

APLIKASI *WEDREAM* (*WEDDING PLANNER* DAN *WEDDING CONSULTANT*) BERBASIS *WEB*

TUGAS AKHIR

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapatkan Gelar Sarjana Teknik
pada Program Studi Teknik Informatika

Disusun Oleh:

Rivaldy Pahlevi Haryono

(11013070)



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE
MANADO
2015**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Rivaldy Pahlevi Haryono
NIM : 11013070
Tempat/Tanggal Lahir : Manado, 27 September 1993
Fakultas/Jurusan : Teknik / Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Karya Ilmiah/Tugas Akhir dan atau Aplikasi/Program berjudul “**Aplikasi Wedream (Wedding Planner dan Wedding Consultant) berbasis Web**” yang saya buat adalah benar hasil karya saya dan bukan karya tulis orang lain, baik sebagian atau seluruhnya kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sebelumnya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila pernyataan ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi akademis sesuai dengan yang ditetapkan oleh Fakultas, berupa pembatalan Karya Ilmiah/Tugas Akhir.

Manado, 22 Juli 2015

Yang Menyatakan,





**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE
MANADO – INDONESIA**

Nama : Rivaldy P. Haryono
NIM : 11013070
Fakultas : Teknik
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Tugas Akhir : Aplikasi *Wedream (Wedding Planner dan Wedding Consultant)* berbasis Web
Pembimbing I : Dr. Ir. Rila Mandala, M.Eng
Pembimbing II : Rubby Padang. S.Kom

Menyetujui,
Manado, 22 Juli 2015



ABSTRACT

Marriage is a form of long-term commitment between human beings that happen once in a lifetime. However many people nowadays still find it difficult to organize the wedding plans because a lot of things need to be set up. Such as set up the necessary requirements, schedule preparation, register guests to invite , look for a vendor that is required, to set the expenses for the wedding. Busyness between couple is also an obstacle to preparing for the wedding, due to difficulties in communication with a partner to organize the wedding together in their busy schedules.

Hence, this research developed an web based application with the name Wedream (Wedding Planner and Wedding Consultant) to meet the user needs to handle all the wedding preparations until the wedding day. Applications created features vendor, budget, guest, checklist, event schedule and history activities.

This final project was made with Hypertext Preprocessor (PHP) programming language, Rapid Application Development (RAD) methodology and Unified Modelling Language (UML) for business process modeling

Based on testing that has been done on this application. it can be concluded that the application is able to allow users to arrange the wedding preparations start from preparing the necessary requirements during the wedding preparation, schedule preparation, register guests to invite , look for a vendor that is required , to record expenses for preparing for the wedding.

Keywords: Application , Wedding Planner, Web.

ABSTRAK

Pernikahan merupakan bentuk komitmen jangka panjang antara manusia yang terjadi sekali dalam seumur hidup. Namun banyak orang saat ini masih sulit untuk mengatur rencana pernikahan karena berbagai banyak hal. Banyak hal yang harus dipersiapkan saat pernikahan seperti menyiapkan kebutuhan yang diperlukan, mengatur jadwal kegiatan persiapan, mendaftarkan tamu yang akan diundang, mencari *vendor* yang diperlukan, hingga mengatur pengeluaran untuk pernikahan. Kesibukan antara kedua pasangan juga menjadi hambatan dalam mempersiapkan pernikahan, karena sulitnya melakukan komunikasi dengan pasangan untuk mengatur pernikahan bersama di sela aktivitas yang padat.

Berdasarkan masalah ini maka dibangun suatu aplikasi dengan nama *Wedream (Wedding Planner and Wedding Consultant)* yang dapat memenuhi kebutuhan pengguna untuk menangani seluruh persiapan pernikahan sampai pada hari pernikahan. Aplikasi yang dibuat memiliki fitur *vendor, budget, guest, checklist, event schedule* dan *history activities*.

Tugas akhir ini dibuat dengan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)*, metodologi yang digunakan adalah *Rapid Application Development (RAD)* dan *Unified Modelling Language (UML)* untuk pemodelan proses bisnis.

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan terhadap aplikasi ini, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini sudah bisa memudahkan pengguna untuk mengatur persiapan pernikahan mulai dari menyiapkan kebutuhan yang diperlukan selama masa persiapan pernikahan, mengatur jadwal kegiatan persiapan, mendaftarkan tamu yang diundang, mencari *vendor* yang diperlukan, hingga mencatat pengeluaran selama mempersiapkan pernikahan.

Kata kunci: Aplikasi, *Wedding Planner*, *Web*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena oleh kasih dan penyertaan-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan penyusunan laporan dan aplikasi untuk memenuhi Tugas Akhir di Fakultas Teknik Universitas Katolik De La Salle Manado. Adapun laporan tugas akhir ini membahas tentang Aplikasi *Wedream (Wedding Planner dan Wedding Consultant)* berbasis *Web*.

Dalam menyusun laporan tugas akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Pastor Revi R.H.M. Tanod, S.S., S.E., M.A, selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado.
2. Ibu Debby Paseru, ST, MMSI, M.Ed, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik De La Salle Manado.
3. Ibu Angreine Kewo, S.T, M.Sc, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika yang selalu membantu.
4. Bapak Dr. Ir. Rila Mandala, M.Eng, selaku Dosen Pembimbing I Tugas Akhir yang sudah memberikan bimbingan dan bantuan.
5. Bapak Rubby Padang S.Kom, selaku Dosen Pembimbing II Tugas Akhir yang selalu memberikan saran, arahan, bimbingan, bantuan dan nasehat bagi penulis.
6. Keluarga tercinta, Papa, Mama yang selalu memberikan topangan, doa, semangat dan selalu ada disaat dibutuhkan serta Kakak selalu mendoakan, menghibur dan memberikan semangat.
7. Teman-teman Info C 2011 Sherly, Lingkan, Mey, Maria, James, Alter, Hesty, Ity, Dilla, Ody yang selalu membantu, menghibur dan memberikan semangat.
8. Teman-teman Teknik Informatika angkatan 2011 Info A dan Info B yang selalu membantu dan memberikan semangat.
9. Teman-teman di rumah, Noel dan Kevin yang selalu memberikan doa dan semangat.

Penulis menyadari bahwa dalam laporaan ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh sebab itu, semua kritik dan saran yang membangun akan diterima. Semoga laporan ini bermanfaat bagi semua.

Manado, Juli 2015

Penulis

DAFTAR ISI

Judul Laporan.....	i
Lembar Pernyataan.....	ii
Lembar Pengesahan	iii
<i>Abstract</i>	iv
Abstrak	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Lampiran	xii
Daftar Istilah.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Perumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	Error! Bookmark not defined.
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah ...	Error! Bookmark not defined.
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	Error! Bookmark not defined.
1.6 Metodologi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.7 Sistematika Penulisan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II STUDI PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
2.1 Pernikahan	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Perencanaan.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Perencana Pernikahan.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.3 Konsultasi	Error! Bookmark not defined.
2.2 WWW (<i>World Wide Web</i>).....	Error! Bookmark not defined.
2.2.1 <i>Website</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2.1.1 Jenis-Jenis <i>Website</i>	Error! Bookmark not defined.
2.3 Aplikasi <i>Web</i>	Error! Bookmark not defined.
2.3.1 Teknologi Pengembangan Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	Error!
Bookmark not defined.	
2.3.1.1 HTML.....	Error! Bookmark not defined.
2.3.1.2 PHP	Error! Bookmark not defined.
2.3.1.3 CSS	Error! Bookmark not defined.
2.3.1.4 Javascript.....	Error! Bookmark not defined.
2.3.1.5 JQuery	Error! Bookmark not defined.
2.3.1.6 Ajax.....	Error! Bookmark not defined.
2.4 <i>Database</i>	Error! Bookmark not defined.
2.4.1 <i>Database Management System (DBMS)</i>	Error! Bookmark not
defined.	
2.5 Metodologi Pengembangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
2.6 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.1 <i>Class Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.

2.6.3 *Use Case Diagram***Error! Bookmark not defined.**

BAB III ANALISIS**Error! Bookmark not defined.**

3.1 Analisis Aplikasi Pemandang**Error! Bookmark not defined.**

3.1.1 Penjelasan Aplikasi Pemandang ...**Error! Bookmark not defined.**

3.1.2 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Pemandang..... **Error!
Bookmark not defined.**

3.2 Analisis Persyaratan**Error! Bookmark not defined.**

3.2.1 Analisis Persiapan Pernikahan**Error! Bookmark not defined.**

3.2.2 Identifikasi Masalah.....**Error! Bookmark not defined.**

3.3 Komunikasi dan Perencanaan Proyek ...**Error! Bookmark not defined.**

3.3.1 Melakukan Studi Kelayakan.....**Error! Bookmark not defined.**

3.3.1.1 Teknis.....**Error! Bookmark not defined.**

3.3.1.2 Operasional**Error! Bookmark not defined.**

3.3.1.3 Ekonomi**Error! Bookmark not defined.**

3.3.1.4 Penjadwalan**Error! Bookmark not defined.**

3.3.2 Spesifikasi Pengguna.....**Error! Bookmark not defined.**

3.3.2.1 Menganalisis Masalah, Kesempatan dan Pengarahan**Error!
Bookmark not defined.**

3.3.2.2 Mengidentifikasi Prioritas dan Kebutuhan Pengguna **Error!
Bookmark not defined.**

3.3.3 Spesifikasi Sistem.....**Error! Bookmark not defined.**

3.3.3.1 Definisi Sistem**Error! Bookmark not defined.**

3.3.3.2 Mendokumentasikan Spesifikasi Fungsional Sistem **Error!
Bookmark not defined.**

3.3.3.3 Estimasi Keuntungan.....**Error! Bookmark not defined.**

3.3.3.4 Mengidentifikasi Sumber Daya Untuk Membangun Sistem
Error! Bookmark not defined.

3.3.4 Manajemen Resiko**Error! Bookmark not defined.**

3.4 Analisis Pemodelan**Error! Bookmark not defined.**

3.4.1 Mengidentifikasi Pelaku Bisnis**Error! Bookmark not defined.**

3.4.2 Menganalisis Proses dan Kinerja Sistem..... **Error! Bookmark not
defined.**

3.4.3 Mengilustrasikan Model *Use Case*.**Error! Bookmark not defined.**

3.4.4 Mendokumentasikan *Use Case Course of Events* Sistem Lama
.....**Error! Bookmark not defined.**

3.4.4.1 *Use Case* Tabel.....**Error! Bookmark not defined.**

3.5 Analisis Kebutuhan**Error! Bookmark not defined.**

BAB IV PERANCANGAN.....**Error! Bookmark not defined.**

4.1 Memodelkan Diagram *Use Case*.....**Error! Bookmark not defined.**

4.1.1 *Use Case Table* Sistem Baru.....**Error! Bookmark not defined.**

4.1.1.1 *Use Case* Tabel *Registered User*..**Error! Bookmark not defined.**

4.1.1.2 *Use Case* Tabel *Unregistered User* **Error! Bookmark not
defined.**

4.1.1.3 *Use Case* Tabel *Admin***Error! Bookmark not defined.**

4.1.2	Memodelkan <i>Object Interactions</i> dan <i>Behaviours</i> yang Mendukung <i>Use Case</i>	Error! Bookmark not defined.
4.1.2.1	Merancang Arsitektur Komponen Sistem dan Relasinya. Error! Bookmark not defined.	
4.1.2.2	Perancangan Basis Data	Error! Bookmark not defined.
4.1.2.3	Activity Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.2	Desain Antarmuka	Error! Bookmark not defined.
BAB VI MPLEMENTASI		Error! Bookmark not defined.
5.1	Lingkungan Implementasi	Error! Bookmark not defined.
5.2	Implementasi Basis Data	Error! Bookmark not defined.
5.3	Implementasi Antarmuka	Error! Bookmark not defined.
BAB VI PENGUJIAN		Error! Bookmark not defined.
6.1	Tujuan Pengujian	Error! Bookmark not defined.
6.2	Kriteria Keberhasilan Pengujian Aplikasi Error! Bookmark not defined.	
6.3	Kasus Pengujian	Error! Bookmark not defined.
6.4	Pelaksanaan Pengujian	Error! Bookmark not defined.
6.5	Pengujian Responden	Error! Bookmark not defined.
6.5.1	Kuesioner.....	Error! Bookmark not defined.
6.5.2	Pembahasan Hasil Kuesioner	Error! Bookmark not defined.
BAB VII KESIMPULANDANSARAN		Error! Bookmark not defined.
7.1	Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
7.2	Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA		73
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Table 3.1	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Pemanding.....	26
Table 3.3	Perencanaan Proyek	29
Table 3.4	Penjadwalan	30
Table 3.5	Menganalisis Masalah, Kesempatan dan Pengarahan.....	31
Table 3.6	Daftar Kebutuhan Pengguna	31
Table 3.7	Sumber Daya	33
Table 3.8	Manajemen Resiko	33
Table 3.9	Aktor <i>Use Case</i>	34
Table 3.10	<i>Use Case</i> #1 : Mengatur Jadwal Kegiatan	35
Table 3.11	<i>Use Case</i> #2 : Mengatur Daftar Tamu	36
Table 3.12	<i>Use Case</i> #3 : Mengatur Daftar Kebutuhan	36
Table 3.13	<i>Use Case</i> #4 : Mencari Informasi <i>Vendor</i>	36
Table 3.14	<i>Use Case</i> #5 : Mengatur Keuangan.....	37
Table 3.15	Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> untuk aplikasi	37
Tabel 4.1	<i>Use Case</i> #1 : Membuat Daftar Kebutuhan	39
Tabel 4.2	<i>Use Case</i> #2 : Mengatur Daftar Tamu	39
Tabel 4.3	<i>Use Case</i> #3 : Membuat Jadwal Kegiatan.....	40
Tabel 4.4	<i>Use Case</i> #4 : Mengatur Keuangan.....	41
Tabel 4.5	<i>Use Case</i> #5 : Mencari <i>Vendor</i>	41
Tabel 4.6	<i>Use Case</i> #6: Melakukan <i>Rating</i> pada <i>Vendor</i>	42
Tabel 4.7	<i>Use Case</i> #7: Melakukan <i>Review</i> pada <i>Vendor</i>	42
Tabel 4.8	<i>Use Case</i> #8: Melakukan <i>History</i> aktivitas	43
Tabel 4.9	<i>Use Case</i> #9: Mencari <i>Vendor</i>	43
Tabel 4.10	<i>Use Case</i> #10: Membaca <i>Review Vendor</i>	44
Tabel 4.11	<i>Use Case</i> #11: Melihat <i>Rating</i> pada <i>Vendor</i>	44
Tabel 4.12	<i>Use Case</i> #12: Memasukkan data <i>Vendor</i>	45
Tabel 4.13	<i>Use Case</i> #13: Memonitor <i>User</i>	45
Tabel 4.14	Definisi <i>Clas</i>	46
Tabel 5.1	Perangkat Lunak yang Digunakan	53
Tabel 5.2	Modul Program Menentukan <i>Budget</i>	56
Tabel 5.3	Modul Program Daftar Kebutuhan.....	57
Tabel 5.4	Modul Program Daftar Tamu	58
Tabel 5.5	Modul Program <i>Vendor</i>	59
Tabel 5.6	Modul Program Detail <i>Vendor</i>	61
Tabel 6.1	Kasus Pengujian	64
Tabel 6.2	Pengujian Aplikasi	65
Tabel 6.3	Tabel Hasil Kuisisioner.....	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Interaksi Yang Terjadi Pada <i>DBMS</i> (Pratt dan Adamski 2008)	19
Gambar 2.2	Penggunaan <i>DBMS</i> Melalui Sebuah Program (Pratt dan Adamski 2008)	19
Gambar 2.3	Tahapan <i>RAD</i> (Kendall dan Kendall 2010).....	21
Gambar 3.1	<i>Screenshot</i> Aplikasi Pembanding <i>Weddigo</i> (Weddigo 2015)	24
Gambar 3.2	<i>Screenshot</i> Aplikasi Pembanding <i>Jimbl</i> (Jimbl 2015).....	25
Gambar 3.3	<i>Screenshot</i> Aplikasi Pembanding <i>EzzyWP</i> (EzzyWP 2015)	25
Gambar 3.4	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Lama	35
Gambar 4.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Baru.....	39
Gambar 4.2	<i>High Level Class Diagram</i>	47
Gambar 4.3	Perancangan Basis Data	47
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram User</i>	48
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram Admin</i>	49
Gambar 4.6	Tampilan Halaman <i>Login</i>	50
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Daftar Tamu.....	50
Gambar 4.8	Tampilan Halaman <i>Budget</i> dan Keuangan	51
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Daftar Kebutuhan.....	51
Gambar 4.10	Tampilan Halaman <i>Vendor</i>	52
Gambar 4.11	Tampilan Halaman Detail <i>Vendor</i>	52
Gambar 5.1	Tabel <i>wedding_user</i>	53
Gambar 5.2	Tabel <i>guest_list</i>	54
Gambar 5.3	Tabel <i>guest_detail</i>	54
Gambar 5.4	Tabel <i>budget_category</i>	54
Gambar 5.5	Tabel <i>budget_history</i>	54
Gambar 5.6	Tabel <i>checklist</i>	54
Gambar 5.7	Tabel <i>vendor</i>	54
Gambar 5.8	Tabel <i>vendor_category</i>	54
Gambar 5.9	Tabel <i>vendor_foto</i>	55
Gambar 5.10	Tabel <i>vendor_package</i>	55
Gambar 5.11	Tabel <i>vendor_package_detail</i>	55
Gambar 5.11	Tabel <i>vendor_review</i>	55
Gambar 5.11	Tabel <i>wedding_history</i>	55
Gambar 5.11	Tabel <i>admin_user</i>	55
Gambar 5.15	Antarmuka Halaman Menentukan <i>Budget</i> pada aplikasi	56
Gambar 5.16	Antarmuka Halaman Daftar Kebutuhan pada aplikasi	57
Gambar 5.17	Antarmuka Halaman Daftar Tamu pada aplikasi	58
Gambar 5.18	Antarmuka Halaman <i>Manage Vendor</i> pada aplikasi.....	59
Gambar 5.19	Antarmuka Halaman Detail <i>Vendor</i> pada aplikasi	61
Gambar 6.1	Hasil pengujian <i>login</i> halaman utama	65
Gambar 6.2	Hasil pengujian <i>login</i>	65
Gambar 6.2	Hasil pengujian daftar tamu.....	66
Gambar 6.4	Hasil pengujian daftar kebutuhan.....	66
Gambar 6.5	Hasil pengujian detail keuangan.....	68
Gambar 6.6	Hasil pengujian jadwal	68
Gambar 6.7	Hasil pengujian <i>browser</i> dengan Mozilla Firefox 48.0	68
Gambar 6.8	Hasil pengujian tombol sub menu <i>vendor</i>	69

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A – Kuesioner Pengujian	A-1
LAMPIRAN B – <i>Coding</i>	B-1

DAFTAR ISTILAH

- Checklist*** : Suatu metode pengamatan berupa pencatatan yang bersifat sangat selektif karena berisi suatu daftar kriteria yang spesifik dan dapat menjadi urutan pengamatan suatu tugas atau pekerjaan.
- Default*** : Hasil penyetelan tetap untuk menjalankan sebuah program atau aplikasi, atau pengaturan sesuai dengan keadaan asli.
- Overbudget*** : Melebihi anggaran yang ditetapkan untuk suatu proyek atau kegiatan yang dilaksanakan.
- Review*** : Ulasan atau komentar evaluasi terhadap suatu barang atau jasa sesuai dengan pengalaman menggunakan jasa atau barang.
- Vendor*** : Rekanan badan usaha atau peorangan dalam bentuk penyediaan jasa, layanan atau barang yang diperlukan untuk menunjang suatu kegiatan.
- Wedding Planner*** : Suatu jasa khusus yang secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
