proses perekapan presensi membutuhkan waktu yang cukup lama.	Menambah fitur presensi untuk memudahkan Staf HR cabang dalam melakukan perekapan data presensi.
3.	Proses penggajian, HR pusat kesulitan dalam perhitungan komponen gaji.	Menambah fitur rekapitulasi gaji untuk memudahkan HR pusat dalam perhitungan komponen gaji karyawan.
4.	HR Pusat harus membuat laporan penggajian untuk direktur dan slip gaji untuk karyawan.	Menambah fitur laporan penggajian dan fitur slip gaji.

### 4.1.4 Analisis Target Pengguna

Pada tahap ini dibagi menjadi 5 dalam mengidentifikasi yaitu target pengguna, pengumpulan, pemrosesan data, identifikasi dan tanggung jawab pengguna.

**Tabel 4.2 Daftar Target Pengguna**

Aktor	Peran	Tanggung jawab
Staf HR cabang	Pengguna aplikasi	1) Melihat Presensi Karyawan 2) Melihat, Mengubah Data Karyawan

		3) Melihat Laporan Penggajian
Karyawan	Pengguna aplikasi	1) Melakukan pengambilan Presensi 2) Melihat Slip gaji 3) Dan mengubah data karyawan miliknya sendiri
HR	Admin aplikasi	1) Menangani data 2) karyawan, data 3) pinjaman, rekapitulasi gaji dan laporan gaji
Direktur	Pengguna aplikasi	1) Melihat Laporan Gaji, 2) Laporan Pinjaman, 3) Laporan data karyawan.

#### 4.1.5 Daftar Spesifikasi Persyaratan

Berikut merupakan daftar spesifikasi persyaratan sistem dari aplikasi *Online* Penggajian yang dibangun berdasarkan persyaratan fungsional dan non-fungsional.

##### A. Persyaratan fungsional

Fitur-Fitur berdasarkan tipe pengguna

###### 1. Staf HR cabang

###### 1) Laporan Presensi

Untuk melihat data presensi karyawan.

###### 2) Data Karyawan

Untuk melihat data karyawan

###### 3) Data Pinjaman

Untuk melihat data pinjaman karyawan.

###### 4) Slip Gaji

Untuk mencetak laporan slip gaji dalam format (.pdf).

###### 2. HR Pusat

###### 1) Menu Presensi

Untuk melihat data presensi karyawan.

###### 2) Data Karyawan

- Untuk mengelola data karyawan.
- 3) Tambah Data Karyawan
  - Untuk menambah data karyawan.
- 4) Tambah Data Pengguna
  - Untuk menambah data pengguna.
- 5) Mengubah Data Karyawan
  - Untuk mengubah data karyawan.
- 6) Data Pinjaman
  - Untuk mengelola data pinjaman karyawan tetap, dimana syarat peminjaman tidak boleh melebihi gaji pokok.\
- 7) Data Gaji
  - Untuk menghitung gaji karyawan berdasarkan gaji pokok dari jabatan karyawan, jumlah kehadiran, lembur, tunjangan, dan potongan untuk biaya kerusakan dan pinjaman jika ada.
- 8) Laporan Rekapitulasi Gaji
  - Untuk menampilkan atau mencetak laporan rekapitulasi gaji bulanan dalam format (.pdf).
- 3. Direktur
  - 1) Laporan Data Karyawan
    - Untuk menampilkan data karyawan
  - 2) Laporan Pinjaman
    - Untuk menampilkan pinjaman karyawan
  - 3) Laporan Rekapitulasi Gaji
    - Untuk menampilkan rekapitulasi gaji karyawan
- 4. Karyawan
  - 1) Edit Data Karyawan
    - Untuk meng-*update* data karyawan miliknya sendiri.
  - 2) Slip Gaji
    - Untuk mencetak laporan slip gaji dalam format (.pdf).

## **B. Persyaratan Non-fungsional**

Aplikasi hanya meninput presensi tidak membahas sakit, izin, dan cuti.

Aplikasi hanya dapat diakses melalui peramban chrome dan menggunakan jaringan internet.

## 4.2 Desain

Fase desain ini bertujuan untuk merancang sistem baru sesuai dengan proses analisis kebutuhan yang sudah dilakukan sebelumnya. Fase desain ini digambarkan dengan ERD dan DFD dan FDD.

### 4.2.1 Pemodelan Sistem Baru

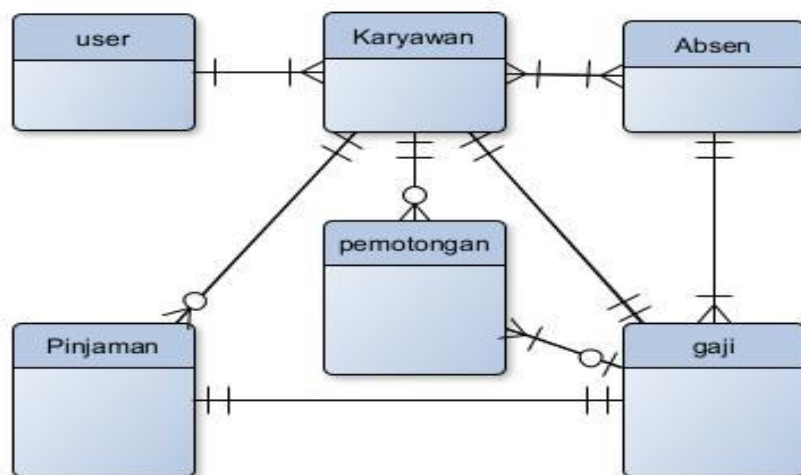
Adapun pemodelan pada sistem yang baru pada aplikasi menggunakan ERD, FDD dan DFD.

#### 4.2.1.1 ERD Sistem Baru

Berikut ini merupakan ERD atau *Entity Relationship Diagram* dari aplikasi *online* penggajian dengan 3 tahapan.

##### 1. Perancangan ERD Konseptual

Pada gambar 4.7 terdapat ERD tahapan konseptual yang terdiri dari entitas , dan relasi dengan kardinalitas antar tabel pada basis



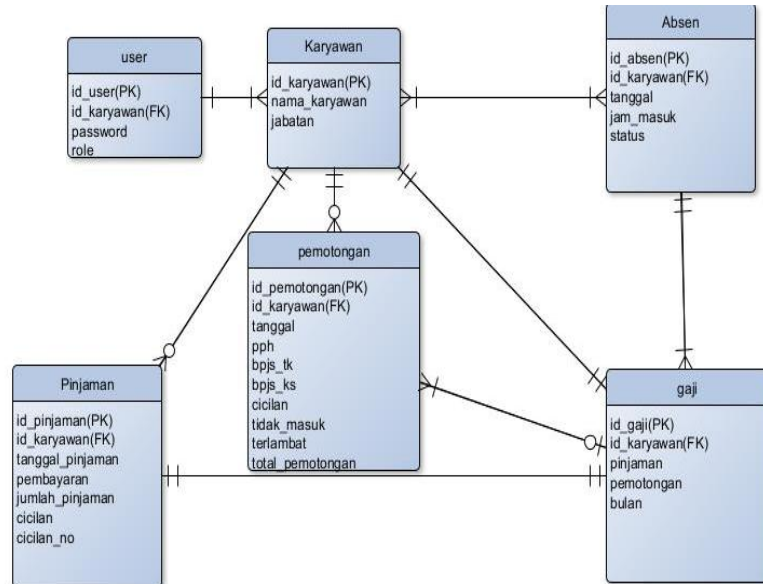
data presensi.

Gambar 4.5 ERD Konseptual Sistem Baru

##### 2. Perancangan ERD Logikal

Pada gambar 4.8 terdapat ERD yang menampilkan tahapan logikal yang merupakan tambahan dari tahapan konseptual yang mana di pada gambar ERD telah ditambahkan kode unik seperti *primary*

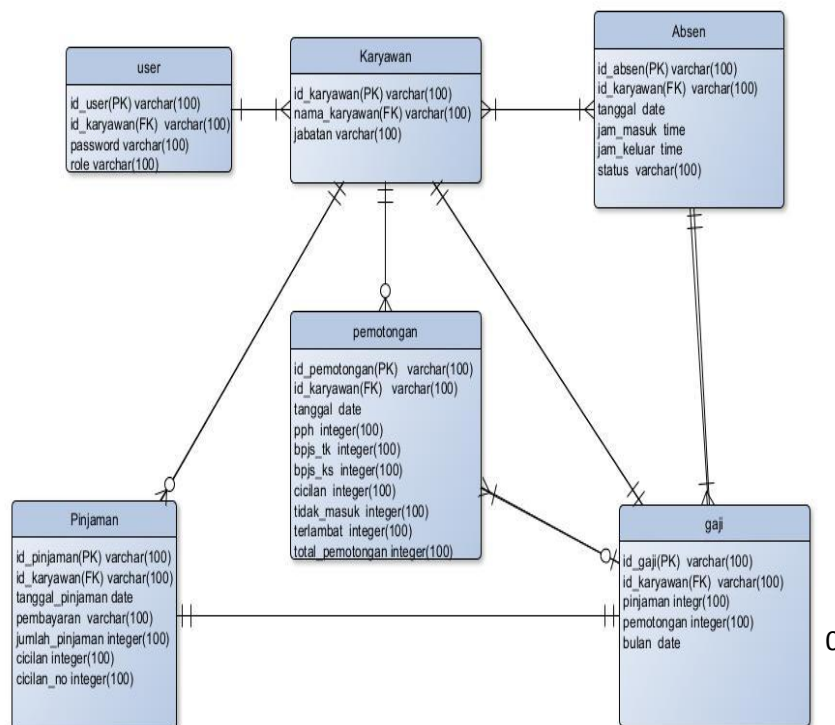
key (PK) dan foreign key (FK) . Seperti contoh pada tabel *user* *id\_user*(PK) karena *id\_karyawan* merupakan *primary key* pada tabel *karyawan* maka tabel *user* *id\_karyawan* merupakan *foreign key*.



Gambar 4.6 ERD Logikal Sistem Baru

### 3. Perancangan ERD Fisikal

Pada gambar 4.9 menampilkan ERD tahapan fisikal yang merupakan lanjutan dari tahapan sebelumnya namun ditambahkan dengan tipe data dan panjang datanya masing-masing seperti contoh pada tabel *absen* terdapat *tanggal* dengan tipe data *date*,

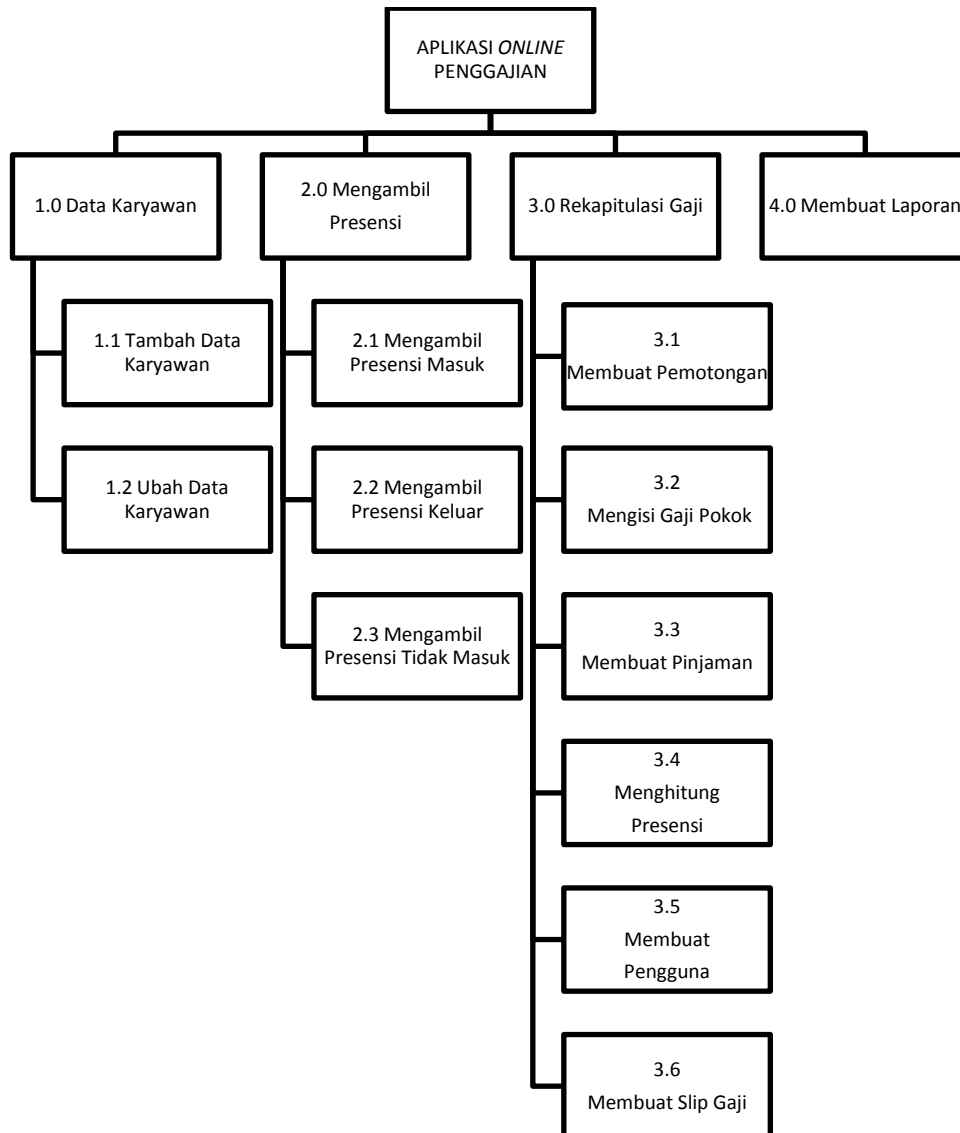


jam\_masdengan tipe data *time*.

**Gambar 4.7 ERD Fisikal Sistem Baru**

#### 4.2.1.2 FDD sistem baru

*Functional Decomposition Diagram* atau FDD dari aplikasi *online* penggajian dapat dilihat pada gambar 4.10.



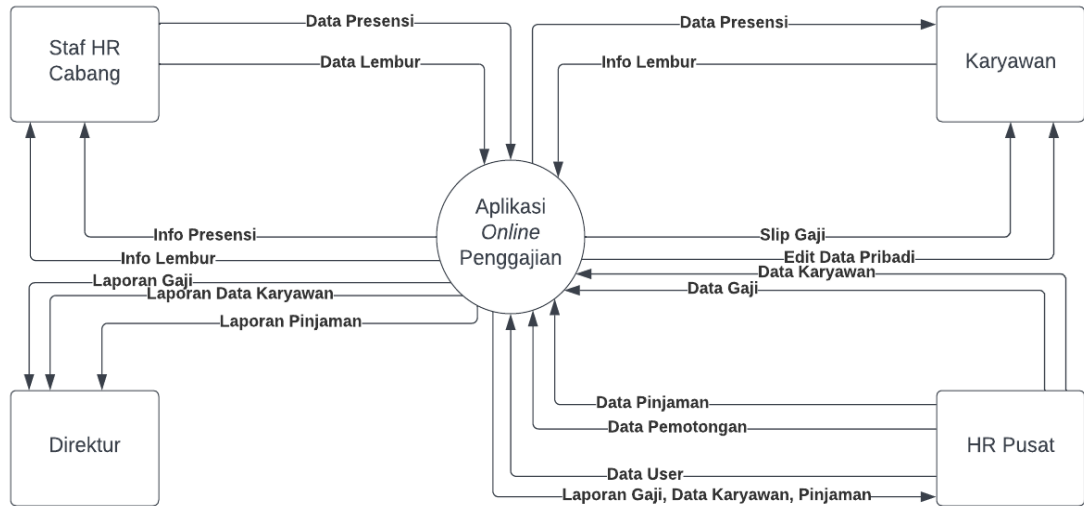
**Gambar 4.8 FDD Sistem Baru**

Pada gambar diatas merupakan alur dari proses kerja yang ada di sistem baru

#### 4.2.1.3 DFD Sistem Baru

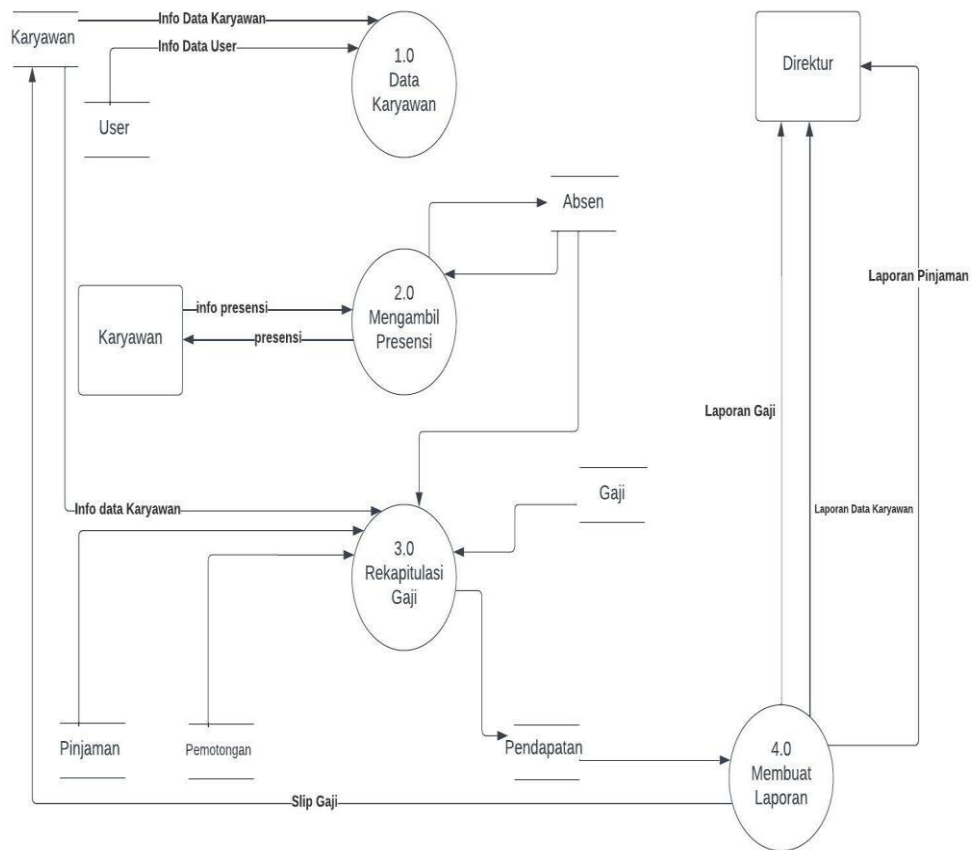
Berikut ini merupakan gambaran *Data Flow Diagram* (DFD) dari aplikasi *online* penggajian. Pada gambar 4.9 menggambarkan tentang alur proses presensi, komponen penggajian dan penggajiannya terjadi. Dapat di lihat terdapat

4 entitas luar yakni staf HR cabang, HR, karyawan dan direktur. Staf HR cabang membuat data presensi dan data lembur dengan *output* info presensi dan info lembur.



**Gambar 4.9 DFD Level 0 Sistem Baru**

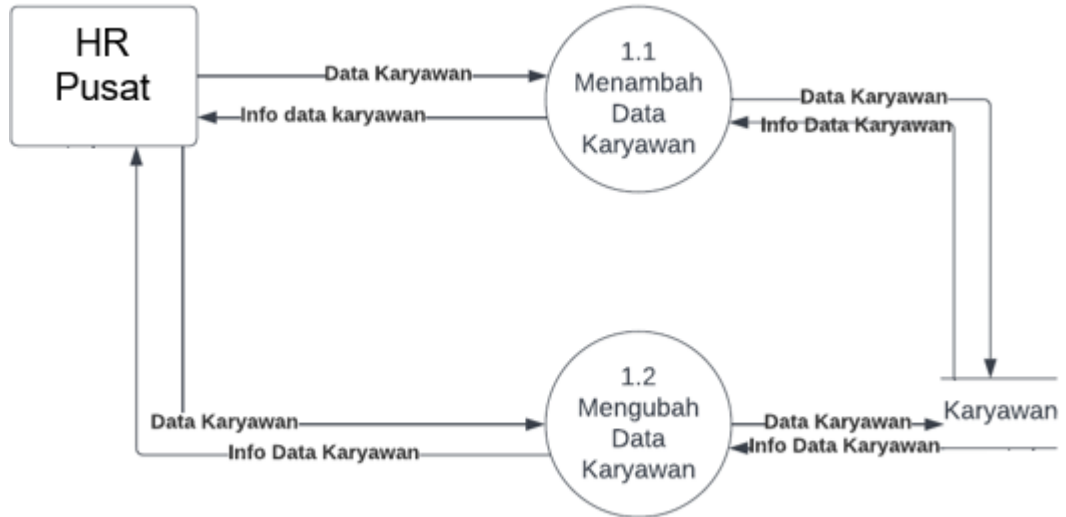
Pada gambar 4.10 terlihat terdapat 4 proses membuat data karyawan, mengambil presensi, rekapitulasi gaji. 2 entitas luar karyawan dan direktur dengan 7 basis



data.

**Gambar 4.10 DFD Level 1 Sistem Baru**

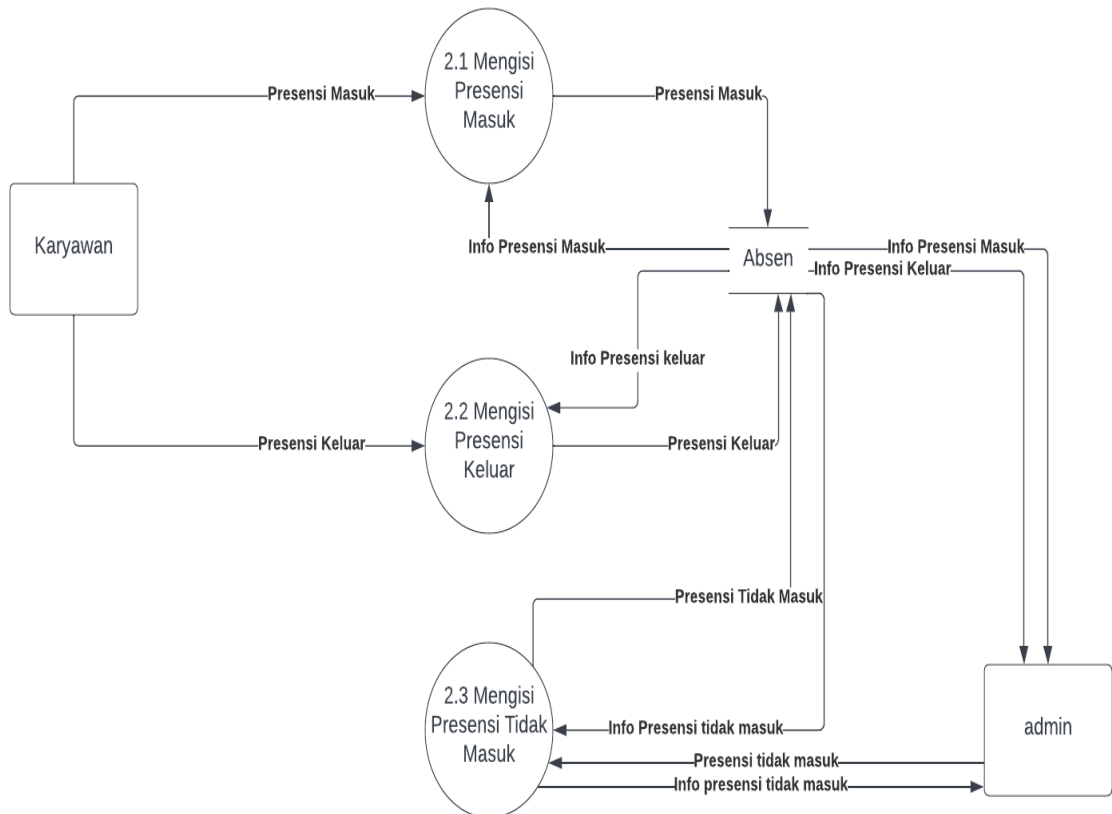
Pada gambar 4.11 merupakan DFD level 2 untuk proses 1 yang memiliki 2



turunan proses, 1 entitas luar dan 1 basis data.

**Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses 1.0 Sistem Baru**

Pada gambar 4.12 merupakan DFD level 2 untuk proses 2.0 dengan 3 turunan

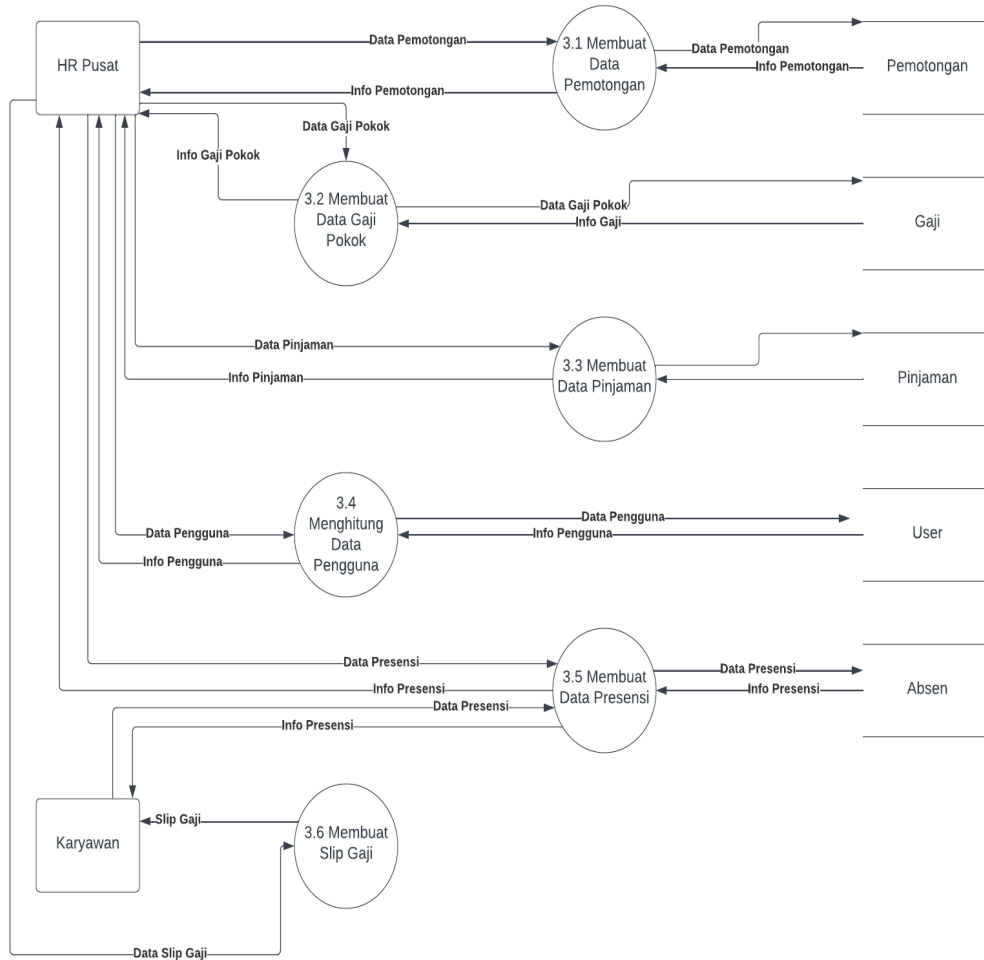




proses, 2 entitas luar dan 1 basis data.

**Gambar 4.12 DFD Level 2 proses 2.0 Sistem Baru**

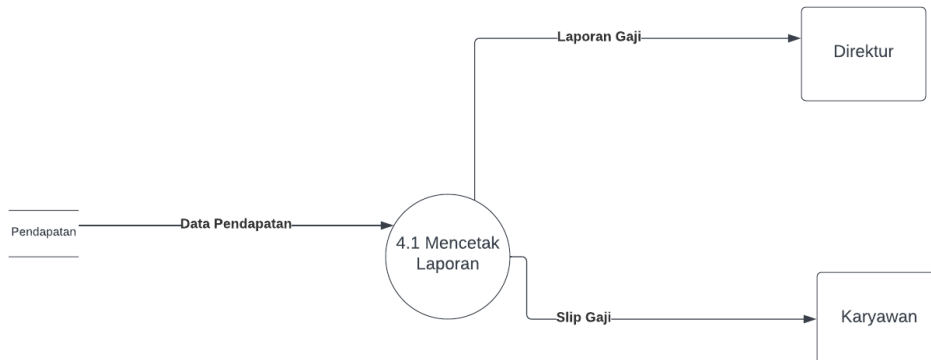
Pada gambar 4.13 merupakan hasil turunan dari DFD sebelumnya dan terlihat



pada gambar dibawah ini bahawa alurnya sudah semakin rinci dan panjang.

**Gambar 4.13 DFD Level 2 proses 3.0 Sistem Baru**

Pada gambar 4.14 merupakan proses 4.0 yang hanya memiliki 1 proses, 2 entitas



luar dan 1 basis data.

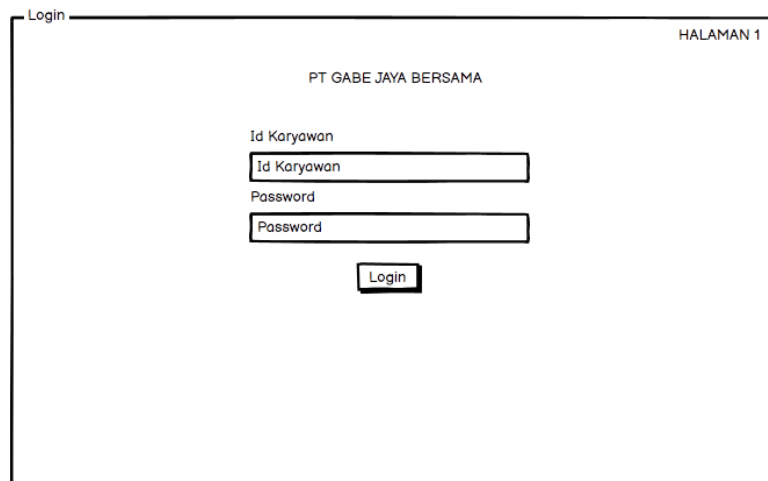
**Gambar 4.14 DFD Level 2 Proses 4.0 Sistem Baru**

#### **4.2.2 Pemodelan Antarmuka Aplikasi**

Berikut pemodelan antarmuka aplikasi yang digambarkan dengan perancangan *Storyboard* berdasarkan analisis kebutuhan pengguna Karyawan, staf HR Cabang, HR dan Direktur pada aplikasi *online* penggajian.

##### **1. Desain Halaman Masuk Aplikasi**

Pada gambar 4.15 merupakan menu login yang diwajibkan untuk memasukan id\_karyawan dan password. Terdapat 4 *role* untuk membaca id\_karyawan yakni admin, HR, karyawan dan direktur.

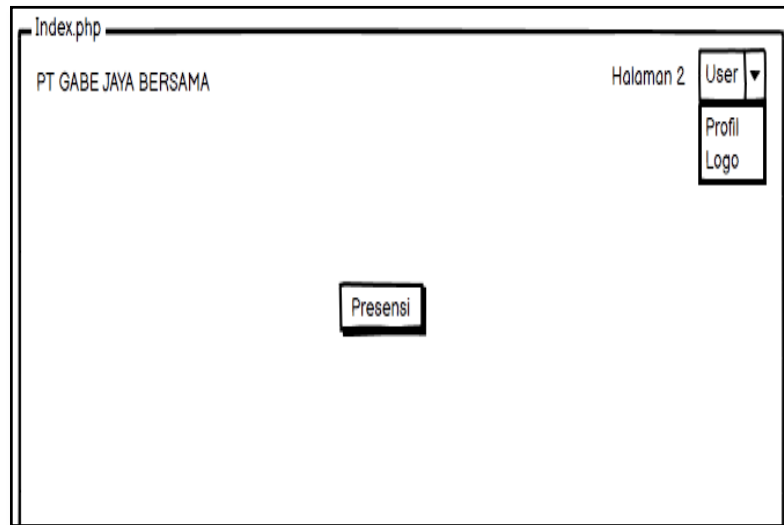


The image shows a login form for PT GABE JAYA BERSAMA. The form is contained within a rectangular frame. At the top left of the frame, the word "Login" is written. At the top right, "HALAMAN 1" is written. In the center, the company name "PT GABE JAYA BERSAMA" is displayed. Below the company name, there are two input fields. The first is labeled "Id Karyawan" and contains the text "Id Karyawan". The second is labeled "Password" and contains the text "Password". Below these two fields is a button labeled "Login".

**Gambar 4.15 Desain Halaman Masuk Aplikasi**

##### **2. Halaman Utama Aplikasi untuk *admin***

Pada gambar 4.16 merupakan desain tampilan halaman utama pada aplikasi ketika id\_karyawan dan password yang dimasukan milik admin.

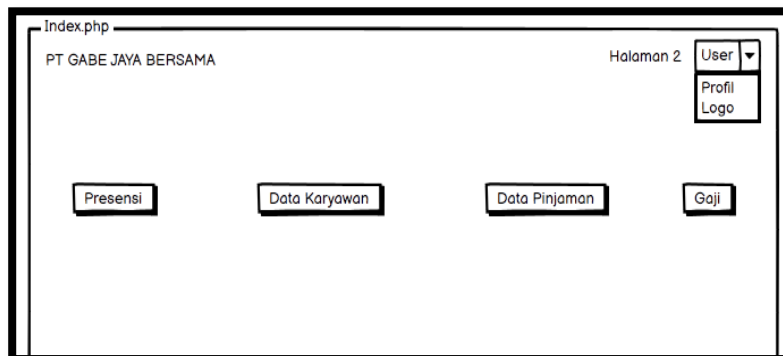


**Gambar 4.16 Desain Halaman Utama Aplikasi Untuk Staf HR Cabang**

### **3. Halaman utama aplikasi untuk HR**

Pada gambar 4.17 merupakan desain tampilan halaman untuk pengguna HR yang terdapat menu Presensi, Data karyawan, data pinjaman

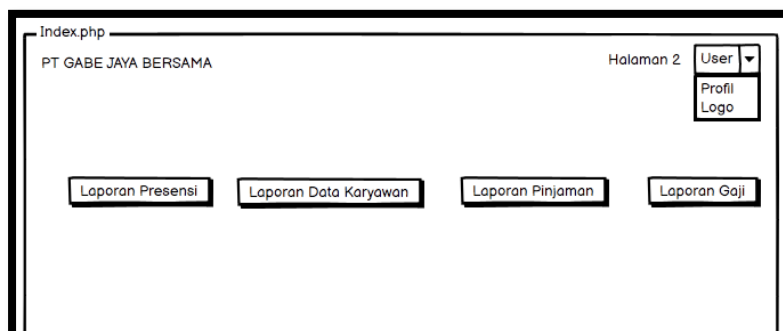
dan gaji.



**Gambar 4.17 Desain Halaman Utama Aplikasi Untuk HR**

### **4. Halaman utama untuk direktur**

Pada gambar 4.18 merupakan tampilan halaman utama untuk direktur yang berisikan menu laporan presensi, laporan data karyawan, laporan

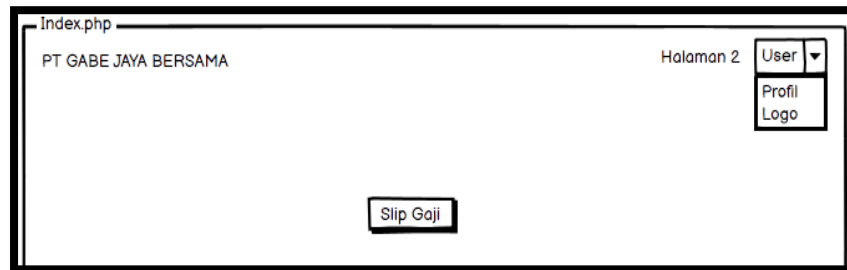


pinjaman dan laporan gaji.

**Gambar 4.18 Desain Halaman Utama Aplikasi Untuk Direktur**

## 5. Halaman utama untuk karyawan

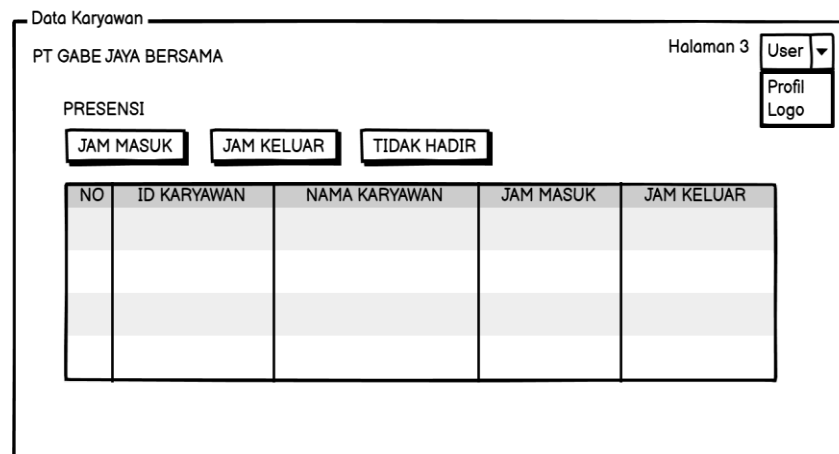
Pada gambar 4.19 merupakan desain tampilan halaman utama aplikasi karyawan yang berisikan menu slip gaji.



**Gambar 4.19 Desain Halaman Utama Aplikasi Untuk Karyawan**

## 6. Halaman Presensi

Pada gambar 4.20 merupakan tampilan halaman untuk presensi karyawan yang berisikan id karyawan, nama karyawan, jam masuk, jam keluar.



**Gambar 4.20 Desain Halaman Untuk Presensi**

## 7. Halaman Data Karyawan

Pada gambar 4.21 merupakan desain tampilan halaman Data Karyawan pada aplikasi *online* penggajian, menampilkan Id, Karyawan, Nama Karyawan, tempat tanggal lahir, jenis kelamin, no telepon, Jabatan dan tanggal masuk.

Data Karyawan

PT GABE JAYA BERSAMA Halaman 3

DATA KARYAWAN

Tambah Karyawan

NO	ID KARYAWAN	NAMA KARYAWAN	TTL	JENIS KELAMIN	NO TLP	JABATAN	TGL MASUK	DATA USER	EDITHAPUS
1	12453	KEZIA	KOMISARIS						

Gambar 4.21 Desain Halaman Untuk Data Karyawan

## 8. Halaman Tambah Data Karyawan

Pada gambar 4.24 merupakan desain tampilan halaman tambah Data Karyawan pada aplikasi *online* penggajian, menampilkan Id Karyawan, Nama Karyawan, Jabatan untuk ditambahkan dan disimpan.

Tambah Data Karyawan

PT GABE JAYA BERSAMA Halaman 4

DATA KARYAWAN

Id Karyawan

Id Karyawan

Nama Karyawan

Nama Karyawan

Jenis Kelamin

Laki-laki

Perempuan

Nomor Kontak

Nomor kontak

Tempat

Tempat

Tanggal Lahir

01/03/1999

Jabatan

HR

DIREKTU

ETC

Tanggal Masuk

01/03/1999

Simpan Batal

Gambar 4.22 Desain Halaman Untuk Tambah Data Karyawan

## 9. Edit Data Karyawan

Pada gambar 4.23 merupakan desain tampilan halaman Edit Data Karyawan pada aplikasi *online* penggajian, menampilkan Id Karyawan, Nama Karyawan,

Jabatan untuk diedit.

PT GABE JAYA BERSAMA Halaman 5

DATA KARYAWAN

Id Karyawan

Nama Karyawan

Jenis Kelamin

Nomor Kontak

Tempat Tanggal Lahir

Jabatan

Tanggal Masuk

Simpan Batal

Gambar 4.23 Desain Halaman Untuk Edit Data Karyawan

## 10. Halaman Data Pinjaman

Pada gambar 4.24 merupakan desain tampilan halaman dari Data Pinjaman pada

aplikasi *online* penggajian, menampilkan Nama Karyawan, Tanggal Pinjaman, Tanggal Lunas, Jumlah Cicilan, Cicilan Perbulan.

Data Pinjaman Halaman 6

PT GABE JAYA BERSAMA

DATA PINJAMAN

Tambah Pinjaman

No	Nama Karyawan	Tanggal Pinjaman	Pembayaran	Jumlah cicilan	cicilan perbulan	cicilan ke

Gambar 4.24 Desain Halaman Untuk Data Pinjaman

## 11. Halaman Tambah Pinjaman

Pada gambar 4.27 merupakan desain tampilan halaman Tambah Pinjaman pada aplikasi *online* penggajian, menampilkan Nama Karyawan, Tanggal Pinjaman dan Jumlah Pinjaman .

Tambah Pinjaman

PT GABE JAYA BERSAMA Halaman 7

User ▾  
Profil  
Logo

DATA PINJAMAN

Nama Karyawan



Tanggal Pinjam



Jumlah Pinjaman

Gambar 4.25 Desain Halaman Untuk Tambah Data Pinjaman

## 12. Halaman Gaji

Pada gambar 4.26 merupakan desain tampilan halaman Gaji pada aplikasi *online* penggajian, menampilkan Nama Karyawan, Tanggal dan tombol tambah gaji. Yang mana ketika mengklik tombol tambah gaji akan masuk pada menu tambah gaji yang berfungsi untuk menambah data gaji karyawan dan memasukan nilai gaji yang akan karyawan terima.

Gaji

PT GABE JAYA BERSAMA Halaman 8

User ▾  
Profil  
Logo

DATA GAJI

No	Nama Karyawan	Tanggal	detail/print

Gambar 4.26 Desain Halaman Untuk Data Gaji

## 13. Halaman Laporan Presensi

Pada gambar 4.27 merupakan tampilan untuk halaman laporan presensi yang berisikan nomor, id karyawan, nama karyawan, jam masuk dan jam keluar, menu pencarian berdasarkan bulan dan tombol print.

Laporan Presensi

PT GABE JAYA BERSAMA


Halaman 8

User ▾

Profil

Logo

Laporan Presensi

Desember 

NO	ID KARYAWAN	NAMA KARYAWAN	JAM MASUK	JAM KELUAR

Print

Gambar 4.27 Desain Halaman Untuk Laporan Presensi

#### 14. Halaman Laporan Data karyawan

Pada gambar 4.28 merupakan tampilan untuk laporan data karyawan yang mana berisikan nomor, id karyawan, nama karyawan, tempat tanggal lahir, jenis kelamin, no telepon, jabatan, tanggal masuk, menu pencarian berdasarkan bulan dan tombol print.

Data Karyawan

PT GABE JAYA BERSAMA


Halaman 3

User ▾

Profil

Logo

DATA KARYAWAN

Desember 

NO	ID KARYAWAN	NAMA KARYAWAN	TTL	JENIS KELAMIN	NO TLP	JABATAN	TGL MASUK	DATA USER	EDITHAPUS
1	12453	KEZIA	KOMISARIS						

Print

Gambar 4.28 Desain Halaman Untuk Laporan Data Karyawan

#### 15. Halaman Laporan Pinjaman



Pada gambar 4.29 merupakan menu untuk laporan pinjaman yang terdiri dari nomor, nama\_karyawan, tanggal pinjaman, pembayaran, jumlah cicilan, cicilan perbulan, cicilan ke, menu pencarian berdasarkan bulan dan

Data Pinjaman

PT GABE JAYA BERSAMA

Halaman 6

User

Profil

Logo

DATA PINJAMAN

Desember

No	Nama Karyawan	Tanggal Pinjaman	Pembayaran	jumlah cicilan	cicilan perbulan	cicilan ke

Print

tombol print.

**Gambar 4.29 Desain Halaman Untuk Laporan Pinjaman**

## 16. Halaman Laporan Gaji

Pada gambar 4.30 merupakan tampilan untuk laporan gaji yang terdiri dari nomor, nama karyawan, tanggal, tombol detail yang mana tombol ini berguna untuk melihat detail gaji sebelum dicetak menu pencarian berdasarkan bulan dan tombol print.

Laporan Gaji

PT GABE JAYA BERSAMA

Halaman 8

User

Profil

Logo

Laporan Gaji

Desember

No	Nama Karyawan	Tanggal	detail/print

Print

**Gambar 4.30 Desain Halaman Untuk Laporan Gaji**

### 4.3 Pengkodean

Tujuan dari tahap ini adalah untuk mengimplementasikan semua rancangan pada tahapan-tahapan sebelumnya.

#### 4.3.1 Lingkungan Pengkodean

Berikut ini bagian daftar sumber daya yang digunakan dalam membangun dan mengembangkan Aplikasi *Online* Penggajian, yang terdiri dari perangkat lunak dan perangkat keras.

**Tabel 4.3 Sumber Daya Perangkat Keras**

No	Sumber Daya	Spesifikasi
1	<i>Processor</i>	<i>Amd 9</i>
2	<i>Flash</i>	64 GB
3	<i>Memory</i>	8 GB
4	<i>Printer</i>	<i>Canon IP 2770</i>
5	Perangkat Lain	<i>Mouse, Keyboard</i>

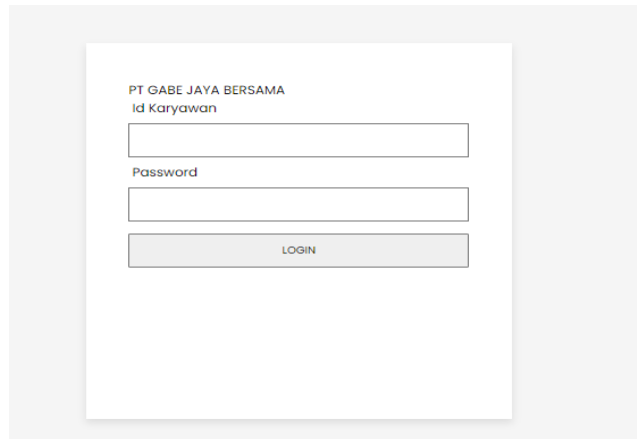
**Tabel 4.4 Sumber Daya Perangkat Lunak**

No	Sumber Daya	Spesifikasi
1	Pemrograman	PHP
2	<i>Web Server</i>	<i>Apache</i>
3	DBMS	<i>MySQL</i>
4	<i>Image Editing</i>	<i>Visio Code</i>

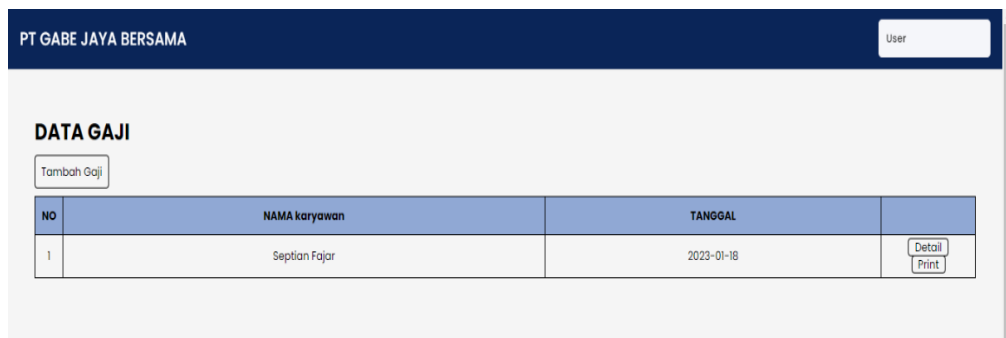
#### 4.3.2 Pengkodean Antar Muka

Implementasi antar muka ini dibuat berdasarkan *storyboard* yang telah dibuat sebelumnya pada aplikasi *online* penggajian.

1. Tampilan Halaman Masuk pada Aplikasi *Online* Penggajian

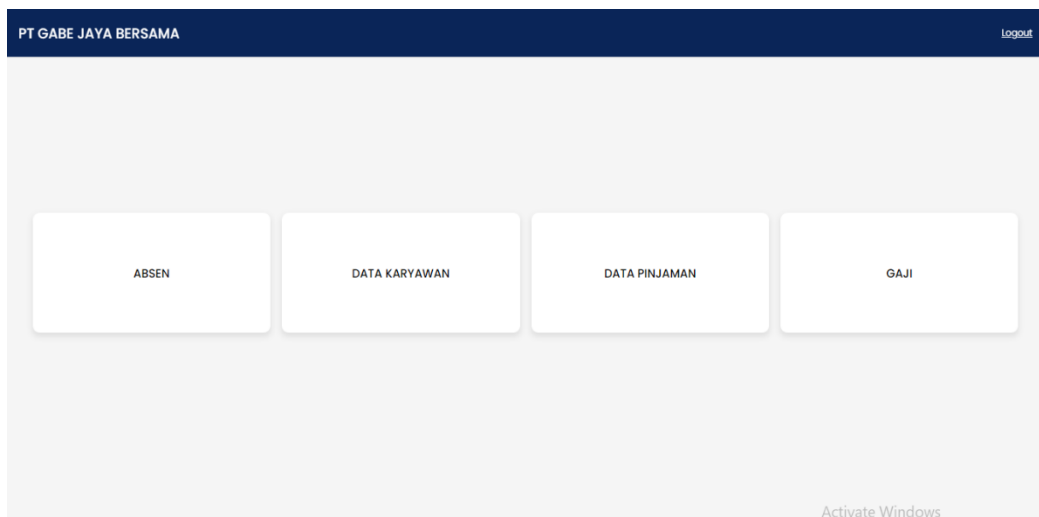


**Gambar 4.31 Tampilan Halaman Masuk Aplikasi**



2. Tampilan Halaman Beranda Karyawan Aplikasi *Online* Penggajian

**Gambar 4.32 Tampilan Halaman Beranda Karyawan**



3. Tampilan Halaman Beranda Direktur dan HR Aplikasi *Online* Penggajian

**Gambar 4.33 Tampilan Halaman Beranda Direktur dan HR**

4. Tampilan Halaman Beranda Untuk Staf HR Cabang

PT GABE JAYA BERSAMA						Logout
<b>ABSEN Karyawan</b>						
Absen Masuk Absen Keluar Tidak Masuk						
NO	NAMA karyawan	TANGGAL	JAM MASUK	JAM KELUAR	STATUS	
1	NOVENUS UMBURE	2023-01-06	04:03:00	00:00:00		

Gambar 4.34 Tampilan Halaman Beranda Staf HR Cabang

5. Tampilan Halaman Data Karyawan Aplikasi *Online* Penggajian

PT GABE JAYA BERSAMA							User
<b>DATA KARYAWAN</b>							
Tambah Data karyawan							
NO	ID karyawan	NAMA karyawan	JABATAN	Fingerprint			
1	123456	NOVENUS UMBURE	Karyawan	123456789	Data User	Edit Hapus	
2	321854987	SEPTIAN FAJAR MAMBU	Direktur	789456123	Data User	Edit Hapus	

Gambar 4.35 Tampilan Halaman Data Karyawan

6. Tampilan Halaman Data Pinjaman Aplikasi *Online* Penggajian

PT GABE JAYA BERSAMA							User
<b>DAFTAR PINJAMAN</b>							
Tambah Data Pinjaman							
NO	NAMA karyawan	TANGGAL PINJAMAN	TANGGAL LUNAS	JUMLAH PINJAMAN	CICILAN PER BULAN	CICILAN KE	
1	NOVENUS UMBURE	2023-01-05		Rp. 1.000.000,00	Rp. 100.000,00	0	

Gambar 4.36 Tampilan Halaman Data Pinjaman

7. Tampilan Halaman Data Gaji Aplikasi *Online* Penggajian

PT GABE JAYA BERSAMA				User
<b>DATA GAJI</b>				
Tambah Gaji				
NO	NAMA karyawan	TANGGAL		
1	NOVENUS UMBURE	2023-01-05	Detail Print	

Gambar 4.37 Tampilan Halaman Data Gaji

8. Tampilan Halaman Tambah Data Karyawan Aplikasi *Online* Penggajian

PT GABE JAYA BERSAMA User

**DATA karyawan**

ID karyawan

Nama karyawan

Jabatan

Fingerprint

Simpan Batal

**Gambar 4.38 Tampilan Halaman Tambah Data Karyawan**

9. Tampilan Halaman Tambah Data *User* Aplikasi *Online* Penggajian

PT GABE JAYA BERSAMA User

**DATA USER**

ID karyawan :

Nama karyawan :

Password

Role

Simpan Batal

**Gambar 4.39 Tampilan Halaman Tambah Data User**

10. Tampilan Halaman Edit Data Karyawan Aplikasi *Online* Penggajian

PT GABE JAYA BERSAMA User

**DATA karyawan**

ID karyawan

Nama karyawan

Jabatan

Fingerprint

Simpan Batal

**Gambar 4.40 Tampilan Halaman Edit Data Karyawan**

11. Tampilan Halaman Tambah Data Pinjaman Aplikasi *Online* Penggajian

PT GABE JAYA BERSAMA User

**DATA PINJAMAN**

Nama karyawan

Tanggal Pinjaman

Jumlah Pinjaman

Simpan Batal

**Gambar 4.41 Tampilan Halaman Tambah Data Pinjaman**

12. Tampilan Halaman Tambah Gaji Aplikasi *Online* Penggajian

**PT GABE JAYA BERSAMA** User

### TAMBAH GAJI

Nama karyawan  
-

Tanggal  
hh/bb/tttt

Gaji Pokok  
3500000

Tunjangan Jabatan  
komisaris

Uang Makan /hari  
20000

Uang Lembur /hari  
100000

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows

Gambar 4.42 Tampilan Halaman Tambah Gaji

### 13. Tampilan Halaman *Detail* Gaji Aplikasi *Online* Penggajian

**PT GABE JAYA BERSAMA** User

### Detail Gaji

Nama karyawan : NOVENUS UMBURE

**Pendapatan :**

Gaji Pokok = Rp. 3.500.000,00  
Tunjangan Jabatan = Rp. 175.000,00  
Lembur = Rp. 0,00  
Uang Makan = Rp. 0,00  
Total Pendapatan = Rp. 3.675.000,00

**Pemotongan :**

PPh = Rp. 0,00  
BPJS Ketenagakerjaan = Rp. 35.000,00  
BPJS Kesehatan = Rp. 140.000,00  
Cicilan = Rp. 0,00  
Tidak Masuk = Rp. 0,00  
Terlambat = Rp. 0,00

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows

Gambar 4.43 Tampilan Halaman Detail Gaji

### 14. Tampilan Halaman Cetak Gaji Aplikasi *Online* Penggajian

print.php 1 / 1 100%

**GJB** PT GABE JAYA BERSAMA  
PT. GABE JAYA BERSAMA  
Jl. Babe Palar Kel. Wanea. Batu Kec. Wanea  
Telp. 0431808644

### SLIP GAJI

No. 12345620230105

NAMA karyawan : NOVENUS UMBURE  
PERIODE : January 2023

KETERANGAN	JUMLAH
<b>PENDAPATAN</b>	
Gaji Pokok	Rp. 3.500.000,00
Tunjangan Jabatan	Rp. 175.000,00
Lembur	Rp. 0,00
Uang Makan	Rp. 0,00
<b>TOTAL PENDAPATAN</b>	<b>Rp. 3.675.000,00</b>
<b>PEMOTONGAN</b>	
PPh	Rp. 0,00
BPJS Ketenagakerjaan	Rp. 35.000,00
BPJS Kesehatan	Rp. 140.000,00
Cicilan	Rp. 0,00
Tidak Masuk	Rp. 0,00
Terlambat	Rp. 0,00

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows

Gambar 4.44 Tampilan Halaman Cetak Gaji

## 4.3.2 Pengkodean Basis Data

Bagian implementasi basis data dari aplikasi *online* penggajian ini dapat dilihat pada gambar tabel berikut ini.

1. Tabel keseluruhan.

Pada *database* keseluruhan terdiri dari absen, gaji,

Tabel	Tindakan	Baris	Jenis	Penyortiran
<input type="checkbox"/> absen	★ Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci
<input type="checkbox"/> gaji	★ Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci
<input type="checkbox"/> karyawan	★ Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci
<input type="checkbox"/> pemotongan	★ Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	11	InnoDB	utf8mb4_general_ci
<input type="checkbox"/> pendapatan	★ Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	9	InnoDB	utf8mb4_general_ci
<input type="checkbox"/> pinjaman	★ Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci
<input type="checkbox"/> user	★ Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	8	InnoDB	utf8mb4_general_ci

karyawan,pendapatan,pinjaman , pemotongan dan *user*.

**Gambar 4.45 Tabel Keseluruhan**

2. Tabel Absen

Pada Tabel absen terdiri dari *Id\_absensi*, *Id\_karyawan*, tanggal, jam\_masuk,jam\_keluar,status.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	<i>id_absensi</i>	varchar(100)	utf8mb4_general_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	<i>id_karyawan</i>	varchar(100)	utf8mb4_general_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	tanggal	date		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	jam_masuk	time		Ya	NULL				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	jam_keluar	time		Ya	NULL				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	status	varchar(100)	utf8mb4_general_ci	Ya	NULL				Ubah Hapus Lainnya

**Gambar 4.46 Tabel Absen**

3. Tabel Karyawan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_karyawan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 nama_karyawan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 jabatan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya

Pada table karyawan terdiri dari id\_karyawan, nama\_karyawan dan jabatan.

**Gambar 4.47 Tabel Karyawan**

#### 4. Tabel Pemotongan

Pada Tabel pemotongan terdiri dari Id\_pemotongan, Id\_karyawan, tanggal,

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_pemotongan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 id_karyawan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 tanggal	date			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 pph	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 bpjs_tk	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 bpjs_ks	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 cicilan	int(100)			Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	8 tidak_masuk	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	9 terlambat	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/>	10 total_pemotongan	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya

pph, bpjs, cicilan, tidak\_masuk, terlambat, total\_pemotongan

**Gambar 4.48 Tabel Pemotongan**

#### 5. Tabel Pendapatan

Pada Tabel pendapatan terdiri dari Id\_pendapatan, Id\_karyawan, tanggal, gaji\_pokok, tunjangan\_jabatan, lembur, uang\_makan, total\_pendapatan.



#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_pendapatan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 id_karyawan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 tanggal	date			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 gaji_pokok	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 tunjangan_jabatan	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 lembur	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 uang_makan	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	8 total_pendapatan	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

**Gambar 4.49 Tabel Pendapatan**

#### 6. Tabel Pinjaman

Pada Tabel pendapatan terdiri dari id\_pinjaman, id\_karyawan, tanggal\_pinjaman, tanggal\_lunas, jumlah\_pinjaman, cicilan, cicilan\_no

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_pinjaman	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 id_karyawan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 tanggal_pinjaman	date			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 pembayaran	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 jumlah_pinjaman	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 cicilan	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 cicilan_no	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

**Gambar 4.50 Tabel Pinjaman**

#### 7. Tabel user

Pada Tabel User terdiri dari Id\_user, Id\_karyawan\_password,role

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_user	int(100)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 id_karyawan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 password	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 role	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

**Gambar 4.51 Tabel User**

## 8. Tabel gaji

Pada Tabel User terdiri dari *Id\_user, Id\_karyawan\_password,role*

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_gaji	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 id_karyawan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 tanggal	date			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 pendapatan	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 pemotongan	int(100)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

**Gambar 4.53 Tabel Gaji**

### 4.3.3 Pengkodean Modul Program

Bagian Implementasi Kode Program ini akan menampilkan beberapa kode program yang digunakan dalam pembuatan aplikasi *online* penggajian yang dapat dilihat pada tabel-tabel dibawah ini.

**Tabel 4.5 Kode Program Config.php**

```

Config.php
<?php
$server = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$dbname = "absensi";

$koneksi= mysqli_connect($server,$username,$password,$dbname) or die('Error Connection
Network');
?>

```

**Tabel 4.6 Kode Program Print.php**

```

Print.php
<?php include "fpdf/fpdf.php"; include "config.php";
$Sid_karyawan = $ GET['id']; $tanggal = $ GET['tanggal'];
$query = mysqli_query($koneksi."select * from karyawan where id_karyawan =
'$Sid_karyawan'");
$query1 = mysqli_query($koneksi."select * from gaji where id_karyawan = '$Sid_karyawan' and
tanggal = '$tanggal'");
$query2 = mysqli_query($koneksi."select * from pendapatan where id_karyawan =
'$Sid_karyawan' and tanggal = '$tanggal'");
$query3 = mysqli_query($koneksi."select * from pemotongan where id_karyawan =
'$Sid_karyawan' and tanggal = '$tanggal'");
$Karyawan = mysqli_fetch_array($query);
$Gaji = mysqli_fetch_array($query1);
$Pendapatan = mysqli_fetch_array($query2);
$Pemotongan = mysqli_fetch_array($query3);
$periode = date('F Y', strtotime($Gaji['tanggal']));
function rupiah($angka){ $hasil_rupiah = "Rp. " . number_format($angka,2,'.','); return
$hasil_rupiah;}

```

Tabel 4.7 Sintaks Menu Login

```

simpan.php
<?php
require "config.php";
$type = $_POST['type'];
$cmd = $_POST['cmd'];
if($type == "login"){
$Karyawan = $_POST['karyawan'];
$password = $_POST['password'];
$sql = mysqli_query($koneksi."select * from user where id_karyawan = '$Karyawan' and
password = '$password'");
$q = mysqli_fetch_array($sql);
if($q['id_karyawan'] == $Karyawan AND $q['password'] == $password){
if($q['role'] == "karyawan"){header('Location:daftar_absen_karyawan.php?id='.$Karyawan);}
else{header('Location:home.php'); }}
else{ echo "<script>alert('ID atau Password Salah!, Silakan Ulangi Lagi'); window.location =
'index.php'</script>";}}

```

Tabel 4.8 Sintaks Menu Data Karyawan

```

Simpan.php
if($type == "karyawan"){
$Sid_karyawan = $_POST['id_karyawan']; $nama_karyawan = $_POST['nama_karyawan'];
$jabatan = $_POST['jabatan']; if($cmd == "tambah"){
mysqli_query($koneksi."INSERT INTO `karyawan` (`id_karyawan`, `nama_karyawan`,
`jabatan`, ` `) VALUES ('$Sid_karyawan','$nama_karyawan','$jabatan','$fingerprint')");
mysqli_query($koneksi."INSERT INTO `user` (`id_karyawan`, `password`, `role`) VALUES
('$Sid_karyawan','')"); }if($cmd == "edit"){ mysqli_query($koneksi."UPDATE karyawan SET
id_karyawan='$Sid_karyawan',nama_karyawan='$nama_karyawan',jabatan='$jabatan',fingerprint
='$fingerprint' WHERE id_karyawan='$Sid_karyawan'");}
header('Location:daftar_karyawan.php');
}

```

Tabel 4.9 Sintaks Menu Data Pengguna

```

Simpan.php
if($type == "user"){ $id_user = $_POST['id_user'];
$id_karyawan = $_POST['id_karyawan']; $password = $_POST['password']; $role =
$_POST['role']; if($cmd == "edit"){
mysqli_query($koneksi, "UPDATE user SET
id_user='$id_user',id_karyawan='$id_karyawan',password='$password',role='$role' WHERE
id_user='$id_user'");}
header('Location:daftar_karyawan.php');}

```

Tabel 4.10 Sintaks Menu Data Presensi

```

Simpan.php
if($type == "presensi"){
$fingerprint = $_POST['fingerprint'];
$sql = mysqli_query($koneksi, "select * from karyawan where fingerprint = '$fingerprint'");
$q = mysqli_fetch_array($sql);
if($q['fingerprint'] == $fingerprint){
$id_karyawan = $q['id_karyawan'];
$tanggal = date('Ymd'); $id_absensi = $id_karyawan . $tanggal; $tanggal = date('Y-m-d');
$jam_masuk = ""; $jam_keluar = ""; $status = ""; $sql1 = mysqli_query($koneksi, "select * from
absen where id_karyawan = '$id_karyawan' and tanggal = '$tanggal'"); $w =
mysqli_fetch_array($sql1); if($cmd == "tambah"){ $jam_masuk = date("H:i"); if($jam_masuk >
'8:30'){ $status = 'Terlambat';}
mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO `absen` (`id_absensi`, `id_karyawan`, `tanggal`,
`jam_masuk`, `jam_keluar`, `status`)
VALUES ('$id_absensi', '$id_karyawan', '$tanggal', '$jam_masuk', '$jam_keluar', '$status');");
if($cmd == "edit"){ $jam_keluar = date("H:i"); if($w['jam_masuk'] <= '8:30' && $jam_keluar
>= '16:00'){ $status = 'Tepat Waktu';} if($jam_keluar >= '18:00'){ $status = 'Lembur';}
mysqli_query($koneksi, "UPDATE absen SET jam_keluar='$jam_keluar',status='$status'
WHERE id_karyawan='$id_karyawan' and tanggal = '$tanggal'");}
if($cmd == "tidak_masuk"){
mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO `absen` (`id_absensi`, `id_karyawan`, `tanggal`,
`jam_masuk`, `jam_keluar`, `status`)
VALUES ('$id_absensi', '$id_karyawan', '$tanggal', '$jam_masuk', '$jam_keluar', 'Tidak
Masuk');");
header('Location:daftar_absen.php');
}
else{ echo "<script>alert('Fingerprint Tidak Terdaftar!, Silakan Ulangi Lagi');
window.location = 'daftar_absen.php'</script>";
}
}
}

```

Tabel 4.11 Sintaks Menu Data Gaji

```

Simpan.php
if($type == "gaji")
{ $id_karyawan = $_POST['id_karyawan']; $tanggal =
date('Ymd', strtotime($_POST['tanggal'])); $id_pendapatan = $id_karyawan . $tanggal;
$sql = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM karyawan WHERE id_karyawan
='$id_karyawan'"); $q = mysqli_fetch_array($sql); $jabatan = $_POST['jabatan']; $tanggal =
date('Y-m-d', strtotime($_POST['tanggal'])); $gaji_pokok = $_POST['gaji_pokok'];
if($jabatan == 'Komisaris'){ $tunjangan_jabatan = ($gaji_pokok*25)/100; }
if($jabatan == 'Direktur'){ $tunjangan_jabatan = ($gaji_pokok*20)/100; }
if($jabatan == 'HR'){ $tunjangan_jabatan = ($gaji_pokok*10)/100; }
if($jabatan == 'Karyawan'){ $tunjangan_jabatan = ($gaji_pokok*5)/100; }
$bulan = date('m-Y', strtotime($_POST['tanggal']));
$tahun = date('Y', strtotime($_POST['tanggal']));
$lembur = $_POST['lembur'];
$uang_makan = $_POST['uang_makan'];
$sql1 = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM absen WHERE id_karyawan
='$id_karyawan' and status = 'Lembur' and YEAR(tanggal) = '$tahun' and MONTH(tanggal) =
'$bulan'"); $makan = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM absen WHERE id_karyawan
='$id_karyawan' and YEAR(tanggal) = '$tahun' and MONTH(tanggal) = '$bulan'");
if($sql1){ $lembur = $lembur * mysqli_num_rows($sql1);}
$uang_makan = $uang_makan * mysqli_num_rows($makan);

```

```

if($w){$cicilan = $w['cicilan'];$cicilan_no = $w['cicilan_no'] + 1;$tanggal_lunas = ";
if($cicilan_no == 10){$ tanggal_lunas = $tanggal;} mysql_query($koneksi. "UPDATE
pinjaman SET cicilan_no=$cicilan_no,tanggal_lunas=$tanggal_lunas' WHERE
id_pinjaman=$id_pinjaman");}$pph = $_POST['pph']; $bpjs_tk = $_POST['bpjs_tk'];$bpjs_ks
= $_POST['bpjs_ks'];$tidak_masuk = $_POST['tidak_masuk']; $sterlambat =
$_POST['terlambat']; $bpjs_tk = ($gaji_pokok * $bpjs_tk)/100;$bpjs_ks = ($gaji_pokok *
$bpjs_ks)/100; $sql3 = mysql_query($koneksi. "SELECT * FROM absen WHERE
id_karyawan=$id_karyawan' and status = 'Tidak Masuk' and YEAR(tanggal) = '$tahun' and
MONTH(tanggal) = '$bulan'");if($sql3){ $tidak_masuk = $tidak_masuk *
mysql_num_rows($sql3);}
    $sql4 = mysql_query($koneksi. "SELECT * FROM absen WHERE id karyawan
=$id_karyawan' and status = 'Terlambat' and YEAR(tanggal) = '$tahun' and MONTH(tanggal)
= '$bulan'");if($sql4){ $sterlambat = $sterlambat * mysql_num_rows($sql4);
}
    $total_pemotongan = $pph + $cicilan + $bpjs_ks + $bpjs_tk + $tidak_masuk + $sterlambat;
mysql_query($koneksi. "INSERT INTO `pemotongan` (`id_pemotongan`, `id_karyawan`,
`tanggal`, `pph`, `bpjs_tk`, `bpjs_ks`, `cicilan`, `tidak_masuk`, `terlambat`, `total_pemotongan`)
VALUES ('$id_pemotongan', '$id_karyawan', '$tanggal', '$pph', '$bpjs_tk',
'$bpjs_ks', '$cicilan', '$tidak_masuk', '$sterlambat', '$total_pemotongan')");

    $id_gaji = $id_karyawan.$tanggal;
    $total_gaji = $total_pendapatan - $total_pemotongan;
mysql_query($koneksi. "INSERT INTO `gaji` (`id_gaji`, `id_karyawan`, `tanggal`,
`pendapatan`, `pemotongan`, `total_gaji`)
VALUES ('$id_gaji',
'$id_karyawan', '$tanggal', '$total_pendapatan', '$total_pemotongan', '$total_gaji')");
header("Location:daftar_gaji.php");} ?>

```

Tabel 4.12 Sintaks Menu Data Pinjaman

```

Simpan.php
if($stipe == "pinjaman"){
    $id_karyawan = $_POST['id_karyawan'];
    $tanggal = date('Ymd');
    $id_pinjaman = $id_karyawan . $tanggal;
    $tanggal_pinjaman = date('Y-m-d', strtotime($_POST['tanggal']));
    $jumlah_pinjaman = $_POST['jumlah_pinjaman'];
    $scicilan = $jumlah_pinjaman/10;
    $sdokumen = "";
    $scicilan_no = 0;

    if($scmd == "tambah"){
        mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO `pinjaman` (`id_pinjaman`, `id_karyawan`,
`tanggal_pinjaman`, `tanggal_lunas`, `jumlah_pinjaman`, `cicilan`, `cicilan_no`)
VALUES ('$id_pinjaman', '$id_karyawan', '$tanggal_pinjaman', NULL,
'$jumlah_pinjaman', '$scicilan', '$scicilan_no')");
    }

    header("Location:daftar_pinjaman.php");
}

```

```

Detail_gaji.php
<?php require "config.php";
$id_karyawan = $_GET['id'];
$tanggal = $_GET['tanggal'];
$query = mysqli_query($koneksi, "select * from karyawan where id_karyawan =
'$id_karyawan'");
$query1 = mysqli_query($koneksi, "select * from gaji where id_karyawan = '$id_karyawan'
and tanggal = '$tanggal'");
$query2 = mysqli_query($koneksi, "select * from pendapatan where id_karyawan =
'$id_karyawan' and tanggal = '$tanggal'");
$query3 = mysqli_query($koneksi, "select * from pemotongan where id_karyawan =
'$id_karyawan' and tanggal = '$tanggal'");
$skaryawan = mysqli_fetch_array($query);
$sgaji = mysqli_fetch_array($query1);
$spendapatan = mysqli_fetch_array($query2);
$spemotongan = mysqli_fetch_array($query3);
function rupiah($angka){
    $hasil_rupiah = "Rp. " . number_format($angka,2,',');
    return $hasil_rupiah; }?>

```

Tabel 4.13 Sintaks Menu Detail Gaji

Tabel 4.14 Logout.php

```

logout.php
<?php
session_start();
session_destroy();

echo "<script>alert('Anda telah Logout');</script>";
echo "<script>location='login.php';</script>";
header("location:index.php");

?>

```

## 4.4 Pengujian

Pada fase 4 atau pengujian ini aplikasi *online* penggajian yang telah dibuat akan dilakukan pengujian yang terdiri dari tujuan pengujian, kasus pengujian dan pelaksanaan pengujian yang dapat dilihat dibawah ini:

### 4.4.1 Tujuan Pengujian

Tujuan dari pengujian aplikasi *online* penggajian yaitu :

1. Pengujian aplikasi *online* penggajian bahwa aplikasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan layak untuk dipakai.
2. Memastikan aplikasi *online* penggajian yang telah dibangun dan dirancang berjalan baik dan memiliki hasil maksimal sesuai yang diharapkan.

### 4.4.2 Kriteria Pengujian

1. Aplikasi bisa diakses oleh pengguna dengan memasukkan id karyawan dan kata sandi dengan benar.
2. Aplikasi yang telah dibuat, sesuai dengan hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan.
3. Aplikasi dapat melakukan perhitungan gaji dengan benar.
4. Aplikasi bisa mencetak laporan slip gaji, laporan gaji, laporan pinjaman dan data karyawan.

### 4.4.3 Kasus Pengujian

Pada kasus pengujian ini dijelaskan dengan menggunakan daftar kasus pengujian dari aplikasi *online* penggajian yang dapat dilihat pada tabel berikut ini.

**Tabel 4.15 Kasus Pengujian**

<b>1</b> .	<b>Halaman Masuk</b>
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Apakah Karyawan, Direktur dan HR dapat masuk ke aplikasi ?</li><li>2. Apakah pengguna dapat masuk ke aplikasi <i>online</i> penggajian jika nama pengguna dan kata sandi yang dimasukkan salah ?</li></ol>
<b>2</b> .	<b>Halaman Beranda</b>
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Apakah aplikasi dapat menampilkan halaman beranda jika pengguna</li></ol>

	berhasil masuk ?
<b>3</b> .	<b>Halaman Absen</b>
	1. Apakah aplikasi dapat menampilkan halaman absen masuk dengan baik ? 2. Apakah aplikasi dapat menampilkan halaman absen keluar dengan baik ?
<b>4</b> .	<b>Halaman Data Karyawan</b>
	1. Apakah aplikasi dapat menambah data Karyawan ? 2. Apakah aplikasi dapat menampilkan data Karyawan ? 3. Apakah aplikasi dapat mengubah data Karyawan ?
<b>5</b> .	<b>Halaman Pinjaman</b>
	1. Apakah aplikasi dapat menampilkan data pinjaman? 2. Apakah aplikasi dapat mengubah status pinjaman ?
<b>6</b> .	<b>Halaman Gaji</b>
	1. Apakah aplikasi dapat menampilkan daftar gaji Karyawan ? 2. Apakah aplikasi dapat mencetak data gaji Karyawan ?

#### 4.4.4 Pelaksanaan Pengujian

Pada tahapan ini terdapat tabel yang membahas mengenai fitur apa saja yang telah berjalan sesuai yang diharapkan.

**Tabel 4.16 Pelaksanaan Pengujian**

<b>Pengujian</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil Aktual</b>
<b>Halaman Masuk</b>		
Memilih masuk dengan memasukkan ID Karyawan dan kata sandi yang benar.	Akan menampilkan tampilan halaman beranda	Menampilkan tampilan halaman beranda



PT GABE JAYA BERSAMA Logout

### ABSEN Karyawan

NO	NAMA karyawan	TANGGAL	JAM MASUK	JAM KELUAR	STATUS
1	NOVENUS UMBURE	2023-01-06	04:03:00	00:00:00	

Ket :

Memasukan Kata Sandi dan Nama Pengguna yang Benar

localhost menyatakan

ID atau Password Salah!, Silakan Ulangi Lagi

Ket : Memasukan Kata Sandi atau Nama Pengguna yang Salah

### Halaman Beranda

Memilih beranda	Akan menampilkan menu yang tersedia pada halaman beranda	Menampilkan data absen karyawan
-----------------	--	---------------------------------

PT GABE JAYA BERSAMA Logout

### ABSEN Karyawan

NO	NAMA karyawan	TANGGAL	JAM MASUK	JAM KELUAR	STATUS
1	NOVENUS UMBURE	2023-01-06	04:03:00	00:00:00	

Ket : Tampilan Halaman Beranda untuk Karyawan

PT GABE JAYA BERSAMA Logout

ABSEN

DATA karyawan

DATA PINJAMAN

GAJI

Ket : Tampilan Halaman Beranda untuk Direktur dan HR

### Halaman Absen

Memilih menu absen	Akan menampilkan halaman absen	Menampilkan absen
<p style="text-align: center;">Ket : Tampilan Halaman Absen</p>		
<b>Halaman Data Karyawan</b>		
Memilih Data Karyawan	Akan menampilkan informasi Data Karyawan	Menampilkan informasi data Karyawan
Memilih tambah data Karawang	Akan menampilkan form untuk tambah data Karyawan	Menampilkan form tambah Karyawan
<p style="text-align: center;">Ket : Tampilan Informasi Data Karyawan</p>		
<b>Halaman Informasi Data Pinjaman</b>		
Memilih informasi pinjaman	Akan menampilkan informasi pinjaman	Menampilkan informasi pinjaman
<p style="text-align: center;">Ket : Tampilan Informasi Pinjaman</p>		
<b>Halaman Gaji</b>		
Memilih menu gaji	Akan menampilkan informasi gaji	Menampilkan informasi gaji

PT GABE JAYA BERSAMA			User
<b>DATA GAJI</b>			
<input type="button" value="Tambah Gaji"/>			
NO	NAMA karyawan	TANGGAL	
1	NOVENUS UMBURE	2023-01-05	<input type="button" value="Detail"/> <input type="button" value="Print"/>

Ket :Tampilan Informasi Gaji

#### 4.4.5 Hasil Analisis Pengujian

Pada tahapan ini terdapat table analisis pengujian untuk *Aplikasi Online Penggajian*.

Tabel 4.17 Analisis Pengujian Aplikasi *Online Penggajian*

Kasus Uji	Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasi Aktual
<b>Login</b>			
Mengecek hak akses pengguna	a. Hak akses invalid	Muncul pesan <i>error</i> “Maaf anda tidak memiliki hak akses”	Sama dengan hasil yang diharapkan
	b. Hak akses valid	<i>Login</i> berhasil. Menampilkan halaman beranda	Sama dengan hasil yang diharapkan
<b>Presensi</b>			
Menambah data kehadiran	Memasukkan data kehadiran yang diperlukan	Data akan tersimpan dalam basis data, dan menampilkan data pada halaman data kehadiran	Sama dengan hasil yang diharapkan
<b>Data Karyawan</b>			
Menambah data karyawan	Memasukkan data – data karyawan yang diperlukan	Data akan tersimpan dalam basis data, dan menampilkan data pada halaman data karyawan	Sama dengan hasil yang diharapkan
Melakukan edit data karyawan	Edit data karyawan	Berhasil mengedit data karyawan	Sama dengan hasil yang diharapkan
<b>Data Pinjaman</b>			

Menambah data Pinjaman	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Memasukkan nominal peminjaman lebih dari gaji pokok</li> <li>b. Memasukkan nominal peminjaman kurang dari gaji pokok</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Muncul pesan <i>error</i> “Maaf Pinjaman Tidak Boleh Melebihi Gaji Pokok”</li> <li>b. Menampilkan halaman data pinjaman</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Sama dengan hasil yang diharapkan</li> <li>b. Sama dengan hasil yang diharapkan</li> </ul>
<b>Gaji</b>			
Memilih tombol Gaji	Menampilkan halaman gaji	Menampilkan halaman gaji	Berhasil

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembuatan aplikasi *online* penggajian dan laporan yang telah dibuat dapat disimpulkan bahwa :

1. Dengan adanya aplikasi *online* penggajian dapat mendigitalisasi sistem presensi dan penggajian karyawan.
2. Dapat menghitung seluruh komponen gaji karyawan.
3. Dapat mengurangi penggunaan kertas untuk presensi dan slip gaji.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil pembuatan aplikasi *online* penggajian , saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut yaitu :

1. Aplikasi yang dibuat hanya menyediakan Presensi, Data Karyawan, Data Pinjaman, dan Gaji sehingga diharapkan kedepannya aplikasi dikembangkan lagi dengan adanya penambahan fitur baru pada aplikasi serta dapat ditambahkan sistem *fingerprint*, dan perhitungan presensi izin sakit cuti.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] PT GABE JAYA BERSAMA, Company Profile, Manado, 2022, p. 2.
- [2] H. V. Alama, A. Y. Mendo dan E. Rahman, Buku Ajaran Manajemen Sumber Daya Manusia Edisi1, Gorontalo, 2019.
- [3] N. S. A, "Jurnal ekonomi," *Faktor-faktor yang mempengaruhi kinerja karyawan*, vol. 3, 2022.
- [4] K. Batubara, "Pengaruh gaji, upah dan tunjangan karyawan terhadap kinerja karyawan," *Teknik industri*, vol. 3, pp. 23-28, 2019.
- [5] PT Gabe Jaya Bersama, "Daftar Kehadiran Karyawan".
- [6] Y. Aisanafi and B. I. Kriestiana, "Literasi Akutansi Keuangan : Pinjaman Karyawan dan Arus Kas Perusahaan," *Jurnal Masyarakat Siber*, pp. 43-46, 2022.
- [7] S. Risa Agustin dan R. Agustin, Kamus Lengkap Bahasa Indonesia.
- [8] M. Nurachmad., " Cara Menghitung Upah Pokok, Uang Lembur, Pesangon, & Dana Pensiun untuk Pegawai dan Perusahaan," *Visimedia*, 2019.
- [9] P. Hidayatullah and J. K. Kawistara, Pemrograman Web, Bandung: Informatika, 2014, pp. 1-223.
- [10] R. A. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika, 2018, pp. 69-275.
- [11] A. A. D. Timpe, Produktivitas, PT. Elex Media Komputindo, 2002.
- [12] J. Wo, "Perancangan Perangkat Lunak," *DFD*, 2022.
- [13] E. P. Siahaan, "Diktat Basis Data".
- [14] M. Indrajani S.Kom., Database Design, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2017, p. 8.

**LAMPIRAN A**  
**PERTANYAAN WAWANCARA**

9. Berapa jumlah karyawan pada perusahaan?
10. Bagaimana proses presensi karyawan yang sedang berjalan ?
11. Apa saja yang di catat pada presensi karyawan ?
12. Apa yang menjadi permasalahan dalam presensi karyawan ?
13. Bagaimana proses penggajian karyawan yang sedang berjalan di perusahaan ?
14. Ada berapa tunjangan yang ada di perusahaan ?
15. Apa kendala yang dihadapi saat proses penggajian karyawan ?
16. Apakah sudah ada solusi yang dapat membantu pihak perusahaan dalam mempermudah pekerjaan yang dilakukan?

Manado, 12 Desember 2022

Direktur

(Septian Fajar)

## LAMPIRAN B

### USER ACCEPTANCE TEST

Berikut ini merupakan daftar kesimpulan akhir dari pengujian aplikasi yang dilakukan *user*.

1. Hasil pengujian oleh Direktur : Fajar Septian.

Nama Halaman dan Pertanyaan	Validasi	
	Ya	Tidak
Halaman Masuk		
Apakah aplikasi merespons dengan baik ketika pengguna memasukkan kata sandi dan nama pengguna ?		
Apakah aplikasi dapat memberikan pemberitahuan jika nama pengguna atau kata sandi yang dimasukkan salah ?		
Halaman Beranda		
Apakah aplikasi dapat merespon dengan baik saat menampilkan beranda ?		
Apakah aplikasi merespons dengan baik saat pengguna ingin memilih menu yang tersedia dihalaman beranda ?		
Halaman Absen		
Apakah aplikasi dapat menampilkan halaman absen ?		
Apakah pengguna dapat mengambil absen masuk ?		
Apakah pengguna dapat mengambil absen keluar ?		
Halaman Data Karyawan		
Apakah aplikasi dapat menampilkan tampilan halaman informasi Karyawan?		
Apakah aplikasi dapat menampilkan tambah Karyawan ?		
Apakah aplikasi merespons dengan baik saat mengirim informasi Karyawan ?		
Halaman Informasi Pinjaman		
Apakah aplikasi dapat menampilkan informasi pinjaman?		
Halaman Gaji		
Apakah aplikasi dapat menampilkan informasi gaji ?		

Apakah aplikasi *online* penggajian sudah sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh PT Gabe Jaya Bersama ?

Jawaban :

.....  
 .....



B-1

.....  
.....

Manado, 12 Desember 2022

(Septian Fajar Mambu)



**LAMPIRAN C**  
**PRESENSI KEHADIRAN PT. GABE JAYA BERSAMA**



DAFTAR KEHADIRAN KARYAWAN

Hari Tanggal : \_\_\_\_\_



NIP	Nama Karyawan	Pagi	Sore	KETERANGAN
1630031211	Jerry Katiandago			
1601040510	Imran Sarifudin			
1604041603	Frisco Marshall			
1822010303	Tio Sanjaya			
1802022606	Rycho Tombokan			
1801031108	Bodel Win			
1817030509	Santi Tandi			
1820032111	Novenus Umbure			
1820031505	Richardo Supit			
1824032012	Okter Mapassa			
1904062610	Inal Andries			

\* Keterangan diisi admin

Tanda Tangan

Jerry Katiandago

**LAMPIRAN C**  
**SLIP GAJI PT. GABE JAYA BERSAMA**

	<b>PT. GABE JAYA BERSAMA</b> Jl. Babe Palar Kel. Wanea. Batu Kec. Wanea Telp. 0431808844	<b>JANUARI 2022</b> <b>SLIP GAJI</b> No. Slip : 0015/01/2022 <b>TIO SANJAYA, 1822010303</b> PEGAWAI ADMINISTRASI
		<b>Nilai</b>
		<b>Total</b>
<b>Pendapatan</b>		
Gaji Pokok	Rp 3,000,000	
Tunjangan Jabatan <i>15% dari gaji pokok</i>	Rp 450,000	
Lembur	Rp 346,500	
Uang Makan	Rp 440,000	Rp 4,236,500
<b>Pemotongan</b>		
PPh	Rp -	
BPJS Ketenagakerjaan <i>1%</i>	Rp 42,365	
BPJS Kesehatan <i>4%</i>	Rp 169,460	
Pinjaman (3/10)	Rp 550,000	
Tidak Masuk <i>Tanpa Berita</i>	Rp 360,000	
Terlambat	Rp 123,750	Rp 2,990,925
<b>Gaji Net</b>		Rp 2,990,925
* * Dua Juta Sembilan Ratus Sembilan Puluh Ribu Sembilan Ratus Dua Puluh Lima Rupiah * *		
<b>Informasi Transfer</b>	<b>Nomor Rekening</b>	<b>Total</b>
<b>BRI - TIO SANJAYA</b>	517001018244533	Rp 2,990,925
Email : Sanjaya.GJB@gmail.com		
Tanda Tangan Pegawai Keuangan  Lili Mangalema NIP. 1924042404		

