

# **APLIKASI E - ARSIP BERBASIS *WEB***

**(Studi kasus: Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu  
Pintu Kota Manado)**

## **LAPORAN KERJA PRAKTIK**

**Disusun oleh:**

**Steven Daniel Frederik Koloay**

**(18013025)**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE**

**MANADO**

**2023**

**APLIKASI E - ARSIP BERBASIS *WEB***  
**(Studi kasus: Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu  
Pintu Kota Manado)**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

Diajukan untuk memenuhi Mata Kuliah Kerja Praktik  
(INF2217401)

**Disusun oleh:**  
**Steven Daniel Frederik Koloay**  
**(18013025)**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE**  
**MANADO**  
**2023**

**LEMBAR PENGESAHAN  
LAPORAN KERJA PRAKTIK**

**Judul:**

**APLIKASI E – ARSIP BERBASIS *WEB***

**(Studi Kasus: Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu  
Kota Manado)**

**Telah disetujui dan disahkan pada tanggal:**

**28 Juli 2023**

**Oleh:**

**Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Manado**

**Tanda Tangan & Cap Instansi**



**Christian M. Sumilat, S.T.**

**Kepala Bidang Data, Pelayanan Informasi, dan Pengaduan**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini

Nama : Steven Daniel Frederik Koloay  
NIM : 18013025  
Tempat /Tanggal Lahir : Manado, 14 April 2001  
Fakultas/Program Studi : Teknik/Teknik Informatika

Menyatakan dengan ini laporan kerja praktik yang berjudul "Aplikasi E-Arsip Berbasis Web (Studi Kasus: Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Manado)" adalah hasil susunan saya sendiri dan tidak ditulis oleh pihak lain. Tetapi ada beberapa kutipan lain yang penulis ambil dan telah ditulis sumbernya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila didapati pernyataan ini tidak benar maka saya bersedia untuk menjalani sanksi sebagaimana yang telah ditentukan.

Manado, 28 Juli 2023  
Menyatakan,



**Steven Daniel Frederik Koloay**  
Menyetujui,

Pembimbing 1

**Steven Pandelaki, S.T., M.Sc.**

Ketua Program Studi

**Vivie Deyby Kumenap, S.T., M.Cs.**

Pebimbing 2

**Rivai Pulakiang, S.Pd., M.Kom**

Menyetujui,

Dekan Fakultas Teknik



**Ronald Albert Rachmadi, S.T., M.T**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO**

**FORM KP - 003**

**FORMULIR DATA UMUM INSTANSI**

NAMA MAHASISWA : Steven Daniel Frederik Koloay  
NIM : 18013025  
NAMA INSTANSI : Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu  
Pintu Kota Manado  
ALAMAT : Jl. Piere Tendean, Sario Tumpaan, Kec. Sario, Kota  
Manado, Sulawesi Utara 95114

DIDIRIKAN TAHUN : 2017  
IZIN USAHA : -  
BIDANG BISNIS : -  
JUMLAH PEGAWAI : 69  
PEMILIK : Pemerintah Kota Manado  
DEWAN DIREKTUR :

DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU  
PINTU  
Tanggal : 28 Juli 2023  
Nama : Jimmy Charles Esau Rotinsulu, SE. MSI.  
Jabatan : Kepala Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan  
Terpadu Satu Pintu Kota Manado

(Tanda tangan dan Cap  
Instansi)





**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO**

FORM KP - 004

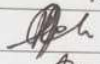

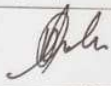
**FORMULIR PENILAIAN KEMAJUAN KERJA PRAKTEK**

**A. UMUM**

Nama Mahasiswa : Steven Daniel Frederik Koloay  
NIM Mahasiswa : 18013025  
Program Studi : Teknik Informatika  
Dosen Pembimbing Akademik : Steven Pandelaki, S.T., M.Sc.  
Topik/Rencana Bidang : Aplikasi E – Arsip Berbasis *Web*  
Dosen Pembimbing 1 : Steven Pandelaki, S.T., M.Sc.  
Dosen Pembimbing 2 : Rivai Pulakiang, S.Pd., M.Kom,  
Terhitung Mulai : 10 Februari 2023  
Target Selesai : 28 Juli 2023

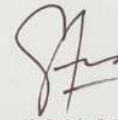
**B. KEGIATAN PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK**

No.	Tanggal	Jenis Kegiatan	Paraf Pembimbing
1.	16/02/2023	Proposal	
2.	21/02/2023	Proposal	
3.	09/03/2023	Revisi Proposal	
4.	09/03/2023	Revisi Proposal	
5.	28/03/2023	Konsultasi Bab I dan Bab II	
6.	04/04/2023	Revisi Bab I dan Bab II	
7.	06/04/2023	Konsultasi Bab I dan Bab II	
8.	11/04/2023	Revisi Bab I dan Bab II	
9.	03/05/2023	Konsultasi Bab III	
10.	09/05/2023	Revisi Bab III	

11.	01/06/2023	Konsultasi Bab IV	SA
12.	06/06/2023	Revisi Bab IV	
13.	11/07/2023	Konsultasi Bab IV Implementasi, Pengujian dan Aplikasi	
14.	18/07/2023	Revisi Bab IV Implementasi, Pengujian dan Aplikasi	
15.	25/07/2023	Konsultasi Laporan	SA
16.	27/07/2023	Revisi Laporan	SA

Manado, 28 Juli 2023

Dosen Pembimbing KP



Steven Pandelaki, S.T., M.Sc.



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO

FORM KP - 005

FORMULIR PENILAIAN PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

NAMA MAHASISWA : Steven Daniel Frederik Koloay  
NIM : 18013025  
NAMA PERUSAHAAN : Dinas Penanaman Modal Dan Pelayanan Terpadu  
Satu Pintu  
ALAMAT PERUSAHAAN : Jl. Piere Tendean, Sario Tumpaan, Kec. Sario, Kota  
Manado, Sulawesi Utara 95114  
TGL KERJA PRAKTEK : 10 Februari 2023 – 28 Juli 2023  
TOPIK YANG DIBAHAS : Aplikasi E-Arsip Bebasis *Web*

Nilai	=	50	60	70	80	90	100
Sikap	=	50	60	70	80	90	100
Kerajinan	=	50	60	70	80	90	100
Prestasi	=	50	60	70	80	90	100

KOMENTAR/SARAN

NILAI RATA-RATA : 80  
TANGGAL : 28 Juli 2023  
NAMA PENILAI : Christian Sumilat, ST.  
JABATAN : Kepala Bidang Data, Pelayanan Informasi, dan Pengaduan  
(Tanda tangan dan cap Instansi)





## KATA PENGANTAR

Dengan segala kerendahan hati, saya ingin mengucapkan terima kasih yang mendalam kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan semangat dalam penyelesaian kerja praktik di dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu Manado. Terima kasih juga yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Johanis Ohoitumur, selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado. Terima kasih atas kesempatan yang diberikan untuk menjalani kerja praktik dan atas dedikasi dalam memajukan pendidikan di Universitas ini.
2. Bapak Ronald Albert Rachmadi, S.T., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik. Terima kasih atas dukungan, arahan, dan motivasi yang telah diberikan selama proses kerja praktik. Bapak telah menjadi teladan yang luar biasa dalam bidang teknik.
3. Ibu Vivie Kumenap, S.T., M.Cs, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika. Terima kasih atas bimbingan dan dukungan Ibu dalam pengembangan pengetahuan dan keterampilan di bidang teknologi informasi.
4. Bapak Steven Pandelaki, S.T., M.Sc. sebagai Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Pembimbing satu. Terima kasih atas bimbingan, semangat, dan kesabaran Bapak dalam membantu dalam pembuatan aplikasi dan penyusunan laporan. Kontribusi Bapak sangat berarti bagi kesuksesan kerja praktik ini.
5. Bapak Rivai Pulakiang, S.Pd., M.Kom, sebagai Dosen Pembimbing dua. Terima kasih atas bimbingan dan semangat Bapak dalam pembuatan aplikasi dan penyusunan laporan. Dukungan Bapak telah membantu saya mengatasi berbagai tantangan.
6. Bapak Christian Max Sumilat, S.T., selaku Kepala Bidang di tempat kerja praktik, beserta seluruh keluarga dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu Manado. Terima kasih atas kerjasama, bantuan, dan pengambilan data yang telah diberikan. Kontribusi Bapak dan tim sangat berarti dalam kelancaran penelitian ini.
7. Papa, Mama, dan Adik tercinta. Terima kasih atas doa, dukungan, dan motivasi yang diberikan sepanjang perjalanan kerja praktik ini. Kehadiran dan cinta kasih keluarga merupakan sumber kekuatan bagi saya.
8. Teman-teman angkatan 2018 Teknik Informatika dan teman-teman pejuang kerja praktik. Terima kasih atas bantuan, kerjasama, dan semangat yang diberikan dalam penyelesaian kerja praktik. Kebersamaan kita telah membantu melewati setiap rintangan dengan sukses.

Akhir kata, tak terhingga rasa terima kasih yang ingin saya sampaikan kepada semua pihak yang telah turut serta dalam perjalanan kerja praktik ini. Semoga segala upaya dan dedikasi kita dapat berbuah manfaat yang baik. Kiranya Tuhan melimpahkan berkat dan kesuksesan kepada kita semua. Terima kasih sekali lagi, atas segalanya.

Manado, 28 Juli 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
FORMULIR DATA UMUM INSTANSI .....	iii
FORMULIR PENILAIAN KEMAJUAN KERJA PRAKTIK .....	iv
FORMULIR PENILAIAN PELAKSANAAN KERJA PRAKTIK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan Masalah .....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DATA PERUSAHAAN .....	4
2.1 Sejarah Perusahaan .....	4
2.2 Lingkup Pekerjaan Perusahaan .....	5
2.2.1 Visi.....	5
2.2.2 Misi.....	5
2.2.3 Struktur Organisasi.....	6
2.2.4 Tugas dan Tanggung Jawab.....	6
2.3 Lingkup Pekerjaan Yang Dilakukan.....	7
BAB III LANDASAN TEORI .....	8
3.1 Teori Pendukung.....	8
3.1.1 Arsip .....	8
3.1.2 Dokumen.....	8
3.1.3 Pemrograman <i>Web</i> .....	8
3.1.3.1 <i>Hyper Text Markup Language</i> .....	9
3.1.3.2 <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP) .....	9
3.1.3.3 <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS) .....	9
3.1.3.4 <i>JavaScript</i> .....	9
3.1.4 Basis Data .....	10
3.2 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak.....	10
3.2.1 Tahapan Metodologi.....	10
3.2.2 <i>Unified Modeling Language</i> .....	11
3.3 Prosedur Pengumpulan Data .....	13
BAB IV PEMBAHASAN.....	14
4.1 Analisis.....	14
4.1.1 Pengumpulan Data.....	14

4.1.2 Memodelkan Sistem .....	15
4.1.3 Identifikasi Target Pengguna .....	15
4.1.4 Identifikasi Perangkat .....	16
4.2 Desain.....	16
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	17
4.2.2 <i>Class Diagram</i> .....	25
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> .....	25
4.2.4 <i>Storyboard</i> .....	27
4.3 Implementasi .....	33
4.3.1 Implementasi <i>Storyboard</i> .....	33
4.3.2 Implementasi Basis Data.....	38
4.3.3 Implementasi Pengkodean .....	40
4.4 Pengujian .....	56
4.4.1 Tujuan Pengujian.....	56
4.1.2 Kriteria Pengujian.....	56
4.1.3 Hasil Pengujian.....	57
4.1.4 Analisis Pengujian .....	62
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	 63
5.1 Kesimpulan .....	63
5.2 Saran.....	63
 DAFTAR PUSTAKA .....	 64
 LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. <i>Use Case</i> Diagram .....	11
Tabel 3.2. Class Diagram .....	12
Tabel 3.3. Activity Diagram .....	13
Tabel 4.1. Identifikasi Target Pengguna .....	16
Tabel 4.2. Sumber Daya .....	16
Tabel 4.3. <i>Use Case</i> Login .....	17
Tabel 4.4. <i>Use Case</i> Mengelola Dokumen.....	18
Tabel 4.5. <i>Use Case</i> Menambah Dokumen.....	18
Tabel 4.6. <i>Use Case</i> Mengubah Dokumen.....	19
Tabel 4.7. <i>Use Case</i> Menghapus Dokumen .....	19
Tabel 4.8. <i>Use Case</i> Mencari Dokumen .....	19
Tabel 4.9. <i>Use Case</i> Mengelola Disposisi Dokumen .....	20
Tabel 4.10. <i>Use Case</i> Menambah Disposisi Dokumen .....	20
Tabel 4.11. <i>Use Case</i> Menghapus Disposisi Dokumen .....	21
Tabel 4.12. <i>Use Case</i> Mencari Disposisi Dokumen .....	21
Tabel 4.13. <i>Use Case</i> Mengelola Jenis Dokumen .....	21
Tabel 4.14. <i>Use Case</i> Menambah Jenis Dokumen .....	22
Tabel 4.15. <i>Use Case</i> Menghapus Jenis Dokumen .....	22
Tabel 4.16. <i>Use Case</i> Mencari Jenis Dokumen.....	22
Tabel 4.17. <i>Use Case</i> Mengelola Pengguna .....	23
Tabel 4.18. <i>Use Case</i> Menambah Pengguna .....	23
Tabel 4.19. <i>Use Case</i> Mengubah Pengguna .....	24
Tabel 4.20. <i>Use Case</i> Menghapus Pengguna .....	24
Tabel 4.21. <i>Use Case</i> Mencari Pengguna.....	24
Tabel 4.22. Fungsi Tambah Disposisi .....	40
Tabel 4.23. Fungsi Tambah Dokumen .....	42
Tabel 4.24. Fungsi Tambah Jenis .....	54
Tabel 4.25. Hasil Login .....	57
Tabel 4.26. Hasil Dokumen .....	58
Tabel 4.27. Hasil Disposisi .....	59
Tabel 4.28. Hasil Jenis .....	60
Tabel 4.29. Hasil Pengguna .....	61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo Kota Manado .....	4
Gambar 2.2. Struktur Organisasi Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Manado .....	6
Gambar 4.1. <i>Use Case</i> Sistem Sedang Gejala .....	15
Gambar 4.2. <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi .....	17
Gambar 4.3. <i>Class Diagram</i> Aplikasi .....	25
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Admin .....	25
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Pegawai .....	26
Gambar 4.6. Desain Tampilan Login .....	27
Gambar 4.7. Desain Tampilan Utama .....	27
Gambar 4.8. Desain Tampilan Disposisi .....	28
Gambar 4.9. Desain Tampilan Tambah Disposisi .....	28
Gambar 4.10. Desain Tampilan Dokumen .....	29
Gambar 4.11. Desain Tampilan Tambah Dokumen .....	29
Gambar 4.12. Desain Tampilan Lihat Dokumen .....	30
Gambar 4.13. Desain Halaman Jenis .....	30
Gambar 4.14. Desain Tampilan Tambah Jenis .....	31
Gambar 4.15. Desain Tampilan Pengguna .....	31
Gambar 4.16. Desain Tampilan Tambah Pengguna .....	32
Gambar 4.17. Desain Tampilan Lihat Pengguna .....	32
Gambar 4.18. Implementasi Halaman Login .....	33
Gambar 4.19. Implementasi Halaman Utama .....	33
Gambar 4.20. Implementasi Halaman Disposisi .....	34
Gambar 4.21. Implementasi Halaman Tambah Disposisi .....	34
Gambar 4.22. Implementasi Halaman Dokumen .....	35
Gambar 4.23. Implementasi Halaman Tambah Dokumen .....	35
Gambar 4.24. Implementasi Halaman Lihat Dokumen .....	36
Gambar 4.25. Implementasi Halaman Jenis .....	36
Gambar 4.26. Implementasi Halaman Tambah Jenis .....	37
Gambar 4.27. Implementasi Halaman Pengguna .....	37
Gambar 4.28. Implementasi Halaman Tambah Pengguna .....	38
Gambar 4.29. Implementasi Halaman Lihat Pengguna .....	38
Gambar 4.30. <i>Database</i> Aplikasi E-Arsip .....	39
Gambar 4.31. Tabel Disposisi .....	39
Gambar 4.32. Tabel Dokumen .....	39
Gambar 4.33. Tabel Jenis .....	39
Gambar 4.34. Tabel Pengguna .....	39

## DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A WAWANCARA .....	A-1
LAMPIRAN B USE ACCEPTANCE TEST .....	B-1

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado merupakan instansi pemerintah Kota Manado yang memiliki peran dan misi dalam mengelola pelayanan perizinan di Kota Manado. Tugas dari instansi ini diatur oleh Peraturan Walikota Manado Nomor 51 Tahun 2022 tentang kedudukan, susunan organisasi, tugas dan fungsi serta tata kerja perangkat daerah. Tugas utama instansi ini adalah membantu pemerintah kota dalam menghadapi berbagai tugas pada bidang penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu. Otoritas Layanan Penanaman Modal Terpadu menawarkan empat jenis izin, yaitu Izin Keuangan, Izin Pembangunan, Izin Lingkungan dan Transportasi, dan Izin Sosial. Lembaga ini bertujuan untuk menyederhanakan dan mempercepat proses perizinan, serta memberikan dukungan bagi pengelolaan kota pada aspek penanaman modal dan pelayanan yang terpadu.

Proses pengarsipan dokumen di instansi ini yaitu dokumen yang sudah dibuat atau surat yang masuk ke dinas tersebut diberikan ke Bidang Umum dan Kepegawaian untuk dicatat nama dokumen dan dibawa ke dalam Ruang Arsip untuk disimpan. Jenis dokumen yang disimpan adalah peraturan dan kebijakan, dokumen perizinan, dokumen pendaftaran usaha, data dan profil perusahaan, laporan kegiatan, surat, menyurat, dokumen keuangan, dokumen pengawasan dan evaluasi, dokumen pengajuan, dokumen kontrak dan perjanjian, dan dokumen arsip historis. Arsip elektronik biasanya dibuat dalam bentuk file word, pdf, excel, gambar, dan lain-lain. Permasalahan yang didapatkan adalah setiap dokumen yang masuk itu di simpan di dalam ruang arsip dan menyebabkan lemari penyimpanan dokumen sudah penuh di dalam ruang arsip dan sebagian besar dokumen yang disimpan yaitu dokumen perizinan dari dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado.

Berdasarkan permasalahan yang didapatkan oleh penulis, maka dibutuhkan sebuah Aplikasi E-Arsip Berbasis *Web* untuk Dinas penanaman modal dan



pelayanan terpadu satu pintu kota Manado yang digunakan untuk mempermudah para pegawai untuk menyimpan berkas arsip perizinan dan dokumen lainnya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membangun E-Arsip berbasis *web* untuk dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado?

## 1.3 Tujuan

Tujuan dilakukan untuk kerja praktik ini adalah untuk membangun Aplikasi E-Arsip yang digunakan untuk membantu sub bagian umum dan kepegawaian dan bagian kearsipan dalam pengolahan data dokumen.

## 1.4 Manfaat

Ada dua manfaat dari yang didapatkan dalam membuat aplikasi ini, yaitu:

1. Untuk Pengguna
  - A. Mempermudah proses penyimpanan dokumen di Dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado.
  - B. Mempermudah mencari file yang tersimpan.
  - C. Memudahkan meninjau file yang disimpan.
2. Untuk Mahasiswa
  - A. Membangun suatu aplikasi yang diminta oleh pengguna dengan informasi yang diperoleh.
  - B. Dapat memperoleh pengalaman kerja selama magang di Dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado.

## 1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah yang di dapatkan dalam mengerjakan kerja praktik yaitu:

1. Aplikasi ini akan digunakan oleh Sub Bagian Umum dan Kepegawaian dan Bagian Kearsipan.
2. Aplikasi yang dibangun berbasis *web* menggunakan PHP.
3. Aplikasi ini hanya menyimpan dokumen digital dalam bentuk PDF.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Pada penulisan laporan praktik ini terbagi menjadi lima bab:

### BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, serta sistem penulisan.

### BAB II: DATA PERUSAHAAN

Pada bab ini menjelaskan tentang instansi di Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Manado, lingkup pekerjaan instansi, dan lingkup pekerjaan yang dilakukan

### BAB III: LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori pendukung metodologi pengembangan perangkat lunak, dan teknik pengumpulan dan pengolahan data.

### BAB IV: PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tahap-tahap yang penulis lakukan untuk memecahkan masalah berdasarkan teori dan metodologi yang dipakai untuk membuat aplikasi e-arsip berbasis *web*.

### BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan tentang aplikasi, ditulis dan ditulis secara singkat dan jelas dan saran untuk pengembangan aplikasi.

## BAB II

### DATA UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah Perusahaan

Dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado adalah instansi pemerintah daerah yang dibentuk pada tahun 2017. Instansi ini merupakan bagian yang melaksanakan kewajiban pemerintah dalam bidang usaha dan bantuan terpadu satu pintu. Tugas instansi adalah mendukung walikota dalam mengurus urusan pemerintahan yang berkaitan dengan penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu [1]. Instansi ini bertempat di Mall pelayanan publik di Jalan Piere Tendean, Sario Tumpaan, Kecamatan Sario, Kota Manado, Sulawesi Utara.



**Gambar 2.1. Logo Kota Manado.**

Arti dari logo kota Manado adalah:

1. Konfigurasi logo dibentuk seperti pengaman yang berarti pertahanan serta perlindungan Pemerintah Kota Manado untuk seluruh penduduknya.
2. Doa dan harapan kepada Yang Maha Kuasa agar masyarakat Manado hidup damai dan sejahtera yang dilambangkan dengan bintang di bagian atas logo.
3. Pohon Kelapa yang ada dikaki gunung yang berarti kesuburan serta kemakmuran penduduk Kota Manado.
4. Burung Manguni yang melebarkan sayapnya merupakan budaya dari suku Minahasa yang menjadi kebanggaan Kota Manado.

5. Gunung yang ada ditengah logo yang berarti Kota Manado terdiri berasal dataran tinggi serta pegunungan.
6. Gambar air dalam logo Kota Manado yang terdiri dari dataran rendah dan perairan dengan pelabuhan untuk perdagangan diwakili oleh yang ada di bawah gunung.
7. Tombak (bungken) di kanan dan kiri logo yang berarti semangat dan usaha berasal semua penduduk Kota Manado.

Arti bilangan dan jumlah pada logo kota Manado adalah:

1. Delapan sudut pengaman yang bermakna cinta tanah air dan merupakan lambang Kota Manado.
2. Empat garis gelombang air yang berarti suku-suku Sangihe Talaud, Minahasa, Bolaang Mongondow serta Gorontalo yang tinggal di Manado.
3. Sembilan pelepah kelapa dan lima helai daun yang ada di pohon kelapa sebelah kanan melambangkan 1945 yang merupakan tahun Kemerdekaan Republik Indonesia.
4. 14 kelar pohon kelapa, dua buah pohon kelapa melambangkan tanggal 14 Februari 1946 yang merupakan hari Kedaulatan Proklamasi.
5. Helai daun di setiap pelepah kelapa melambangkan setiap sendi Pemerintah Kota Manado didasari kelima sila Pancasila.

Kalimat “KOTA MANADO” yang berada dibagian paling atas logo melambangkan identitas dari nama kota tersebut. Kalimat “SITOU TIMOU TUMOU TOU” yang menghubungkan antara tombak kanan dan kiri yang artinya “Manusia Hidup Untuk Memanusiakan Orang Lain” [2] [3].

## **2.2 Lingkup Pekerjaan Instansi**

Pada bagian ini membahas visi, misi, struktur organisasi dan tugas dari Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu.

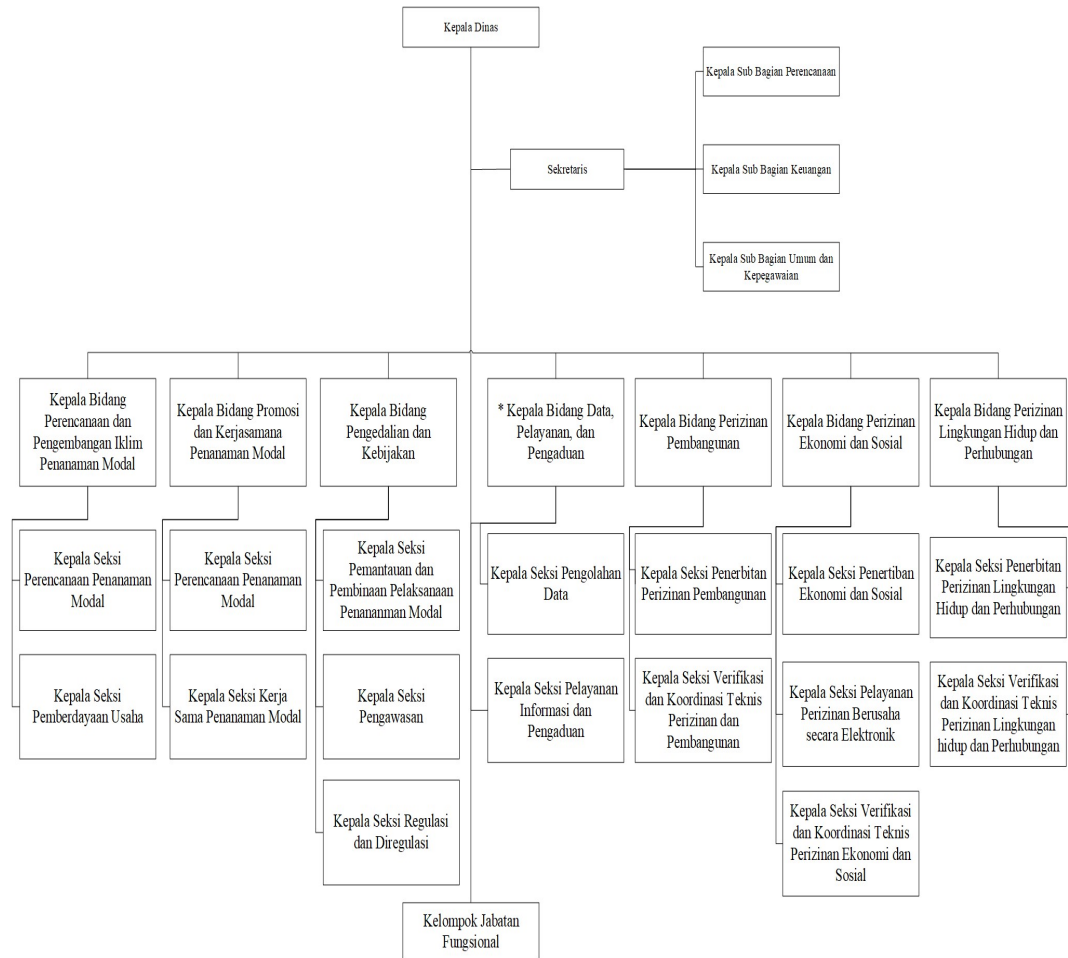
### **2.2.1 Visi**

Visi dari instansi ini adalah “Manado Maju dan Sejahtera sebagai beranda Sulawesi Utara dan Indonesia ke Asia Pasifik” [1].

## 2.2.2 Misi

Misi dari instansi ini adalah “Penguatan Ekonomi kota yang bertumpu kepada Industri, Jasa, Perdagangan dan Pariwisata” [1].

## 2.2.3 Struktur Organisasi



**Gambar 2.2. Struktur Organisasi Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Manado.**

Pada tanda \* merupakan tempat posisi melakukan Kerja Praktik.

## 2.2.4 Tugas dan Tanggung Jawab

Tugas dan Tanggung Jawab kepala dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado yaitu:

1. Pelaksanaan perincian rencana program dan latihan di bidang informasi, data dan pengaduan;
2. Pelaksanaan pengaturan khusus di bidang informasi, data dan pengaduan;
3. Pelaksanaan koordinasi, pendampingan dan pengarahan di bidang informasi, data dan protes;
4. Pelaksanaan pengelolaan, pengendalian, penilaian dan pendalaman informasi, data dan pengaduan;
5. Pelaksanaan latihan otoritatif;
6. Memberikan rincian mengenai dampak lanjutan dari pelaksanaan penugasan;
7. Pelaksanaan kewajiban kewenangan lain yang diberikan oleh Kepala Dinas.

### **2.3 Lingkup Pekerjaan yang Dilakukan**

Dalam melaksanakan kerja praktik di Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu di kota Manado, penulis ditempatkan di bidang informasi, pelayanan dan pengaduan. Kegiatan selama magang meliputi:

1. Membantu pekerjaan yang ada di Dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado.
2. Menganalisa kebutuhan instansi dan mengumpulkan informasi dalam membuat laporan kerja praktik.

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1 Teori Pendukung**

##### **3.1.1 Arsip**

Menurut Peraturan Kearsipan Nasional Republik Indonesia nomor 6 tahun 2021, arsip ialah kegiatan atau acara yang diselenggarakan oleh badan nasional, pemerintah daerah, lembaga pendidikan, badan usaha, badan politik, organisasi kemasyarakatan, dan perseorangan seiring perkembangannya. Berbagai format dan media dalam teknologi informasi dan komunikasi yang telah diterapkan dan disetujui. Arsip elektronik merupakan arsip yang telah dibuat, yaitu arsip yang dibuat dan diterima dalam bentuk elektronik, atau file yang dibuat melalui media transmisi [4].

Arsip elektronik merupakan arsip yang bentuk fisiknya telah berubah dari kertas menjadi lembaran elektronik. Proses mengubah file dari kertas menjadi lembaran elektronik disebut transfer media. Proses transfer media menggunakan peralatan komputer yang mendukung perangkat pemindaian berkecepatan tinggi [5]. Arsip elektronik biasanya dibuat dalam bentuk file word, pdf, excel, gambar, dan lain-lain.

##### **3.1.2 Dokumen**

G.J. Reiner mendefinisikan dokumen secara luas mencakup semua sumber pengetahuan tertulis dan lisan. Sementara dokumen secara sempit ialah kompilasi data yang diambil hanya dari sumber tekstual [6].

Menurut Kamus Kepegawaian Dokumen, Semua catatan tertulis, baik yang dicetak maupun tidak, dianggap sebagai dokumen. Dokumen juga mencakup barang apa pun yang dipilih untuk dikumpulkan, dirakit, disediakan, dan didistribusikan yang berisi informasi [6].

### **3.1.3 Pemrograman Web**

Terdiri dari dua istilah yaitu “pemrograman” dan “*web*”. Pemrograman ialah suatu proses atau cara memerintahkan atau menyampaikan perintah kepada komputer untuk melakukan fungsi atau tugas tertentu. Sedangkan *web* ialah suatu sistem buat mengakses, mengganti yang ada dalam komputer yang terhubung melalui internet atau jaringan. Pemrograman *web* ialah proses perintah pada komputer yang terhubung ke *internet* untuk melakukan fungsi atau tugas tertentu [7].

#### **3.1.3.1 Hyper Text Markup Language**

Adalah bahasa pemrograman *web* terorganisir yang dibuat untuk membuat halaman situs yang dapat diakses atau dilihat dengan *browser internet*. HTML juga merupakan standar yang terlibat secara luas untuk menampilkan *web* [8].

#### **3.1.3.2 Hypertext Preprocessor (PHP)**

Adalah bahasa pemrograman pra-pengaturan sisi server yang dimaksudkan untuk dibuat untuk pemrograman *web*. PHP disinggung sebagai bahasa pemrograman server-side karena ditangani di sisi server PC. Ini tidak persis sama dengan dialek pemrograman sisi klien, misalnya Javascript yang ditangani di sisi browser internet [9].

#### **3.1.3.3 Cascading Style Sheet (CSS)**

Adalah komponen yang disajikan sejak HTML form 4.0 dan kemampuan untuk menangani masalah tampilan HTML, misalnya, jenis, dimensi dan variasi teks, posisi pesan, batas atau tepi pesan, nada dasar, dll. CSS ditandai melalui kode template yang dapat diingat untuk dokumen HTML itu sendiri, atau diisolasi dari catatan HTML dengan diberi perluasan. Penting untuk memperhatikan bagaimana CSS dan bahasa pemrograman *web* lainnya ditempatkan untuk administrasi yang lebih mudah, pengeditan dan pemeliharaan dokumen [10].



### **3.1.3.4 JavaScript**

Adalah bahasa pemrograman *web* yang ditangani di sisi klien. Karena berjalan di sisi klien, *JavaScript* harus dijalankan oleh program. Berbeda dengan PHP yang berhubungan dengan sisi *server*, untuk menjalankan *script*. *Javascript* adalah konten yang digunakan untuk membuat halaman situs agar dapat berkomunikasi dengan pengguna dan dapat menjawab peristiwa yang terjadi pada suatu halaman [11].

### **3.1.4 Basis Data**

Menurut Gordon C. Everest, basis data ialah kumpulan data yang saling terkait yang disimpan bersama pada suatu media serta diatur menurut sistem atau struktur tertentu, di mana *software* dapat dimanipulasi untuk tujuan tertentu [12].

## **3.2 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak**

### **3.2.1 Tahapan Metodologi**

Metodologi yang dipakai untuk membuat perangkat lunak ini ialah metodologi *waterfall*. Metode *waterfall* adalah metode yang memberikan pendekatan ekuensial atau berurutan pada siklus hidup perangkat lunak, dimulai dari:

1. Analisis

Analisis merupakan kegiatan yang diawali dengan proses awal pembelajaran dan mengevaluasi permasalahan yang ada.

2. Perencanaan

Desain ialah kegiatan menggambarkan, merencanakan dan mengedit atau mengatur beberapa elemen terpisah dari suatu sistem sehingga membentuk suatu kesatuan dan berfungsi dengan baik.

3. Pengkodean

Pengkodean ialah upaya untuk mengimplementasikan desain dalam perangkat lunak.

4. Pengujian

Pengujian ialah upaya untuk memeriksa perangkat lunak lebih dekat untuk mendapatkan informasi tentang kualitas perangkat lunak yang diuji.

5. Pendukung

Pendukung merupakan kegiatan yang berkaitan dengan pemeliharaan dan modifikasi atau pengembangan perangkat lunak yang telah dilakukan dan tidak diakui selama periode pengujian.




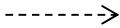
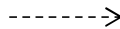
### 3.2.2 Unified Modelling Language

Merupakan bahasa pemodelan dan komunikasi visual yang menggunakan untuk mendefinisikan sistem yang akan dibuat dengan menggunakan diagram dan teks pendukung [13]. Dalam membangun sebuah sistem menggunakan tiga macam diagram yaitu *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, serta *Activity Diagram*.

#### A. Use Case Diagram

*Use Case Diagram* adalah diagram UML yang menggambarkan bagaimana actor berinteraksi dengan system dan hubungan antara keduanya. Selain itu, *Use Case diagram* menggambarkan hubungan antara *Use Case* dan aktor-aktornya dalam sistem. Berikut ini merupakan tabel *Use Case diagram* pada Tabel 3.1 [14]:

**Tabel 3.1. Use Case Diagram [15].**




	<i>Use Case</i>	Absraksi dan interaksi antar sistem dan aktor.
	Aktor	Mendefinisikan perana yang dimainkan oleh pengguna saat berinteraksi dengan <i>Use Case</i> .
	<i>Association</i>	Penghubung antar aktor dengan <i>Use Case</i> .
	<i>Include</i>	Menandakan bahwa suatu <i>Use Case</i> keseluruhannya ialah fungsional <i>Use Case</i> lainnya.
	<i>Extend</i>	Menandakan bahwa suatu tambahan fungsional dari <i>Use Case</i> lain bila suatu kondisi terpenuhi.

#### B. Class Diagram

*Class diagram* adalah diagram UML yang digunakan untuk menampilkan dan memerankan paket yang ada di dalam sebuah sistem. Jenis diagram ini dengan jelas menunjukkan hubungan antara hubungan paket. Oleh karena itu dapat dijadikan

sebagai acuan dalam membangun suatu sistem [12]. Berikut ini merupakan simbol *class diagram* pada Tabel 3.2 [15]:

**Tabel 3.2. Class Diagram [15].**

	Kelas	Kelas di suatu struktur sistem, termasuk nama kelas, atribut, dan operasi.
	Association	Menghubungkan antar kelas.
	Dependency	Hubungan antara kelas yang bermakna tergantung dari kelas lain.


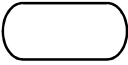


**Tabel 3.3. Multiplicity Class Diagram [16].**

0..*	Dapat berisi <i>null</i> atau 1 ataupun lebih
1..*	Dapat berisi <i>null</i> dan maksimal 1
0..1	Dapat berisi <i>null</i> dengan maksimal 1

### C. Activity Diagram

*Activity Diagram* adalah diagram UML yang memberikan gambaran umum tentang proses suatu sistem. Diagram ini memberikan deskripsi langkah demi langkah yang lengkap dan terperinci dari semua proses dalam sistem, mulai dari input sistem hingga *output* [12]. Berikut ini merupakan simbol– simbol *activity diagram* dapat dilihat pada tabel 3.4.

**Tabel 3.4. Activity Diagram [17].**

	Titik Awal	Merupakan aktivitas awal pada sistem.
	Aktivitas	Merupakan sistem yang didahului oleh kata kerja.
	Pencabangan	Merupakan pilihan lebih dari satu.
	Titik Akhir	Merupakan aktivitas akhir dari sistem.

—	Pengabungan	Merupakan pengabungan berbagai kegiatan menjadi satu.
---	-------------	---

### 3.3 Prosedur Pengumpulan Data

Adapun cara pengumpulan data yang dilakukan yaitu:

1. Wawancara

Penulis akan melakukan wawancara tatap muka dengan Kepala Bidang Data, Informasi dan Pengaduan dan Kepala Sub Bagian Umum dan Kepegawaian. Untuk membantu dalam tahap analisis dan perancangan aplikasi sehingga masalah serta kebutuhan pengguna dapat diidentifikasi dengan jelas.

2. Observasi

Melihat secara langsung proses pengarsipan yang ada di Dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado.

## **BAB IV**

### **PEMBAHASAN**

#### **4.1 Analisis**

##### **4.4.1 Pengumpulan Data**

###### **A. Penjelasan Pengumpulan Data**

Pada tahap pertama pada metodologi *waterfall*, tujuan dari aplikasi yang akan dibuat dipetakan pada fase ini dan ditentukan kebutuhan informasi yang dihasilkan. Pada fase ini, peneliti menganalisis kebutuhan dan kelompok sasaran.

###### **B. Pertanyaan Wawancara**

Berikut pertanyaan yang akan diberikan kepada:

- a. Kepala Bagian Data, Informasi, dan Pengaduan
  1. Tugas utama bagian data, informasi, dan pengaduan?
  2. Siapa saja yang bertanggung jawab proses pengarsipan?
- b. Pegawai Sub Bagian Umum dan Kepegawaian
  1. Arsip disimpan berdasarkan apa?
  2. Dimana dokumen itu disimpan?
  3. Bagaimana proses pengarsipan dokumen?
  4. Kendala apa yang dihadapi pada proses pengarsipan?

###### **C. Hasil Wawancara**

Berdasarkan hasil wawancara yang didapatkan yaitu

###### **a. Kepala Bidang Data, Informasi dan Pengaduan**

Tugas utama yaitu membantu Kepala Dinas dalam mengelola data, melaksanakan penyampaian informasi, dan melayani pengaduan masyarakat terkait penanaman modal dan perizinan. Pegawai Sub Bidang Umum dan Kepegawaian dan Bagian Kearsipan yang bertanggung jawab pada pengarsipan dokumen.

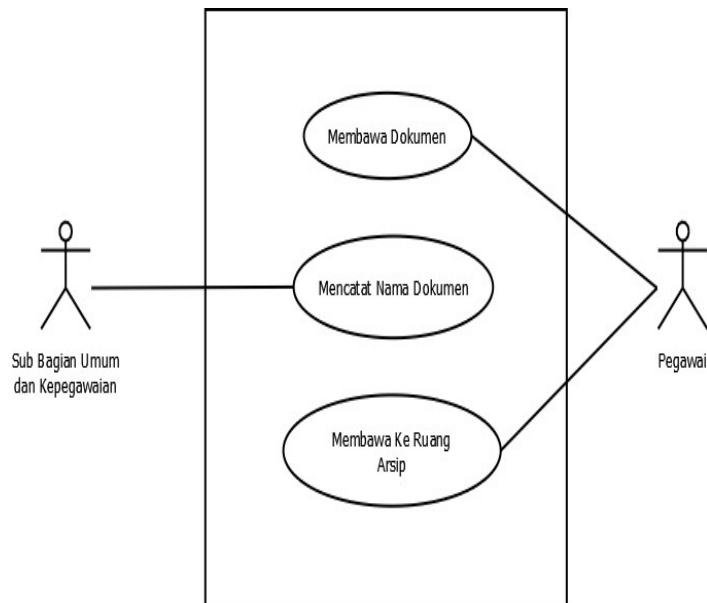
###### **b. Pegawai Sub Bagian Umum dan Kepegawaian**

Arsip yang disimpan di ruang arsip berdasarkan tahun pembuatan dan pemasukan dokumen ke ruang arsip. Untuk map

ditulis nomor berdasarkan masuknya map dokumen itu ke ruang arsip. Proses yang dilakukan yaitu Pegawai yang memasukan dokumen ke ruang arsip dan ditulis nama dokumen di buku oleh sub bagian umum dan kepegawaian, setelah ditulis dimasukan ke ruang arsip. Kendala yang didapatkan yaitu proses pencarian nama dokumen pada buku harus dicari satu per satu sehingga memakan waktu yang lama.

#### 4.4.2 Memodelkan Sistem

Pada bagian ini akan menggunakan *Use Case diagram* untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan. Berikut ini merupakan *Use Case* dari sistem yang sedang berjalan.



**Gambar 4.1. Use Case Sistem Sedang Bejalan.**

Dapat dilihat dari gambar tersebut bahwa Sub Bagian Umum dan Kepegawaian memiliki tugas untuk mencatat nama dokumen, Mengelola dokumen yang masuk, dan membawa dokumen ke ruang arsip. Selain itu, pegawai hanya menambahkan dokumen ke Sub Bagian Umum dan Kepegawaian.

#### 4.4.3 Identifikasi Target Pengguna

Pada tabel 4.1 ini berisi mengenai tipe pengguna yang akan memakai aplikasi ini.

**Tabel 4.1. Identifikasi Target Pengguna**

<b>Tipe Pengguna</b>	<b>Tugas</b>
Admin	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengelola data dokumen</li> <li>2. Mengelola data disposisi</li> <li>3. Mengelola data pegawai</li> <li>4. Mengelola data jenis</li> </ol>
Pegawai	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengelola data dokumen</li> </ol>

#### 4.4.4 Identifikasi Perangkat

Pada bagian ini akan menjelaskan spesifikasi perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang akan digunakan untuk membangun sebuah aplikasi E-Arsip Berbasis *Web*.

**Tabel 4.2 Sumber Daya**

<b>Perangkat Lunak (<i>Software</i>)</b>	
Pemrograman	PHP
<i>Text Editor</i>	<i>Notepad++</i>
Sistem Operasi	<i>Windows 10</i>
Pemodelan sistem	<i>Dia Diagram</i>
DBMS	<i>MySQL</i>
<i>Storyboard</i>	<i>Mockflow</i>
<b>Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)</b>	
<i>Processor</i>	AMD A8
<i>Random Access Memory</i>	8GB
<i>Solid State Drive</i>	258GB

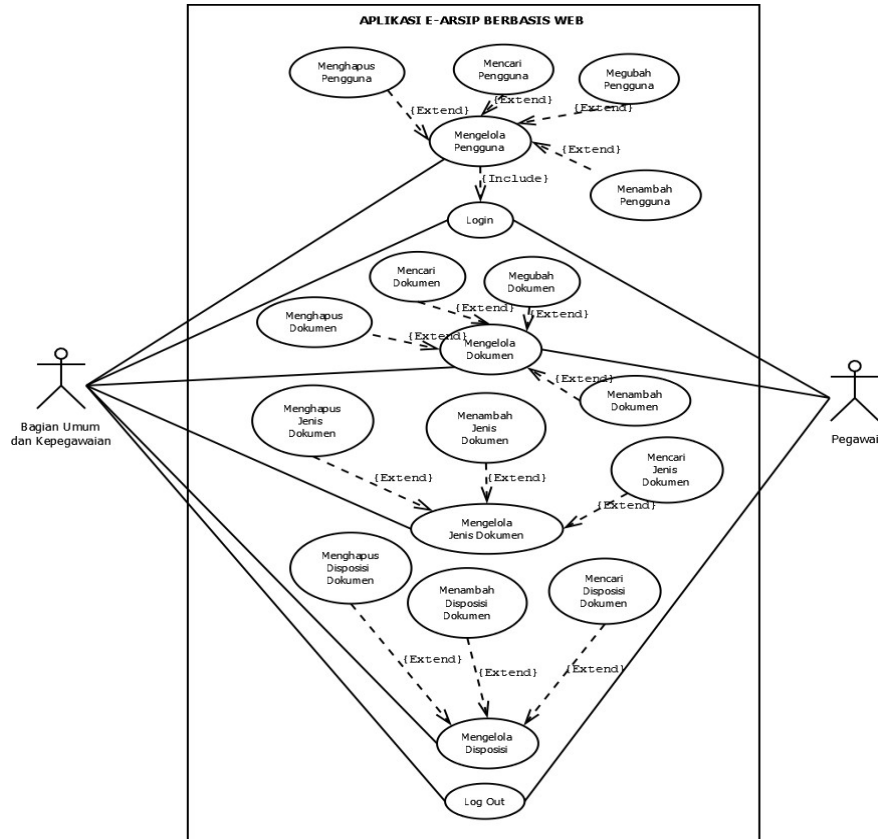
#### 4.2 Desain

Pada Fase kedua pada Metodologi *waterfall*, dimana penulis akan mengubah alur sistem yang digunakan pada aplikasi dalam bentuk diagram. Diagram yang

digunakan yaitu *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Activite Diagram*. Selain itu penulis akan membuat *storyboard* dari aplikasi yang dirancang untuk mengvisualisasi tampilan aplikasi.

#### 4.2.1 Use Case Diagram

Berikut ini adalah *Use Case Diagram* yang akan dibuat yaitu aplikasi e-arsip berbasis web.



**Gambar 4.2. Use Case Diagram Aplikasi.**

Berikut ini merupakan detail dari *Use Case Diagram* yang dibuat dalam bentuk *Use Case Diagram*.

**Tabel 4.3. Use Case login.**

<b>Nama Use Case</b>	<i>Login</i>
<b>Deskripsi</b>	Melakukan <i>login</i> aplikasi
<b>Aktor</b>	1. Admin 2. Pegawai



Normal Course	1. Masukan <i>username</i> 2. Masukan <i>password</i> 3. Masuk ke halaman utama
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin masuk ke dalam aplikasi
Post-condition	Data pengguna masuk ke halaman utama

**Tabel 4.4. Use Case Mengelola Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Mengelola Dokumen
Deskripsi	Untuk Mengelola data dokumen, mengubah data dokumen, menghapus dokumen, dan melihat dokumen
Aktor	1. Admin 2. Pegawai
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab dokumen 3. Mengelola data dokumen
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin menambahkan, mengubah, menghapus data dokumen
Post-condition	Data dokumen di kelola oleh pengguna

**Tabel 4.5. Use Case Menambah Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Menambah Dokumen
Deskripsi	Untuk menambah data dokumen
Aktor	1. Admin 2. Pegawai
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab dokumen 3. Mengisi data dokumen 4. Menambah data dokumen
Alternate Course	-

Pre-condition	Pengguna ingin menambahkan data dokumen
Post-condition	Data dokumen ditambah

**Tabel 4.6. Use Case Mengubah Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Mengubah dokumen
Deskripsi	Untuk megubah data dokumen
Aktor	Admin
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab dokumen 3. Mengubah data dokumen
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin mengubah data dokumen
Post-condition	Data dokumen diubah

**Tabel 4.7. Use Case Menghapus Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Menghapus Dokumen
Deskripsi	Untuk menghapus data dokumen
Aktor	Admin
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab dokumen 3. Menghapus Data data dokumen
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin menghapus data dokumen
Post-condition	Data dokumen dihapus

**Tabel 4.8. Use Case Mencari Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Mencari Dokumen
Deskripsi	Untuk mencari data dokumen
Aktor	Admin

Normal Course	1. Login 2. Membuka tab dokumen 3. Mencari data dokumen
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin mencari data dokumen
Post-condition	Data dokumen dicari

**Tabel 4.9. Use Case Mengelola Disposisi Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Mengelola Disposisi Dokumen
Deskripsi	Untuk menambah data disposisi dan menghapus data disposisi
Aktor	Admin
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab disposisi 3. Mengelola data disposisi
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin mengelola data dokumen
Post-condition	Data disposisi dokumen di kelola oleh pengguna

**Tabel 4.10. Use Case Menambah Disposisi Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Menambah Disposisi Dokumen
Deskripsi	Untuk menambah data disposisi dokumen
Aktor	Admin
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab disposisi dokumen 3. Mengisi data disposisi dokumen 4. menyimpan data disposisi dokumen
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin menambahkan data disposisi dokumen
Post-condition	Data disposisi ditambah

**Tabel 4.11. Use Case Menghapus Disposisi Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Menghapus Disposisi Dokumen
<b>Deskripsi</b>	Untuk menghapus data disposisi dokumen
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Normal Course</b>	1. Login 2. Membuka tab disposisi dokumen 3. Menghapus data disposisi dokumen
<b>Alternate Course</b>	-
<b>Pre-condition</b>	Pengguna ingin menghapus data disposisi dokumen
<b>Post-condition</b>	Data disposisi dokumen dihapus

**Tabel 4.12. Use Case Mencari Disposisi Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Mencari Disposisi Dokumen
<b>Deskripsi</b>	Untuk mencari data disposisi dokumen
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Normal Course</b>	1. Login 2. Membuka tab disposisi dokumen 3. Mencari data disposisi dokumen
<b>Alternate Course</b>	-
<b>Pre-condition</b>	Pengguna ingin mencari data disposisi dokumen
<b>Post-condition</b>	Data disposisi dokumen dicari

**Tabel 4.13. Use Case Mengelola Jenis Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Mengelola Jenis Dokumen
<b>Deskripsi</b>	Untuk Mengola Jenis Dokumen
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Normal Course</b>	1. Login 2. Membuka tab jenis 3. Mengisi data jenis 4. Menyimpan data baru

Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin mengelola data jenis dokumen
Post-condition	Data jenis dokumen di kelola oleh pengguna

**Tabel 4.14. Use Case Menambah Jenis Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Menambah Data Jenis Dokumen
Deskripsi	Untuk menambah data jenis dokumen
Aktor	Admin
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab jenis 3. Mengisi data jenis 4. Menyimpan data baru
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin menambahkan data jenis dokumen
Post-condition	Data jenis dokumen ditambah

**Tabel 4.15. Use Case Menghapus Jenis Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Menghapus Data Jenis Dokumen
Deskripsi	Untuk menghapus data jenis dokumen
Aktor	Admin
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab jenis 3. Menghapus data jenis dokumen
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin mencari data jenis dokumen
Post-condition	Data jenis dokumen dihapus

**Tabel 4.16. Use Case Mencari Jenis Dokumen.**

<b>Nama Use Case</b>	Mencari Data Jenis Dokumen
Deskripsi	Untuk mencari data jenis dokumen
Aktor	Admin

Normal Course	1. Login 2. Membuka tab jenis dokumen 3. Mencari data jenis dokumen
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin mencari data dokumen
Post-condition	Data jenis dokumen dicari

**Tabel 4.17. Use Case Mengelola Data Pengguna.**

<b>Nama Use Case</b>	Mengelola Data Pengguna
Deskripsi	Untuk menambah data pengguna, mengubah data pengguna, menghapus data pengguna
Aktori	Admin
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab pengguna 3. Mengisi data pengguna 4. Menyimpan data baru
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin mengelola data pengguna
Post-condition	Data pengguna di kelola oleh pengguna

**Tabel 4.18. Use Case Menambah data Pengguna.**

<b>Nama Use Case</b>	Menambah Data Pengguna
Deskripsi	Untuk menambah data pengguna
Aktori	Admin
Normal Course	1. Login 2. Membuka tab pengguna 3. Mengisi data pengguna 4. Menyimpan data baru
Alternate Course	-
Pre-condition	Pengguna ingin menambahkan data pengguna
Post-condition	Data pengguna ditambah

**Tabel 4.19. Use Case Mengubah Pengguna.**

<b>Nama Use Case</b>	Mengubah Pengguna
<b>Deskripsi</b>	Untuk mengubah data pengguna
<b>Aktori</b>	Admin
<b>Normal Course</b>	1. Login 2. Membuka tab pengguna 3. Mengubah data pengguna 4. Menyimpan data
<b>Alternate Course</b>	-
<b>Pre-condition</b>	Pengguna ingin menghapus data pengguna
<b>Post-condition</b>	Data pengguna diubah

**Tabel 4.20. Use Case Menghapus Pengguna.**

<b>Nama Use Case</b>	Menghapus Pengguna
<b>Deskripsi</b>	Untuk menghapus data pengguna
<b>Aktori</b>	Admin
<b>Normal Course</b>	1. Login 2. Membuka tab pengguna 3. Menghapus data pengguna
<b>Alternate Course</b>	-
<b>Pre-condition</b>	Pengguna ingin menghapus data pengguna
<b>Post-condition</b>	Data pengguna dihapus

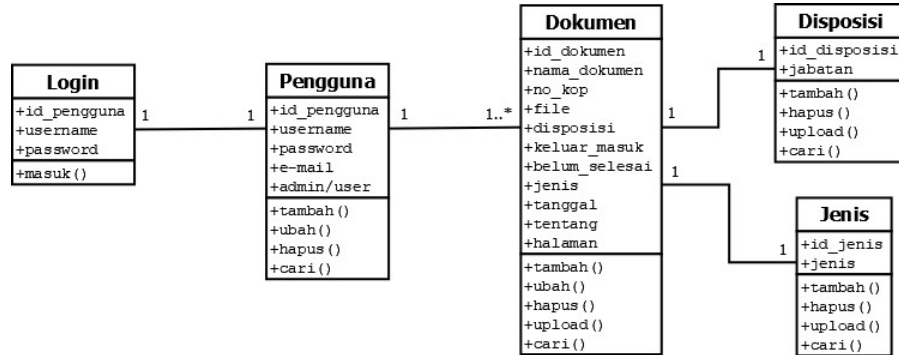
**Tabel 4.21. Use Case Mencari Pengguna.**

<b>Nama Use Case</b>	Mencari Pengguna
<b>Deskripsi</b>	Untuk mencari pengguna
<b>Aktori</b>	Admin
<b>Normal Course</b>	1. Login 2. Membuka tab pengguna 3. Mencari pengguna
<b>Alternate Course</b>	-

Pre-condition	Pengguna ingin mencari data pengguna
Post-condition	Data pengguna dicari

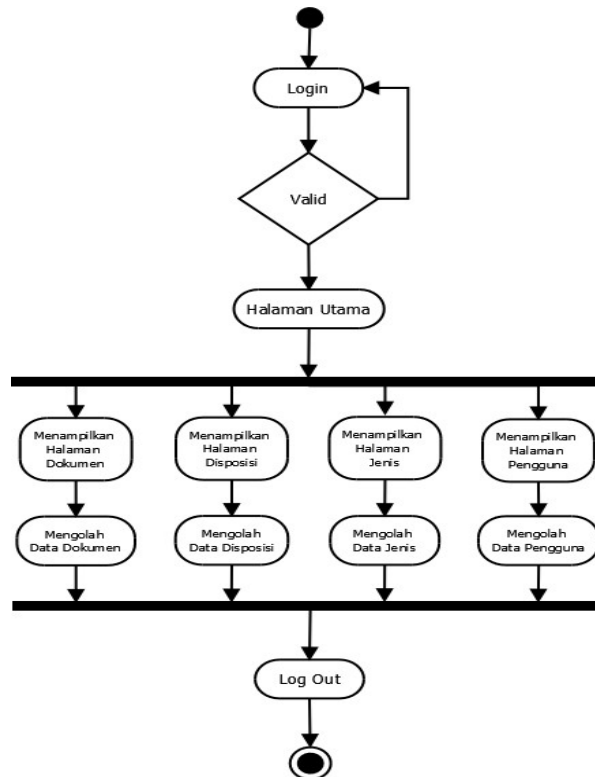
### 4.2.2 Class Diagram

Pada diagram ini menggambarkan hubungan kelas-kelas pada aplikasi yang dibangun. Berikut ini adalah *class diagram* pada aplikasi.



Gambar 4.3. Class Diagram Aplikasi.

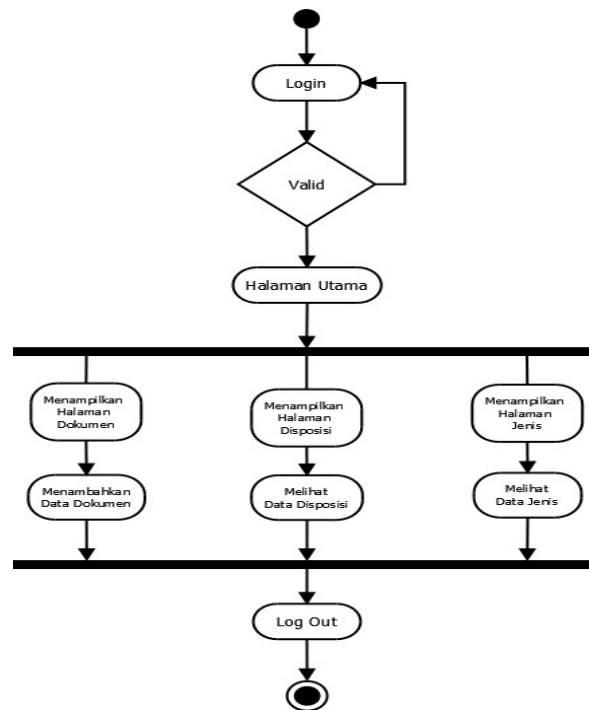
### 4.2.3 Activity Diagram



Gambar 4.4. Activity Diagram Admin



Pada gambar 4.4 aplikasi e-arsip terdapat beberapa aktivitas yang dilakukan oleh Kepala Sub Bagian umum dan kepegawaian yang pertama melakukan *login* dengan cara memasukkan *username* dan *password* yang benar jika tidak, maka akan kembali ke halaman *login* dan jika iya maka akan masuk ke halaman utama. Pada halaman utama terdapat empat menu yaitu disposisi, dokumen, jenis, dan pengguna. Sub bagian umum dan kepegawaian dapat melihat data dokumen ataupun menu lainnya setelah itu proses selanjutnya dimana sub bagian umum dan kepegawaian dapat Mengelola dokumen yang masuk dan keluar serta dokumen lainnya, Mengelola data disposisi, Mengelola data jenis, dan Mengelola data pengguna. Setelah selesai kepala sub bagian umum dan kepegawaian dapat melakukan *log out*.

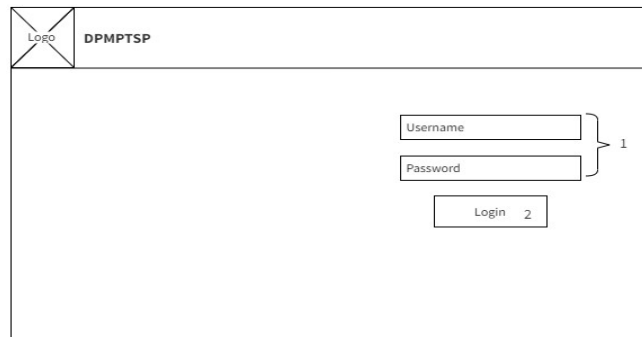


**Gambar 4.5. Activity Diagram Pegawai.**

Pada gambar 4.5 aplikasi e-arsip terdapat beberapa aktivitas yang dilakukan oleh pegawai yang pertama pegawai diminta *login* dengan cara memasukkan *username* dan *password* yang benar jika tidak maka akan kembali ke halaman *login* dan jika iya maka akan masuk ke halaman utama. Pada halaman utama terdapat tiga pilihan menu yaitu disposisi, dokumen, dan jenis. Untuk pegawai hanya memasukkan data dokumen, melihat data disposisi, dan melihat jenis dokumen. Setelah selesai kepala sub bagian umum dan kepegawaian dapat melakukan *log out*.

#### 4.2.4 Storyboard

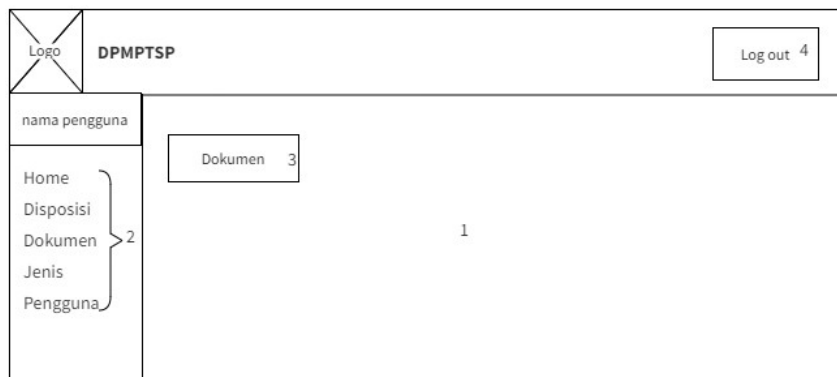
Berikut ini adalah gambar perancangan aplikasi yang dibangun.



**Gambar 4.6. Desain Tampilan Login.**

Pada gambar 4.6 adalah perancangan aplikasi *login*. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.6

1. Form pengisian *username* dan *password*.
2. Tombol *login*.



**Gambar 4.7. Desain Tampilan Utama.**

Pada gambar 4.7 adalah perancangan aplikasi Halaman Utama. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.7

1. Halaman utama.
2. Menu pada aplikasi.
3. Tampilan dokumen yang tersimpan.
4. Tombol *logout*.

Logo		DPMPTSP	
nama pengguna	Disposisi	Add New Disposisi <sup>3</sup>	4
Home	Jabatan 1		
Disposisi	Nama1 <sup>2</sup>	5 Hapus	
Dokumen			
Jenis			

**Gambar 4.8. Desain Tampilan Disposisi.**

Pada gambar 4.8 adalah perancangan aplikasi Halaman Disposisi. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.8

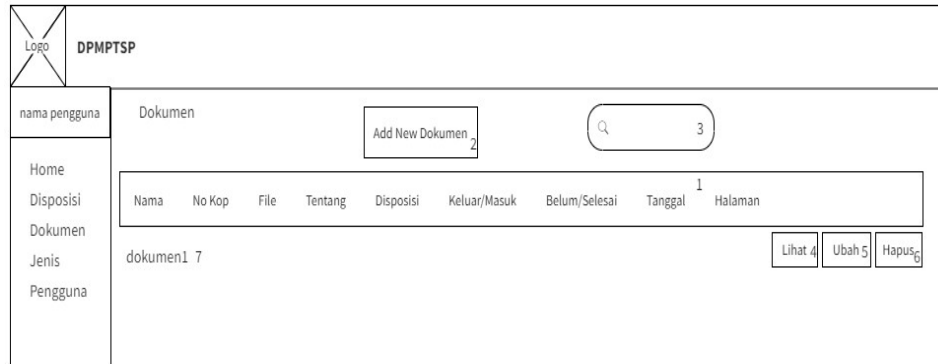
1. Tabel disposisi.
2. Nama jabatan.
3. Tombol tambah disposisi.
4. *Search* disposisi.
5. Hapus nama jabatan.

Logo		DPMPTSP	
nama pengguna	Disposisi		
Home	Jabatan	1	
Disposisi	Simpan <sup>2</sup>		
Dokumen			
Jenis			

**Gambar 4.9. Desain Tampilan Tambah Disposisi.**

Pada gambar 4.9 adalah perancangan aplikasi Halaman Tambah Disposisi. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.9

1. Form nama jabatan.
2. Tombol simpan disposisi.



**Gambar 4.10. Desain Tampilan Dokumen.**

Pada gambar 4.10 adalah perancangan aplikasi Halaman Dokumen. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.10

1. Tabel dokumen.
2. Tombol tambah dokumen.
3. *Search* dokumen.
4. Tombol lihat dokumen.
5. Tombol ubah dokumen.
6. Tombol hapus dokumen.
7. Nama dokumen.

**Gambar 4.11. Desain Tampilan Tambah Dokumen.**

Pada gambar 4.11 adalah perancangan aplikasi Halaman Tambah Dokumen. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.11

1. Form pengisian data dokumen.

2. Tombol radio keluar/masuk.
3. Tombol radio belum dibaca/selesai dibaca.
4. Tombol simpan dokumen.

View Dokumen	
Nama dokumen	
No. Kop	
File	
Jenis dokumen	
Tentang	
Disposisi	
Keluar/Masuk	
Belum/Selesai	
Tanggal dokumen	1
Halaman	

**Gambar 4.12. Desain Tampilan Lihat Dokumen.**

Pada gambar 4.12 adalah perancangan aplikasi Halaman Lihat Dokumen. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.12

1. Tabel lihat data dokumen.

**Gambar 4.13. Desain Halaman Jenis.**

Pada gambar 4.13 adalah perancangan aplikasi Halaman Jenis. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.13

1. Tombol tambah.
2. Nama jenis.
3. *Search* disposisi.
4. Nama jenis.
5. Hapus nama jabatan.

**Gambar 4.14. Desain Tampilan Tambah Jenis.**

Pada gambar 4.14 adalah perancangan aplikasi Halaman Tambah Jenis.

Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.14

1. Form nama jabatan.
2. Tombol simpan jenis.

**Gambar 4.15. Desain Tampilan Pengguna.**

Pada gambar 4.15 adalah perancangan aplikasi Halaman Pengguna. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.15.

1. Tabel pengguna.
2. Tombol tambah pengguna.
3. *Search* pengguna.
4. Nama pengguna.
5. Tombol lihat pengguna.
6. Tombol ubah pengguna.
7. Tombol hapus pengguna.

**Gambar 4.16. Desain Tampilan Tambah Pengguna.**

Pada gambar 4.16 adalah perancangan aplikasi Halaman Tambahah Pengguna. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.16

1. Form nama pengguna.
2. Tombol simpan pengguna.

**Gambar 4.17 Desain Tampilan Lihat Pengguna**

Pada gambar 4.17 adalah perancangan aplikasi Halaman Lihat Pengguna. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.17

1. Tabel Pengguna.

## 4.3 Implementasi

### 4.3.1 Implementasi *Storyboard*

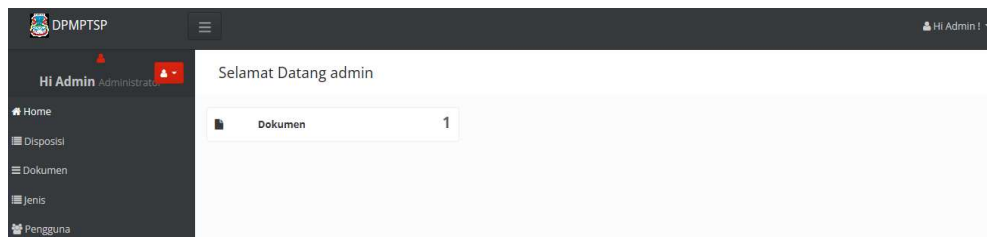
Berikut ini berisi rancang antarmuka aplikasi kedalam tampilan yang dapat digunakan. Berikut ini adalah hasil dari pengimplementasi *storyboard*.



**Gambar 4.18. Implementasi Halaman Login**

Pada gambar 4.18 adalah rancangan antarmuka aplikasi *login*. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.18

1. Form pengisian *username* dan *password*.
2. Tombol *login*.

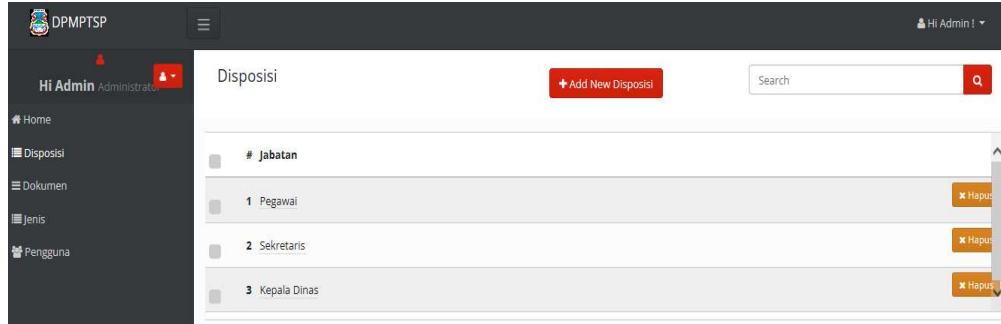


**Gambar 4.19. Implementasi Halaman Utama**

Pada gambar 4.19 adalah rancangan antarmuka aplikasi Halaman Utama. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.19

1. Halaman utama.
2. Menu pada aplikasi.
3. Tampilan dokumen yang tersimpan.
4. Tombol *logout*.

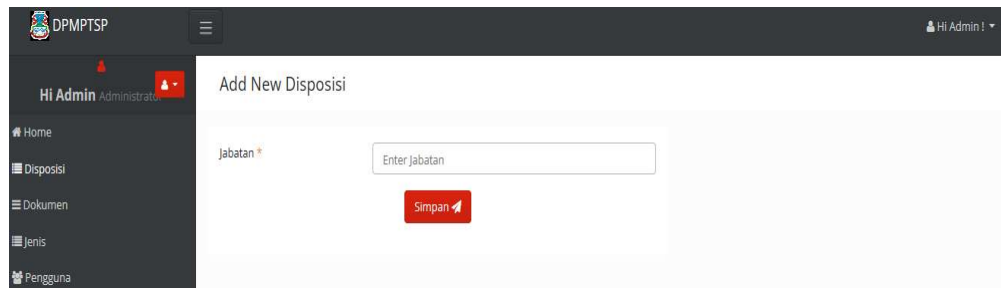




**Gambar 4.20 Implementasi Halaman Disposisi**

Pada gambar 4.20 adalah rancangan antarmuka aplikasi Halaman Disposisi. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.20

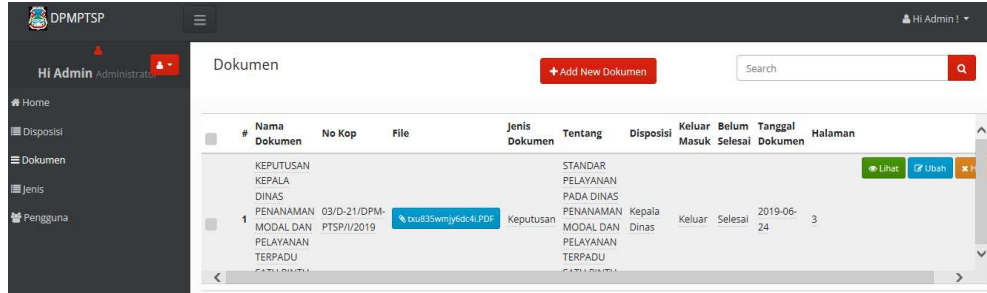
1. Tabel disposisi.
2. Nama jabatan.
3. Tombol tambah disposisi.
4. *Search* disposisi.
5. Hapus nama jabatan.



**Gambar 4.21. Implementasi Halaman Tambah Disposisi**

Pada gambar 4.21 adalah rancangan antarmuka aplikasi Halaman Tambah Disposisi. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.21

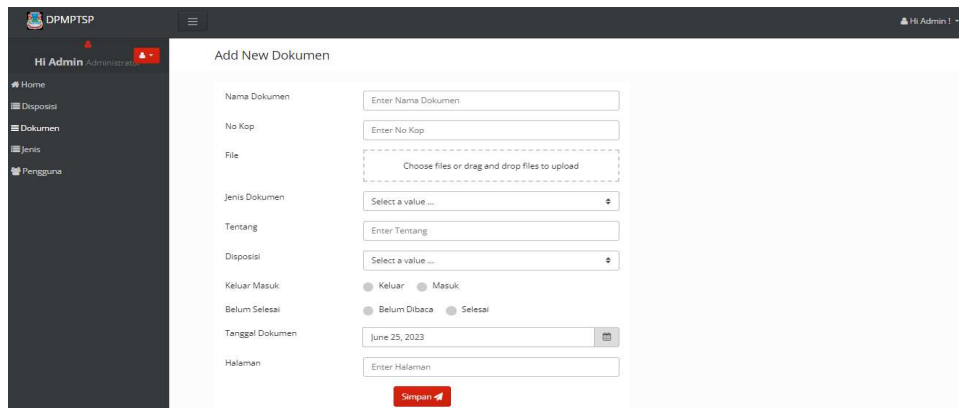
1. Form nama jabatan.
2. Tombol simpan disposisi.



**Gambar 4.22. Implementasi Halaman Dokumen**

Pada gambar 4.22 adalah rancangan antarmuka aplikasi Halaman Dokumen. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.22

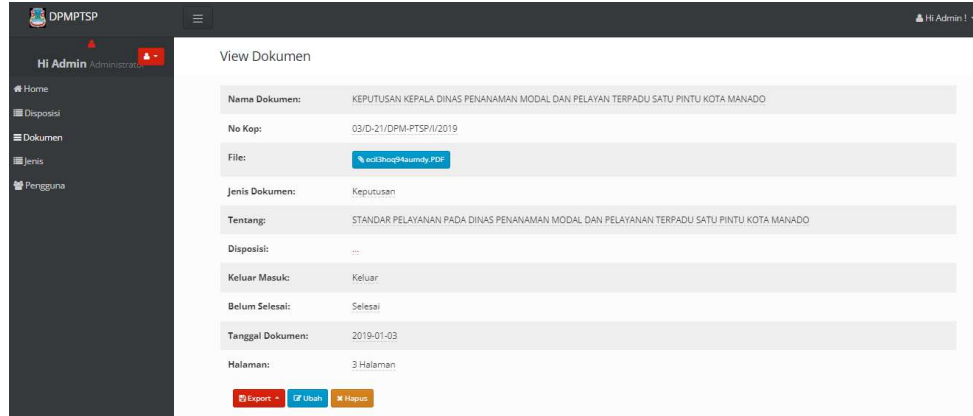
1. Tabel dokumen.
2. Tombol tambah dokumen.
3. *Search* dokumen.
4. Tombol lihat dokumen.
5. Tombol ubah dokumen.
6. Tombol hapus dokumen.



**Gambar 4.23. Implementasi Halaman Tambah Dokumen**

Pada gambar 4.23 adalah perancangan aplikasi Halaman Tambah Dokumen. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.23

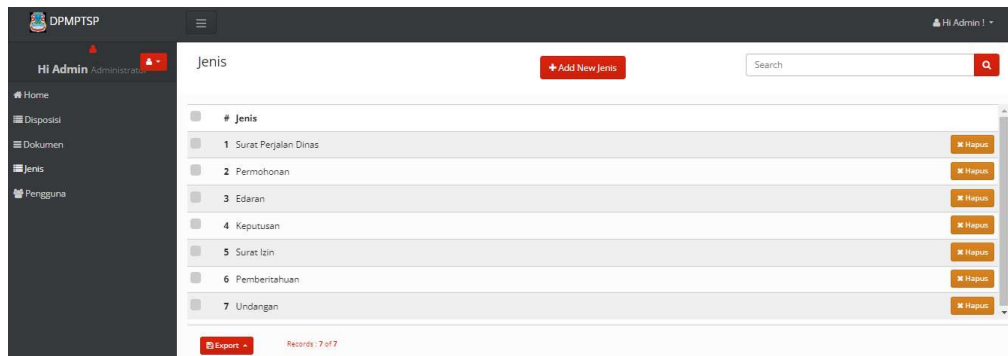
1. Form pengisian data dokumen.
2. Tombol radio keluar/masuk.
3. Tombol radio belum dibaca/selesai dibaca.
4. Tombol simpan dokumen.



**Gambar 4.24. Implementasi Halaman Lihat Dokumen**

Pada gambar 4.24 adalah perancangan aplikasi Halaman Lihat Dokumen. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.24

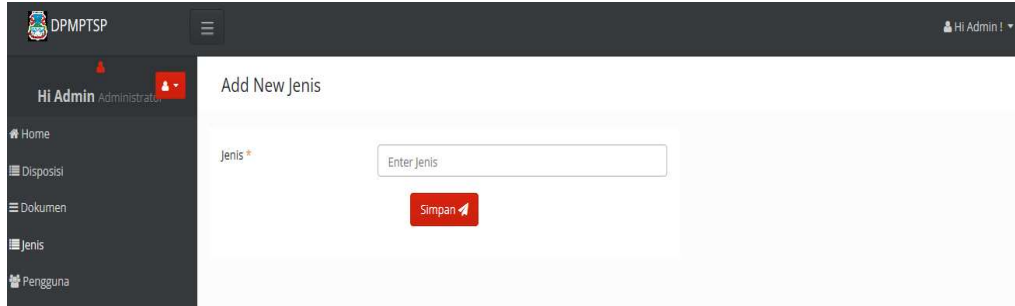
1. Tabel lihat data dokumen.



**Gambar 4.25. Implementasi Halaman Jenis**

Pada gambar 4.25 adalah perancangan aplikasi Halaman Jenis. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.25

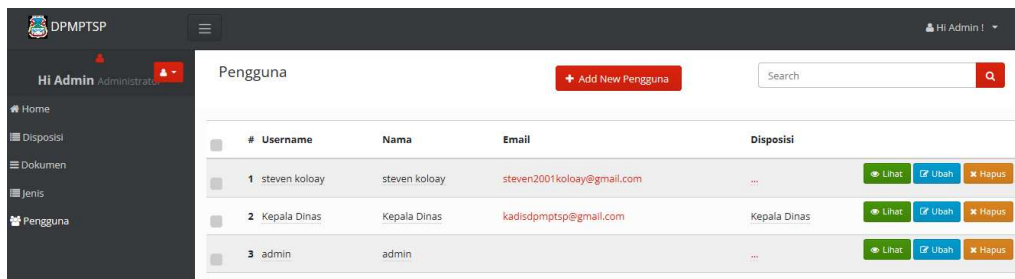
8. Tombol tambah jenis.
9. Nama jenis.
10. *Search* disposisi.
11. Hapus nama jabatan.



**Gambar 4.26. Implementasi Halaman Tambah Jenis**

Pada gambar 4.26 adalah perancangan aplikasi Halaman Tambah Jenis. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.26

1. Form nama jabatan.
2. Tombol simpan jenis.



**Gambar 4.27. Implementasi Halaman Pengguna**

Pada gambar 4.27 adalah perancangan aplikasi Halaman Pengguna. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.27.

1. Tabel pengguna.
2. Tombol tambah pengguna.
3. *Search* pengguna.
4. Nama pengguna.
5. Tombol lihat pengguna.
6. Tombol ubah pengguna.
7. Tombol hapus pengguna.

The screenshot shows the 'Add New Pengguna' form in the DPMP TSP application. The form is located in the main content area, and the left sidebar contains navigation options: Home, Disposisi, Dokumen, Jenis, and Pengguna. The form fields are as follows:

- Username: Enter Username
- Password: Enter Password (with a strength indicator: 'Should contain 8 Characters minimum Capital Letter Number Symbol')
- Confirm Password: Confirm Password
- Nama: Enter Nama
- Email: Enter Email
- Disposisi: Select a value ...
- Admin/Users: Select a value ...

A red 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

**Gambar 4.28. Implementasi Halaman Tambah Pengguna**

Pada gambar 4.28 adalah perancangan aplikasi Halaman Tambah Pengguna. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.28

1. Form nama pengguna.
2. Tombol simpan pengguna.

The screenshot shows the 'View Pengguna' page in the DPMP TSP application. The page displays a table with user details and action buttons. The table data is as follows:

Username:	Kepala Dinas
Nama:	Kepala Dinas
Email:	kadisdpmptsp@gmail.com
Disposisi:	Kepala Dinas
Admin/Users:	2

Below the table, there are three action buttons: 'Export', 'Ubah', and 'Hapus'. At the bottom, there is a note: 'Keterangan: Admin = 1, User = 2'.

**Gambar 4.29. Implementasi Halaman Lihat Pengguna**

Pada gambar 4.29 adalah perancangan aplikasi Halaman Lihat Pengguna. Berikut ini adalah penjelasan pada gambar 4.29

1. Tabel Pengguna.

### 4.3.2 Implementasi Basis Data

Berikut ini adalah implementasi basis data aplikasi yang dibangun berdasarkan desain storyboard sebelumnya.

Tabel	Tindakan	Baris	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Beban
<input type="checkbox"/> disposisi	Jelajahi  Struktur  Cari  Tambahkan  Kosongkan  Hapus	7	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/> dokumen	Jelajahi  Struktur  Cari  Tambahkan  Kosongkan  Hapus	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/> jenis	Jelajahi  Struktur  Cari  Tambahkan  Kosongkan  Hapus	7	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/> pengguna	Jelajahi  Struktur  Cari  Tambahkan  Kosongkan  Hapus	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/> roles	Jelajahi  Struktur  Cari  Tambahkan  Kosongkan  Hapus	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KB	-
<input type="checkbox"/> role_permissions	Jelajahi  Struktur  Cari  Tambahkan  Kosongkan  Hapus	39	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
6 tabel	Jumlah	58	InnoDB	utf8mb4_general_ci	112.0 KB	0 B

Gambar 4.30. Database Aplikasi E-Arsip

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id_disposisi	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	jabatan	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya

Gambar 4.31. Tabel Disposisi

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id_dokumen	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	nama_dokumen	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	no_kop	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	file	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	disposisi	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	keluar_masuk	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 7	belum_selesai	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 8	jenis_dokumen	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 9	tanggal_dokumen	date			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 10	tentang	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 11	halaman	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya

Gambar 4.32 Tabel Dokumen

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id_jenis	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	jenis	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya

Gambar 4.33. Tabel Jenis

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id_pengguna	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	username	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	password	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	nama	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	email	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	login_session_key	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 7	email_status	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 8	password_expire_date	datetime			Ya	2023-09-22 00:00:00			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 9	password_reset_key	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 10	user_role_id	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 11	account_status	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	Pending			Ubah  Hapus  Lainnya
<input type="checkbox"/> 12	disposisi	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya

Gambar 4.34 Tabel Pengguna

### 4.3.2 Implementasi Pengkodean

Pada bagian ini berisi pengkodean aplikasi yang dibangun. Berikut ini adalah tabel pengkodean aplikasi.

**Tabel 4.23. Fungsi Tambah Disposisi**

FUNGSI TAMBAH DISPOSISI
<pre> &lt;?php \$comp_model = new SharedController; \$page_element_id = "add-page-" . random_str(); \$current_page = \$this-&gt;set_current_page_link(); \$csrf_token = Csrf::\$token; \$show_header = \$this-&gt;show_header; \$view_title = \$this-&gt;view_title; \$redirect_to = \$this-&gt;redirect_to; ?&gt; &lt;section class="page" id="&lt;?php echo \$page_element_id; ?&gt;" data-page- type="add" data-display-type="" data-page-url="&lt;?php print_link(\$current_page); ?&gt;"&gt;   &lt;?php   if( \$show_header == true ){   ?&gt;   &lt;div class="bg-light p-3 mb-3"&gt;     &lt;div class="container"&gt;       &lt;div class="row "&gt;         &lt;div class="col "&gt;           &lt;h4 class="record-title"&gt;Add New Disposisi&lt;/h4&gt;         &lt;/div&gt;       &lt;/div&gt;     &lt;/div&gt;   &lt;/div&gt; &lt;/div&gt; &lt;?php } </pre>

```

?>
<div class="">
  <div class="container">
    <div class="row ">
      <div class="col-md-7 comp-grid">
        <?php $this :: display_page_errors(); ?>
        <div class="bg-light p-3 animated fadeIn page-content">
          <form id="disposisi-add-form" role="form" novalidate
enctype="multipart/form-data" class="form page-form form-horizontal needs-
validation" action="<?php print_link("disposisi/add?csrf_token=$csrf_token")
?>" method="post">
            <div>
              <div class="form-group ">
                <div class="row">
                  <div class="col-sm-4">
                    <label class="control-label" for="jabatan">Jabatan
<span class="text-danger">*/</span></label>
                  </div>
                  <div class="col-sm-8">
                    <div class="">
                      <input id="ctrl-jabatan" value="<?php echo
$this->set_field_value('jabatan',''); ?>" type="text" placeholder="Enter
Jabatan" required="" name="jabatan" class="form-control " />
                    </div>
                  </div>
                </div>
              </div>
            </div>
          <div class="form-group form-submit-btn-holder text-center
mt-3">
            <div class="form-ajax-status"></div>
            <button class="btn btn-primary" type="submit">

```



```

Simpan
        <i class="fa fa-send"></i>
    </button>
</div>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</section>

```

Tabel 4.23. Fungsi Tambah Dokumen

FUNGSI TAMBAH DOKUMEN
<pre> &lt;?php \$comp_model = new SharedController; \$page_element_id = "add-page-" . random_str(); \$current_page = \$this-&gt;set_current_page_link(); \$csrf_token = Csrf::\$token; \$show_header = \$this-&gt;show_header; \$view_title = \$this-&gt;view_title; \$redirect_to = \$this-&gt;redirect_to; ?&gt; &lt;section class="page" id="&lt;?php echo \$page_element_id; ?&gt;" data-page- type="add"         data-display-type=""         data-page-url="&lt;?php print_link(\$current_page); ?&gt;"&gt;     &lt;?php     if( \$show_header == true ){     ?&gt;     &lt;div class="bg-light p-3 mb-3"&gt;         &lt;div class="container"&gt; </pre>

```

<div class="row ">
  <div class="col ">
    <h4 class="record-title">Add New Dokumen</h4>
  </div>
</div>
</div>
</div>
<?php
}
?>
<div class="">
  <div class="container">
    <div class="row ">
      <div class="col-md-7 comp-grid">
        <?php $this :: display_page_errors(); ?>
        <div class="bg-light p-3 animated fadeIn page-content">
          <form id="dokumen-add-form" role="form" novalidate
enctype="multipart/form-data" class="form page-form form-horizontal needs-
validation" action="<?php print_link("dokumen/add?csrf_token=$csrf_token")
?>" method="post">
            <div>
              <div class="form-group ">
                <div class="row">
                  <div class="col-sm-4">
                    <label class="control-label"
for="nama_dokumen">Nama Dokumen <span class="text-
danger">*</span></label>
                  </div>
                  <div class="col-sm-8">
                    <div class="">
                      <input id="ctrl-nama_dokumen" value="<?php
echo $this->set_field_value('nama_dokumen',''); ?>" type="text"

```

```

<div class="row ">
  <div class="col ">
    <h4 class="record-title">Add New Dokumen</h4>
  </div>
</div>
</div>
</div>
<?php
}
?>
<div class="">
  <div class="container">
    <div class="row ">
      <div class="col-md-7 comp-grid">
        <?php $this :: display_page_errors(); ?>
        <div class="bg-light p-3 animated fadeIn page-content">
          <form id="dokumen-add-form" role="form" novalidate
enctype="multipart/form-data" class="form page-form form-horizontal needs-
validation" action="<?php print_link("dokumen/add?csrf_token=$csrf_token")
?>" method="post">
            <div>
              <div class="form-group ">
                <div class="row">
                  <div class="col-sm-4">
                    <label class="control-label"
for="nama_dokumen">Nama Dokumen <span class="text-
danger">*</span></label>
                  </div>
                  <div class="col-sm-8">
                    <div class="">
                      <input id="ctrl-nama_dokumen" value="<?php
echo $this->set_field_value('nama_dokumen',''); ?>" type="text"

```

```

placeholder="Enter Nama Dokumen" required="" name="nama_dokumen"
class="form-control " />
        </div>
    </div>
</div>
</div>
<div class="form-group ">
    <div class="row">
        <div class="col-sm-4">
            <label class="control-label" for="no_kop">No
Kop </label>
        </div>
        <div class="col-sm-8">
            <div class="">
                <input id="ctrl-no_kop" value="<?php echo
$this->set_field_value('no_kop',''); ?>" type="text" placeholder="Enter No
Kop" name="no_kop" class="form-control " />
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
<div class="form-group ">
    <div class="row">
        <div class="col-sm-4">
            <label class="control-label" for="file">File
</label>
        </div>
        <div class="col-sm-8">
            <div class="">
                <div class="dropzone " input="#ctrl-file"
fieldname="file" data-multiple="false" dropmsg="Silakan Pilih Dokumen atau
Tarik Dokumen" btntext="Browse" filesize="8" maximum="10">

```

```

<input name="file" id="ctrl-file" class="dropzone-input form-control"
value="<?php echo $this->set_field_value('file',''); ?>" type="text" />
        <!--<div class="invalid-feedback
animated bounceIn text-center">Please a choose file</div-->
        <div class="dz-file-limit animated
bounceIn text-center text-danger"></div>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<div class="form-group ">
    <div class="row">
        <div class="col-sm-4">
            <label class="control-label"
for="jenis_dokumen">Jenis Dokumen </label>
        </div>
        <div class="col-sm-8">
            <div class="">
                <select id="ctrl-jenis_dokumen"
name="jenis_dokumen" placeholder="Select a value ..." class="custom-select"
>
                    <option value="">Select a value
...</option>
                <?php
                    $jenis_dokumen_options =
$comp_model -> dokumen_jenis_dokumen_option_list();
                    if(!empty($jenis_dokumen_options)){
                        foreach($jenis_dokumen_options as
$option){

```

```

        $value = (!empty($option['value']) ?
$option['value'] : null);
        $label = (!empty($option['label']) ?
$option['label'] : $value);
        $selected = $this->
set_field_selected('jenis_dokumen',$value, "");
    ?>
    <option <?php echo $selected; ?>
value="<?php echo $value; ?>">
        <?php echo $label; ?>
    </option>
    <?php
    }
    }
    ?>
</select>
</div>
</div>
</div>
</div>
<div class="form-group ">
    <div class="row">
        <div class="col-sm-4">
            <label class="control-label"
for="tentang">Tentang </label>
        </div>
        <div class="col-sm-8">
            <div class="">
                <input id="ctrl-tentang" value="<?php
echo $this->set_field_value('tentang',''); ?>" type="text" placeholder="Enter
Tentang" name="tentang" class="form-control " />
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

        </div>
    </div>
</div>
<div class="form-group ">
    <div class="row">
        <div class="col-sm-4">
            <label                class="control-label"
for="disposisi">Disposisi </label>
        </div>
        <div class="col-sm-8">
            <div class="">
                <select                id="ctrl-disposisi"
name="disposisi" placeholder="Select a value ..." class="custom-select" >
                    <option value="">Select a value
...</option>

                <?php
                    $disposisi_options = $comp_model -
> dokumen_disposisi_option_list();

                    if(!empty($disposisi_options)){
                        foreach($disposisi_options        as
$option){
                            $value = (!empty($option['value']) ?
$option['value'] : null);
                            $label = (!empty($option['label']) ?
$option['label'] : $value);
                            $selected        =        $this-
>set_field_selected('disposisi',$value, "");
                            ?>
                            <option <?php echo $selected; ?>
value="<?php echo $value; ?>">
                                <?php echo $label; ?>
                            </option>

```

```

        </div>
    </div>
</div>
<div class="form-group ">
    <div class="row">
        <div class="col-sm-4">
            <label                class="control-label"
for="disposisi">Disposisi </label>
        </div>
        <div class="col-sm-8">
            <div class="">
                <select                id="ctrl-disposisi"
name="disposisi" placeholder="Select a value ..." class="custom-select" >
                    <option value="">Select a value
...</option>

                <?php
                    $disposisi_options = $comp_model -
> dokumen_disposisi_option_list();

                    if(!empty($disposisi_options)){
                        foreach($disposisi_options        as
$option){
                            $value = (!empty($option['value']) ?
$option['value'] : null);
                            $label = (!empty($option['label']) ?
$option['label'] : $value);
                            $selected        =        $this-
>set_field_selected('disposisi',$value, "");
                            ?>
                            <option <?php echo $selected; ?>
value="<?php echo $value; ?>">
                                <?php echo $label; ?>
                            </option>

```



```

        <?php
        }
        }
        ?>
    </select>
</div>
</div>
</div>
</div>
<div class="form-group ">
    <div class="row">
        <div class="col-sm-4">
            <label                class="control-label"
for="keluar_masuk">Surat Keluar/Masuk </label>
        </div>
        <div class="col-sm-8">
            <div class="">
                <?php
                $keluar_masuk_options = Menu ::
$keluar_masuk;

                if(!empty($keluar_masuk_options)){
                foreach($keluar_masuk_options    as
$option){

                    $value = $option['value'];
                    $label = $option['label'];
                    //check if current option is checked
option
                    $checked = $this-
>set_field_checked('keluar_masuk', $value, "");
                ?>
                <label class="custom-control custom-
checkbox custom-control-inline option-btn">

```

```

        <input      id="ctrl-keluar_masuk"
class="custom-control-input" value="<?php echo $value ?>" <?php echo
$checked ?> type="checkbox" name="keluar_masuk[]" />
        <span      class="custom-control-
label"><?php echo $label ?></span>
        </label>
        <?php
        }
        }
        ?>
    </div>
</div>
</div>
</div>
<div class="form-group ">
    <div class="row">
        <div class="col-sm-4">
            <label      class="control-label"
for="belum_selesai">Belum/Selesai </label>
        </div>
        <div class="col-sm-8">
            <div class="">
                <?php
                $belum_selesai_options = Menu ::
$belum_selesai;
                if(!empty($belum_selesai_options)){
                foreach($belum_selesai_options as
$option){
                    $value = $option['value'];
                    $label = $option['label'];
                    //check if current option is checked
option

```

```

                Schecked          =          $this-
>set_field_checked('belum_selesai', $value, "");
                ?>
                <label class="custom-control custom-
checkbox custom-control-inline option-btn">
                <input      id="ctrl-belum_selesai"
class="custom-control-input" value="<?php echo $value ?>" <?php echo
$checked ?> type="checkbox" name="belum_selesai[]" />
                <span      class="custom-control-
label"><?php echo $label ?></span>
                </label>
                <?php
                }
                }
                ?>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
    <div class="form-group ">
        <div class="row">
            <div class="col-sm-4">
                <label          class="control-label"
for="tanggal_dokumen">Tanggal Dokumen </label>
            </div>
            <div class="col-sm-8">
                <div class="input-group">
                    <input id="ctrl-tanggal_dokumen"
class="form-control datepicker datepicker" value="<?php echo $this-
>set_field_value('tanggal_dokumen',date_now());      ?>"      type="datetime"
name="tanggal_dokumen" placeholder="Enter Tanggal Dokumen" data-enable-
time="false" data-min-date="" data-max-date="" data-date-format="Y-m-d"

```

```

data-alt-format="F j, Y" data-inline="false" data-no-calendar="false" data-
mode="single" />
                                <div      class="input-group-
append">
                                <span      class="input-group-
text"><i class="fa fa-calendar"></i></span>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                <div class="form-group ">
                                <div class="row">
                                <div class="col-sm-4">
                                <label      class="control-label"
for="halaman">Halaman </label>
                                </div>
                                <div class="col-sm-8">
                                <div class="">
                                <input      id="ctrl-halaman"
value="<?php echo $this->set_field_value('halaman',''); ?>" type="text"
placeholder="Enter Halaman" name="halaman" class="form-control " />
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                <div class="form-group form-submit-btn-
holder text-center mt-3">
                                <div class="form-ajax-status"></div>
                                <button   class="btn btn-primary"
type="submit">

```



```

<div class="row ">
  <div class="col ">
    <h4 class="record-title">Add New Jenis</h4>
  </div>
</div>
</div>
</div>
<?php
}
?>
<div class="">
  <div class="container">
    <div class="row ">
      <div class="col-md-7 comp-grid">
        <?php $this :: display_page_errors(); ?>
        <div class="bg-light p-3 animated fadeIn page-content">
          <form id="jenis-add-form" role="form" novalidate
enctype="multipart/form-data" class="form page-form form-horizontal needs-
validation" action="<?php print_link("jenis/add?csrf_token=$csrf_token") ?>"
method="post">
            <div>
              <div class="form-group ">
                <div class="row">
                  <div class="col-sm-4">
                    <label class="control-label" for="jenis">Jenis <span
class="text-danger">*</span></label>
                  </div>
                  <div class="col-sm-8">
                    <div class="">
                      <input id="ctrl-jenis" value="<?php echo $this-
>set_field_value('jenis',''); ?>" type="text" placeholder="Enter Jenis"
required="" name="jenis" class="form-control " />

```

```

        </div>
    </div>
</div>
</div>
</div>
<div class="form-group form-submit-btn-holder text-center
mt-3">
    <div class="form-ajax-status"></div>
    <button class="btn btn-primary" type="submit">
        Simpan
        <i class="fa fa-send"></i>
    </button>
</div>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</section>

```

## 4.4 Pengujian

### 4.4.1 Tujuan Pengujian

Pada proses ini dilakukan pengujian untuk mengevaluasi aplikasi sesuai dengan tahap perencanaan yang bangun. Pengujian ini bertujuan untuk menguji aplikasi yang dibangun berjalan dengan baik.

### 4.4.2 Kriteria Pengujian

Pada tahap ini terdapat kriteria pengujian yang dijelaskan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat sesuai dengan kebutuhan.
2. Fitur pada aplikasi berjalan dengan baik.

### 4.4.3 Hasil Pengujian

Pada tahap ini merupakan tahap hasil aplikasi yang dibangun.

**Tabel 4.25 Hasil Login**

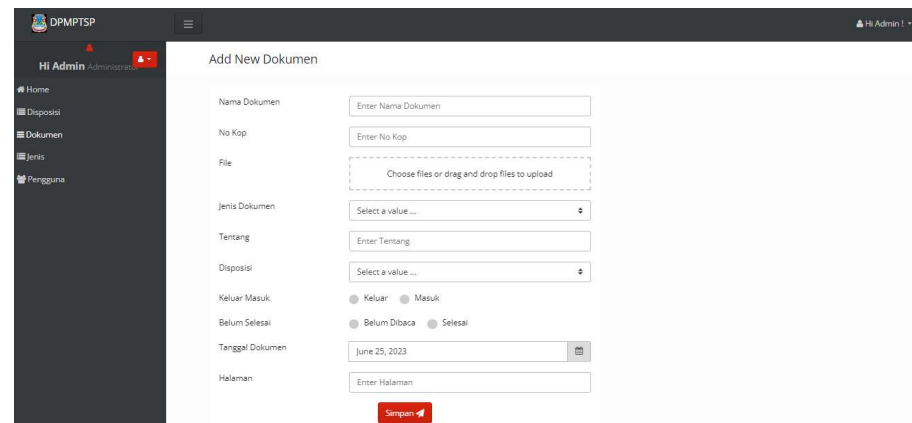
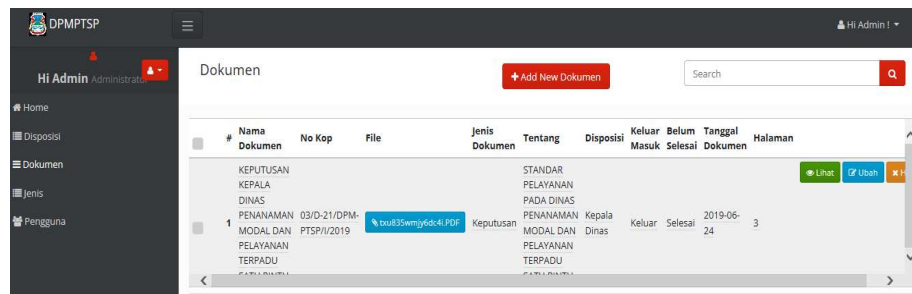
Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
<i>Login</i>		
Memasukan nama pengguna dan password pengguna yang benar	Masuk ke dalam aplikasi	Berhasil masuk aplikasi
Memasukan nama dan password yang salah	Menampilkan pesan nama dan password pengguna tidak benar	Berhasil menampilkan pesan nama dan password pengguna tidak benar

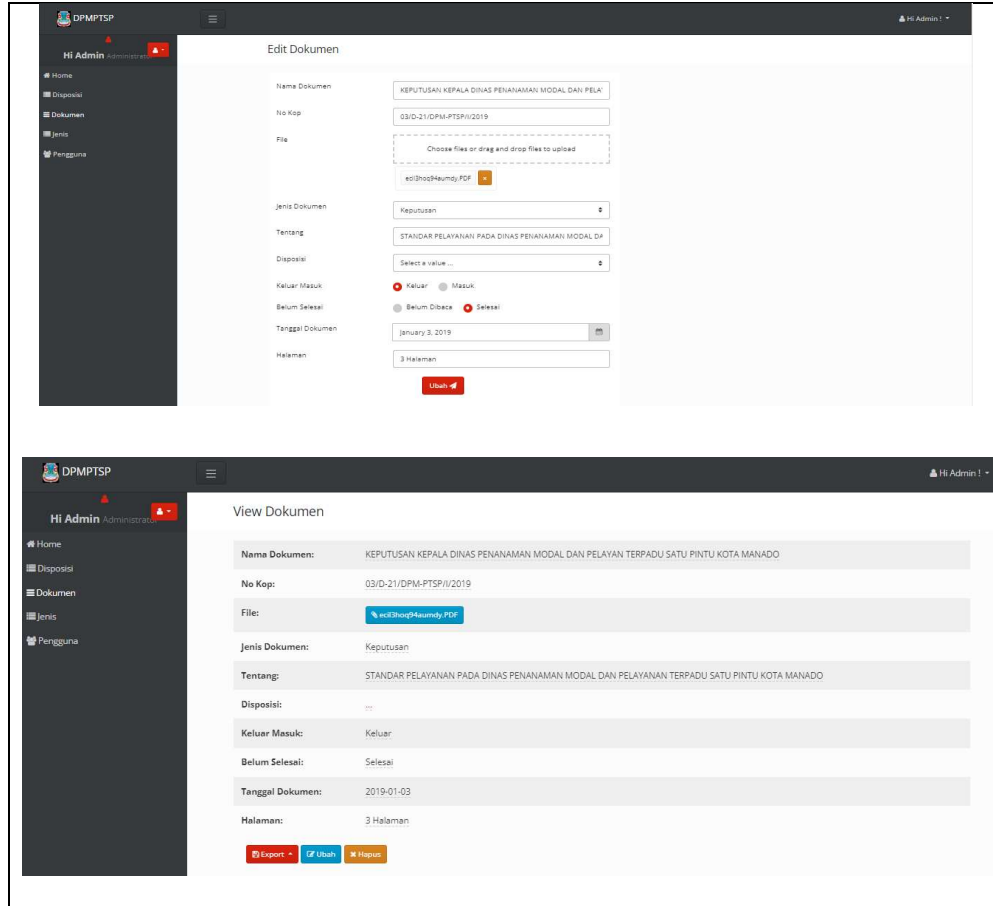
The image displays two screenshots of the login interface for DPMPSTP. The top screenshot shows the login form with the username 'admin@gmail.com' entered and a password field. The bottom screenshot shows the same login form with an error message 'Username or password not correct' displayed above the input fields.



Tabel 4.26. Hasil Dokumen

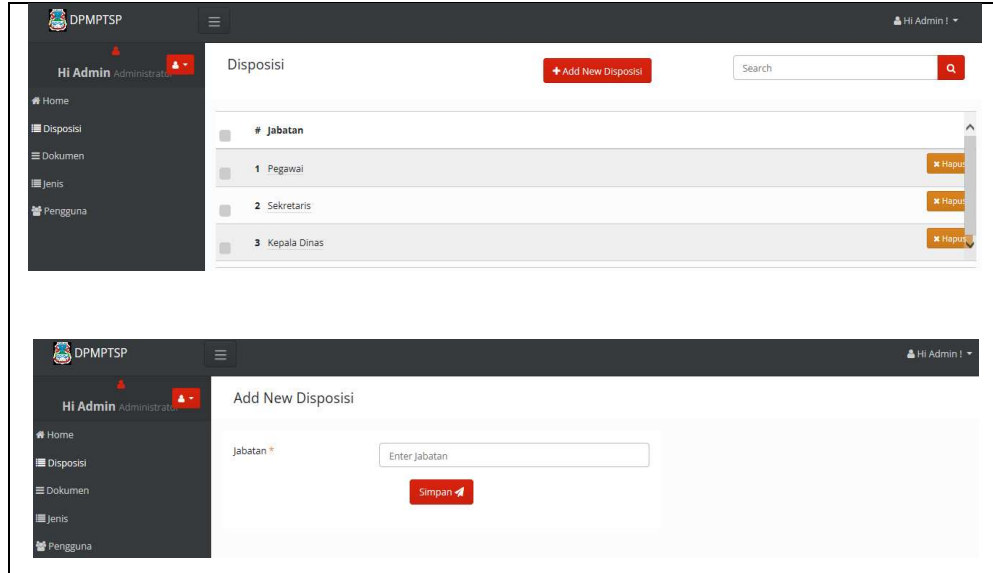
Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
Dokumen		
Memasukan data Dokumen	Menampilkan halaman tambah data Dokumen yang masuk	Dokumen berhasil disimpan
Mengubah data Dokumen	Menampilkan halaman ubah Dokumen yang diubah	Dokumen berhasil diubah
Melihat data Dokumen	Menampilkan halaman lihat dokumen	Halaman lihat dokumen berhasil di lihat





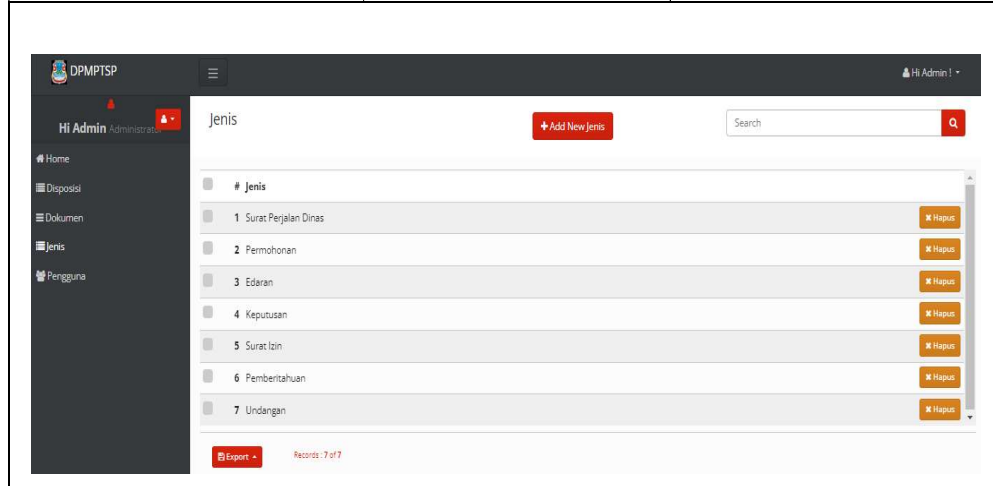
Tabel 4.27. Hasil Disposisi

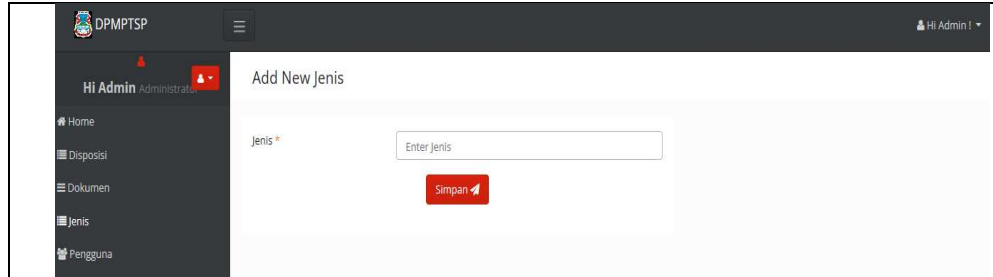
Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
Disposisi		
Memasukan data Disposisi	Menampilkan halaman tambah data Disposisi yang masuk	Data Disposisi berhasil disimpan
Mengubah data Disposisi	Menampilkan halaman ubah Disposisi yang diubah	Disposisi berhasil diubah



Tabel 4.28 Hasil Jenis

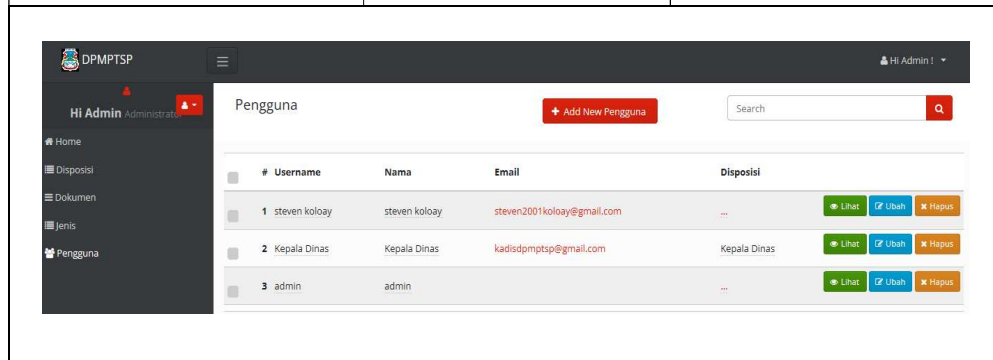
Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
Jenis		
Memasukan data Jenis	Menampilkan halaman tambah data Jenis yang masuk	Data Jenis berhasil disimpan
Mengubah data Jenis	Menampilkan halaman ubah Jenis yang diubah	Jenis berhasil diubah

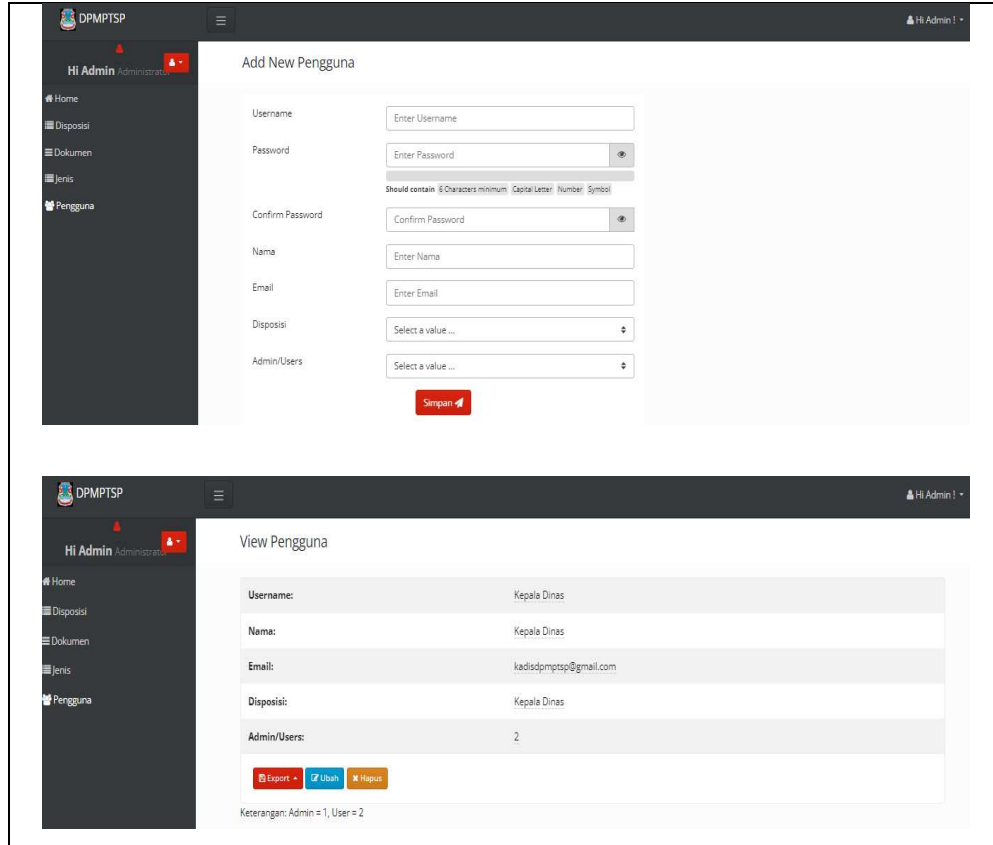




**Tabel 4.29 Hasil Pengguna**

Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan
Pengguna		
Memasukan data Pengguna	Menampilkan halaman tambah data Pengguna yang masuk	Data Pengguna berhasil disimpan
Mengubah data Pengguna	Menampilkan halaman ubah Pengguna yang diubah	Pengguna berhasil diubah
Melihat Data Pengguna	Menampilkan halaman lihat Pengguna	Halaman lihat pengguna berhasil di lihat





#### 4.4.4 Analisis Hasil Pengujian

Berdasarkan pengujian yang dilakukan untuk aplikasi e-arsip di Dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado, dapat disimpulkan bahwa fitur-fitur pada aplikasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan spesifikasi kebutuhan.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang didapat pada pembuatan aplikasi adalah:

1. Aplikasi E-Arsip Berbasis *Web* untuk dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado berjalan dengan baik.
2. Aplikasi ini dapat membantu Mengelola data dokumen arsip yang ada di dinas penanaman modal dan pelayanan terpadu satu pintu kota Manado.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran dalam megembangkan aplikasi ini yaitu:

1. Menambahkan fitur peminjaman dokumen.
2. Menambahkan halaman dokumen khusus.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Dinas PM & PTSP Kota Manado,” 2018. [Online]. Available: <http://perizinan.manadokota.go.id/>. [Diakses 9 Februari 2023].
- [2] P. K. Manado, “Pemerintah Kota Manado,” 2018. [Online]. Available: <https://manadokota.go.id/site/artilambang>. [Diakses 11 May 2023].
- [3] A. Alhada, “Logo Kota Manado (Provinsi Sulawesi Utara) Original,” *rekreative*, 25 Desember 2018. [Online]. Available: <https://rekreative.com/logo-kota-manado/>. [Diakses 06 Agustus 2023].
- [4] K. A. N. R. INDONESIA, PERATURAN ARSIP NASIONAL REPUBLIK INDONESIA NOMOR 6 TAHUN 2021, JAKARTA: KEPALA ARSIP NASIONAL REPUBLIK INDONESIA, 2021.
- [5] A. S. L. S. M. Garry Rendra Ivan Pontoh, “Arsip Digital Dokumen Kontrak Berbasis Web Pada PT. Abdi Pratama Perkasa,” *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, p. 24, 2016.
- [6] “Pengertian Dokumen Menurut Ahli, Fungsi, Jenis dan Contohnya,” *PELAYANAN PUBLIK* id, 03 Agustus 2022. [Online]. Available: <https://pelayananpublik.id/2022/08/03/pengertian-dokumen-menurut-ahli-fungsi-jenis-dan-contohnya/>. [Diakses 07 Agustus 2023].
- [7] I. pangestu, “Mengenal, Pengertian Dan Tips Belajar Pemrograman Web,” *IDMETAFORA*, 31 Agustus 2022. [Online]. Available: <https://idmetafora.com/news/read/806/Mengenal-Pengertian-Dan-Tips-Belajar-Pemrograman-Web.html>. [Diakses 31 Juli 2023].
- [8] D. Setiawan, *Buku Sakti Pemrograman Web HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript*, Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia, 2017.
- [9] M. Jannah, S. dan C. Creative, *Mahir Bahasa Pemrograman PHP*, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.

- [10] S. Hasan dan N. Muhammad, "SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BIAYA STUDI BERBASIS WEB PADA POLITEKNIK SAINS DAN TEKNOLOGI WIRATAMA MALUKU UTARA," *Indonesian Journal on Information System*, vol. V, no. 1, p. 48, 2020.
- [11] R. Abduloh, *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*, Jakarta: Elex Media Koputindo, 2018.
- [12] M. M. Sutiono S.Kom., "DosenIT," [Online]. Available: <https://dosenit.com/kuliah-it/database/pengertian-sistem-basis-data-menurut-para-ahli>. [Diakses 31 Juli 2023].
- [13] R. A. S dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung: Informatika, 2016, pp. 43-45.
- [14] M. M. Sutiono S.Kom., "Pengertian Sistem Basis Data Menurut Para Ahli," DosenIT, [Online]. Available: <https://dosenit.com/kuliah-it/database/pengertian-sistem-basis-data-menurut-para-ahli>. [Diakses 31 Juli 2023].
- [15] J. Sinatupang dan S. Sinaturi, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASIPEMESANAN TIKET BUSPADA PO.HANDOYO BERBASIS ONLINE," *Jurnal Intra-Tech*, vol. III, no. 2, pp. 16-18, 2019.
- [16] A. Hendini, "PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)," *KHATULISTIWA INFORMATIKA*, vol. IV, no. 2, p. 111, 2016.
- [17] D. Intern, "Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen," *dicoding*, 12 Mei 2021. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>. [Diakses 04 Juli 2023].



- [18] O. M. Riad, “kajian pustaka,” *KAJIAN PUSTAKA*, 07 April 2018. [Online]. Available: <https://www.kajianpustaka.com/2018/04/komponen-manfaat-dan-kelebihan-arsip-elektronik.html>. [Diakses 01 Mei 2023].
- [19] A. W. FURY, “TATA CARA PENYELESAIAN DOKUMEN EKSPOR FACE VENEER PADA EMKL PT. ADIL BERKAH BERDIKARI,” AMNI Perpustakaan Semarang, Semarang, 2020.
- [20] Y. S. Z. Ade Suryadi, “Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi kasus : Kantor Desa Karangrau Banyumas),” *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, vol. III, no. 1, p. 16, 2019.
- [21] R. R. Rerung, *PEMROGRAMAN WEB DASAR*, Yogyakarta: DEEPUBLISH, 2018.
- [22] W. MANADO, *Peraturan Walikota Manado Nomor 51 Tahun 2022 Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas Dab Fungsi Serta Tata Kerja Perangkat Daerah*, MANADO: WALIKOTA MANADO, 2022.



## **LAMPIRAN A**

### **WAWANCARA**

1. Tugas utama bagian data, informasi, dan pengaduan?

Tugas utama yaitu membantu Kepala Dinas dalam mengelola data, melaksanakan penyampaian informasi, dan melayani pengaduan masyarakat terkait penanaman modal dan perizinan.

2. Siapa saja yang bertanggung jawab proses pengarsipan?

Pegawai Sub Bidang Umum dan Kepegawaian dan Bagian Kearsipan yang bertanggung jawab pada pengarsipan dokumen.

3. Dimana dokumen itu disimpan?

Arsip yang disimpan di ruang arsip berdasarkan tahun pembuatan dan pemasukan dokumen ke ruang arsip.

4. Arsip disimpan berdasarkan apa?

Untuk map ditulis nomor berdasarkan masuknya map dokumen itu ke ruang arsip.

5. Bagaimana proses pengarsipan dokumen?

Proses yang dilakukan yaitu Pegawai yang memasukan dokumen ke ruang arsip dan ditulis nama dokumen di buku oleh sub bagian umum dan kepegawaian, setelah ditulis dimasukan ke ruang arsip.

6. Kendala apa yang dihadapi pada proses pengarsipan?

Kendala yang didapatkan yaitu proses pencarian nama dokumen pada buku harus dicari satu per satu sehingga memakan waktu yang lama.

**LAMPIRAN B**  
**USE ACCEPTANCE TEST**

Nama Penguji: <i>Christan Pinontoan, St.</i>			
Tipe Penguji: Admin			
No	Pertanyaan	Hasil	
		Ya	Tidak
1	Halaman Masuk		
	Menampilkan halaman masuk	✓	
	Dapat memasukan bama pengguna dan kata sandi	✓	
	Menampilkan pesan <i>error</i> jika nama pengguna dan kata sandi salah	✓	
	Masuk ke halaman utama	✓	
2	Halaman Utama		
	Aplikasi menampilkan informasi mengenai jumlah surat yang ada	✓	
3	Halaman Disposisi		
	Menampilkan tabel data disposisi	✓	
	Dapat menghapus data disposisi	✓	
	Dapat memasukan data disposisi	✓	
	Dapat meyimpan data disposisi	✓	
	Dapat mencari data disposisi	✓	
4	Halaman Dokumen		
	Menampilkan tabel data dokumen	✓	
	Dapat memasukan data dokumen	✓	
	Dapat mengubah data dokumen	✓	
	Dapat melihat data dokumen	✓	
	Dapat menghapus data dokumen	✓	
	Dapat mencari data dokumen	✓	
5	Halaman Jenis		
	Menampilkan tabel data jenis	✓	
	Dapat menghapus data jenis	✓	
	Dapat memasukan data jenis	✓	
	Dapat meyimpan data jenis	✓	
	Dapat mencari data jenis	✓	
6	Halaman Pengguna		
	Menampilkan tabel data pengguna	✓	
	Dapat memasukan data pengguna	✓	

	Dapat mengubah data pengguna	✓	
	Dapat melihat data pengguna	✓	
	Dapat menghapus data pengguna	✓	
	Dapat mencari data pengguna	✓	
7	Apakah aplikasi ini layak digunakan di instansi ini	✓	


Manado, 28 Juli 2023



## USE ACCEPTANCE TEST

Nama Penguji: <i>Jeany S. Medea</i>			
Tipe Penguji: Pegawai			
No	Pertanyaan	Hasil	
		Ya	Tidak
1	Halaman Masuk		
	Menampilkan halaman masuk	✓	
	Dapat memasukan bama pengguna dan kata sandi	✓	
	Menampilkan pesan <i>error</i> jika nama pengguna dan kata sandi salah	✓	
	Masuk ke halaman utama	✓	
2	Halaman Utama		
	Aplikasi menampilkan informasi mengenai jumlah surat yang ada	✓	
3	Halaman Disposisi		
	Menampilkan tabel data disposisi	✓	
	Dapat menghapus data disposisi	✓	
	Dapat mencari data disposisi	✓	
4	Halaman Dokumen		
	Menampilkan tabel data dokumen	✓	
	Dapat memasukan data dokumen	✓	
	Dapat mencari data dokumen	✓	
5	Halaman Jenis		
	Menampilkan tabel data jenis	✓	
	Dapat menghapus data jenis	✓	
	Dapat mencari data jenis	✓	
6	Apakah aplikasi ini layak digunakan di instansi ini	✓	

Manado, 28 Juli 2023

  
 (.....*Jeany S. Medea*.....)