

# LAPORAN

**KEGIATAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO  
PADA KANTOR PT KAMPUS MERDEKA BELAJAR  
( PROGRAM MSIB “*STARTUP CAMPUS*” )**

**ANGKATAN KE-XIX T.A 2022/2023**

Oleh :

**Indah Jhosepin Veronika Mabui**

**NIM 19051006**



**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO**

**FAKULTAS HUKUM**

**PROGRAM STUDI ILMU HUKUM**

**2022**

## **KATA PENGANTAR**

Segala bentuk puji dan syukur saya ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan penyertaan-Nya, sehingga saya diberikan kesehatan selama menyelesaikan proses Kerja Praktik pada Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat dan Program *Startup Campus* adalah bagian dari program merdeka belajar kampus merdeka (MBKM)

Pada kesempatan ini tidak lupa juga saya ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, membantu dan membimbing penulis dalam pembuatan Laporan Kerja Praktik ini, selain ucapan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Prof. Dr. Johanis Ohoitumur, selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado.
2. Helena B. Tambajong, S.H., M.H. selaku Dekan Fakultas Hukum dan Dosen Pembimbing Akademik penulis
3. Annita T.S.F Mangundap, S.H., M.H., selaku Wakil Dekan Fakultas Hukum
4. Dr. Primus Aryesam, S.H., M.H. selaku Ketua Program Studi Fakultas Hukum Universitas Katolik De La Salle Manado
5. Dr. Rietha Lieke Lontoh., S.H., M.H., selaku Dosen Pembimbing Kegiatan Kerja Praktik Penulis yang telah membimbing penulis selama melaksanakan dan menyusun laporan Kegiatan Kerja Praktik

6. Debby Paseru, S.T., M.M.S.I., M.Ed selaku Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan yang telah memberikan Surat Rekomendasi.
7. Michael George Sumampouw, S.T., M.T selaku mentor kelompok kami yang telah memberikan bimbingan dalam menyelesaikan laporan akhir studi independen bersertifikat ini.
8. Keluarga yang memberikan doa dan dukungan.
9. Julia Betsi Parapaga dan Kezia yang telah menjadi sahabat yang baik dan setia menemani penulis dari awal hingga akhir penulisan Laporan Kegiatan Kerja Praktik

Akhir kata, penulis tentu sadar masih terdapat banyak kekurangan dalam penyajian dan penulisan Laporan Kegiatan Kerja Praktik ini. Untuk itu, kritik dan saran yang bersifat positif dan membangun demi kesempurnaan laporan ini sangat diharapkan penulis agar laporan ini bisa memberikan manfaat bagi para pembaca.

Manado, Agustus 2022

Penulis

**PENGESAHAN**

**LAPORAN PELAKSANAAN KEGIATAN KERJA PRAKTIK DI PT  
KAMPUS MERDEKA BELAJAR, YAYASAN BAKTI ACHMAD ZAKY**

**ALAMAT: JL. ATTAHIRIYAH, PEJATEN BARAT, JAKARTA 12510**

**Telah diperiksa dan dinyatakan memenuhi syarat dan sah untuk diterima**

**MANADO, AGUSTUS 2022**


**Menyetujui**

**PIMPINAN**



**( Monica Devina, S.E., M.Sc )**

**Dosen Pembimbing**



**( Dr. Rietha Lieke Lontoh., S.H., M.H., )**

**Mengetahui**

**Fakultas Hukum**

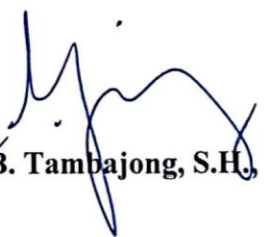
**Universitas Katolik De La Salle Manado**

**KPS Ilmu Hukum**



**Dr. Primus Aryesam, S.H., M.H.**

**Dekan**



**Helena B. Tambajong, S.H., M.H.**

## **DAFTAR TABEL**

**Tabel 1 :** Tabel Unsur Capaian Pembelajaran Lulusan

**Tabel 2 :** Jadwal Pelaksanaan Observasi Kegiatan Kerja Praktek Mahasiswa Fakultas Hukum Unika De La Salle Manado

**Tabel 3 :** Rencana Kerja dan Jadwal Kegiatan Kerja Praktek Mahasiswa Fakultas Hukum Unika De La Salle Manado, T.A 2022/2023 Periode : 21 Februari s/d 30 Juli 2022 (lihat: Lampiran 1)

**Tabel 4 :** Rencana Kerja dan Jadwal Kegiatan Kerja Praktek Mahasiswa Fakultas Hukum Unika De La Salle Manado, T.A 2022/2023 Periode : 21 Februari s/d 30 Juli 2022

**Tabel 5 :** Pengorganisasian Pelaksanaan Rencana Kerja

## **DAFTAR LAMPIRAN**

**Lampiran 1** : Rencana Kerja Dan Jadwal Kegiatan Kerja Praktik Mahasiswa  
Fakultas Hukum Unika De La Salle Manado Angkatan Ke-Xix T.A 2022/2023  
Periode : 21 Februari S/D 30 Juli 2022

**Lampiran 2** : Penetapan Hasil Observasi Kegiatan Kerja Praktik

**Lampiran 3** : Laporan Kegiatan Harian (Daily Report)

**Lampiran 4** : Laporan Kegiatan Mingguan (Weekly Report)

**Lampiran 5** : Laporan Kegiatan Bulanan (Monthly Report)

**Lampiran 6** : Dokumentasi Hasil Kerja

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBARAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABLE</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Dasar Hukum dan Tujuan Kerja Praktik.....	7
1. Dasar Hukum Pelaksanaan Kerja Praktik.....	7
2. Tujuan Pelaksanaan Kegiatan Kerja Praktik.....	8
3. Manfaat Pelaksanaan Kegiatan Kerja Praktik.....	13
<b>BAB II OBSERVASI DAN PENETAPAN PERANCANGAN KERJA PRAKTIK</b> .....	<b>15</b>
A. Teknis dan Jadwal Pelaksanaan Observasi .....	15
1. Teknis Pelaksanaan Observasi.....	15
2. Jadwal Pelaksanaan Observasi .....	16
B. Hasil Observasi .....	17
1. Profil dan Keadaan Instansi .....	17

2. Identifikasi Pekerjaan dan Permasalahan.....	31
C. Penyusunan dan Penetapan Rencana Kerja .....	33
1.Mekanisme Penyusunan dan Penetapan Rencana Kerja.....	33
2. Penetapan Rencana Kerja.....	37
<b>BAB III PELAKSANAAN KEGIATAN KERJA PRAKTIK .....</b>	<b>40</b>
A. Pelaksanaan Kegiatan .....	40
1. Lama Kegiatan .....	40
2. Uraian Tujuan, Target, Metode, dan Luaran (Outcome) .....	41
B. Organisasi Pelaksanaan Kegiatan Kerja .....	44
C. Pelaksanaan Kegiatan Kerja.....	51
1. Kegiatan Kerja Utama atau Prioritas .....	51
2. Kegiatan Kerja Rutin .....	51
3. Kegiatan Kerja Pelengkap.....	53
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>77</b>
A. Kegiatan Kerja Utama atau Prioritas .....	77
B. Kegiatan Kerja Rutin .....	78
C. Kegiatan Kerja Pelengkap.....	80
D. Permasalahan .....	81

<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>90</b>
A. Kesimpulan .....	90
B. Saran.....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>98</b>

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Kerja praktik mengharuskan mahasiswa untuk melatih keterampilan secara langsung terhadap kegiatan kerja yang diberikan Universitas untuk dapat menambah pengetahuan dan wawasan sehingga menjadikan teori dan praktik agar bisa sejalan dan mahasiswa dapat melihat segala bentuk permasalahan yang terjadi dalam perusahaan dan kejadian yang telah terjadi dalam suatu perusahaan dimana kita yang melakukan Kerja Praktik ini dapat memberikan penyelesaian yang dibutuhkan perusahaan terhadap berbagai permasalahan yang telah terjadi, kegiatan ini juga dapat membentuk karakter dari setiap mahasiswa baik secara etika maupun moral.

Kerja praktik yang dilakukan melihat pergerakan beberapa Perusahaan rintisan yang menciptakan sebuah teknologi terbaharukan menuju Indonesia kepada ekonomi kreatif dengan perkembangan digital pada perubahan jual beli produk. Indonesia sampai saat ini tercatat sebagai negara berkembang. Perekonomian Negara yang sedang berkembang demi mencapai cita-cita bangsa diwujudkan dalam pembangunan ekonomi nasional yang berkelanjutan. Dalam proses pembangunan yang berkelanjutan, para penggiat pembangunan yakni pemerintah maupun masyarakat, baik perseorangan maupun badan hukum membutuhkan biaya cukup besar. Indonesia termasuk cukup terbuka dalam bidang perekonomian sehingga perekonomian Indonesia juga menjadi bagian

terpenting dari perekonomian dunia dengan ditandatanganinya keikutsertaan dalam perdagangan bebas ASEAN, ASIA serta ASIA PASIFIK. Oleh karena itu terjadinya krisis keuangan dunia berpengaruh besar terhadap perekonomian Indonesia.

Saat ini, Generasi baru yaitu generasi industri 4.0. mengantarkan teknologi ke- era Industri digital di dunia mulai bertahap memasuki era Industri 4.0 adalah trend di dunia industri yang menggabungkan antara teknologi otomatisasi dengan *teknologi cyber*. Perkembangan industri 4.0, saat masuknya teknologi manufaktur membuat otomatisasi dan pertukaran data. Hal tersebut mencakup *sistem cyber-fisik*, *internet of things* (IoT), komputasi awan, dan komputasi kognitif.

Revolusi Industri 4.0 yang cepat ini telah berdampak pada perubahan teknologi dan sosial maka ada beberapa kekeliruan untuk memastikan hasil yang tepat jika hanya mengandalkan legislasi dan insentif dari pemerintah/regulator dengan perlu adanya perlindungan hukum. Keseimbangan masyarakat perlu adanya dalam rangka mengantisipasi berkembangnya industry 4.0 dengan banyak diciptakan kecerdasan buatan (*artificial intelegence*). Hal ini menjadikan kebiasaan baru masyarakat dengan teknologi. Digitalisasi juga menjadi bagian terpenting dalam pendidikan, industri, keseharian masyarakat, memberi lapangan pekerjaan yang luas hingga ke pasar modal, dan banyak pemanfaatannya.

Menindak lanjuti perkembangan sumber daya manusia yang berilmu pengetahuan dan teknologi, hal ini tentu membuat setiap individu harus bekerja lebih keras agar memiliki keahlian yang berbeda satu sama lain. Salah satu

<sup>1</sup>. Danrivanto Budhijanto, “Yuridiksi Virtual Dalam Revolusi Industri 4.0,” <[www.kumparan.com](http://www.kumparan.com)> [diakses tanggal 30 Maret 2019].

alternatif yang dapat dicapai yaitu memperluas pengalaman kerja dan pengalaman individu agar dapat bertanggung jawab dan bisa diandalkan dalam dunia pekerjaan.

Eksistensi teknologi yang berkembang begitu pesat menandakan adanya pergerakan menuju era digital. Dibuktikan dengan pemanfaatan teknologi informasi yang menjangkau berbagai aspek kehidupan termasuk teknologi aplikasi online. Di era teknologi seperti saat ini banyak perusahaan atau bisnis yang mulai beralih dari offline ke online. Teknologi informasi menghasilkan berbagai macam produk yang menunjang kegiatan manusia. Adapun dalam pemanfaatan teknologi informasi diperlukan proteksi secara yuridis, salah satunya hak kekayaan intelektual yang harus terjamin sehingga digunakan metode yuridis normatif bersifat deskriptif analitis yaitu dilandaskan atas analisis peraturan perundang-undangan dan pengkajian literatur.

Menindaklanjuti pengembangan kurikulum yang berorientasi Kerangka kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) dan Standar Nasional Dikti (SN-DIKTI) yang diimplementasikan di Program Studi (Prodi S-1) Ilmu Hukum Fakultas Hukum Universitas Katolik De La Salle (FH UDLSM), mengarahkan pada kemampuan mahasiswa untuk mengaplikasikan bidang keahliannya dan memanfaatkan Ilmu Pengetahuan Teknologi (IPTEK) dalam penyelesaian masalah serta mampu beradaptasi dengan situasi yang dihadapi. Untuk itu, mata kuliah Magang dimasukkan dalam kurikulum. Kegiatan kerja praktik merupakan hal yang penting untuk memberikan pengalaman kerja kepada mahasiswa. Di Universitas Katolik De La Salle Manado kegiatan kerja praktik merupakan hal

yang wajib dilakukan oleh mahasiswa tahap akhir yang menjadi syarat utama untuk menyelesaikan proses Pendidikan. Program kerja praktik ini dilaksanakan oleh mahasiswa semester 7 yang telah menempuh 110 SKS dan memenuhi ketentuan yang ditetapkan oleh program studi ilmu hukum Fakultas Hukum Universitas Katolik De La Salle Manado.

Hal ini yang menjadi dasar penulis untuk memilih melaksanakan serangkaian kegiatan Kerja Praktik di perusahaan PT Kampus Merdeka Belajar yang bekerja sama dengan Yayasan Bakti Achmad Zaky dengan Program *Startup Campus* serta menjadi pemikiran dasar melihat atas bertambahnya sumber daya manusia yang memiliki dasar ilmu pengetahuan dan teknologi. Hal ini tentu membuat setiap individu harus bekerja lebih keras agar memiliki keahlian yang berbeda satu sama lain. Dengan adanya keputusan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia dalam membentuk Program Kampus Merdeka membuat mahasiswa dapat secara langsung mengetahui mekanisme dalam mendirikan perusahaan rintisan dan mempelajari sumber sumber yang berasal dari studi independen yang menjadi dasar adanya program Magang dan Studi Independen Bersertifikat.

Dewasa ini kegiatan Kerja Praktik atau magang merupakan bagian dari pelatihan kerja yang dilakukan oleh mahasiswa tahap akhir sebagai alternatif yang ditawarkan dan menjadi salah satu syarat utama untuk menyelesaikan proses pendidikan. Program Magang dilaksanakan di institusi atau lembaga berdasarkan kerjasama antara institusi/lembaga dengan Universitas Katolik De La Salle Manado, umumnya telah dianggap sebagai kegiatan wajib dan menjadi komponen

penting dalam proses penyelenggaraan pendidikan di Indonesia. Seperti dalam pasal 5 Undang-undang Republik Indonesia No.12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi, tujuan Pendidikan Tinggi adalah sebagai berikut:

Pendidikan Tinggi bertujuan:

- a. Berkembangnya potensi Mahasiswa agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, terampil, kompeten, dan berbudaya untuk kepentingan bangsa;
- b. Dihasilkannya lulusan yang menguasai cabang Ilmu Pengetahuan dan/atau Teknologi untuk memenuhi kepentingan nasional dan peningkatan daya saing bangsa terhadap perkembangan industri 4.0, saat masuknya teknologi manufaktur membuat otomatisasi dan pertukaran data. Hal tersebut mencakup sistem cyber-fisik, internet of things (IoT), komputasi awan, dan komputasi kognitif. Revolusi Industri 4.0 yang cepat ini telah berdampak pada perubahan teknologi dan sosial maka ada beberapa kekeliruan untuk memastikan hasil yang tepat jika hanya mengandalkan legislasi dan insentif dari pemerintah/regulator dengan perlu adanya perlindungan hukum.
- c. Meninjau dari angka peningkatan perkembangan teknologi di Indonesia mengharuskan mahasiswa untuk melatih Ilmu pengetahuan serta penelitian yang telah dilalui saat mengikuti Kerja praktik yang memperhatikan dan menerapkan nilai Humaniora agar bermanfaat bagi kemajuan bangsa, serta

kemajuan peradaban sumber daya manusia terhadap teknologi dan digital untuk meningkatkan kesejahteraan umat manusia; dan

d. Pengabdian kepada Masyarakat dapat terwujud dan hasil karya Penelitian dapat bermanfaat dalam meningkatkan masyarakat yang melek teknologi serta digitalisasi untuk memajukan kesejahteraan umum dan mencerdaskan bangsa sehingga mengharuskan mahasiswa terlibat langsung dalam pembelajaran maupun praktik yang dilakukan agar menjadikan teori dan praktik ini bisa sejalan dan mahasiswa bisa melihat segala bentuk penyelesaian yang bisa diberikan untuk kelangsungan perusahaan tempat mahasiswa melakukan Kerja Praktik. Kemudian Peraturan Pemerintah (PP) No.4/2014 Tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi menyatakan penyelenggaraan pendidikan di Indonesia didasarkan atas pertimbangan :

- a. bahwa peranan sumber daya manusia sangat penting dalam hubungan antar bangsa yang semakin meningkat;
- b. bahwa mutu perguruan tinggi perlu ditingkatkan untuk menghasilkan sumber daya manusia yang berkualitas untuk kelangsungan hidup bermasyarakat serta sumber daya manusia yang menjadi bagian penting dalam peningkatan kualitas hidup serta perkembangan kebiasaan masyarakat yang mulai mengenal teknologi dan digital ditingkatkan dari generasi ke generasi terus

<sup>2</sup>. Undang-Undang Nomor 12 tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi

mengalami perubahan dan perkembangan yang mengubah segala bentuk aspek profesionalitas dalam hubungan kerja.

Setelah menyelesaikan program magang, mahasiswa wajib menyusun laporan kerja prakteknya sebagai bentuk pertanggung-jawaban kepada lembaga pendidikan yang telah menyetujui praktik lapangan ini dilakukan. Juga sebagai bentuk pertanggungjawaban institusi atau lembaga yang telah menerima mahasiswa tersebut untuk melaksanakan kerja praktek disertai sertifikat magang sebagai bentuk apresiasi institusi bagi mahasiswa yang melakukan kerja praktek dengan baik.

Kegiatan kerja praktik yang dilakukan Startup Campus dibawah Pengawasan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia dalam Program Kampus Merdeka bekerja sama dengan Yayasan Bakti Ahmad Zaky. Alasan penulis memilih perusahaan ini karena melihat peluang perusahaan rintisan di era teknologi semakin mengedepankan kemampuan dalam pemanfaatan digital terhadap penjualan, transaksi, dagang, dan perlu adanya perlindungan hukum atas perkembangan yang terjadi dalam kewirausahaan.

## **B. Dasar hukum dan tujuan pelaksanaan kerja praktik**

### **1. Dasar Hukum pelaksanaan kerja praktik**

- a. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI)
- b. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi.

- c. Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi (SN-DIKTI) diganti dengan Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 50 Tahun 2018 tentang Perubahan atas Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi.
- d. Kurikulum Fakultas Hukum Program Studi Ilmu Hukum Universitas Katolik De La Salle Manado
- e. Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas
- f. Kitab Undang-undang Hukum Perdata
- g. Undang-undang Nomor 13 Tahun 2016 tentang Hak Paten
- h. Undang-undang Nomor 20 Tahun 2016 tentang Merek dan Indikasi Geografis
- i. Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta
- j. Undang-undang Nomor 31 Tahun 2000 tentang Desain Industri

## **2. Tujuan Pelaksanaan kegiatan kerja praktik**

Adapun tujuan kegiatan kerja praktik (KP) adalah sebagai berikut :

- a. Secara umum
  - 1) Mahasiswa memperoleh pengalaman belajar yang berharga yang secara langsung menemukan, merumuskan, memecahkan dan menanggulangi permasalahan di tempat kerja;

<sup>3</sup>. Pedoman penulisan kerja praktik Universitas Katolik De La salle Manado Fakultas Hukum

- 2) Memberikan kesempatan kepada mahasiswa agar mampu mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari di bangku kuliah dan mempelajari detail tentang seluk beluk standard kerja yang professional. Dengan pengalaman tersebut dapat menjadi bekal dalam menjalani jenjang karir yang sesungguhnya.
- 3) Agar Universitas Katolik De La Salle dapat menghasilkan sarjana yang dapat menghayati kondisi, gerak dan permasalahan yang dihadapi lembaga atau instansi pemerintah/ swasta tempat kerja. Dengan demikian para lulusan menjadi tenaga siap pakai dan terlatih menanggulangi permasalahan dunia kerja secara pragmatis.
- 4) Meningkatkan hubungan antara perguruan tinggi dengan lembaga atau instansi pemerintah/ swasta sehingga perguruan dapat lebih berperan dan menyesuaikan kegiatan pendidikan serta penelitiannya dengan tuntutan nyata dari dunia kerja.

b. Secara khusus :

Tujuan khusus dari program kerja praktik ini adalah mahasiswa mampu memenuhi unsur capaian pembelajaran yang tertera dalam table dibawah ini :

<sup>4</sup>. Ibid. hlm. 11.

**Tabel 1 : Tabel Unsur Capaian Pembelajaran Lulusan**

<b>Unsur Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)</b>	<b>Kode</b>	<b>Deskripsi</b>
<b>Sikap</b>	S.1	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan, yang terungkap dalam orientasi terhadap keadilan sosial dan perhatian khusus serta pelayanan terhadap yang miskin, yang hilang, dan yang tersingkirkan, dalam kebersamaan sebagai satu komunitas Lasallian, dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika
	S.2	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, berbasis semangat untuk melayani sebagai pelayan dan abdi masyarakat, bangsa, dan negara, serta kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila
	S9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri

<b>Keterampilan Umum</b>	KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang ilmu hukum.
	KU2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur
	KU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang ilmu hukum, berdasarkan hasil analisis informasi dan data;
	KU6	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya
	KU9	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi;
	KU10	Mampu berpikir kritis dan kreatif yang tereksresi dalam kemampuan berpikir yang lebih tinggi (higher order thinking) yang mencakup kemampuan untuk membuat analisis kritis, sintesis, dan integrasi untuk sampai pada pemahaman secara utuh menyeluruh;
	KU11	Mampu mengkomunikasikan secara efektif ide-ide, pemikiran, pandangan, bahkan seluruh eksistensi diri dengan tujuan agar semua yang tereksresi dalam komunikasi tersebut dapat dipahami, diterima, dan bermakna bagi orang lain.

<sup>5</sup>. Ibid. hlm. 8.

<b>Keterampilan Khusus</b>	<p>KK1</p> <p>KK3</p> <p>KK4</p> <p>KK5</p>	<p>Mampu membuat desain berbagai berkas perkara hukum dalam perkara litigasi maupun perkara non litigasi.</p> <p>Mampu mengkaji dan menyelesaikan masalah di bidang ilmu hukum melalui metode penelitian hukum</p> <p>Mampu mengkaji dan mengaplikasikan kemampuan ilmu hukum yang dimiliki terhadap berbagai transaksi bisnis yang terjadi dalam masyarakat</p> <p>Mampu membuat berbagai macam bentuk perjanjian</p>
<b>Pengetahuan Khusus</b>	<p>P2.1</p> <p>P2.2</p> <p>P2.3</p> <p>P2.4</p> <p>P2.5</p>	<p>Lingkup Hukum Perdata dan Bisnis</p> <p>Mampu menjelaskan sumber-sumber dan asas dalam hukum perdata dan bisnis</p> <p>Mampu menjelaskan dan mengaplikasikan suatu perancangan kontrak perjanjian</p> <p>Mampu mengidentifikasi dan menjelaskan bentukbentuk transaksi bisnis</p> <p>Mampu menjelaskan dan mengaplikasikan alternatif penyelesaian sengketa di bidang perdata dan bisnis</p>

### 3. Manfaat pelaksanaan kegiatan kerja praktik

#### a. Bagi Mahasiswa dan meningkat ilmu yang

- 1) Mahasiswa dapat mengaplikasikan diperoleh dalam perkuliahan,
- 2) Meningkatkan kemampuan bisnis mahasiswa dalam bidang hukum,
- 3) Meningkatkan *soft skills* mahasiswa;
- 4) Memperoleh pengalaman bekerja di bidang hukum

#### b. Bagi Program Studi

- 1) Mendorong tercapainya visi program studi
- 2) Menambah akses terhadap stakeholders dalam menggunakan lulusan,
- 3) Memperluas jejaring antara Program Studi dengan institusi pemerintah maupun swasta,
- 4) Memperoleh umpan balik (*feedback*) dalam meningkatkan kualitas lulusan

#### c. Memperluas jejaring antara Program Studi dengan institusi pemerintah serta swasta

- 1) Melatih dan membina jiwa dan semangat kerja yang baru yang mampu berguna bagi perusahaan.

2) Membuka kesempatan bagi para peserta magang untuk dapat meneruskan kerjasama dengan perusahaan dan terlibat untuk menjadi bagian dari perusahaan setelah peserta magang telah menyelesaikan studinya di perguruan tinggi.

d. Memperoleh umpan balik (*feedback*) dalam meningkatkan kualitas lulusan

## **BAB II**

### **OBSERVASI DAN PENETAPAN**

#### **PERANCANGAN KERJA PRAKTIK**

##### **A. Teknis dan Jadwal Pelaksanaan Observasi**

Yayasan Bakti Ahmad Zaky dan PT Kampus Merdeka Belajar merancang *Startup Campus* yang menjadi program Magang Bersertifikat dan Studi Independen yang merupakan bagian dari program merdeka belajar kampus merdeka (MBKM) mewajibkan mahasiswa untuk melakukan konsultasi dan dengan ijin pimpinan instansi terlebih dahulu untuk mahasiswa melakukan observasi lingkup kerja. Observasi sangat diperlukan untuk mengetahui secara jelas lingkup, problematika serta dinamika pekerjaan sehingga memudahkan untuk penentuan rencana kerja.

##### **1. Teknis pelaksanaan observasi**

Teknis pelaksanaan observasi dilakukan melalui wawancara dan survei. Kegiatan wawancara dilakukan kepada pimpinan dan bagian yang ditunjuk untuk memimpin bagian yang terkait. Selain itu melakukan wawancara atau pembicaraan dengan para mentor yang kompeten yang membidangi pekerjaan itu serta diberikan materi tentang pekerjaan tersebut sebelum di praktekan langsung pada project yang mereka berikan, sedangkan survei dilakukan melalui bentuk peninjauan langsung ke Lokasi pengembangan diri yang disediakan oleh Yayasan Bakti Achmad Zaky dengan Kemendikbudristek RI bertempat di Bogor

## 2. Jadwal pelaksanaan observasi

Pelaksanaan observasi ini dilakukan sejak hari pertama berada di Resort Bukit Palem Bogor. Observasi langsung dilakukan satu minggu dan hasil observasi tersebut dapat ditentukan rencana kerja yang perlu dilaksanakan :

Bentuk *project* yang berasal dari Program Magang Bersertifikat dan Studi Independent ini merupakan Program Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia. Membentuk Mahasiswa menjadi Wirausaha muda yang disebut *Founder* yaitu sebutan bagi pendiri atau *owner* dari bisnis yang dibangun yang membentuk perusahaan rintisan atau *startup*. *Founder* disini tidak harus menjadi CEO atau *C-level* karena *founder* adalah pemilik saham terbanyak karena *founder* pemilik bisnis yang dibuat.

Pada perusahaan *startup* khususnya terdapat *Co-founder* dan *C-level* yang membantu berjalannya bisnis, *C-level* pada perusahaan atau *startup* ada banyak bagian yaitu CEO (*Chief Executive Officer*) sebagai pimpinan, CTO (*Chief Technology Officer*) sebagai ketua dari bidang teknologi, CFO (*Chief Financial Officer*) sebagai ketua dari urusan *finance* perusahaan, CPO sebagai ketua yang menangani produk yang dijual, CMO (*Chief Marketing Officer*) sebagai ketua bagian marketing dari perusahaan, COO (*Chief Operating Officer*) sebagai ketua dari yang mengorganisir atau biasanya sebagai tangan kanan dari CEO karena bagian ini yang menghubungkan dari bagian-bagian lainnya agar dapat menjadi satu dan berjalan dengan lancar sesuai dengan *role* masing-masing. *Startup Campus* juga mengadakan *live session* (pertemuan online secara berinteraksi

<sup>6</sup>. Pedoman Perusahaan Yayasan Bakti Ahmad Zaky dan PT Kampus Merdeka Belajar

dalam metode kelas) dengan para *expert speaker* (guru besar dalam bidang bisnis, teknologi, dan hukum) sesuaikan juga dengan bidang lainnya serta didampingi oleh mentor dan *fasilitator* supaya bisa maksimal dalam masa pembelajaran atau pengembangan karakter dan ilmu pengetahuan mahasiswa.

Secara rinci jawaban/waktu pelaksanaan observasi terlihat pada table berikut :

**Tabel 2 : Jadwal Pelaksanaan Observasi Kegiatan Kerja Praktek**

**Mahasiswa Fakultas Hukum Unika De La Salle Manado**

NO	Jenis Kegiatan	Februari			Juli	
		21/2	22/2	22/2	31/7	31/7
	Wawancara dengan Pimpinan	V				
	Wawancara/ diskusi dengan karyawan		V	v		
	Observasi langsung ke Bogor	V				

## B. Hasil Observasi

### 1. Profil dan keadaan Instansi

*Startup Campus* merupakan Studi Independen Bersertifikat yang diselenggarakan oleh PT Kampus Merdeka Belajar dengan mitra Yayasan Bakti Achmad Zaky dan didukung penuh oleh Kemdikbud Ristekdikti dibawah naungan inisiatif KAMPUS MERDEKA. Untuk *Program batch 2 Startup Campus* akan

diselenggarakan dari akhir Februari hingga akhir Juli 2022. Program ini dirancang *Offline* dan *Online* agar mengikuti protokol kesehatan yang ditetapkan oleh pemerintah. Program ini untuk mempersiapkan *THE NEXT STARTUP FOUNDER* yang memiliki kompetensi bisnis digital. Kompetensi bisnis digital merupakan kompetensi kritical saat ini. Di era digital saat ini, penggunaan berbagai macam aplikasi mobile dan *website* tidak dapat dipisahkan dari kehidupan sehari-hari. Demikian pula terkait dengan pengembangan dunia bisnis di era digital yang tidak bisa lepas dari peran penting berbagai macam Teknologi Informasi seperti *Digital Marketing*, *UI/UX Design*, pengolahan *Big Data*, dan lain-lain.

Program Studi Independen Bersertifikat dan Program *Startup Campus* adalah bagian dari program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas pembelajaran di luar kelas perkuliahan. *Startup Campus* dirancang oleh Kemendikbud Ristek dengan mitra kerja yaitu Yayasan Achmad Zaky sebagai solusi bagi talenta muda yang berkeinginan membuat atau membangun sebuah perusahaan *startup*.

Salah satu program dari Studi Independen Bersertifikat batch 2 adalah *Startup Campus Batch 2* yang kemudian dinaungi oleh Yayasan Bakti Achmad Zaky sebagai program pengembangan kemampuan mahasiswa dalam mendirikan usaha yang bergerak dibidang teknologi dan digital untuk menjadi *founder startup* muda Indonesia. Program ini ditujukan untuk mahasiswa dibawah naungan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi agar dapat menjadi talenta teknologi yang mampu mengikuti kemajuan industri teknologi yang berkembang

<sup>7</sup>. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi

pesat. Peserta yang ditargetkan dalam program ini terdiri atas mahasiswa yang berasal dari program studi manapun, namun diutamakan berasal dari jurusan ilmu komputer atau informatika, rekayasa perangkat lunak, rekayasa sistem komputer, sistem dan teknologi informasi, bisnis digital, manajemen komunikasi, desain komunikasi visual, desain produk, manajemen, manajemen teknologi, dan prodi ilmu hukum.

Persyaratannya juga diperuntukkan untuk mahasiswa minimal semester lima hanya saja yang paling diutamakan pada semester akhir. Tidak mengikuti kegiatan lainnya seperti magang atau kuliah lain yang dapat bentrok dengan jadwal studi independen Kampus Merdeka. Lalu wajib menguasai bahasa Inggris terutama dalam konteks percakapan dan pemahaman bisnis dan wajib membentuk tim minimal terdiri dari 2 anggota, diutamakan yang berasal dari satu kampus. Setelah memenuhi beberapa persyaratan yang tertulis maka akan diadakan berbagai tahapan untuk menunjang keseriusan mahasiswa terhadap program ini yaitu melalui seleksi administrasi, seleksi esai motivasi, tes logika, dan yang terakhir seleksi wawancara oleh mentor *Startup Campus Program*.

Setelah lulus dari program ini, peserta diharapkan mampu memenuhi kualifikasi sebagai *Startup Founder*, atau pengembang bisnis digital. Berikut beberapa tata cara penilaian selama mengikuti Magang Merdeka serta beberapa Indikator kesuksesan dari program ini adalah:

1. Penilaian performa peserta secara keseluruhan.
2. Jumlah peserta terpilih adalah 150 orang.

3. Peserta yang dapat menyelesaikan program hingga akhir mencapai 80%.
4. Tingkat kepuasan tim peserta terhadap program mencapai 4 dari skala 5.

Laju *Startup* di Indonesia sangat cepat karena perkembangan teknologi, baik pengembangan di bidang pemerintahan maupun perusahaan swasta, dengan adanya perkembangan teknologi yang cepat maka permasalahan pada masyarakat bisa di selesaikan dengan membangun sebuah *startup*. Saat ini tidak dapat dielakkan sehingga kemampuan generasi muda untuk belajar ilmu baru menjadi sangat penting agar tidak terjadi kesenjangan antara tenaga kerja yang tersedia dengan permintaan dari industri. Kompetensi yang diberikan di *startup campus* adalah kompetensi untuk menjadi *best team* dari tiga puluh sembilan tim yang diterima dengan tahapan seleksi pertama menjadi dua belas besar, tim yang lolos akan masuk ke *final demo day* untuk menentukan *best team* dan akan di invest oleh investor.

Ruang lingkup Program meliputi:

- a) Pembekalan materi pelatihan secara daring;
- b) Kurikulum pembelajaran dirancang oleh pengajar terbaik dalam ekosistem *startup*;
- c) Konversi kredit 20 SKS;
- d) Pendampingan dengan mentor (berpengalaman dibidang bisnis teknologi dan digital);
- e) Pendampingan dengan *Fasilitator* (seseorang yang menyediakan segala keperluan mahasiswa);

- f) *Networking* dengan berbagai *partner* dalam *startup* mencakup hukum, bisnis, dan teknologi;
- g) Memberi *Project* kerja nyata Studi Independen yang mengarahkan mahasiswa bagaimana cara mendirikan Perusahaan Rintisan yang bergerak dibidang teknologi yang terbaharukan dan digitalisasi;
- h) Pendanaan jutaan rupiah untuk pengembangan produk selama Studi Independen berlangsung;
- i) Pedampingan dengan para pengajar kurikulum merdeka untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam mengenal berbagai aspek untuk membentuk perusahaan rintisan dalam hal ini legalitas, keuangan, *programming*, pengembangan diri, manajerial perusahaan;
- j) Sertifikat Kompetensi Bisnis Digital akan diberikan kepada mahasiswa yang telah selesai magang;
- k) *Pitching* langsung di depan investor saat telah terpilih menjadi tim terbaik di hari terakhir magang;
- l) Buku dan referensi belajar terbaik untuk para *founder* diberikan agar menjadi pedoman hidup; dan
- m) Pendanaan awal untuk *startup* terpilih setelah menyelesaikan magang.

Program *Startup Campus* juga telah menyediakan mentor dan *fasilitator* sebagai pembimbing pada saat pembelajaran teknis yang dapat membantu para peserta supaya terarah dan menghasilkan *startup* yang siap untuk berkompetisi dengan yang lain. Setiap peserta dari program ini juga akan mendapatkan kompetensi *softskill* yaitu *critical thinking* dan *problem solving* dalam suatu tim

atau *study case* dalam bahasa Inggris dan berlatih *public speaking* dengan investor. Dengan demikian, Yayasan Bakti Achmad Zaky ingin memastikan bahwa *founder* pada *startup* adalah talenta yang kritis, tangkas, tangguh, dan berdaya saing tinggi harus menjadi salah satu fondasi dalam menghadapi tantangan masa depan.

Diakhir kegiatan, penulis dan peserta lain akan diberikan kesempatan untuk *pitching* ide *startup* mereka dihadapan para juri yang nantinya akan di seleksi menjadi dua belas besar, dan lanjut ke final dengan *pitching* langsung didepan investor dari perusahaan yang mencari potensi dan bakat mahasiswa magang yang bergabung menjadi tim terbaik dari seratus lima puluh tim yang terdaftar pada *startup campus*. *Startup Campus* adalah sebuah program yang diselenggarakan oleh Yayasan Bakti Achmad Zaky yang diperuntungkan bagi generasi muda di Indonesia yang memiliki kemampuan dalam kesukaan mereka terhadap bisnis dan teknologi untuk bisa membangun *startup* dengan ide dan solusi yang bisa membantu masyarakat.

Tujuan program ini adalah untuk mengembangkan *startup* yang telah dibuat oleh masing-masing tim dan memiliki potensi sebagai *founder Startup* yang bisa membantu dan mempermudah masyarakat dan negara dalam pergerakan akan pentingnya penguasaan dalam menggunakan sistem informasi sebaik mungkin. *Startup Campus* mengadakan *live session* dengan para *expert speaker* sesuai dengan bidangnya serta didampingi oleh mentor dan fasilitator supaya bisa maksimal dalam masa pembelajaran atau pengembangan mahasiswa yang mengikuti magang.

Ruang Lingkup program ini peserta harus mengikuti program studi independen selama lima bulan dengan *startup campus* dimulai dari durasi pembelajaran sebanyak sembilan ratus jam. Lalu, pada program ini peserta harus berkelompok dalam membuat *project* studi indepen dalam pengembangan *startup* secara berkelanjutan dengan dibekali tugas tiap topik pembelajaran, sesi kelas, *mentoring*, sesi *fasilitator* dan juga *rotate mentoring* tiap bulannya. Peserta diharapkan memiliki kompetensi sebagai seorang pendiri startup, yang mampu mengembangkan produk yang *valuable, usable, feasible, dan viable*. Secara lebih rinci, setelah menyelesaikan studi independen, peserta diharapkan mampu mengevaluasi ide bisnis digital melalui proses identifikasi permasalahan, riset kebutuhan pengguna, dan penentuan *value proposition*. Membuat *prototipe* produk digital atau aplikasi dengan fitur minimum yang beroperasi penuh. Merancang strategi monetisasi dan pertumbuhan bisnis.

Jenis pembelajaran yang diberikan dari *startup campus* dengan metode asinkronus dimana pembelajaran ini dapat dilakukan secara mandiri dengan memproses materi yang diberikan melalui video, bahan bacaan, tugas, serta referensi lainnya sebelum pembelajaran sinkronus. Sedangkan pembelajaran secara sinkronus dengan mengikuti pembelajaran aktif melalui kelas sinkronous dengan para *expert* di bidangnya berbentuk seminar, diskusi, debat, *roleplay*, dan sebagainya. serta mengerjakan proyek tim dengan didampingi para mentor dalam mengembangkan ide dan prototipe bisnis hingga mampu mempersiapkan diri untuk *demo day*. Dan sesi ini juga akan menjalani sesi *sharing* dan *networking*. Pembelajaran berasalkan Asinkronusa dan Sinkronus berikut:

- 1) Pembelajaran Asinkronus yaitu peserta wajib mempersiapkan pembelajaran mandiri dengan memproses seluruh materi yang diberikan melalui video, bahan bacaan, tugas, serta referensi lainnya sebelum pembelajaran sinkronus. Materi dapat diakses melalui LMS.
- 2) Pembelajaran Sinkronus yaitu peserta akan mengikuti pembelajaran aktif melalui kelas sinkronous dengan para *expert* di bidangnya berbentuk seminar, diskusi, debat, *role play*, dan sebagainya. Selain itu, peserta akan mengerjakan proyek tim dengan didampingi para mentor dalam mengembangkan ide dan *prototipe* bisnis hingga mampu mempersiapkan diri untuk *demo day*. Peserta juga akan menjalani sesi *sharing* dan *networking*.

Pada periode menjelang berakhirnya program, tiap tim harus bisa menunjukkan progress yang signifikan untuk dikategorikan menurut tahap berikut:

A. Tahapan pengembangan startup

1) *Minimum Viable Product*

*Minimum Viable Product* atau MVP adalah sebuah tahap pengembangan startup, dimana pada tahap ini startup sudah menemukan masalah dan solusi yang akan di selesaikan dan juga membuat beberapa fitur penting untuk ditest ke target pengguna yang akan menggunakan.

## 2) *Product Market Fit*

*Product Market Fit* atau PMF adalah sebuah tahap pengembangan startup, dimana pada tahap ini startup sudah menemukan masalah dan solusi yang akan di selesaikan dan juga membuat beberapa fitur penting untuk dicoba ke target pengguna yang akan menggunakan. Selain itu juga, pengguna sudah mau membayar layanan / produk yang startup tawarkan dan adanya retention dari pengguna itu sendiri

## B. Peran yang terbagi atas divisi (*Founders*)

*Founder* adalah salah satu pendiri atau owner dari bisnis yang dibangun yang membentuk perusahaan atau startup. Founder disini tidak harus menjadi CEO atau *C-level* karena ada yang memercayakan kepimpinannya kepada orang lain, namun *founder* adalah pemilik saham terbanyak karena *founder* pemilik bisnis yang telah ada sejak berdirinya perusahaan. Pada perusahaan *startup* khususnya terdapat *Co-founder* dan *C-level* yang membantu berjalannya bisnis, *C-level* pada perusahaan atau *starup* ada banyak bagian yaitu CEO sebagai ketua atau kepala divisi dari perusahaan atau *Startup*, CTO sebagai ketua dari bidang teknologi, CFO sebagai ketua dari urusan *finance*/keuangan perusahaan, CPO sebagai ketua yang menangani produk yang dijual, CMO sebagai ketua bagian *marketing* dari perusahaan, COO sebagai ketua dari yang mengorganisir atau biasanya sebagai tangan kanan dari CEO karena bagian ini yang menghubungkan

dari bagian-bagian lainnya supaya menjadi satu dan berjalan dengan lancar sesuai dengan *role* masing-masing.

C. Peran tim dalam menjalankan pekerjaan (*Teamwork*)

*Teamwork* adalah sekelompok orang dengan berbagai kemampuan, pengalaman, bakat, dan latar belakang yang datang bersama dan bekerja menuju tujuan bersama. Sementara itu, menyatakan bahwa *teamwork* adalah praktik bekerja dalam kelompok dengan peran yang beragam, fokus pada tugas dan masa depan, serta terlibat dalam komunikasi yang intens dan konstruktif. Keadaan *teamwork* yang baik dari suatu perusahaan akan menghasilkan kondisi kerja yang menyenangkan bagi karyawannya. Dengan demikian, *teamwork* itu pada hakikatnya merupakan pola kerja sama yang dapat mempermudah, memperingan, dan mempercepat penyelesaian pekerjaan atau penanggulangan masalah yang rumit dan kompleks yang hanya dapat diselesaikan atau ditanggulangi melalui kerja sama yang diorganisasi secara baik dan benar.

D. Melakukan penggunaan waktu secara disiplin (*Time Management*)

Mahasiswa belajar mengenai proses mengorganisir, merencanakan pembagian waktu dengan strategis, dan mengontrol waktu yang digunakan untuk melakukan pekerjaan agar dapat bekerja dengan lebih efektif dan dapat dapat berkomunikasi dengan rekan tim supaya tidak ada terjadinya miss communication karena tidak diskusi terkait *task* yang di kerjakan.

## 2. Tujuan Perusahaan

Ekosistem pendidikan tinggi yang dimiliki Indonesia menjadi peluang untuk mengakselerasi pencetakan potensi bakat *founder* yang bisa membawa ataupun mengubah kesejahteraan hidup bangsa Indonesia melalui sentuhan teknologi dengan membangun sebuah *startup*. pembelajaran *foundational thinking framework* melatih peserta untuk memiliki pola pikir yang tepat dan kritis dari berbagai segi atau sudut pandang. Melalui program ini peserta dapat membangun dan mengembangkan *Startup* yang sesuai dengan kebutuhan pasar dan *customer*

- 1 Mampu mengevaluasi ide bisnis digital melalui proses identifikasi permasalahan, riset kebutuhan pengguna, dan penentuan value proposition;
- 2 Mampu Membuat prototipe produk digital atau aplikasi dengan fitur minimum yang beroperasi penuh dengan menjalankan usaha sesuai Undang-undang yang berlaku di Indonesia;
- 3 Merancang strategi monetisasi dan pertumbuhan bisnis untuk mencapai pemanfaatannya terhadap kemampuan belajar, praktik secara langsung ilmu pengetahuan yang di dapat kemudian dalam penyusunan *project* Studi Independen sangat dibutuhkan konsentrasi terhadap ide bisni melalui proses identifikasi kemampuan mahasiswa untuk bekerja sama dalam pembentukan tim Studi Independen yaitu sebagai berikut :
  - a) Mengembangkan *Core Competences* mahasiswa yang mencakup *Problem Solving, Technical Skills, Grit, Growth Mindset, Creativity, Leadership, Communication, dan Social Intelligence*

<sup>8</sup>. Pedoman Perusahaan PT Kampus Merdeka Belajar dengan Program “*Startup Campus*”

- b) Menyumbangkan ide dan aksi nyata dalam berkontribusi langsung untuk mengembangkan bisnis *startup* di Indonesia.
- c) Menyumbangkan nilai prestasi akademik dalam berbagai konsentrasi belajar mahasiswa bagi kampus dan prodi yang diambil oleh mahasiswa. Dalam Magang merdeka tidak hanya melatih mahasiswa untuk menguasai satu bidang prodi tetapi juga dapat menguasai lalu berkontribusi dalam satu prodi tetapi juga mendapat Ilmu Pengetahuan dari berbagai prodi yang berkaitan dengan mekanisme pembentukan perusahaan rintisan yang dikenal dengan startup sebagai tujuan besar dari adanya Magang bersertifikat dan Studi Independen.

Kampus Startup menyediakan *bootcamp digital* dengan matrikulasi intensif dan proyek nyata berbasis keterampilan teknologi dengan konektor pekerjaan. Program ini dirancang sepenuhnya secara online untuk mempersiapkan generasi muda Indonesia dengan kompetensi bisnis digital seperti *The Founder, Back End Engineering, UI/UX Design, Artificial Intelligence, Data Scientist*, dan Keahlian dibidang Hukum untuk membantu perusahaan rintisan yang sedang mereka kembangkan.

a. Visi :

Menjadi landasan terdepan dalam mempercepat transformasi pemimpin generasi penerus bangsa

Misi :

1. Mendukung kegiatan sosial dan pendidikan berupa :

2. Membangun jaringan Sekolah STEM terbesar.
3. Investasi dampak.
4. Pengembangan kewirausahaan.
5. Penelitian terobosan.

### **Program Kampus Merdeka “*Startup Campus*”**

#### **1.2. Logo Perusahaan**



#### **1.3. Makna dan Arti Program**

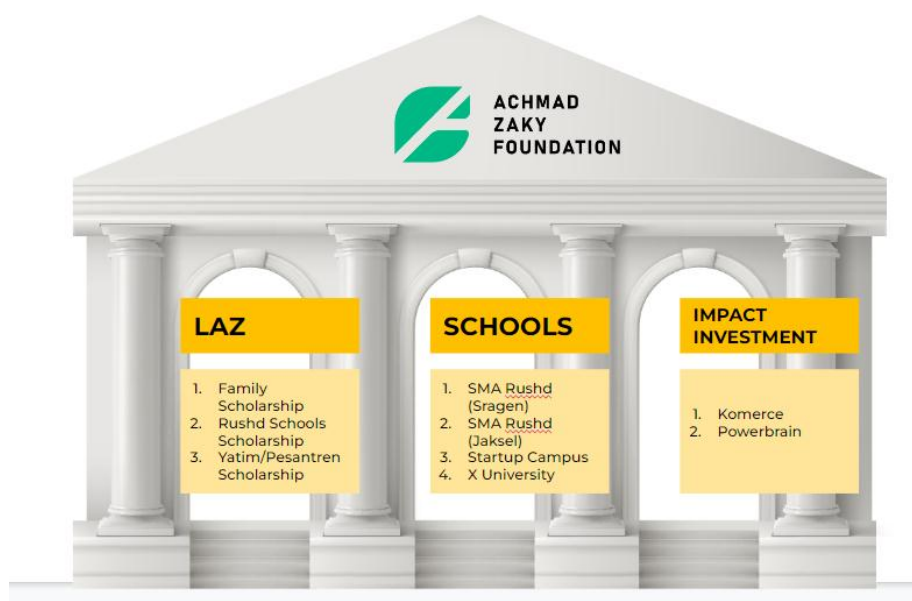


(sumber: berkas pedoman perusahaan *Startup Campus*)

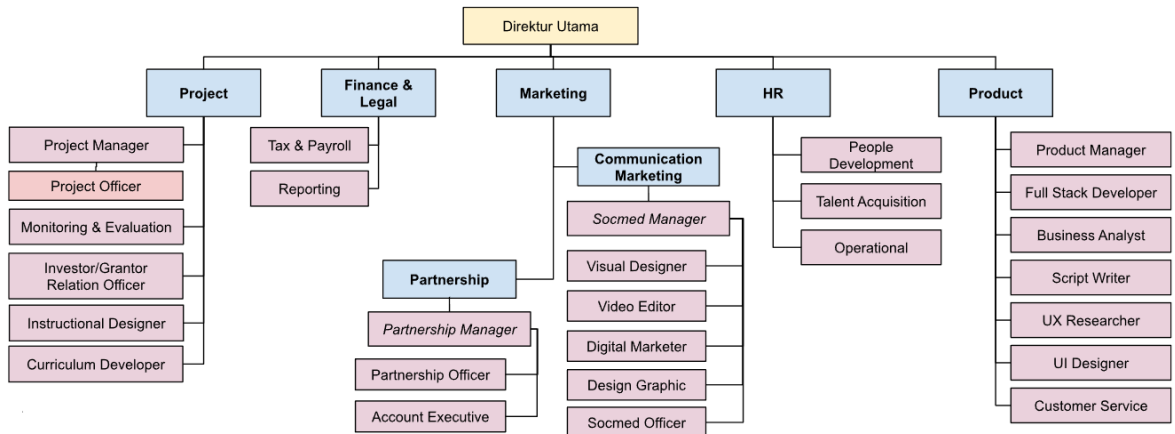
Arti dan Filosofi logo Program *Startup Campus* terbagi atas beberapa bentuk yaitu Raket dan *Letter C* merupakan gabungan atas arti dari Kolaborasi yang berdampak terhadap kemajuan teknologi yang berkembang pesat layaknya Raket yang menembus batas luar angkasa.

### b. Struktur Perusahaan

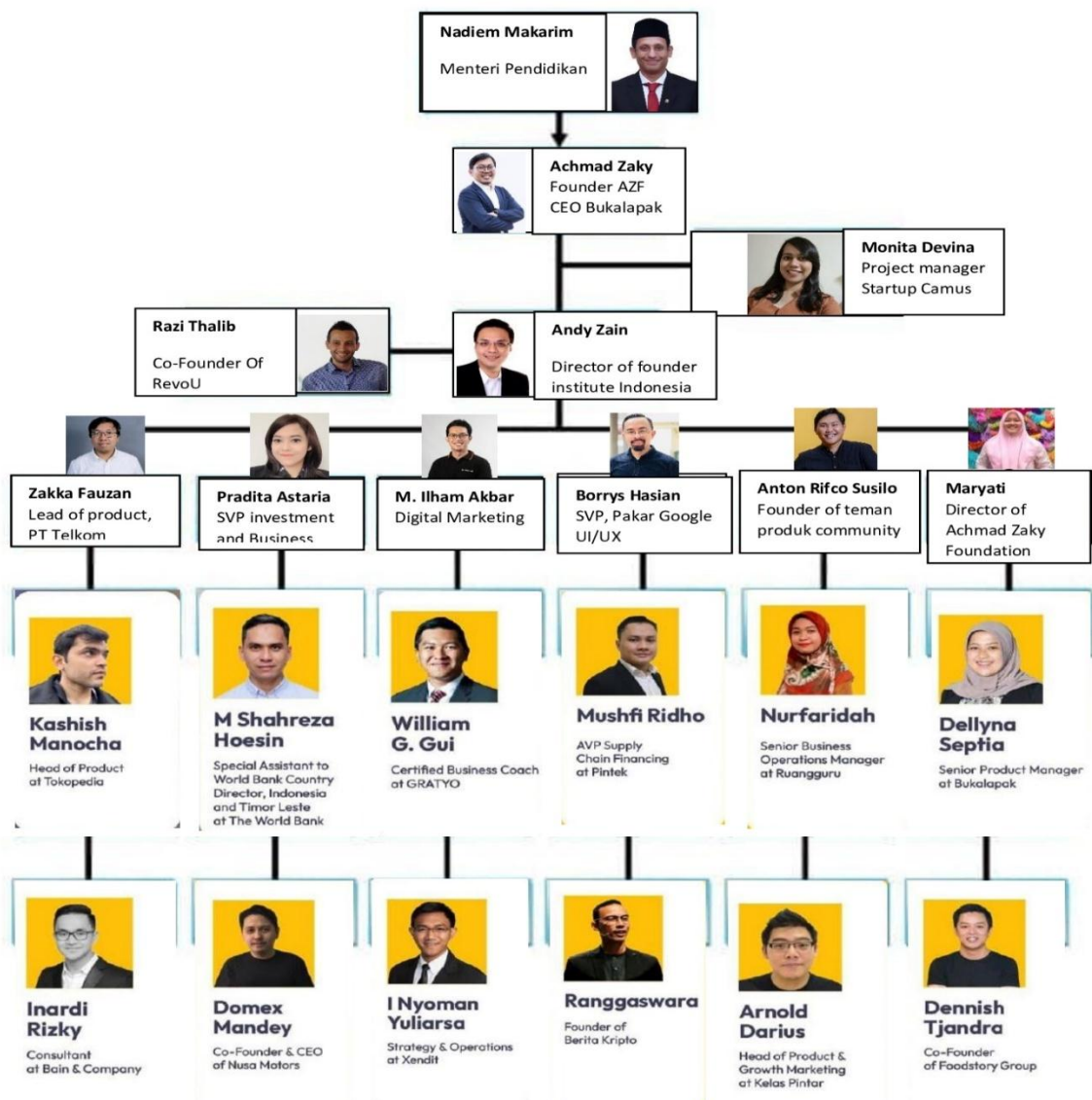
Yayasan Bakti Achmad Zaky memiliki 3 pilar utama, *Startup Campus* berada pada *pilar Schools*.



*Startup Campus* saat ini berkembang menjadi entitas tersendiri, sehingga memiliki struktur organisasi sebagai berikut :



Berikut ini merupakan beberapa mentor yang mendampingi peserta dalam mengembangkan *startup*, para mentor memiliki keahlian di bidang *venture capital, business development*, dan sebagainya :



## **2. Identifikasi Pekerjaan dan Permasalahan**

### **a. Identifikasi**

Melalui observasi serta wawancara dan masukan dari pimpinan yang terkait, Startup Campus Selama 5 (lima) bulan menjalani Kegiatan Kerja, dan Studi Proyek Independen Bersertifikat merupakan bagian dari program Kampus Merdeka sebagai ruang dan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas diluar prodi ataupun diluar kelas perkuliahan. Program ini diperuntukkan bagi mahasiswa yang memiliki keahlian dalam mempunyai gagasan ide yang dapat berkembang menjadi perusahaan rintisan untuk mewujudkan karya besar yang akan dilombakan di tingkat nasional dengan karya dari ide inovatif yang dapat melakukan riset dan pengembangan. Program ini dapat menjadi pelengkap atau pengganti dari mata kuliah yang harus diambil. serta pihak yang terkait dengan tugas dan pekerjaan bagian perusahaan rintisan dibidang legalitas perusahaan, maka ditemui tugas dan pekerjaan sekaligus dengan masalahnya sebagai-berikut :

### **b. Permasalahan**

#### **1) Bidang Pembuatan Surat Kontrak.**

- a) Pengetahuan penggerak bisnis *Stratup* belum memahami tentang teori dan asas-asas berkontrak masih sangat kurang;
- b) Perusahaan rintisan dibidang Teknologi dan Digital biasanya memiliki produk yang bersangkutan dengan Perlindungan HAKI seperti Sistem Programming pada Software, Desain Logo, Produk

- c) (yang merupakan Fitur dalam aplikasi / website), Rahasia Dagang, Desain Industri, dan Transaksi Elektronik yang sebenarnya perlu untuk dilindungi hukum yang berlaku dalam perundang-undangan hanya saja mereka kurang memiliki keahlian dalam mengoperasikan sumber daya yang dipunyai untuk Legalitas sebuah perusahaan digital;
- d) Kurangnya referensi buku dan contoh-contoh surat kontrak;
- e) Kurangnya pemahaman mahasiswa peserta Magang Kampus Merdeka tentang perbedaan isi undang-undang yang mengatur tentang Perlindungan Hak Kekayaan Intelektual sebagai contoh :  
Undang-undang Nomor 13 Tahun 2016 tentang Hak Paten  
Undang-undang Nomor 20 Tahun 2016 tentang Merek dan Indikasi Geografis.  
Undang-undang Nomor 31 Tahun 2000 tentang Desain Industri  
Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

## **C. Penyusunan dan Penetapan Rencana Kerja**

### **1. Mekanisme penyusunan dan penetapan rencana kerja**

#### **a. Teknis penyusunan**

Penyusunan rencana kerja dilaksanakan setelah observasi selama satu minggu dan juga sesuai dengan hasil pembicaraan antara mahasiswa dengan pimpinan beserta panitia, institut kampus merdeka, pengajar pengajar yang berasal dari perusahaan teknologi seperti Google, Tokopedia, Bukalapak, Revou, dan masih

banyak lagi yang kompeten dibidangnya. Penetapan rencana kerja mempertimbangkan identifikasi permasalahan, dinamika dan kemampuan serta jangka waktu pelaksanaan kegiatan Kerja Praktik bertempat di *Startup Campus* Selama 5 (lima) bulan menjalani Kegiatan Kerja Praktik dan Studi Proyek Independen Bersertifikat bagian dari program Kampus Merdeka sebagai ruang dan kesempatan kepada mahasiswa untuk magang dan mengembangkan diri untuk menyelesaikan Proyek Independen yang mengharuskan mahasiswa mendirikan perusahaan rintisan sendiri untuk mengetahui mekanisme profesional kerja menjadi wirausaha yang diharapkan mampu menjadi perubahan atas kemajuan teknologi dan ekonomi. Tetap dalam pengawasan dari Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia

#### **b. Pembahasan dan penetapan prioritas rencana kerja**

Setelah hasil observasi terkumpul dan sesuai dengan permintaan pihak pimpinan, karyawan dan pihak yang terkait, maka hasil observasi dibahas terlebih dahulu oleh mahasiswa, kemudian diajukan kembali kepada pimpinan untuk penetapan prioritas kegiatan dengan mempertimbangkan waktu pelaksanaan serta mendesaknya pekerjaan untuk diselesaikan.

#### **c. Rencana kerja dan jadwal kegiatan**

Adapun rencana kerja dan jadwal kegiatan kerja praktek sebagai berikut :

##### 1) Rencana kerja utama/ prioritas

- a) Memberi solusi untuk permasalahan ekonomi yang mengharuskan mahasiswa untuk mendirikan perusahaan *Startup* yang berhubungan

dengan teknologi digital bersama mahasiswa lainnya yang juga menjadi peserta Magang Merdeka dengan syarat minimal 3 orang atau lebih.

- b) Menghitung *Financial project* untuk menghitung laporan keuangan perusahaan, modal, keuntungan, kerugian, pemasukan, dan pengeluaran.

#### Rencana kerja rutin

- a) Melakukan Pemaparan Strategi Pemasaran agar dapat meningkatkan jumlah konsumen yang terus menggunakan produk inovasi asli buatan anak Indonesia.
- b) Selama mengikuti Magang, Mahasiswa mengerjakan tugas untuk menyelesaikan target target yang ada dalam mekanisme pembuatan perusahaan dengan berusaha mendata dan mendapatkan 1.000 *user* (konsumen) untuk memakai Aplikasi yang telah dibuat tim merupakan tugas dari kementrian.

#### 3) Rencana kerja pelengkap

- a) Melakukan keaktifan selama Proses Pembekalan Metode Profesional Kerja  
Pembelajaran sinkronus adalah sesi interaktif berdurasi 2-3 jam dengan expert speaker yang merupakan founder startup atau praktisi sesuai bidang yang dipelajari. Pada sesi ini, peserta akan melakukan diskusi, problem solving, simulasi, presentasi, serta aktivitas lainnya yang mendorong peserta aktif selama sesi tersebut. Selama proses *live session*, para *expert* akan melihat keaktifan mahasiswa.

b) Menuntun Proyek Tim

Selama studi independen, peserta akan mengerjakan berbagai proyek tim yang bertujuan untuk mengasah kemampuan *softskill* maupun *hardskill*. Peserta akan mengerjakan proyek tim dalam tiap modul pembelajaran untuk mengasah *hardskill* serta merancang kegiatan lainnya bersama tim lain untuk mengasah *softskill*. Tiap tim diberikan pendanaan sebesar jutaan rupiah untuk pengembangan produk MVP (*Minimum Viable Product*).

c) Mengasah keterlampilan dengan cara pendampingan *Mentorship*

Selama program, tiap tim akan mendapatkan *mentorship* dari mentor penanggung jawab, *fasilitator*, dan *ad-hoc* mentor. Mentor penanggung jawab akan berdedikasi penuh dalam pengembangan akademis peserta dari awal hingga akhir program. *Fasilitator* adalah pembimbing yang bertanggung jawab untuk memastikan peserta mengikuti pembelajaran dengan maksimal. Peran *fasilitator* termasuk membantu peserta merancang jadwal belajar mingguan, mengingatkan tugas dan proyek yang harus dikerjakan, mengingatkan jadwal kelas, dan kegiatan lainnya. *Ad-hoc* mentor adalah mentor ahli yang akan mengecek progres peserta secara berkala untuk memastikan capaian pembelajaran program tercapai.

d) Mengerjakan Tugas Individu (Bekerja Mandiri & Kuis)

Peserta akan diberikan buku dan referensi belajar melalui buku, artikel, studi kasus, video, dan sebagainya. Beberapa buku yang akan menjadi referensi utama selama studi independen adalah *The lean startup*, *Good to Great*, *The Lean Product Playbook*, *Inspired*, and *Growth Hacking*.

Sebelum mengikuti kelas sinkronus, peserta wajib menyelesaikan kuis dan tugas lain untuk memastikan peserta telah melaksanakan proses belajar mandiri

e) *Memeriksa Demo Day*

Di akhir studi independen ini, peserta akan menunjukkan hasil belajar dengan pitching produk di hadapan para investor. Investor berasal dari berbagai kalangan dan modal ventura. Peserta terpilih akan mendapatkan pendanaan ratusan juta rupiah.

**Tabel 3 : Rencana Kerja dan Jadwal Kegiatan Kerja Praktek Mahasiswa Fakultas Hukum Unika De La Salle Manado, T.A 2022/2023 Periode : 21 Februari s/d 30 Juli 2022 (lihat: Lampiran 1)**

## **2. Penetapan rencana kerja**

Penetapan rencana kerja dilakukan melalui kesepakatan bersama antara pihak *Startup Campus* dengan mahasiswa yang kemudian secara resmi dikuatkan dalam bentuk surat keterangan Penetapan Rencana Kegiatan Kerja Praktek (Terlampir 2). Surat Keterangan ini dijadikan sebagai pegangan bagi kedua pihak agar seluruh pelaksanaan kegiatan kerja dapat terkontrol dengan baik mulai dari awal hingga berakhirnya kegiatan kerja praktik. Selama berlangsungnya penetapan rencana kerja ini penulis berkesempatan untuk mendatangi lokasi tempat magang setelah adanya pemberitahuan dari pemerintah dan menteri kesehatan juga menginformasikan tentang turunnya angka penyebaran virus corona. Kemudian saat sedang mengikuti serangkaian aktivitas Magang dan Studi Independen

bersertifikat terjadilah hal yang tidak dibayangkan sebelumnya bahwa ada penyebaran virus corona yang kembali meningkat sehingga *Startup Campus* memutuskan untuk pertemuan para peserta magang melalui dua tahapan yaitu pertemuan luring dan daring.

Keadaan seperti ini menghambat aktivitas masyarakat dalam bekerja maupun mencari penghasilan yang tetap. Sehingga bermunculan ide ide kreatif dari generasi muda bangsa untuk membuat inovasi baru dibidang teknologi untuk meningkatkan penggunaan digital terhadap keberlangsungan ekonomi serta pemanfaatan barang elektronik sebagai media penghubung antara penjual dengan pembeli tanpa melakukan interaksi langsung dengan adanya pertemuan. Ekosistem pendidikan tinggi yang dimiliki Indonesia menjadi peluang untuk mengakselerasi pencetakan potensi bakat bakat founder yang bisa membawa ataupun mengubah kesejahteraan hidup bangsa Indonesia melalui sentuhan teknologi dengan membangun sebuah *startup*. pembelajaran *foundational thinking framework* melatih peserta untuk memiliki pola pikir yang tepat dan kritis dari berbagai segi atau sudut pandang. Melalui program ini peserta dapat membangun dan mengembangkan Startup yang sesuai dengan kebutuhan pasar dan konsumen.

Kampus Merdeka adalah salah satu program pemerintah untuk memwadahi pergerakan Indonesia menuju industri kreatif yang menunjang perekonomian rakyat lebih berkembang dengan adanya teknologi. Dalam program Kampus Merdeka ada yang dinamakan Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka yang terbagi atas dua kategori yaitu :

- a) Magang di Perkantoran yang bermitra dengan Pemerintah Indonesia
  
- b) Magang di Instansi yang menyediakan Kurikulum Merdeka yang berdasarkan Studi Independen. Dalam hal ini Mahasiswa mengambil Magang dan Studi Independen mengharuskan Mahasiswa untuk dapat menjadi pelaku usaha yang bergerak dibidang bisnis dan teknologi. Bukan hanya Magang pada umumnya tetapi pada program ini Mahasiswa diwajibkan mendirikan Perusahaan Rintisan dengan persyaratan lebih dari tiga orang. Tentunya dalam hal ini konsentrasi pembekalan Mahasiswa menurut berbagai ilmu pengetahuan yang menjadi dasar kesuksesan Profesional kerja yaitu Hukum, Bisnis/Ekonomi, Teknik Informatika, Teknik Industri, dan Teori Psikologi dalam membangun tim kerja.

## **BAB III**

### **PELAKSANAAN KEGIATAN KERJA PRAKTIK**

#### **A. Pelaksanaan Kegiatan**

##### **1. Lama Kegiatan**

Terlaksananya kegiatan Kerja Praktik dilakukan dua kali dalam 1 (satu) tahun akademik dengan ketentuan 2 bulan pada semester ganjil dan semester genap. Dalam tahap proses Kerja Praktik penulis menempuh pelaksanaan Kerja Praktik selama 5 bulan yang dilaksanakan secara observasi di lokasi yang berada di Resort Bukit Palem Bogor. *Startup Campus* mengadakan Magang Bersertifikat dan Studi Independen angkatan kedua dengan ini menerima adanya Mahasiswa dari seluruh Civitas Akademika yang berasal dari seluruh wilayah di Indonesia. Dengan mengikuti kegiatan kerja praktik secara luring dan daring membagi waktu sesuai persyaratan Kerja Praktik yang telah memenuhi jangka waktu pelaksanaan Kerja Praktik yang diwajibkan memenuhi persyaratan 3 SKS yaitu selama Magang berjalan kinerja bekerja dari rumah setara dengan Kerja Praktik pada umumnya. Hanya saja pelaksanaan kegiatan Kerja Praktik dilakukan pada tanggal tanggal tertentu yang telah dibuat dalam jadwal kerja oleh pihak Startup Campus dengan durasi lamanya bekerja adalah 8 jam kerja yang sesuai dengan peraturan jam kerja. Kegiatan Kerja Praktik dimulai pada hari senin 21 februari sampai dengan 30 Juli 2022.

## 2. Uraian tujuan, target, metode, dan luaran (outcome)

Tujuan kegiatan kerja praktik yang terhubung dengan *Startup Campus* merupakan program nasional bersama pihak Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia untuk menunjang kredibilitas sistem pendidikan di Indonesia melalui Kampus Merdeka Belajar adalah sebagai berikut :

- a. Mahasiswa dapat bekerja dan melatih kemampuan agar melek digital serta mendalami mekanisme profesional kerja yang mengharuskan membangun perusahaan rintisan.
- b. Mahasiswa menjalankan tugas dan tanggung jawab dalam membentuk kontrak kontrak yang berkaitan dengan perusahaan rintisan yang bergerak pada pengembangan teknologi dan digital memasuki era industri 4.0 yang menggerakkan perekonomian dunia pada saat itu masih terjebak di dalam situasi penyakit virus corona yang mengharuskan setiap orang melakukan segala aktivitas dari rumah.
- c. Mahasiswa dapat menemukan kendala maupun permasalahan dan jika ditelusuri hal itu sering mengakibatkan perusahaan rintisan dibidang digital tidak mampu bertahan lama sehingga sangat muda untuk terpecah belah
- d. Mahasiswa dapat menambah ilmu maupun pengalaman selama melakukan kegiatan Kerja Praktik di *Startup Campus* dengan metode yang tidak biasa yaitu membangun perusahaan rintisan dan mengetahui segala aspek yang dibutuhkan.

Untuk lebih jelasnya, berikut ini diuraikan secara detail target berdasarkan masing-masing tujuan tersebut diatas :

**Tabel 4 : Rencana Kerja dan Jadwal Kegiatan Kerja Praktek Mahasiswa Fakultas Hukum Unika De La Salle Manado, T.A 2022/2023 Periode : 21 Februari s/d 30 Juli 2022**

NO	TUJUAN	TARGET MAHASISWA	METODE	LUARAN (Outcome)
1	Mahasiswa mengetahui alur pembentukan perusahaan rintisan sebagai tugas pokok dan fungsi perusahaan.	Mahasiswa mengetahui strategi penyelesaian perkara perdata melalui non-litigasi.	Membaca, mempelajari setiap berkas perkara berkenaan dengan perkara yang sedang ditangani	Mahasiswa memahami strategi penyelesaian perkara perdata melalui non-litigasi.
2	Tugas dan Fungsi advokat dalam membuat setiap dokumen hukum	Mahasiswa mengetahui mekanisme pendaftaran gugatan perdata kepada pengadilan negeri oleh advokat.	Mengikuti dan memperhatikan advokat yang bersangkutan pada waktu melakukan pendaftaran gugatan perdata di pengadilan negeri Mencoba	Mahasiswa memahami bagaimana mekanisme pendaftaran gugatan perdata kepada pengadilan negeri beserta syarat-syarat yang diperlukan dalam Melakukan pendaftaran.

			<p>melakukan pendaftaran gugatan perdata sendiri kepada pengadilan negeri.</p> <p>Diskusi dengan advokat yang bersangkutan juga dengan petugas di kepaniteraan perdata pengadilan negeri setempat.</p>	
03	<p>Mahasiswa dapat menentukan penyelesaian perkara yang akan dipakai menurut situasi atau keadaan yang mengakibatkan permasalahan itu pun muncul dalam pekerjaan disesuaikan juga</p>	<p>Mahasiswa mengetahui advokat memberikan pelayanan dan konsultasi hukum kepada klien;</p>	<p>Melihat dan memperhatikan advokat dalam menerima klien baru yang sedang mengalami permasalahan hukum.</p> <p>Mengikuti dan memperhatikan setiap detail proses</p>	<p>Mahasiswa peserta magang mengerti dan paham setiap tahapan dalam pelayanan dan konsultasi hukum terhadap klien yang sedang mengalami problematika hukum</p>

	dengan ketentuan Perundang-undangan		konsultasi yang dilakukan oleh advokat kepada kliennya. Memperhatikan tata cara dan tahapan-tahapan konsultasi hukum mulai akhir sampai permasalahan klien terpecahkan. Diskusi dengan advokat yang bersangkutan setelah selesai konsultasi.	
--	-------------------------------------	--	--	--

## **B. Organisasi Pelaksanaan Kegiatan Kerja**

Untuk memudahkan dan melancarkan pelaksanaan rencana kerja, maka dibuat pengorganisasian pelaksanaan kegiatan yaitu mengklasifikasikan terlebih dahulu kegiatan utama yang merupakan prioritas, kegiatan rutin dan pelengkap, kemudian ditentukan penanggungjawab masing-masing serta cara pelaksanaan kegiatan kerja tersebut.

Penanggung jawab bertugas untuk mengkoordinasikan jalannya kegiatan dan mempersiapkan segala hal yang menyangkut pelaksanaan kegiatan tersebut. Pelaksanaan kegiatan didasarkan pada cara kerja baku yang berlaku di instansi disesuaikan dengan bidang-bidang pekerjaan. Adapun pengorganisasian tersebut dapat dilihat pada tabel berikut ini :

**Tabel 5 : Pengorganisasian Pelaksanaan Rencana Kerja**

**Kegiatan Utama/Prioritas**

NO	Nama Kegiatan	Penanggung Jawab	Cara Kerja
1	Pembuatan Rincian Laporan keuangan Perusahaan	Panitia Startup Campus	<p>Mengumpulkan laporan laba rugi untuk bulan yang berakhir.</p> <p>Tempatkan tanda plus dan minus dengan benar di bawah setiap akun T dan beri label sisi-sisi akun T sebagai debit atau kredit di persamaan dasar akuntansi.</p> <p>Mencatat transaksi perbulan di akun T.</p> <p>Kunci masing-masing transaksi ke surat yang mengidentifikasi transaksi.</p>

### Kegiatan Kerja Rutin

NO	Nama Kegiatan	Penanggung Jawab	Cara Kerja
1	Kegiatan Pengisian Data Konsumen ( <i>Users</i> ) yang diambil dari <i>Data science</i> milik aplikasi	Monica Devina	<p>Mengumpulkan data dari sistem komputer yang menyimpan data data konsumen yang telah mengunjungi web / aplikasi milik perusahaan melalui <i>Data Science</i> atau <i>Database</i></p> <p>Merancang berbagai strategi yang tepat untuk mencari konsumen, menyelesaikan suatu masalah, dan mencapai tujuan.</p>
2	Kegiatan Pemaparan Strategi Pemasaran	Maryati	<p>Membuat beberapa fitur (berupa Produk dalam bentuk Jasa / Barang yang terkoneksi dengan penjualan menggunakan sistem digital dan memanfaatkan teknologi yang telah dirancang)</p> <p>Mencari target pengguna yang akan menggunakan aplikasi / <i>website</i> yang telah dibuat kemudian melakukan pemasaran dengan cara meng-iklan kan</p>

			Memastikan pengguna sudah mau membayar layanan / produk yang startup tawarkan dan adanya retention dari pengguna itu sendiri.
--	--	--	---

### Kegiatan Kerja Pelengkapan / tambahan

NO	Nama Kegiatan	Penanggung Jawab	Cara Kerja
1	Kegiatan pembekalan kurikulum merdeka yang berdasarkan dari materi Hukum, Bisnis/Ekonomi, Teknik Informatika, yang berhubungan dengan Profesi dalam bekerja	Maryati	<p>Mendapat Pembimbing dalam hal pembelajaran mandiri.</p> <p>Peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Selanjutnya, peserta akan diberikan tugas individu untuk dikerjakan sebelum kelas sinkronus.</p> <p>Model pembelajaran sinkronus yang digunakan adalah diskusi, argumentasi, dan problem</p>

			<p>solving dimana tiap tiap peserta akan diminta menguji ide mereka atau pendapat peserta lainnya dengan mengaplikasikan teori yang sudah dipelajari.</p> <p>Proses ini berlanjut hingga tiap tim mendapat penilaian untuk terus memperbaiki kemampuan mereka dalam menguasai materi, teori, rumusan, teknis, dan ilmu pengetahuan dari prodi lainnya.</p>
2	<p>Kegiatan Penandatanganan Dokumen dan surat surat tertentu yang berhubungan dengan perusahaan</p>	Monica Devina	<p>Membuat Dokumen Perjanjian Pendiri (<i>Founder Agreement</i>)</p> <p>Membuat Dokumen Perjanjian Pembiayaan (<i>Finacing Agreement</i>)</p> <p>Membuat Dokumen Perjanjian Pemegang Saham (<i>Shareholders Agreement</i>)</p>

			<p>Membuat Dokumen Perjanjian Lisensi</p> <p>Membuat Dokumen Perjanjian Kerja (<i>Employment Agreement</i>)</p>
3	<p>Kegiatan penulisan daftar target pemasaran perusahaan dalam jangka waktu kedepan dengan rincian keuntungan yang nanti akan didapatkan</p>	Maryati	<p>Mengumpulkan data data perusahaan mulai dari perencanaan sampai laporan keuangan dan dokumen yang dimiliki</p> <p>Menulis gambaran jelas keadaan perusahaan yang diinginkan untuk 5 tahun ke depan</p> <p>Mendeskripsi langkah langkah apa yang akan dilakukan pemilik perusahaan untuk mencapai perencanaan 5 tahun ke depan</p>

4	Kegiatan menyelesaikan setiap studi kasus yang dialami berbagai macam perusahaan yang bergerak dibidang teknologi dan digital terbagi atas perusahaan dalam negeri dan perusahaan luar negeri	Monica Devina	Menyelesaikan beberapa Studi kasus yang diberikan dalam bentuk pandangan seluruh Teori yang telah di pelajari saat mengikuti magang  Membanding jenis kasus yang terjadi di dalam Negeri atau diluar Negeri
---	---	---------------	---

### C. Pelaksanaan Kegiatan Kerja

#### 1. Kegiatan kerja utama / prioritas

Selama melaksanakan Kegiatan Kerja Praktik penulis melakukan pekerjaan dibagian Pembuatan Rincian Laporan keuangan Perusahaan yang terdiri dari mengumpulkan laporan laba rugi untuk bulan yang berakhir, mencatat transaksi perbulan di akun T. Kunci masing-masing transaksi ke surat yang mengidentifikasi transaksi setelah itu mengikuti langkah langkah untuk perhitungan model akuntansi yaitu pertama-tama tempatkan tanda plus dan minus dengan benar di bawah setiap akun T dan beri label sisi-sisi akun T sebagai debit atau kredit di persamaan dasar akuntansi. Kegiatan yang dilakukan Kerja dari

Rumah (*Work From Home*) dengan prosedur yang telah ditentukan oleh *Startup Campus*.

## **2. Kegiatan Kerja Rutin**

Kegiatan menganalisis Data Pengguna (*Users*) yang telah menggunakan produk digital perusahaan. *Data science/Database* yang terdapat pada produk digital yaitu Aplikasi/*Website* merupakan ilmu yang menggabungkan sebuah kemahiran yang dipakai dalam pekerjaan yaitu ilmu tertentu yang menggabungkan antara beberapa bahasa pemrograman yang terdiri dari *mySQL*, *Phyton*, *R*, *SAS*, *Java*, *Scala*, dan tersusun dalam perhitungan Statistik. Tujuannya memudahkan sebuah pengetahuan atau informasi dari data untuk proses analisis pengembangan produk dan data pengguna dalam bisnis agar merancang berbagai strategi bisnis yang tepat untuk mencari konsumen, menyelesaikan suatu masalah, dan mencapai tujuan.

Kegiatan Pemaparan Strategi Pemasaran langkah pertama yaitu *Product Market Fit* atau *PMF* adalah sebuah tahap pengembangan *startup*, dimana pada tahap ini *startup* sudah menemukan masalah dan solusi yang akan di selesaikan dan juga membuat beberapa fitur (berupa Produk dalam bentuk Jasa / Barang yang terkoneksi dengan penjualan menggunakan sistem digital dan memanfaatkan teknologi yang telah dirancang) penting untuk dicoba ke target pengguna yang akan menggunakan aplikasi / *website* yang telah dibuat. Selain itu juga, pengguna sudah mau membayar layanan / produk yang *startup* tawarkan dan adanya *retention* dari pengguna itu sendiri.

Kemudian ada *Customer discovery* merupakan tahapan terpenting sebelum peserta menentukan untuk melanjutkan ke tahap pembuatan *prototipe* produk. Pada tahap ini, peserta akan melakukan riset mendalam untuk identifikasi masalah atau kebutuhan pengguna (konsumen), tingkat kepuasan pengguna dengan produk yang digunakan sekarang, kapabilitas tim, serta menentukan *positioning*.

Melakukan *user testing* dan melakukan iterasi kepada produk hingga menghasilkan MVP (*Minimum viable product* adalah produk dengan tampilan serta kegunaan dasar yang bisa menarik perhatian penggunanya menjadi strategi awal startup untuk menghindari kerugian saat baru membangun perusahaan rintisan) Ini merupakan tahapan penting setelah *ideation*. Pada tahap ini akan melakukan *user testing* berkali-kali untuk memetakan *user journey*, *user experience*, dan *user interface* untuk menghasilkan MVP. serta belajar menggunakan figma untuk merancang *prototipe* produk.

### **3. Kegiatan Kerja Pelengkap**

Kegiatan pembekalan kurikulum merdeka sangat dibutuhkan dalam proses kegiatan Kerja Praktik untuk melatih profesionalitas yang mengharuskan mahasiswa untuk bisa melatih kemampuannya agar mempunyai lebih dari satu keahlian. Dengan tujuan untuk menghindari peningkatan angka pengangguran pada keadaan sekarang banyak yang dipersulit untuk mendapatkan pekerjaan akibat jumlah penduduk semakin bertambah. Tetapi ada juga penyebab utama dimana menjadi alasan HRD mempertimbangkan penerimaan karyawan, teknisi, tenaga lepas, pekerja seni, dan profesi pekerjaan lainnya telah meninjau dari

beberapa aspek individu yaitu dimulai dari wawasan, kemampuan, keahlian, pengetahuan, serta pemikiran yang hanya menguasai satu konsentrasi ilmu yang digunakan dalam kegiatan kerja sehingga menutup kemungkinan bagi individu tersebut untuk mendapatkan pekerjaan diluar dari satu konsentrasi ilmu yang pernah ia kuasai dan dapatkan di perkuliahannya. Melihat angka pengangguran yang semakin tinggi ditambah dengan adanya penyebaran virus corona yang membuat Negara mengalami penurunan nilai ekonomi saat masyarakat mulai beradaptasi dengan kebiasaan baru yaitu menggunakan media digital dan teknologi dalam tahap ini semua aktivitas dikerjakan dalam rumah untuk menghindari penyebaran penyakit menular tersebut.

Pemerintah membuat Program baru yang berkaitan dengan konsentrasi ilmu yang dipelajari mahasiswa di dalam perkuliahan yaitu Program Kampus Merdeka yang memberikan berbagai pengalaman serta kebebasan dalam mempelajari metode perkuliahan menurut prodinya atau mempelajari materi dari prodi lainnya dengan langsung oleh Kampus Merdeka Belajar. Kegiatan pembekalan kurikulum merdeka yang berdasarkan dari materi Hukum, Bisnis/Ekonomi, Teknik Informatika, Teknik Industri, dan Teori Psikologi yang berhubungan dengan Profesi dalam bekerja di berbagai aspek keahlian yang dibutuhkan perusahaan, instansi pemerintah, swasta, dan pekerjaan lainnya. Pembekalan ini terbagi atas materi yang diberikan.

Materi-materi yang dipelajari sebagai berikut :

9. Pedoman perusahaan yayasan bakti ahmad zaky dan pt kampus merdeka belajar
- <sup>10.</sup> peraturan menteri pendidikan dan kebudayaan republik indonesia nomor 3 tahun 2020 tentang standar nasional pendidikan tinggi

a. *Legal* : Materi ini mempelajari dan memahami aspek-aspek hukum terpenting untuk menjalankan sebuah perusahaan rintisan yang bergerak dibidang Industri baru yaitu teknologi dan digital (*startup*).

1) *Targeted Skill Level.*

Mampu menerapkan teori dan asas asas berkontrak untuk menjalankan startup

2) *Learning Details.*

Peserta akan mengikuti pembelajaran mandiri dimana peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Peserta juga wajib menyelesaikan tugas mandiri dimana peserta akan mengkaji studi kasus terkait kasus hukum yang menjerat beberapa perusahaan/startup. Selanjutnya, peserta akan mengikuti kelas sinkronus yang difasilitasi oleh expert speaker (pengajar kurikulum merdeka).

Model pembelajaran yang digunakan adalah presentasi dan diskusi dimana peserta akan mempresentasikan analisisnya dan menyampaikan perspektif kepada peserta lainnya. Proses ini berlanjut hingga peserta mendapatkan kesimpulan yang komprehensif dari pembelajaran studi kasus tersebut. Peserta juga akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui pembimbingan melalui media online untuk berinteraksi secara virtual. Materi pembelajaran yang akan diberikan terkait, namun tidak terbatas pada dasar materi pembelajaran :

- a) Diajarkan bagaimana Cara mendirikan perusahaan yang berbadan hukum serta perlindungan Hak Kekayaan Intelektual untuk perusahaan *Startup* yang bergerak dibidang teknologi dan digital terhadap perlindungan hukum yang diperlukan perusahaan rintisan atau *startup*;
- b) Gambaran jelas tentang bagaimana mekanisme perpajakan yang mengikat suatu perusahaan rintisan atau *Startup*;
- c) Bagaimana cara mengelola dan mengalokasi saham;
- d) Bagaimana cara membaca dokumen hukum;

3) *Learning Duration.*

Dalam waktu yang ditentukan yaitu empat puluh enam jam (46 *hour*)

4) *Learning Resources*

Buku, video dari channel youtube startup campus, y combinator, modul ppt dari startup campus, dan *Tech in Asia*

- b. *Foundational Thinking Frameworks* : Materi ini merupakan bentuk pelatihan awal untuk membangun pondasi skills dan kerangka berpikir yang akan digunakan untuk diskusi dan pengambilan keputusan selama program startup campus berlangsung.

1) *Targeted Skill Level*

Mampu membangun kerangka berpikir dalam diskusi dan pengambilan keputusan

## 2) *Learning Details.*

Merupakan pelatihan awal untuk membangun foundational skills dan kerangka berpikir yang akan digunakan untuk diskusi dan pengambilan keputusan selama program *startup campus*. Pada pembelajaran mandiri, peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Selanjutnya, peserta akan diberikan tugas individu untuk dikerjakan sebelum kelas sinkronus. Saat kelas sinkronus, tiap peserta akan mendiskusikan tugas tersebut dengan peserta lainnya yang difasilitasi *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka).

Model pembelajaran sinkronus yang digunakan adalah diskusi, argumentasi, dan problem solving dimana tiap peserta akan diminta men-challenge ide atau pendapat peserta lainnya dengan mengaplikasikan teori yang dipelajari. Proses ini berlanjut hingga tiap tim mendapat penilaian untuk terus memperbaiki foundational skills dan kerangka berpikir dalam diskusi dan pengambilan keputusan. Di akhir pembelajaran, tim akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui pembimbingan melalui media online untuk

berinteraksi secara virtual. Materi pembelajaran yang akan diberikan terkait, namun tidak terbatas pada:

- a) *Problem solving 101;*
- b) *Research for problem validation;*
- c) *Learning how to learn;*
- d) *Design thinking;*
- e) *System Thinking;*
- f) *Reflection 1*

3) *Learning Duration.*

Dalam waktu yang ditentukan yaitu sembilan puluh satu jam (91 hour)

4) *Learning Resources.*

Buku, video dari *channel youtube startup campus, y combinator*, modul *power point* dari *startup campus*, dan *Tech in Asia*.

c. *Startup 101* : Materi ini untuk memahami perbedaan antara *startup* dan perusahaan biasa, membangun fondasi tim dan budaya dalam *startup*.

1) *Targeted Skill Level.*

Mampu memahami perbedaan antara *startup* dan perusahaan biasa, membangun fondasi tim dan budaya dalam *startup*.

## 2) *Learning Details.*

Peserta akan belajar dari berbagai *startup* yang telah berhasil menemukan tim yang solid, mempertahankan tim, dan membangun budaya yang mampu menggerakkan seluruh tim mencapai visi startup. Peserta akan mengikuti pembelajaran mandiri dimana peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Peserta juga wajib menyelesaikan tugas mandiri. Selanjutnya, peserta akan mengikuti kelas sinkronus dengan *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka).

Model pembelajaran yang digunakan adalah presentasi, diskusi, dan problem solving dimana peserta akan men-challenge ide atau argumen peserta lainnya. Selanjutnya, peserta wajib menyelesaikan proyek tim. Proses ini berlanjut hingga tiap tim mendapatkan penilaian yang bagus untuk menyempurnakan proyeknya. Di akhir pembelajaran, tim akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui pembimbingan secara online meeting. Materi pembelajaran yang akan diberikan terkait ini, namun tidak terbatas pada:

- a) *Intro to Startup* yaitu membangun ide dan misi sebuah *startup*;
- b) *Building team and culture*;
- c) Mengantisipasi risiko dalam membangun *startup*;
- d) Membangun budaya dan nilai yang kuat dalam *startup*;
- e) Memilih SDM yang sesuai dengan budaya dan nilai *startup*

3) *Learning Duration.*

Dalam waktu yang ditentukan yaitu empat puluh empat jam (44 *hour*)

4) *Learning Resources.*

Buku, video dari *channel youtube startup campus, y combinator*, modul ppt dari *startup campus*, dan *Tech in Asia*

- d. Dimana para peserta belajar dari berbagai startup yang telah berhasil menemukan tim yang maju dan solid, mempertahankan tim, dan membangun budaya yang mampu menggerakkan seluruh tim mencapai visi dan misi startup.
- e. *Pitching* : Materi ini mempelajari cara relasi dengan *stakeholders* dan membuat *powerful pitchdeck*.

1) *Targeted Skill Level.*

Mampu membangun relasi dengan *stakeholders* dan membuat *powerful pitchdeck*.

2) *Learning Details.*

Peserta akan mengikuti pembelajaran mandiri dimana peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi referensi lainnya. Peserta juga wajib menyelesaikan tugas mandiri dan proyek tim dimana tim membuat *draft pitching startup* masing-masing. Selanjutnya, peserta akan mengikuti kelas sinkronus yang difasilitasi oleh *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka).

Model pembelajaran yang digunakan adalah presentasi, diskusi, dan simulasi dimana tiap tim akan melakukan pitching dan mendapatkan penilaian secara langsung berasal dari *expert speaker* dihari itu. Peserta juga akan melakukan simulasi dengan skenario membangun relasi dengan *stakeholders*. Diakhir kelas, peserta akan mendapatkan penilai kembali untuk menyempurnakan proyeknya. Peserta juga akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui sesi pedampingan secara virtual membahas

tentang materi dihari itu. Materi pembelajaran yang akan diberikan terkait, namun tidak terbatas pada:

- a) Bagaimana berbicara lantang di depan umum untuk mempresentasi kan ide kreatif dari perusahaan rintisan yang dibangun atas dasar teknologi dan digital sehigga mahasiswa dapat memahami strategi *pitching* serta persentasi yang efektif;
- b) Mengenal karakteristik *founder* yang dicari investor;
- c) Membangun relasi dengan investor, mengenal karakteristik investor, memahami kriteria *startup* yang dicari investor; dan
- d) Bagaimana cara membuat susunan *pitchdeck* yang kuat untuk mengikat investor.

3) *Learning Duration.*

Dalam waktu yang ditentukan yaitu empat puluh empat jam (44 *hour*)

4) *Learning Resources.*

Buku, video dari *channel youtube startup campus, y combinator*, modul ppt dari *startup campus*, dan *Tech in Asia*.

- f. *Finance* : Materi ini mempelajari dan memahami dasar-dasar keuangan untuk menjalankan startup.

1) *Targeted Skill Level.*

Mampu memahami dasar-dasar keuangan untuk menjalankan startup

2) *Learning Details.*

Peserta akan mengikuti pembelajaran mandiri dimana peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Peserta juga wajib menyelesaikan tugas mandiri dimana peserta akan mengkaji studi kasus dan membuat *financial modeling* untuk beberapa langkah pengembangan perusahaan rintisan yang sedang dijalankan oleh peserta. Selanjutnya, peserta akan mengikuti kelas sinkronus yang difasilitasi oleh *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka).

Model pembelajaran yang digunakan adalah presentasi dan diskusi dimana peserta akan mempresentasikan analisisnya dan menyampaikan perspektif kepada peserta lainnya. Proses ini berlanjut hingga peserta mendapatkan kesimpulan yang komprehensif dari pembelajaran studi kasus tersebut. Peserta juga akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui pembimbingan melalui media online untuk berinteraksi secara virtual. Materi

pembelajaran yang akan diberikan terkait perhitungan keuangan dalam perusahaan mencakup berbagai aspek yang akan digunakan dalam profesionalitas pekerjaan nantinya, namun tidak terbatas pada beberapa materi berikut :

- a) *Overview of Finance & Accounting (Including 3 Financial Statements);*
- b) *Financial Modeling;*
- c) *Valuation & Growth Mechanic;*
- d) *Cash Flow Management;*
- e) *Deal Structure & Term Sheet Negotiation;* dan
- f) *Reflection 2.*

3) *Learning Duration.*

Dalam waktu yang ditentukan yaitu empat puluh enam jam (46 hour)

4) *Learning Resources.*

Buku, video dari *channel youtube startup campus, y combinator*, modul ppt dari *startup campus*, dan *Tech in Asia*.

- g. Customer Discovery : Materi ini mempelajari dan memahami cara validasi suatu ide startup. Customer discovery merupakan tahapan terpenting sebelum peserta menentukan untuk melanjutkan ke tahap pembuatan prototipe produk. Pada tahap ini, peserta akan melakukan

riset mendalam untuk identifikasi masalah atau kebutuhan pengguna, tingkat kepuasan pengguna dengan produk yang digunakan sekarang, kapabilitas tim, serta menentukan positioning.

1) Targeted Skill Level.

Mampu memahami dan melakukan validasi suatu ide startup

2) *Learning Details.*

*Customer discovery* merupakan tahapan terpenting sebelum peserta menentukan untuk melanjutkan ke tahap pembuatan *prototipe* produk. Pada tahap ini, peserta akan melakukan riset mendalam untuk identifikasi masalah atau kebutuhan pengguna, tingkat kepuasan pengguna dengan produk yang digunakan sekarang, kapabilitas tim, serta menentukan *positioning*. Peserta akan mengikuti pembelajaran mandiri dimana peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Peserta juga wajib menyelesaikan tugas mandiri untuk mengevaluasi tingkat pemahaman peserta. Selanjutnya, peserta akan mengikuti kelas sinkronus yang difasilitasi oleh *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka).

Model pembelajaran yang digunakan adalah presentasi, diskusi, dan simulasi dimana peserta akan

mempresentasikan hasil risetnya dan menyampaikan perspektif kepada peserta lainnya. Selain itu, peserta akan mengerjakan tim proyek dimana tiap tim akan mempresentasikan hasil riset dan kesimpulan terkait *positioning* produk. Peserta akan mendapatkan penilaian terhadap *project* yang sedang dikerjakan oleh mahasiswa magang merdeka dari *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka), mentor, dan peserta lainnya. Proses ini berlanjut untuk menyempurnakan proses *ideation* hingga menentukan *positioning* yang kuat. Peserta juga akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui pembimbingan melalui media online untuk berinteraksi secara virtual. Materi pembelajaran yang akan diberikan terkait, namun tidak terbatas yaitu :

- a) *Market Research*;
- b) *User Research*;
- c) *Competitors Analysis*;
- d) *Ideation thru Brainstorming*;
- e) *Ideation thru Design Sprint*; dan
- f) *Reflection 3*

3) *Learning Duration.*

Dalam waktu yang ditentukan yaitu seratus tiga puluh enam jam (136 *hour*)

4) *Learning Resources.*

Buku, video dari *channel youtube startup campus, y combinator*, modul ppt dari *startup campus*, dan *Tech in Asia*

- h. *Customer Validation* : Materi ini Melakukan *user testing* dan melakukan iterasi produk hingga menghasilkan MVP. Ini merupakan tahapan penting setelah *ideation*. Pada tahap ini akan melakukan *user testing* berkali-kali untuk memetakan *user journey, user experience*, dan *user interface* untuk menghasilkan MVP. serta belajar menggunakan figma untuk merancang *prototipe* produk.

1) *Targeted Skill Level.*

Melakukan *user testing* dan melakukan iterasi produk hingga menghasilkan MVP

2) *Learning Details.*

*Customer Validation* merupakan tahapan terpenting setelah *ideation*. Pada tahap ini, peserta akan melakukan *user testing* berkali-kali untuk memetakan *user journey, user experience*, dan *user interface* untuk menghasilkan MVP (*Minimum viable product*). Peserta akan belajar menggunakan figma untuk merancang

*prototipe* produk. Selain itu, tiap tim akan mendapatkan pendanaan jutaan rupiah untuk pengembangan MVP. Peserta akan mengikuti pembelajaran mandiri dimana peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Peserta juga wajib menyelesaikan tugas mandiri untuk mengevaluasi tingkat pemahaman peserta. Selanjutnya, peserta akan mengikuti kelas sinkronus yang difasilitasi oleh *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka).

Model pembelajaran yang digunakan adalah presentasi, diskusi, dan simulasi dimana peserta akan mempresentasikan hasil user testing dan iterasi produk. Selain itu, peserta akan mengerjakan tim proyek dimana setiap tim akan mempresentasikan MVP yang telah melalui *user testing* dan proses iterasi berkali-kali. Peserta akan mendapatkan penilaian terhadap *project* yang sedang dikerjakan oleh mahasiswa magang merdeka dari *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka), mentor, dan peserta lainnya. Proses ini berlanjut untuk menyempurnakan proses iterasi produk hingga menghasilkan MVP dengan fitur-fitur utama yang dapat beroperasi penuh.

Peserta juga akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui pembimbingan melalui media online untuk berinteraksi secara virtual. Materi pembelajaran yang akan diberikan terkait, namun tidak terbatas pada modul:

- a) *Building Minimum Viable Product (MVP);*
- b) *Product Design Product Metrics & Solution Prioritisation;*
- c) *Agile Project Management;*
- d) *Business Models (Product Monetisation);*
- e) *Reflection 4*

3) *Learning Duration.*

Dalam waktu yang ditentukan yaitu seratus tiga puluh lima jam (135 *hour*)

4) *Learning Resources.*

Buku, video dari *channel youtube startup campus*, *y combinator*, modul ppt dari *startup campus*, dan *Tech in Asia*

- i. *Product Market Fit (PMF)* : Materi ini mempelajari bagaimana merancang strategi untuk membangun *traction* hingga mempertahankan retensi pengguna (*Product Market Fit*). *Product Market Fit (PMF)* adalah tahapan dimana produk sudah diterima

dengan baik di pasar yang ditunjukkan dengan tingkat retensi pengguna yang sudah stabil.

1) *Targeted Skill Level.*

Mampu merancang strategi untuk membangun traction hingga mempertahankan retensi pengguna (*Product Market Fit*)

2) *Learning Details.*

*Product Market Fit* (PMF) adalah tahapan dimana produk sudah diterima dengan baik di pasar yang ditunjukkan dengan tingkat retensi pengguna yang sudah stabil. Pada modul ini, peserta akan belajar berbagai strategi *go-to-market*, membangun *tractions*, branding, dan strategi marketing untuk bisa menemukan PMF. Peserta akan mengikuti pembelajaran mandiri dimana peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Peserta juga wajib menyelesaikan tugas mandiri dan studi kasus untuk menganalisis strategi berbagai startup dalam menemukan PMF. Selanjutnya, peserta akan mengikuti kelas sinkronus yang difasilitasi oleh *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka). Model pembelajaran yang digunakan adalah presentasi, diskusi, dan simulasi

dimana peserta akan menyampaikan perspektif terkait strategi dalam menemukan PMF.

Selain itu, peserta akan mengerjakan tim proyek dimana tiap tim akan merancang strategi PMF dan mengaplikasikannya secara bertahap. Peserta akan melakukan refleksi dari setiap strategi yang telah dijalankan untuk mendapatkan pembelajaran dan melakukan perbaikan kedepannya. Peserta akan mendapatkan penilaian dari *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka), mentor, dan peserta lainnya. Proses ini berlanjut untuk menyempurnakan blueprint strategi. Peserta juga akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui pembimbingan melalui media online untuk berinteraksi secara virtual. Materi pembelajaran yang akan diberikan terkait pada modul:

- a) *Go to market;*
- b) *Branding;*
- c) *Getting Traction for: Validation, Acquisition, Retention, Grow/ Scale;* dan
- d) *Reflection 5*

3) *Learning Duration.*

Dalam waktu yang ditentukan yaitu seratus tiga puluh lima jam (135 *hour*)

4) *Learning Resources.*

Buku, video dari *channel youtube startup campus*, *y combinator*, modul ppt dari *startup campus*, dan *Tech in Asia*

j. *Growth* : Materi ini mempelajari bagaimana cara menentukan model bisnis dan strategi pengembangan bisnis.

1) *Targeted Skill Level.*

Mampu menentukan model bisnis dan strategi pengembangan bisnis

2) *Learning Details.*

Pada tahap ini, peserta akan belajar berbagai model bisnis dan strategi pengembangan bisnis. Peserta akan mengikuti pembelajaran mandiri dimana peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Peserta juga wajib menyelesaikan tugas mandiri untuk mengevaluasi tingkat pemahaman peserta. Selanjutnya, peserta akan mengikuti kelas sinkronus yang difasilitasi oleh *expert speaker*.

Model pembelajaran yang digunakan adalah presentasi, diskusi, dan simulasi dimana peserta akan

menyampaikan perspektif terkait model bisnis dan strategi pengembangan bisnis. Selain itu, peserta akan mengerjakan tim proyek dimana tiap tim akan merancang strategi bisnis selama 3 tahun ke depan. Peserta akan mendapatkan penilai dari *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka), mentor, dan peserta lainnya. Proses ini berlanjut untuk menyempurnakan blueprint strategi bisnis. Peserta juga akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui pembimbingan melalui media online untuk berinteraksi secara virtual. Materi pembelajaran yang akan diberikan terkait, namun tidak terbatas pada modul :

- a) *Northstar metrics*;
- b) *Growing the metrics*;
- c) *Business strategy: Vertical and horizontal scaling*;
- d) *Product strategy*; dan
- e) *Reflection 6*

3) *Learning Duration*.

Dalam waktu yang ditentukan yaitu sembilan puluh jam (90 hour)

4) *Learning Resources.*

Buku, video dari *channel youtube startup campus, y combinator*, modul ppt dari *startup campus*, dan *Tech in Asia*

k. *Fundraising* : Materi ini mempelajari bagaimana cara merancang strategi *fundraising* (strategi dalam mengatur uang) untuk *early stage startup* (pendanaan pertama *Startup*) serta mencari dan membina relasi dengan investor.

1) *Targeted Skill Level.*

Mampu merancang strategi *fundraising* untuk *early stage startup*

2) *Learning Details.*

Pada tahap ini, peserta akan belajar tentang strategi dalam mencari dan membina relasi dengan investor, serta mempersiapkan *fundraising* pertama. Peserta akan mengikuti pembelajaran mandiri dimana peserta akan menonton video, membaca bahan bacaan, serta referensi lainnya. Peserta juga wajib menyelesaikan tugas mandiri untuk mengevaluasi tingkat pemahaman peserta. Selanjutnya, peserta akan mengikuti kelas sinkronus yang difasilitasi oleh *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka).

Model pembelajaran yang digunakan adalah diskusi dan simulasi dimana peserta akan melakukan *pitching* dengan investor dan mendapatkan *feedback*. Peserta juga akan melakukan simulasi dengan skenario membangun relasi dengan investors. Diakhir kelas, peserta akan mendapatkan penilaian untuk menyempurnakan teknik *pitching* dan *pitch deck* yang akan dipresentasikan kepada investor. Peserta akan mendapatkan penilaian langsung dari *expert speaker* (pengajar kurikulum merdeka), mentor, dan peserta lainnya. Peserta juga akan melakukan evaluasi pembelajaran dengan mentor melalui media online untuk berinteraksi secara virtual. Materi pembelajaran yang akan diberikan terkait, namun tidak terbatas pada modul :

- a) *A guide to fundraising;*
- b) *How to talk to investors;*
- c) Di akhir program *Startup Campus*, para peserta akan melakukan *pitching* atau persentasi bisnis yang sedang berjalan di hadapan para investor untuk *demo day*.

3) *Learning Duration.*

Dalam waktu yang ditentukan yaitu empat puluh tiga jam (43 hour)

4) *Learning Resources.*

Buku, video dari *channel youtube startup campus*, *y combinator*, modul ppt dari *startup campus*, dan *Tech in Asia*

1. *Demo Day* : Materi ini mempelajari bagaimana cara merancang serta melakukan *pitching* secara efektif hingga mendapatkan pendanaan.

- 1) *Targeted Skill Level.*

- Mampu merancang melakukan *pitching* secara efektif hingga mendapatkan pendanaan

- 2) *Learning Details.*

- Pada tahap ini, peserta akan mempraktikkan secara langsung bagaimana melakukan *pitching* di depan para investor untuk mendapatkan pendanaan. Sebelum *Demo Day*, peserta akan melakukan serangkaian *usability testing* terkait produknya.

Kegiatan kerja menandatangani dokumen Administrasi yang dikirimkan pihak Startup Campus mulai dari pelaksanaan kerja praktik, berupa pembuatan kontrak perjanjian pendiri, pembuatan dokumen perjanjian pembiayaan, pembuatan dokumen perjanjian pemegang saham, dan menginput dokumen yang berhubungan dengan kinerja perusahaan.

Kegiatan membuat laporan target strategi pemasaran dalam jangka waktu tiap bulan, tiap tahun, atau tiap jangka waktu lima sampai sepuluh tahun kedepan. Perincian strategi pemasaran dapat membantu pekerja agar mencapai target yang diinginkan perusahaan dan kembali memperbaharui susunan strategi pemasaran sesuai keadaan target pemasaran.

Kegiatan menyelesaikan studi kasus permasalahan hukum yang pernah terjadi pada perusahaan rintisan yang berhubungan dengan tugas dan tanggung jawab antara pendiri perusahaan, karyawan, mitra kerja, investor, instansi yang berkaitan dalam kerja sama, serta konsumen (*User*) yang menggunakan produk Aplikasi/*Website* yang dikembangkan perusahaan.

<sup>10</sup> Pedoman Perusahaan Yayasan Bakti Ahmad Zaky Dan PT Kampus Merdeka Belajar

<sup>11</sup> Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2020 Tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Kegiatan kerja praktik yang telah berlangsung selama 5 bulan yang dilakukan secara luring dan daring sehingga terlaksananya kegiatan Kerja Praktik yang dilakukan dua kali dalam 1 (satu) tahun akademik dengan ketentuan 2 bulan pada semester ganjil dan semester genap. Hanya tetatpi tahap proses Kerja Praktik disini penulis menempuh pelaksanaan Kerja Praktik selama 5 bulan di kantor PT Kampus Merdeka Belajar dengan Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat bekerja sama dengan Yayasan Bakti Ahmad Zaky dengan Program berjudul “*Startup Campus*” angkatan kedua dengan ini menerima adanya Mahasiswa dari seluruh Civitas Akademik yang berasal dari seluruh wilayah di Indonesia. Pelaksanaan Kerja Praktik yang diwajibkan memenuhi persyaratan 3 SKS yaitu selama 5 bulan berjalan kinerja bekerja setara dengan Kerja Praktik pada umumnya. Hanya saja pelaksanaan kegiatan Kerja Praktik dilakukan pada tanggal tanggal tertentu yang telah dibuat dalam jadwal kerja oleh pihak *Startup Campus* dengan durasi lamanya bekerja adalah 8 jam kerja yang sesuai dengan peraturan jam kerja. Kegiatan Kerja Praktik dimulai pada hari senin 21 februari sampai dengan 30 Juli 2022.

#### **A. Kegiatan kerja utama / prioritas**

Selama melaksanakan Kegiatan Kerja Praktik penulis melakukan pekerjaan dibagian Pembuatan Rincian Laporan keuangan Perusahaan yang terdiri dari mengumpulkan laporan laba rugi untuk bulan yang berakhir, mencatat transaksi

perbulan di akun T. Kunci masing-masing transaksi ke surat yang mengidentifikasi transaksi setelah itu mengikuti langkah langkah untuk perhitungan model akuntansi yaitu pertama-tama tempatkan tanda plus dan minus dengan benar di bawah setiap akun T dan beri label sisi-sisi akun T sebagai debit atau kredit di persamaan dasar akuntansi. Kegiatan yang dilakukan Kerja dari Rumah (*Work From Home*) dengan prosedur yang telah ditentukan oleh *Startup Campus*.

### **B. Kegiatan Kerja Rutin**

Kegiatan Kerja membuat dokumen yang berisi data data pengguna dan menjaga kerahasiaan data pribadi milik pengguna yang telah melakukan transaksi pada produk layanan digital yang telah disediakan oleh perusahaan. Bertujuan menjaga sistem keamanan pelanggan dan memudahkan perusahaan untuk mengekstrakan sebuah pengetahuan atau informasi dari data. Setelah menguasai *Data science/Database* ini kemudian juga menguasai *algoritma machine learning* atau pembelajaran mesin dan dari hasil data data yang terkumpul setelah itu diolah oleh sistem kecerdasan buatan agar langsung pemanfaatannya diproses analisis dan terakhir pengguna dalam produk digital menjadi evaluasi dalam berbagai strategi yang tepat untuk mencari konsumen, menyelesaikan suatu masalah, dan mencapai tujuan.

Kegiatan Pemaparan Strategi Pemasaran langkah pertama yaitu *Product Market Fit* atau PMF adalah sebuah tahap pengembangan *startup*, dimana pada tahap ini *startup* sudah menemukan masalah dan solusi yang akan di selesaikan

dan juga membuat beberapa fitur (berupa Produk dalam bentuk Jasa / Barang yang terkoneksi dengan penjualan menggunakan sistem digital dan memanfaatkan teknologi yang telah dirancang) penting untuk dicoba ke target pengguna yang akan menggunakan aplikasi / *website* yang telah dibuat. Selain itu juga, pengguna sudah mau membayar layanan / produk yang startup tawarkan dan adanya *retention* dari pengguna itu sendiri.

Kemudian ada *Customer discovery* merupakan tahapan terpenting sebelum peserta menentukan untuk melanjutkan ke tahap pembuatan prototipe produk. Pada tahap ini, peserta akan melakukan riset mendalam untuk identifikasi masalah atau kebutuhan pengguna (konsumen), tingkat kepuasan pengguna dengan produk yang digunakan sekarang, kapabilitas tim, serta menentukan *positioning*.

Melakukan user testing dan melakukan iterasi kepada produk hingga menghasilkan MVP (*Minimum viable product* adalah produk dengan tampilan serta kegunaan dasar yang bisa menarik perhatian penggunanya menjadi strategi awal *startup* untuk menghindari kerugian saat baru membangun perusahaan rintisan) Ini merupakan tahapan penting setelah *ideation*. Pada tahap ini akan melakukan *user testing* berkali-kali untuk memetakan *user journey*, *user experience*, dan *user interface* untuk menghasilkan MVP. serta belajar menggunakan figma untuk merancang *prototipe* produk.

### **C. Kegiatan Kerja Pelengkap**

Kegiatan pembekalan kurikulum merdeka sebagai sarana melatih keterampilan Mahasiswa yang menjadi kebutuhan dalam proses kegiatan Kerja Praktik untuk

melatih profesionalitas yang mengharuskan mahasiswa untuk bisa melatih kemampuannya agar mempunyai lebih dari satu keahlian dalam profesi/kerja.

Kegiatan kerja menandatangani dokumen Administrasi yang dikirimkan pihak Startup Campus mulai dari pelaksanaan kerja praktik, berupa pembuatan kontrak perjanjian pendiri, pembuatan dokumen perjanjian pembiayaan, pembuatan dokumen perjanjian pemegang saham, dan menginput dokumen yang berhubungan dengan kinerja perusahaan.

Kegiatan membuat laporan target strategi pemasaran dalam jangka waktu tiap bulan, tiap tahun, atau tiap jangka waktu lima sampai sepuluh tahun kedepan. Perincian strategi pemasaran dapat membantu pekerja agar mencapai target yang diinginkan perusahaan dan kembali memperbaharui susunan strategi pemasaran sesuai keadaan target pemasaran.

Kegiatan menyelesaikan studi kasus permasalahan hukum yang pernah terjadi pada perusahaan rintisan yang berhubungan dengan tugas dan tanggung jawab antara pendiri perusahaan, karyawan, mitra kerja, investor, instansi yang berkaitan dalam kerja sama, serta konsumen (*User*) yang menggunakan produk Aplikasi/*Website* yang dikembangkan perusahaan.

#### **D. Permasalahan**

Sebelum masuk ke dalam permasalahan penulis ingin menjelaskan lebih rinci perbedaan antara Perusahaan biasa (Bisnis Konvensional) dan Perusahaan rintisan (*Startup*). Saat ini perusahaan rintisan atau Startup semakin bertambah di Indonesia. Perusahaan rintisan biasanya dimulai dari sebuah ide satu orang atau

<sup>13</sup>. peraturan pemerintah republik indonesia nomor 4 tahun 2014 tentang penyelenggaraan pendidikan tinggi dan pengelolaan perguruan tinggi : undang-undang nomor 40 tahun 2007 tentang perseroan terbatas

kelompok dengan tujuan menjawab permasalahan yang telah terjadi ditengah masyarakat. Mereka disebut sebagai seorang Pendiri (*Founder*). Dari ide para pendiri inilah nantinya dapat menjawab permasalahan yang perlu dipecahkan sehingga bisa membantu kebutuhan masyarakat seperti bidang transportasi, kebutuhan masyarakat dengan media digital, penjualan barang secara masif dan hal lainnya. Sedangkan Perusahaan biasa juga berawal dari ide pendiri perusahaan (*Owner*) dan membangun usahanya sesuai kebutuhan pasar atau dengan sebuah ide usaha yang sudah ada hanya tetapi dikembangkan kembali dengan cara yang sama. Setelah itu mendirikan perusahaan atas dasar hukum yang berlaku di Indonesia. Berdasarkan Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas (UU PT).

Perbedaan antara Bisnis Konvensional dan Bisnis Startup yaitu Bisnis Konvensional membuat usaha yang polanya sama, seperti adanya beberapa owner membuka restoran maka hal yang sama akan dilakukan owner lain hingga banyak yang membuka restoran. Sedangkan Bisnis Startup adalah Founder pendiri perusahaan yang telah menemukan ide yang berkaitan dengan usaha yang belum pernah ada seperti Gojek melihat adanya kesenjangan sosial ditengah masyarakat yang bekerja sebagai ojek pangkalan dengan pendapatan yang tidak menentu ditambah pekerja kantoran yang sulit mendapatkan akses transportasi cepat tanpa perlu mencari pangkalan ojek membuat pendiri Gojek memberikan inovasi baru untuk menyelesaikan permasalahan tersebut maka Perusahaan rintisan identik dengan inovasi baru, teknologi, digital, dan tingkatannya yang terbagi atas *Cockroach, Ponies, Centaurs, Unicorn, Decacorn, dan Hectocorn* :

<sup>13</sup>. peraturan pemerintah republik indonesia nomor 4 tahun 2014 tentang penyelenggaraan pendidikan tinggi dan pengelolaan perguruan tinggi : undang-undang nomor 40 tahun 2007 tentang perseroan terbatas

- 1) *Cockroach* merupakan tingkatan pertama perusahaan rintisan yang terbilang masih baru dan kecil. Mengakibatkan perusahaan pada tingkatan ini memiliki nilai valuasi sangat rendah. Pada tingkatan ini perusahaan rintisan masih sangat rentan terhadap perbedaan pendapat antara satu dan lainnya. Dan untuk meningkatkan nilai valuasi maka para founder sedang berusaha mencari dan menarik investor agar membantu berkembangnya ide usaha. Perusahaan rintisan (*startup*) yang masuk dalam tingkatan *Cockroach* memiliki nilai valuasi kurang dari *USD\$ 10 juta*.
- 2) *Ponies* merupakan tingkatan kedua perusahaan rintisan yang berhasil mempertahankan kinerja perusahaan sehingga meningkatkan nilai valuasi yang dapat meyakini investor untuk lebih tertarik menanamkan modalnya sebagai investasi terhadap perusahaan yang berjalan stabil. Hanya saja persaingan dalam bisnis startup yang sangat kompetitif, minimnya sumber daya yang dimiliki perusahaan, persaingan pasar yang ketat, dan pertumbuhan yang masif menjadi faktor rentan. Perusahaan rintisan (*startup*) yang masuk dalam tingkatan *Ponies* memiliki nilai valuasi lebih dari *USD\$ 10 juta – USD\$ 100 juta*.
- 3) *Centaurs* tingkatan ketiga perusahaan rintisan yang pertumbuhan begitu cepat dengan nilai valuasi yang semakin meningkat dan ditambah penanaman modal dari investor semakin besar. Menurut data bahwa ada 70 startup yang masuk skala bisnis *Centaur* tingkat Asia dan menurut data ada 27 startup yang berasal dari Indonesia diantaranya ada beberapa mulai dari Halodoc, Dana, Ruang guru, Akulaku, Sociolla, Kredivo, dan

Blibli.com. Perusahaan rintisan (startup) yang masuk dalam tingkatan Centaurs memiliki nilai valuasi lebih dari *USD\$* 100 juta – *USD\$* 1 miliar.

- 4) *Unicorn* menjadi tingkatan tertinggi di Indonesia pada saat ini yang cukup dikenal oleh masyarakat umum dan ada beberapa perusahaan rintisan yang sudah sampai di level ini. Jika telah sampai di tingkatan ini maka perusahaan tersebut termasuk dalam daftar perusahaan besar dan terkenal di dunia. Dan berikut beberapa Startup nasional adalah Tokopedia, OVO, Ajaib, JD.id, Bukalapak, dan Traveloka dengan nilai valuasi yang meningkat sebesar 14,1 triliun rupiah. Perusahaan rintisan (startup) yang masuk dalam tingkatan *Unicorn* memiliki nilai valuasi lebih dari *USD\$* 1 miliar – *USD\$* 10 miliar.
- 5) *Decacorn* menjadi tingkatan yang begitu sulit dengan nilai valuasi yang harus mencapai 140 triliun rupiah dan hanya perusahaan tertentu yang dapat mencapai tingkatan ini. Faktor yang memperkuat perusahaan di tingkat ini yaitu semakin besar asset dari investor maka akan besar pergerakan perusahaan rintisan (*Startup*). Untuk di dunia perusahaan startup dengan gelar *Decacorn* masih sedikit yaitu SpaceX, Shopee, Grab, Xiaomi, AirBnB, EpicGames, Dropbox, dan untuk perusahaan rintisan (*startup*) di Indonesia ada dua yaitu J&T Express dan Gojek yang baru saja masuk dalam kategori *Decacorn* dengan nilai valuasi sebesar *USD\$* 18 miliar atau Rp 257 triliun. Perusahaan rintisan (startup) yang masuk dalam tingkatan *Decacorn* memiliki nilai valuasi lebih dari *USD\$* 10 miliar – *USD\$* 100 miliar.

6) *Hectocorn* merupakan tingkatan terakhir yang paling tinggi di dunia. Menjadi puncak keberhasilan sebuah perusahaan rintisan (*startup*). Sehingga yang berada pada tingkatan ini hanya sedikit dan sangat terkenal di dunia. Perusahaan rintisan (*startup*) yang memiliki gelar *Hectocorn* dipastikan membuat semua orang di dunia mengalami ketergantungan untuk menggunakan produknya. Syarat utama untuk berada di tingkatan ini harus memiliki valuasi sebesar 1.400 triliun rupiah seiring dengan berkembangnya perusahaan tersebut. Meskipun perusahaan rintisan tersebut dapat di kategorikan *Hectocorn* sebagai tingkatan yang paling diinginkan perusahaan tetapi juga tidak mudah untuk terus menjaga konsistensinya. Perusahaan yang berhasil berada di tingkatan *Hectocorn* adalah Google, Apple, Microsoft, Facebook, Amazon, dan Tencent. Perusahaan rintisan (*startup*) yang masuk dalam tingkatan *Hectocorn* memiliki nilai valuasi lebih dari *USD\$* 100 miliar.

Setelah mengetahui sebuah perusahaan startup yang memiliki wujud aplikasi/*website* maka perlu mengatur tentang perlindungan hukum yang akan digunakan untuk melindungi beberapa aset tetap tidak berwujud yang berhubungan dengan digital dan teknologi. Perusahaan rintisan akan memiliki nama perusahaan, logo, tata letak geografis yang terdapat pada Pasal 1 ayat 1 Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2016 tentang Merek dan Indikasi Geografis, menyebutkan bahwa “Merek adalah tanda yang dapat ditampilkan secara grafis berupa gambar, logo, nama, kata, huruf, angka, susunan warna, dalam bentuk 2 (dua) dimensi dan/atau 3 (tiga) dimensi, suara, hologram, atau kombinasi dari 2

(dua) atau lebih unsur tersebut untuk membedakan barang dan/atau jasa yang diproduksi oleh orang atau badan hukum dalam kegiatan perdagangan barang dan/atau jasa”.

Permasalahan yang ditemukan penulis dalam perusahaan rintisan (Startup) yaitu mengenai Perjanjian Kontrak antara para pendiri perusahaan rintisan dibidang digital. Selama menjalankan kerja praktik di *Startup Campus* ada berbagai metode yang digunakan dalam mendirikan perusahaan sendiri yaitu salah satunya membuat perjanjian kontrak diawal antara para pendiri Perusahaan *Startup. Founders Agreement* merupakan kesepakatan pendiri perusahaan dalam membuat perjanjian kerjasama untuk menjalankan bisnis atau perusahaan. Perjanjian ini berisi tentang hal – hal yang bersifat esensial termasuk pembagian peran dari masing-masing pendiri perusahaan hingga pernyataan pendiri atas modal yang akan diberikan masing-masing pendiri untuk perkembangan perusahaan milik bersama.

Berdasarkan Kitab Undang-Undang Hukum Perdata pasal 1320 tentang Syarat Syarat Terjadinya Suatu Perjanjian yang Sah, menyebutkan bahwa “Sepakat mereka yang mengikatkan dirinya, Kecakapan untuk membuat suatu perikatan, Suatu hal tertentu, dan Suatu sebab yang halal”. Selain itu *Founders Agreement* sering digunakan untuk mengatur mekanisme penyelesaian konflik apabila telah terjadi perselisihan diantara para pendiri perusahaan dan mengantisipasi kegagalan bisnis yang dapat terjadi akibat perselisihan antar pendiri. Dengan dibuatnya *Founders Agreement* secara tertulis, maka para pendiri diharapkan untuk tidak mengkhianati hal – hal yang telah disepakati diawal dan memiliki

<sup>14</sup>. Kitab Undang-Undang Hukum Perdata

sanksi apabila dilakukan pelanggaran. Ruang Hukum telah membantu berbagai macam perusahaan rintisan (*Startup*) dalam membentuk *Founders Agreement* yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

*Founders Agreement* merupakan sebuah dokumen sebagai kontrak perjanjian yang tertulis atas kesepakatan bersama antara pendiri perusahaan dan Hak Kekayaan Intelektual yang dimiliki masing-masing divisi. Pembagian divisi berhubungan dengan C-level terdapat CEO, CMO, dan CTO. Permasalahan yang sering terjadi adalah pelanggaran kontrak yang dilakukan CTO (*Chief Technology Officer*) saat menjalankan perusahaan. Konflik internal yang terjadi melibatkan antara divisi terhadap kinerja dan pemasukan keuntungan yang dihasilkan perusahaan yang telah mendapatkan investor dan juga masih menggunakan modal pribadi. Ketika perusahaan mengalami hambatan terhadap modal usaha maka masing-masing divisi dapat mencari modal dari pendapatan lainnya.

Kesalahan yang sering terjadi yaitu ketika mendirikan perusahaan rintisan (*Startup*) bersama terdapat bahwa para pendiri terkadang tidak membuat Perjanjian Kontrak antara Pendiri terlebih dahulu dan tidak mendaftarkan Peseroan Terbatas di Sistem Administrasi Badan Hukum oleh Kemenkumham serta mengabaikan pentingnya mendaftarkan Kekayaan Intelektual di Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual. Perusahaan Startup yang telah berjalan memiliki HAKI yaitu sistem pemrograman (produk Aplikasi/*Website*) yang telah terdaftar sebagai kepunyaannya CTO bukan milik Perusahaan sehingga ketika terjadi konflik dan CTO memilih berhenti dari jabatannya maka Aplikasi/*Website* yang

selama ini beroperasi akan dicabut dari perusahaan oleh pemegang HAKI yaitu CTO (*Chief Technology Officer*).

Pencabutan sepihak ini membawa dampak buruk yaitu kerugian secara moral dan material, bangkrutnya perusahaan, perusahaan bertanggung jawab atas dana investasi yang berasal dari investor, hilangnya konsumen, dan merugikan pekerja lainnya. Pada umumnya pendaftaran HAKI bisa bersifat pribadi atau atas nama perusahaan tetapi permasalahan utama yaitu berdirinya perusahaan belum mendaftarkan usaha menjadi perseroan terbatas maka pendaftaran HAKI bisa menjadi milik perorangan.

Hal ini yang menyebabkan permasalahan HAKI disebabkan akibat tidak ada Kontrak Perjanjian yang tertulis pada *Founders Agreement* yang mengharuskan kekayaan intelektual yang berasal dari programmer dapat didaftarkan menjadi aset tidak berwujud milik perusahaan bersama. Berdasarkan Kitab Undang-Undang Hukum Perdata pasal 1338 tentang Akibat Persetujuan, menyebutkan bahwa “Semua persetujuan yang dibuat sesuai undang-undang berlaku sebagai undang-undang bagi mereka yang membuatnya. Persetujuan itu tidak dapat ditarik kembali selain dengan kesepakatan kedua belah pihak, atau karena alasan-alasan yang ditentukan oleh undang-undang. Persetujuan harus dilaksanakan dengan itikad baik”.

Pelanggaran yang terjadi tentang hak kepemilikan intelektual yang melibatkan CTO termasuk dalam Wanprestasi diakibatkan telah adanya kontrak perjanjian kerja sama antara pendiri perusahaan, investor, dan mitra kerja lainnya tetapi

keputusan sepihak yang diputuskan oleh CTO untuk mencabut Aplikasi/*Website* melanggar Kitab Undang-Undang Hukum Perdata pasal 1317 tentang Perikatan yang lahir dari Kontrak atau Persetujuan, menyebutkan bahwa “Dapat pula diadakan perjanjian untuk kepentingan orang ketiga, bila suatu perjanjian yang dibuat untuk diri sendiri, atau suatu pemberian kepada orang lain, mengandung syarat. Siapa pun yang telah menentukan suatu syarat, tidak boleh menariknya kembali, jika pihak ketiga telah menyatakan akan mempergunakan syarat itu”

Perusahaan *startup* adalah perusahaan yang tidak memiliki produk fisik seperti *Intangible* yang merupakan aset tidak berwujud termasuk desain grafis, UI/UX (*User Interface/User Experience*), IoT (*Internet Of Things*), *Smart Device* (Perangkat Cerdas) yang dibentuk oleh M2M (*Machine to Machine*) terdiri dari Sensor adalah mesin canggih yang semula bersifat pasif menjadi mesin atau alat yang dapat bergerak aktif dan terintegrasi, kemudian Koneksi adalah Jaringan seluler yang saling terhubung satu sama lain serta adanya jaringan khusus yang digunakan untuk perangkat IoT, dan bagian penting IoT adalah AI (*Artificial Intelligence*) yang merupakan kecerdasan buatan manusia yang diimplementasikan ke dalam program sehingga menjadi Bots yang dapat dipelajari dalam Machine Learning Developer Dicode dan Robot humanoid yang berdasarkan penelitian tentang makhluk hidup yang berada pada Sistem AI yang kemudian dibagi menjadi :

- 1) ANI (*Artificial Narrow Intelligence*) adalah kecerdasan buatan yang terbatas oleh sistem yang bekerja setelah diprogram dalam perangkat

pencapaian, perangkat lunak, dan perangkat keras agar dapat melakukan pekerjaan menjadi Bot yang terbentuk Robot perangkat lunak.

- 2) AGI (*Artificial General Intelligence*) adalah kecerdasan buatan yang dapat melakukan segala aktivitas yang dilakukan manusia atau bahkan melebihi kemampuan manusia layaknya mesin robot pintar (Robot Humanoid) yang dapat berpikir, bergerak, berlaku, dan berinteraksi layaknya manusia.

Meskipun perusahaan startup berawal dari aset yang tidak berwujud, tidak memiliki nilai fisik yang jelas, tidak memiliki peralatan, tidak memiliki pabrik, tidak dapat membuktikan keberadaannya tetapi kekayaan intelektual yang dimiliki pendiri perusahaan menjadi aset yang dapat menghasilkan nilai ekonomi yang cukup besar tergantung konsistensi dari perusahaan tersebut. Pendiri perusahaan *startup* tidak begitu mementingkan adanya *founders agreement* serta kontrak yang dipakai untuk mengikat setiap divisi dalam *startup*. Itu mengakibatkan setiap individu dalam perusahaan startup terkadang tidak menyelesaikan tugas mereka dengan baik. Tentunya ini bisa merugikan beberapa pihak karena pihak-pihak terkait telah menyita waktu dan tenaga dengan waktu yang cukup lama di dalam perusahaan rintisan yang mereka dirikan bersama. Untuk itu penulis berpikir kenapa tidak sebuah "*Founders Agreement*" dibuat dengan dasar hukum yang lebih kuat.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan pelaksanaan kegiatan Kerja Praktik yang dilaksanakan di Startup Campus oleh penulis sejak 21 Februari sampai dengan 30 Juli :

- a. Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) merupakan kurikulum yang dibuat oleh Kemendikbud Ristek dengan keputusan bapak menteri pendidikan dan kebudayaan untuk merancang Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) yang dapat mendorong mahasiswa agar dapat memahami berbagai macam ilmu guna untuk memasuki dunia kerja. Sehingga MSIB ini menggolongkan Kegiatan Magang menjadi dua bagian yaitu Magang di suatu perusahaan dan Magang bersama mitra yang bekerja sama dengan Kemendikbud untuk melatih Mahasiswa agar dapat mengetahui cara membuat perusahaan yang berhubungan dengan digital dan teknologi. Berikut program yang ada dalam Merdeka Belajar yaitu Pertukaran Pelajar atau Pertukaran Mahasiswa, Magang atau Praktik Kerja dengan Studi Independen, Asisten pengajar di satuan Pendidikan, Penelitian atau Riset, Proyek Kemanusiaan, Kegiatan Wirausaha, Study atau Proyek Independen, Membangun Desa yang dikenal dengan Kuliah Kerja Nyata Tematik (KKNT)
- b. Kegiatan Kerja Praktik yang berlangsung di Startup Campus merupakan Program dari PT Kampus Merdeka Belajar dan Yayasan Bakti Ahmad

- c. Zaky telah memberi banyak ilmu dari beberapa konsentrasi bidang akademik tentang mendirikan perusahaan dan menjadikan Mahasiswa Kerja Praktik terbagi atas peranan penting seorang pendiri perusahaan *Startup (Founder)* yang berada dalam golongan C-level mulai dari CEO, CTO, CMO, CFO, dan C-level lainnya tergantung seberapa besar pencapaian Perusahaan Startup dalam meraup keuntungan dengan otomatis semakin besar suatu perusahaan maka semakin lengkap posisi Struktur Perusahaan.
- d. Kegiatan Kerja Praktik membantu penulis dalam mendapatkan pengalaman dan menambah wawasan sehingga kedepannya diharapkan penulis mampu bekerja sesuai profesi dan kemampuan dasar yang dimiliki serta dapat membangun perusahaan yang mengembangkan produk teknologi sebagai produk hukum yang dilindungi. Perkembangan produk teknologi menjadi produk hukum yang perlu untuk dilindungi karena masih ditemukan banyak Pendiri Perusahaan Startup yang melakukan kesalahan tidak mencantumkan lembaran Konstitusi untuk memperkuat dasar hukum yang tertulis dalam proses pembuatan Kontrak Perjanjian Pendiri Perusahaan yaitu *Founders Agreement* sehingga membuat perusahaan mengalami kepailitan.
- e. Pembagian peranan antara Perusahaan Startup dan Perusahaan Konvensional sangat berbeda. Perusahaan Konvensional merupakan perusahaan yang menganut proses berbisnis dengan budaya tradisional. Perusahaan Startup merupakan perusahaan yang menganut proses

f. berbisnis dengan budaya modern yang telah melekat teknologi. Aset yang dimiliki kedua jenis perusahaan juga berbeda terbagi atas :

- 1) Perusahaan Konvensional mempunyai Aset tetap berwujud seperti Tanah, Mesin, Furnitur, Bangunan, dan Kendaraan.
- 2) Perusahaan Startup mempunyai Aset tetap tidak berwujud seperti Lisensi, Merek Dagang, Hak Kekayaan Intelektual, Hak Cipta, Franchise, Sistem Keamanan, Sistem Informatika yang terdiri dari :
  - a. *Desain grafis*;
  - b. *UI/UX design (User Interface/User Experience)*;
  - c. *IoT (Internet Of Things)*;
  - d. Koneksi adalah Jaringan seluler yang saling terhubung satu sama lain serta adanya jaringan khusus yang digunakan untuk perangkat IoT;
  - e. *Smart Device* (Perangkat Cerdas) yang dibentuk oleh M2M (*Machine to Machine*) terdiri dari Sensor adalah mesin canggih yang terdapat dalam mobile device (gadget, telepon seluler, laptop) dan mobile computer merupakan teknologi yang melakukan komunikasi jarak jauh tanpa kabel (nirkabel);
  - f. *AI (Artificial Intelligence)* yang merupakan kecerdasan buatan manusia yang diimplementasikan ke dalam program.

## **B. Saran**

Adapun saran dari penulis adalah :

- a. Penulis menyarankan agar kedepannya perusahaan rintisan (*Startup*) menerapkan pembuatan dan penyusunan dokumen dokumen perjanjian kontrak antara pendiri perusahaan dengan pihak internal dengan mencantumkan Undang-Undang yang berlaku mengatur tentang segala prosedur yang sedang berlangsung dalam perusahaan terdiri dari perjanjian kerja sama rekan kerja, ruang lingkup lingkungan kerja, kepemimpinan, serta khususnya terhadap kepemilikan Hak Kekayaan Intelektual yang berasal dari Individu untuk melindungi asetnya melalui badan hukum.
- b. Sebaiknya setiap perusahaan rintisan, instansi kewirausahaan, dan pelaku ekonomi kreatif harus memberikan training kepada calon calon pendiri perusahaan startup tentang pentingnya mengetahui dasar dasar hukum yang dapat memperkuat suatu perjanjian dalam kontrak untuk mencegah perpecahan antara pendiri perusahaan startup yang bisa berakibat perusahaan mengalami kepailitan karena memastikan badan hukum dapat melindungi aset tetap tidak berwujud yang kini sangat berpeluang meningkatkan nilai perekonomian masyarakat yang akan berpengaruh pada sistem teknologi dan inovasi.
- c. Mendaftarkan hak paten agar pendiri perusahaan tidak melakukan kesalahan yang mengakibatkan pencurian lisensi atau hak kekayaan intelektual milik perusahaan yang sewaktu-waktu mitra kerja dapat melakukan kecurangan yang mengakibatkan kerugian bagi perusahaan

dengan langkah utama yang perlu mendaftarkan hak paten terdapat pada Pasal 1 ayat 1 Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2016 tentang Hak Paten, menyebutkan bahwa “Patent adalah hak eksklusif yang diberikan oleh negara kepada inventor atas hasil invensinya di bidang teknologi untuk jangka waktu tertentu melaksanakan sendiri invensi tersebut atau memberikan persetujuan kepada pihak lain untuk melaksanakannya”

- d. Pentingnya mengetahui jumlah aset tetap tidak berwujud yang berasal dari kepemilikan setiap divisi sebelum atau sesudahnya mendirikan perusahaan rintisan bersama dikarenakan startup adalah bisnis yang menghubungkan setiap individu dalam berinovasi membentuk produk layanan jasa yang berhubungan dengan hak kekayaan intelektual yang terdapat pada perusahaan rintisan kemudian bergerak dibidang digital dan teknologi dengan memiliki Aset tetap tidak berwujud terbagi atas :

- 1) Bagian perangkat kode komputer yang membentuk perangkat lunak menciptakan Aset tetap tidak berwujud dalam bidang ilmu pengetahuan yang terdapat pada Pasal 40 ayat 1 bagian P Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, menyebutkan bahwa “Komplikasi ciptaan atau data, baik dalam format yang dapat dibaca dengan program komputer maupun media lainnya”.

Namun, di dalam perjanjian yang dibuat dengan CTO, dapat menuliskan bahwa developer akan menyerahkan hak kekayaan intelektual atas hasil pekerjaannya (aplikasi yang dibuatnya) kepada perusahaan, sehingga perusahaan dianggap

<sup>15</sup>. Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2016 Tentang Hak Paten

sebagai Pemegang Hak cipta atas aplikasi tersebut. Tetapi, jika hal tersebut tidak dicantumkan dalam perjanjian, maka developer secara hukum dianggap sebagai pencipta dan pemegang hak cipta. Hal ini telah tertulis dalam Pasal 36 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, menyebutkan “Kecuali diperjanjikan lain, Pencipta dan Pemegang Hak Cipta atas Ciptaan yang dibuat dalam hubungan kerja atau berdasarkan pesanan yaitu pihak yang membuat Ciptaan.”

- 2) Hak kekayaan intelektual merupakan aset perusahaan, sehingga hal ini penting untuk dilindungi dan diperjanjikan dari awal agar di kemudian hari tidak menjadi permasalahan hukum yang dapat berakibat perusahaan mengalami kepailitan. Mengilustrasikan tampilan aplikasi/*website* yang menggunakan UI/UX design dan juga pembuatan ilustrasi animasi/kartun yang terdapat pada Pasal 1 ayat 1 Undang-Undang Nomor 31 Tahun 2000 tentang Desain Industri, menyebutkan bahwa “Desain Industri adalah suatu kreasi tentang bentuk konfigurasi, atau komposisi garis atau warna, atau garis dan warna, atau gabungan dari padanya yang berbentuk tiga dimensi atau dua dimensi yang memberikan kesan estetis dan dapat diwujudkan dalam pola tiga dimensi atau dua dimensi serta dapat dipakai untuk menghasilkan suatu produk, barang komoditas industri, atau kerajinan tangan”.

<sup>16</sup>. Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta

<sup>17</sup>. Undang-Undang Nomor 31 Tahun 2000 Tentang Desain Industri

Kemudian jika berjalannya perusahaan mengharuskan divisi CMO sebagai pemegang hak desain industri memberi hak kekuasaannya untuk kepentingan perusahaan dalam menggunakan desain tersebut untuk memproduksi produk tampilan aplikasi/*website* terbaru sebagaimana tuntutan dari konsumen, pengguna, pihak terkait, target pemasaran, dan keadaan ekonomi global. Keadaan yang terpaksa ini mengharuskan tindakan yang tepat terdapat pada Pasal 9 ayat 1 Undang-Undang Nomor 31 Tahun 2000 tentang Desain Industri, menyebutkan bahwa “Pemegang Hak Desain Industri memiliki hak eksklusif untuk melaksanakan Hak Desain Industri yang dimilikinya dan untuk melarang orang lain yang tanpa persetujuannya membuat, memakai, menjual, mengimpor, mengekspor, dan/atau mengedarkan barang yang diberi Hak Desain Industri”. Dalam hal ini jika CMO memberikan hak eksklusif bagi perusahaan maka desain industri bisa digunakan oleh perusahaan untuk memproduksi produk digital.

- e. Penyelesaian sengketa yang dapat digunakan untuk menyelesaikan permasalahan antara para pendiri perusahaan dengan hak kekayaan intelektual sesuai kepunyaan divisi masing-masing untuk menjadikan HAKI sebagai Aset tetap tidak berwujud (*intangible assets*) milik perusahaan. Penyelesaian sengketa yang dapat menggunakan Peraturan Mahkamah Agung Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2022 tentang

<sup>16</sup>. Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta

<sup>17</sup>. Undang-Undang Nomor 31 Tahun 2000 Tentang Desain Industri

- f. Mediasi di Pengadilan secara Elektronik berdasarkan Peraturan Mahkamah Agung Republik Indonesia Nomor 1 Tahun 2016 tentang Prosedur Mediasi di Pengadilan.

## **Daftar Pustaka**

### **BUKU :**

Pedoman Penulisan Laporan Kerja Praktik Fakultas Hukum Universitas Katolik  
De La Salle Manado

Pedoman Perusahaan Yayasan Bakti Ahmad Zaky dan PT Kampus Merdeka  
Belajar

### **PERUNDANG-UNDANGAN :**

Peraturan Perusahaan Yayasan Bakti Ahmad Zaky dan PT Kampus Merdeka  
Belajar

Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia  
Nomor 44 Tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi (SN-DIKTI)  
diganti dengan Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi  
Republik Indonesia Nomor 50 Tahun 2018 tentang Perubahan atas Peraturan  
Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44  
Tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi.

Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka  
Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI)

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan  
Tinggi

Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata

Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2016 tentang Hak Paten

Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2016 tentang Merek dan Indikasi Geografis

Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta

Undang-Undang Nomor 31 Tahun 2000 tentang Desain Industri

ONLINE :

<https://libera.id/blogs/kontrak-untuk-melindungi-bisnis/>

<https://www.legalku.com/pentingnya-founders-agreement-sebelum-memulai-bisnis/#>

<http://jurnal.fh.unpad.ac.id/index.php/acta/issue/archive>

<https://glints.com/id/lowongan/c-level-adalah/#.Y0YcxHZBzIU>

<https://ngalup.co/uncategorized/6-tingkatan-startup-berdasarkan-nilai-valuasinya/>

<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-internet-of-things/>

# LAMPIRAN











## LAMPIRAN 2

## PENETAPAN

HASIL OBSERVASI KEGIATAN KERJA PRAKTIK MENJADI  
RENCANA KEGIATAN KERJA PRAKTIK MAHASISWA FAKULTAS  
HUKUM UNIKA DE LA SALLE MANADO

OLEH

KANTOR YAYASAN BAKTI AHMAD ZAKY

JL. ATTAHIRIYAH, PEJATEN BARAT, JAKARTA 12510



**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO INDONESIA**

Alamat : Kairagi I Kombos Manado  
(Belakang Wenang Permai II Manado)  
Telp : (0431) 871957, 871971, 877512 Fax : (0431) 871972  
Website : [www.unikadelasalle.ac.id](http://www.unikadelasalle.ac.id) E-mail : [info@unikadelasalle.ac.id](mailto:info@unikadelasalle.ac.id)

**SURAT REKOMENDASI MAHASISWA PROGRAM MAGANG DAN STUDI  
INDEPENDEN BERSERTIFIKAT KAMPUS MERDEKA**

No: 011.c/S.Ket/D1/WRI/2022

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Debby Paseru, S.T., M.M.S.I., M.Ed  
Jabatan : Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan  
NIDN : 093009730  
E-mail : [dpaseru@unikadelasalle.ac.id](mailto:dpaseru@unikadelasalle.ac.id)  
No Telp : 085103600073

menyetujui daftar nama mahasiswa berikut:

Nama	: Indah Jhosepin Veronika Mabui
NIM	: 19051006
Program Studi/ Jurusan	: Ilmu Hukum
Fakultas	: Hukum
Semester	: 6
IPK	: 3.66
Jumlah SKS yang sudah ditempuh dan lulus	: 111

untuk menjadi peserta program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Tahun 2022 dengan ketentuan:

1. Mahasiswa akan mengikuti Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Tahun 2022 secara penuh dan bertanggung jawab;
2. Mahasiswa sanggup ditempatkan di mitra - mitra program Magang dan Studi Independen Bersertifikat di seluruh wilayah Indonesia sesuai dengan hasil seleksi dan proses konsolidasi antara prodi asal mahasiswa terpilih dengan Mitra Industri yang telah ditetapkan;



## UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO INDONESIA

Alamat : Kairagi I Kombos Manado  
(Belakang Wenang Permai II Manado)  
Telp : (0431) 871957, 871971, 877512 Fax : (0431) 871972  
Website : www.unikadelasalle.ac.id E-mail : info@unikadelasalle.ac.id

3. Mahasiswa sanggup melakukan perjalanan lintas kabupaten/kota/provinsi/negara jika diperlukan sesuai penempatan yang ditetapkan oleh mitra program Magang dan Studi Independen Bersertifikat dengan memperhatikan secara ketat protokol kesehatan.

Selain hal tersebut di atas, sebagai bentuk dukungan dan fasilitasi bagi mahasiswa, kami menyatakan kesediaan untuk:

1. Memberikan dukungan sepenuhnya serta bertanggung jawab atas mahasiswa selama mengikuti program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Tahun 2022 sejak awal sampai akhir program;
2. Mendukung proses belajar mahasiswa melalui pengalaman Magang dan Studi Independen Bersertifikat Tahun 2022;
3. Memberikan pengakuan dan konversi 20 sks atau hal-hal yang sudah menjadi kesepakatan antara prodi asal mahasiswa dengan mitra industri bagi mahasiswa setelah penyelesaian program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Tahun 2022.

Demikian surat rekomendasi ini kami sampaikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Manado, 15 Januari 2022

**Debita Cabani, S.T., M.M.S.I., M.Ed**  
Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan



## UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO INDONESIA

Alamat : Kairagi I Kombos Manado  
(Belakang Wenang Permai II Manado)  
Telp : (0431) 871957, 871971, 877512 Fax : (0431) 871972  
Website : www.unikadelasalle.ac.id E-mail : info@unikadelasalle.ac.id

### SURAT PERNYATAAN TANGGUNG JAWAB MUTLAK (SPTJM) MAHASISWA PROGRAM MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT KAMPUS MERDEKA TAHUN 2022

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Indah Jhosepin Veronika Mabui  
Perguruan Tinggi : Universitas Katolik De La Salle Manado  
Jurusan/Prodi : Ilmu Hukum  
NIM : 19051006  
Telp/HP : 082248395680

Dengan ini menyatakan kesanggupan dan bertanggung jawab untuk mengikuti Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka yang diselenggarakan oleh Kemendikbudristek Angkatan 2 tahun 2022 dengan ketentuan sebagai berikut:

- a. Saya bersedia mengikuti Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka penuh waktu selama satu semester;
- b. Saya bersedia untuk tidak mengambil mata kuliah lain selama mengikuti Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka, kecuali diizinkan oleh mitra;
- c. Saya sudah melaksanakan vaksin sebanyak minimal dua kali, atau menyatakan akan mengusahakan vaksinasi sebanyak minimal dua kali, jika ada kegiatan program MSIB yang bersifat tatap muka;
- d. Saya bersedia ditempatkan di wilayah Mitra yang ditentukan oleh panitia MSIB;
- e. Mentaati seluruh ketentuan Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka yang ditetapkan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbudristek) dalam buku panduan operasional baku dan kebijakan Kemendikbudristek lainnya yang ditetapkan kemudian;
- f. Menaati segala aturan hukum yang berlaku di Indonesia;
- g. Berkomitmen dengan sungguh-sungguh untuk menyelesaikan seluruh kegiatan Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka dari awal hingga akhir serta melaporkan tepat waktu sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan;



## UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO INDONESIA

Alamat : Kairagi I Kombos Manado  
(Belakang Wenang Permai II Manado)  
Telp : (0431) 871957, 871971, 877512 Fax : (0431) 871972  
Website : [www.unikadelasalle.ac.id](http://www.unikadelasalle.ac.id) E-mail : [info@unikadelasalle.ac.id](mailto:info@unikadelasalle.ac.id)

- h. Jika saya melakukan tindakan plagiarisme, termasuk plagiasi diri, tindakan kriminal, tindakan kekerasan dan diskriminasi dalam segala bentuk, termasuk kekerasan seksual, perundungan, dan tindakan intoleransi, dan/atau penyalahgunaan obat-obatan terlarang, maka saya tidak diberikan pengakuan sks untuk pembelajaran Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka (seperti tertulis di Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI Nomor 74/P/2021 tentang Pengakuan Satuan Kredit Semester Pembelajaran Program Kampus Merdeka), saya siap dikeluarkan dari Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka, menerima sanksi sesuai dengan peraturan yang berlaku dan tidak dapat mendaftar Program Kampus Merdeka lainnya;
- i. Jika saya tidak menyelesaikan program sesuai dengan waktu yang telah ditentukan/mangkir, maka saya sanggup mengembalikan dana yang telah diberikan oleh Kemendikbudristek.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun dan apabila dikemudian hari pernyataan ini terbukti tidak benar, maka saya bersedia dituntut di muka pengadilan serta bersedia menerima segala tindakan yang diambil oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.

Manado, 31 Januari 2022

Mengetahui dan menyetujui,

Orang Tua/Wali Mahasiswa

Asep Rendy Mabui

Mahasiswa



Indah Jhosepin Veronika Mabui

Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan



**Debby Paseru, S.T., M.M.S.I., M.Ed**  
NIDN: 093009730



**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO**  
**FAKULTAS HUKUM**

**A k r e d i t a s i B**

Kairagi I, Mapanget Manado

Telp. (0431) 813148, 811905, 813194, Fax. (0431) 813160

**SURAT REKOMENDASI**

**NO. 820/Rekom/A/D.FH/XII/2021**

**Yang bertanda tangan di bawah ini:**

**Nama** : Helena B. Tambajong, S.H., M.H.  
**Jabatan** : Dekan Fakultas Hukum  
**NIP/NIDN** : 0914028401

Memberikan rekomendasi kepada:

**Nama** : Indah Jhosepin Veronika Mabui  
**NIM** : 19051006  
**Program Studi/Jurusan** : Ilmu Hukum  
**Fakultas** : Hukum

Untuk mengikuti/menjadi peserta program Studi Independen Bersertifikat tahun 2022 dengan ketentuan:

1. Mahasiswa akan mengikuti Program Studi Independen Bersertifikat Tahun 2022 secara penuh dan bertanggung jawab.
2. Mahasiswa sanggup ditempatkan di mitra-mitra program Studi Independen Bersertifikat sesuai dengan hasil seleksi dan proses konsolidasi antara prodi asal mahasiswa terpilih dengan Mitra industri yang telah ditetapkan.

Selain hal tersebut di atas, sebagai bentuk dukungan dan fasilitasi bagi mahasiswa, kami menyatakan kesediaan untuk:

1. Mendukung penuh pembelajaran mahasiswa melalui pengalaman Studi Independen Bersertifikat tahun 2022.
2. Memberikan pengakuan dan konversi 20 SKS atau hal-hal yang sudah menjadi kesepakatan antara prodi asal mahasiswa dengan mitra industri bagi mahasiswa setelah penyelesaian program.

Demikian surat rekomendasi ini kami sampaikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Manado, 29 Desember 2021

**Hormat kami,**  
**Dekan**



*[Handwritten Signature]*  
**Helena B. Tambajong, S.H., M.H.**

## Startup Campus Batch 2 Transcript



**Name** : Indah Jhosepin Veronika Mabui  
**Mentor** : Maryati B.  
**NIM** : 19051006

**University** : Universitas Katolik De La Salle Manado  
**Study Program** : Ilmu Hukum  
**Semester** : 6

Subject	Suggested SKS	Score (0-100)	Score (A-E)
Foundational Thinking Frameworks	2	91,81	A
Startup 101	1	91,98	A
Pitching	1	91,76	A
Finance	1	87,67	A
Legal	1	92,70	A
Customer Discovery	3	91,09	A
Customer Validation	3	86,22	A
Product Market Fit	3	88,96	A
Growth	2	92,04	A
Fundraising	1	71,80	B
Demo Day	2	91,85	A
<b>Total Average</b>	<b>20</b>		

Score Conversion: A: 99 - 80 | B: 79,99 - 70 | C: 69,99 - 60 | D: 59,99 - 50 | E: <49,99

Jakarta, 20 Juli 2022

Maryati,  
Director of Achmad Zaky Foundation



# CERTIFICATE OF PARTICIPATION

This is to certify that

## DIGITAL HUNTER

has participated in  
**Startup Battle** on June 9<sup>th</sup>, 2022.

June 16<sup>th</sup>, 2022

**Monica Devina**  
Project Manager Startup Campus Batch 2



12 Januari 2022

Nomor : 001/AZF/SK/SC/2022  
Perihal : Letter of Acceptance (LoA) Peserta  
Lampiran : Data Mahasiswa dan Surat Komitmen

Kepada Yth.  
Peserta Startup Campus Batch 2  
di Tempat

Dengan hormat,  
Berdasarkan hasil seleksi pendaftaran Startup Campus Batch 2, perkenankan kami, **Achmad Zaky Foundation (AZF)**, memberitahukan nama-nama **peserta** program Startup Campus Batch 2 pada *lampiran 1*.

Startup Campus akan dijalankan dari tanggal **21 Februari hingga 12 Agustus 2022**, secara sepenuhnya daring. Program ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa/i dengan kompetensi untuk menjadi seorang pendiri perusahaan rintisan atau *startup*.

Dalam rangka menjamin kualitas program, maka peserta Startup Campus wajib membaca surat komitmen *lampiran II* dan menyatakan komitmen penuh untuk mengikuti program Startup Campus dengan menandatangani serta mengirimkan kembali surat tersebut paling lambat **13 Januari 2022**.

Atas perhatian saudara/I kami ucapkan terima kasih.

Hormat kami,

ACHMAD  
ZAKY  
FOUNDATION

Maryati  
Direktur Achmad Zaky Foundation



## LAMPIRAN II

**SURAT KOMITMEN PESERTA  
STARTUP CAMPUS BATCH 2**

Nama : Indah Jhosepin Veronika Mabui  
Nomor Induk Mahasiswa Perguruan Tinggi : 19051006  
Prodi / Jurusan : Ilmu Hukum / Perdata Bisnis  
Semester : Semester 5

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya:

1. Bersedia mematuhi seluruh ketentuan yang ditetapkan oleh pihak Startup Campus;
2. Berkomitmen penuh menjalankan program Startup Campus hingga akhir;
3. Tidak mengikuti kegiatan lain yang dapat mengganggu komitmen dalam menjalankan Startup Campus;
4. Berpartisipasi aktif selama program Startup Campus;
5. Menjaga nama baik Achmad Zaky Foundation-Startup Campus serta tidak akan menyalahgunakannya untuk kepentingan pribadi dan/atau golongan;
6. Menjaga komunikasi antar anggota tim, mentor, fasilitator dan pihak Startup Campus;
7. Menyetujui bentuk kolaborasi dengan mentor\*) dalam bentuk pembagian ekuitas; dan
8. Bersedia menerima sanksi yang diberlakukan oleh pihak Startup Campus apabila saya melanggar atau tidak mematuhi pernyataan ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan dalam keadaan sadar serta tanpa paksaan dari pihak manapun.

Manado, 13/01/2022

Indah Jhosepin Veronika Mabui

\*) sesuai kesepakatan yang akan dibicarakan lebih lanjut dengan mentor masing-masing

## LAMPIRAN 3 :

KEGIATAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA FAKULTAS HUKUM UNIKA  
DE LA SALLE MANADO PADA KANTOR YAYASAN BAKTI AHMAD  
ZAKY KOMPLEKS WARGA INDAH NO 9C, JL. ATTAHIRIYAH, PEJATEN  
BARAT, JAKARTA 12510 PERIODE : 21 FEBRUARI S/D 30 JULI 2022

## LAPORAN KEGIATAN HARIAN (DAILY REPORT)

Hari/tanggal	Waktu	Uraian Kerja	Keterangan
Senin, 21 Februari 2022	08.00-09.00	Pembukaan	
	09.00-11.00	Mengenal tentang Yayasan Bakti Ahmad Zaky dan PT Kampus Merdeka Belajar dengan Program “ <i>Startup Campus</i> ”	
	11.00-12.00	Menyelesaikan Kuis	
	12.00-13.30	Istirahat makan siang	
	13.30-14.00	Mengenal Struktur Tim Kerja	
	14.00-16.00	Evaluasi program belajar	
	16.00-16.30	Diberikan Jadwal Mentoring	
	16.30-17.30	Diperkenalkan dengan Mentor, atasan, dan Pendamping Magang	
	17.30-18.00	Mulai mendaftarkan diri pada platforms/media yang dipakai untuk terhubung dengan sistem Magang yang sedang berjalan	
	18.00-18.30	<i>Announcements &amp; Closing</i>	
	18.30	Selesai Magang daring	

Selasa, 22 Februari 2022	05:00- 14.00  14.00-16.00  16.00-18.00  18.00-19.00  19:00- 20:00 20:00-21.00  21.00	Perjalanan dari bandara Sam Ratulangi menuju bandara Soekarno Hatta Penjemputan Peserta di bandara Soekarno Hatta (Sesuai kloter) Perjalan dari Jakarta menuju Bogor yaitu daerah Bukit Palem Resort Registrasi Hari Pertama dan Pembagian Kamar Makan Malam di Restoran Resort <i>Welcoming</i> peserta Balik ke kamar masing-masing	
Rabu, 23 Februari 2022	06.30- 08.00 08.00- 08.15 08.00- 08.45 08.45-09.45 09.45-10.00 10.00-12.00  12.00-13.00  13.00-14.00 14.00-16.00 16.00-16.30  16.30-18.30 18.30-19.30	Makan Pagi di Restoran <i>Opening Ceremony</i> <i>Games 1: Know You Better!</i> <i>Sesi 1: What Motivates You to Learn?</i> <i>Coffee Break</i> <i>Sesi 2: Self Leadership and Team Motivation</i> ISHOMA (Istirahat, Sholat, Makan Siang) <i>Opening Remarks</i> <i>Sesi 3: Team Dynamic</i> ISHOMA (Istirahat, Sholat, Makan Siang) <i>Persiapan Night Performance</i>	

	19.30-22.00 22.00	Makan Malam di Restoran Resort <i>Night Performance</i> Balik ke kamar masing-masing	
Kamis, 24 Februari 2022	06.30-07.30 07.30-08.00 08.00-10.00 10.00-10.15 10.15-12.00 12.00-13.00 13.00-13.30 13.30-17.30 17.30-19.00 19.00-20.00 20.00-22.00 22.00-23.00 23.00	Makan Pagi di Restoran <i>Ice Breaking</i> <i>Sesi 1: Design Thinking 1</i> <i>Coffee Break</i> <i>Sesi 2: Design Thinking 2</i> ISHOMA (Istirahat, Sholat, Makan Siang) Persiapan <i>Outbound</i> <i>Outbound</i> Istirahat, Sholat dan Mandi Makan Malam di Restoran Resort <i>Awarding Night</i> Swab Antigen Balik ke kamar masing-masing	
Jumat, 25 Februari 2022	06.00-07.00 07.00-09.00 09.00-11.00 11.00-12.00 12.00-20.00 20.00	<i>Check-out</i> di Resort Bukit Palem Pembagian Sarapan dan Masuk Bus Perjalanan ke Bandara dan Stasiun <i>Chek in</i> Pesawat dari bandara Soekarno Hatta menuju bandara Sam Ratulangi Tiba di Sulawesi Utara Pulang kembali ke Rumah	

<p>Senin, 28 Februari 2022</p>	<p>08.00-09.00 09.00-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00</p>	<p><i>Introduction to Startup - Startup 101</i> <i>Pembekalan MSIB</i> <i>Draf Proyek Tim Systhink 1</i> <i>Istirahat Makan Siang</i> <i>TIM SC: mengumumkan silabus keuangan (modul dll)</i> <i>Thinking Team Project Draft 1 Foundational</i> <i>Selesai Magang daring</i></p>	
<p>Selasa, 1 Maret 2022</p>	<p>07.30-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.00 18.00</p>	<p><i>Building the High Performance Team - Startup 101</i> <i>Deadline submission: Systhink Team Project Final Draft</i> <i>Istirahat Makan Siang</i> <i>System Thinking Team Project Final Foundational</i> <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i> <i>Selesai Magang daring</i></p>	
<p>Rabu, 2 Maret 2022</p>	<p>07.00-09.00 09.00-11.00 11.00-12.30 12.30-13.30 13.30-15.00</p>	<p><i>LS 1 - Pitching Idea Pitching</i> <i>Deadline submission: Finance Accounting Homework (Individual) Finance</i> <i>Initial Assessment</i> <i>Istirahat Makan Siang</i> <i>Deadline submission: Final Team Project Foundational</i></p>	

	15.00-17.00	<i>LS - Reflection Final Team Project Foundational</i>	
	17.00-19.00	<i>Overview Finance &amp; Accounting Finance</i>	
	19.00	Selesai Magang daring	
Kamis, 3 Maret 2022	08.00-10.00	<i>Market Research Cust. Disc.</i>	
	10.00-11.30	<i>Valuation &amp; Growth Mechanic Finance</i>	
	11.30-12.00	Mempersiapkan <i>Microsoft Excel</i>	
	12.00-13.30	Istirahat Makan Siang	
	13.30-15.30	<i>Deal Structure &amp; Term Sheet Finance w/ Andreas S.</i>	
	15.30-17.00	<i>LS 2 - Fundraising II</i>	
	17.00-18.30	<i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i>	
	18.30	Selesai Magang daring	
Jumat, 4 Maret 2022	07.00-09.30	<i>LS 4 - Team Dynamic &amp; Leadership</i>	
	09.30-12.00	<i>LS 4 - Cash Flow Manag - Finance with M. Fajrin Rasyid</i>	
	12.00-13.30	<i>Finance with M. Fajrin Rasyid</i>	
	13.30-15.00	Istirahat Makan Siang	
	15.00-16.00	<i>Deadline submission: Individual Finance Projection Review</i>	
	16.00-17.00	<i>Deadline submission: Startup 101 - Project Team</i>	
	17.00-18.30	<i>Fun Day 3 (Kompi A &amp; B)</i>	
	18.30	<i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	

Senin, 7 Maret 2022	08.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.30 16.30-18.00 18.00	<i>Startup Battle</i> <i>Talk Show - Borrys - Customer Discovery</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 - Reflection - Finance - Quiz Posttest</i> <i>LS 4 Customer Discovery</i> <i>Deadline submission: Individual Finance Post Quiz</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 8 Maret 2022	07.30-08.00 08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-17.00 17.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 2 - HAKI Legal Session - Amazon Web Service</i> Istirahat Makan Siang <i>Talk Show - Borrys - Customer Validation</i> <i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	
Rabu, 9 Maret 2022	08.00-08.30 08.30-10.00 10.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.00-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30 18.30	Persiapan <i>Funday</i> <i>Customer Discovery</i> <i>Legal Documents Legal – AHP</i> Mengerjakan <i>Quiz</i> tentang HAKI Istirahat Makan siang <i>Startup Battle</i> <i>Fun Day 2 (Kompi C &amp; D)</i> <i>LS 1 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	

Kamis, 10 Maret 2022	07.00-09.00  09.00-11.30 11.30-12.00  12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-17.00 17.00	<i>Adhoc Mentoring - Achmad Zaky: for 3 Best Team - Fun Day LS 2 - HAKI Legal – AHP Membuat PPT tentang Legalitas Perusahaan menurut Undang- undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas Istirahat Makan Siang LS 2 Customer Validation Koordinasi mentor &amp; facil Selesai Magang daring</i>	
Jumat, 11 Maret 2022	08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30 18.30-20.00 20.00	<i>LS 3 Customer Validation LS 3 Legal: Pajak 101 Istirahat Makan Siang Discord Northstar Metrics LS 4 Customer Validation LS 5 Customer Validation Selesai Magang daring</i>	
Senin, 14 Maret 2022	07.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00-19.00 19.00	<i>LS 4 Legal: Stocks Allocation LS 5 Customer Validation Istirahat Makan Siang LS 6 Customer Validation LS 3 - Powerful pitch deck Pitching LS 1 PMF Go to Market 1 Selesai Magang daring</i>	

Selasa, 15 Maret 2022	08.00-08.30 08.30-10.30  10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.30 16.30-18.00  18.00	<i>Persiapan Funday</i> <i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>Fun Day 3 (Kompi E &amp; F)</i> <i>LS 2 PMF Go To market 2</i>  Selesai Magang daring	
Rabu, 16 Maret 2022	07.00-10.00 10.00-11.00 11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30  18.30	<i>Business Strategy Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i>  Selesai Magang daring	
Kamis, 17 Maret 2022	08.30-09.00 09.00-11.00  11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.00 16.00-18.00  18.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 3 - Product Strategy &amp; Reflection Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> Istirahat Makan Siang <i>Startup Battle</i> <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i>  Selesai Magang daring	
Jumat, 18 Maret	07.00-07.30	<i>Persiapan Funday</i>	

2022	07.30-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00	<i>LS 6 PMF – Reflection</i> <i>Post-test</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline PPT Showcase Video &amp; Script</i> <i>Funday 4 (Kompi G &amp; H)</i> Selesai Magang daring	
Senin, 21 Maret 2022	08.00-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-16.30 16.30-18.00 18.00	<i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i> <i>Rehearsel Selection to Demoday 1</i> Istirahat Makan Siang <i>Rehearsel Selection to Demoday 2</i> <i>Deadline PP, Showcase Video &amp; Script</i> <i>Running Selection to Demoday</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 22 Maret 2022	08.00-09.00 09.00-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00	<i>Introduction to Startup - Startup 101</i> Pembekalan MSIB <i>Draf Proyek Tim Systhink 1</i> Istirahat Makan Siang TIM SC: mengumumkan silabus keuangan ( <i>modul dll</i> ) <i>Thinking Team Project Draft 1 Foundational</i> Selesai Magang daring	

Rabu, 23 Maret 2022	07.30-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.00 18.00	<i>Building the High Performance Team - Startup 101</i> <i>Deadline submission: Systhink Team Project Final Draft</i> Istirahat Makan Siang <i>System Thinking Team Project Final Foundational</i> <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 24 Maret 2022	07.00-09.00 09.00-11.00 11.00-12.30 12.30-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00-19.00 19.00	<i>LS 1 - Pitching Idea Pitching</i> <i>Deadline submission: Finance Accounting Homework (Individual) Finance</i> <i>Initial Assessment</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline submission: Final Team Project Foundational</i> <i>LS - Reflection Final Team Project Foundational</i> <i>Overview Finance &amp; Accounting Finance</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 25 Maret 2022	08.00-10.00 10.00-11.30 11.30-12.00	<i>Market Research Cust. Disc.</i> <i>Valuation &amp; Growth Mechanic Finance</i> <i>Mempersiapkan Microsoft Excel</i>	

	12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30 18.30	Istirahat Makan Siang <i>Deal Structure &amp; Term Sheet</i> <i>Finance w/ Andreas S.</i> <i>LS 2 - Fundraising II</i> <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i> Selesai Magang daring	
Senin, 28 Maret 2022	07.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-16.00 16.00-17.00 17.00-18.30 18.30	<i>LS 4 - Team Dynamic &amp; Leadership</i> <i>LS 4 - Cash Flow Manag - Finance with M. Fajrin Rasyid</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline submission: Individual</i> <i>Finance Projection Review</i> <i>Deadline submission: Startup</i> <i>101 - Project Team</i> <i>Fun Day 3 (Kompi A &amp; B)</i> <i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 29 Maret 2022	08.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.30 16.30-18.00	<i>Startup Battle</i> <i>Talk Show - Borrys - Customer Discovery</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 - Reflection - Finance - Quiz Posttest</i> <i>LS 4 Customer Discovery</i> <i>Deadline submission: Individual Finance Post Quiz</i>	

	18.00	Selesai Magang daring	
Rabu, 30 Maret	07.30-08.00 08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-17.00 17.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 2 - HAKI Legal</i> <i>Session - Amazon Web Service</i> Istirahat Makan Siang <i>Talk Show - Borrys - Customer Validation</i> <i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 31 Maret 2022	08.00-08.30 08.30-10.00 10.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.00-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30 18.30	Persiapan <i>Funday</i> <i>Customer Discovery</i> <i>Legal Documents Legal – AHP</i> <i>Mengerjakan Quiz tentang HAKI</i> Istirahat Makan siang <i>Startup Battle</i> <i>Fun Day 2 (Kompi C &amp; D)</i> <i>LS 1 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 1 April 2022	07.00-09.00 09.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30	<i>Adhoc Mentoring - Achmad Zaky: for 3 Best Team - Fun Day</i> <i>LS 2 - HAKI Legal – AHP</i> Membuat PPT tentang Legalitas Perusahaan menurut Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas Istirahat Makan Siang <i>LS 2 Customer Validation</i>	

	15.30-17.00 17.00	<i>Koordinasi mentor &amp; facil</i> Selesai Magang daring	
Senin, 4 April 2022	08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30 18.30-20.00 20.00	<i>LS 3 Customer Validation</i> <i>LS 3 Legal: Pajak 101</i> Istirahat Makan Siang <i>Discord Northstar Metrics</i> <i>LS 4 Customer Validation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 5 April 2022	07.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00-19.00 19.00	<i>LS 4 Legal: Stocks Allocation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 Customer Validation</i> <i>LS 3 - Powerful pitch deck</i> <i>Pitching</i> <i>LS 1 PMF Go to Market 1</i> Selesai Magang daring	
Rabu, 6 April 2022	08.00-08.30 08.30-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.30 16.30-18.00 18.00	Persiapan <i>Funday</i> <i>LS 1 - Northstar &amp; Growing</i> <i>Metrics Growth</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>Fun Day 3 (Kompi E &amp; F)</i> <i>LS 2 PMF Go To market 2</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 7 April	07.00-10.00	<i>Business Strategy Growth</i>	

2022	10.00-11.00 11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30  18.30	<i>Demo Day Briefing</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 8 April 2022	08.30-09.00 09.00-11.00  11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.00 16.00-18.00  18.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 3 - Product Strategy &amp; Reflection Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> Istirahat Makan Siang <i>Startup Battle</i> <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i> Selesai Magang daring	
Senin, 11 April 2022	07.00-07.30 07.30-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00  15.00-17.00 17.00	Persiapan <i>Funday</i> <i>LS 6 PMF – Reflection</i> <i>Post-test</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline PPT Showcase Video &amp; Script</i> <i>Funday 4 (Kompi G &amp; H)</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 12 April 2022	08.00-10.30	<i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i>	

	10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-16.30 16.30-18.00 18.00	<i>Rehearsel Selection to Demoday</i> <i>1</i> Istirahat Makan Siang <i>Rehearsel Selection to Demoday</i> <i>2</i> <i>Deadline PP, Showcase Video &amp; Script</i> <i>Running Selection to Demoday</i> Selesai Magang daring	
Rabu, 13 April 2022	08.00-09.00 09.00-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00	<i>Introduction to Startup - Startup 101</i> Pembekalan MSIB <i>Draf Proyek Tim Systhink 1</i> Istirahat Makan Siang TIM SC: mengumumkan silabus keuangan ( <i>modul dll</i> ) <i>Thinking Team Project Draft 1 Foundational</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 14 April 2022	07.30-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.00	<i>Building the High Performance Team - Startup 101</i> <i>Deadline submission: Systhink Team Project Final Draft</i> Istirahat Makan Siang <i>System Thinking Team Project Final Foundational</i> <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i>	

	18.00	Selesai Magang daring	
Jumat, 15 April 2022	07.00-09.00 09.00-11.00 11.00-12.30 12.30-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00-19.00 19.00	<i>LS 1 - Pitching Idea Pitching</i> <i>Deadline submission: Finance</i> <i>Accounting Homework</i> <i>(Individual) Finance</i> <i>Initial Assessment</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline submission: Final</i> <i>Team Project Foundational</i> <i>LS - Reflection Final Team</i> <i>Project Foundational</i> <i>Overview Finance &amp; Accounting</i> <i>Finance</i> Selesai Magang daring	
Senin, 18 April 2022	08.00-10.00 10.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30 18.30	<i>Market Research Cust. Disc.</i> <i>Valuation &amp; Growth Mechanic</i> <i>Finance</i> Mempersiapkan <i>Microsoft Excel</i> Istirahat Makan Siang <i>Deal Structure &amp; Term Sheet</i> <i>Finance w/ Andreas S.</i> <i>LS 2 - Fundraising II</i> <i>Deadline PPT, Showcase Video</i> <i>&amp; Script</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 19 April 2022	07.00-09.30 09.30-12.00	<i>LS 4 - Team Dynamic &amp;</i> <i>Leadership</i>	

	<p>12.00-13.30</p> <p>13.30-15.00</p> <p>15.00-16.00</p> <p>16.00-17.00</p> <p>17.00-18.30</p> <p>18.30</p>	<p><i>LS 4 - Cash Flow Manag - Finance with M. Fajrin Rasyid</i></p> <p>Istirahat Makan Siang</p> <p><i>Deadline submission: Individual</i></p> <p><i>Finance Projection Review</i></p> <p><i>Deadline submission: Startup</i></p> <p><i>101 - Project Team</i></p> <p><i>Fun Day 3 (Kompi A &amp; B)</i></p> <p><i>Customer Discovery</i></p> <p>Selesai Magang daring</p>	
Rabu, 20 April 2022	<p>08.00-09.30</p> <p>09.30-12.00</p> <p>12.00-13.30</p> <p>13.30-14.30</p> <p>14.30-16.30</p> <p>16.30-18.00</p> <p>18.00</p>	<p><i>Startup Battle</i></p> <p><i>Talk Show - Borrys - Customer Discovery</i></p> <p>Istirahat Makan Siang</p> <p><i>LS 6 - Reflection - Finance - Quiz</i></p> <p><i>Posttest</i></p> <p><i>LS 4 Customer Discovery</i></p> <p><i>Deadline submission: Individual</i></p> <p><i>Finance Post Quiz</i></p> <p>Selesai Magang daring</p>	
Kamis, 21 April 2022	<p>07.30-08.00</p> <p>08.00-10.00</p> <p>10.00-12.00</p> <p>12.00-13.30</p> <p>13.30-16.00</p> <p>16.00-17.00</p> <p>17.00</p>	<p><i>Isi form eval</i></p> <p><i>LS 2 - HAKI Legal</i></p> <p><i>Session - Amazon Web Service</i></p> <p>Istirahat Makan Siang</p> <p><i>Talk Show - Borrys - Customer Validation</i></p> <p><i>Customer Discovery</i></p> <p>Selesai Magang daring</p>	

Jumat, 22 April 2022	08.00-08.30 08.30-10.00 10.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.00-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30 18.30	Persiapan <i>Funday</i> <i>Customer Discovery</i> <i>Legal Documents Legal – AHP</i> Mengerjakan <i>Quiz</i> tentang HAKI Istirahat Makan siang <i>Startup Battle</i> <i>Fun Day 2 (Kompi C &amp; D)</i> <i>LS 1 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Senin, 25 April 2022	07.00-09.00 09.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-17.00 17.00	<i>Adhoc Mentoring - Achmad Zaky: for 3 Best Team - Fun Day</i> <i>LS 2 - HAKI Legal – AHP</i> Membuat PPT tentang Legalitas Perusahaan menurut Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas Istirahat Makan Siang <i>LS 2 Customer Validation</i> <i>Koordinasi mentor &amp; facil</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 26 April 2022	08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30 18.30-20.00 20.00	<i>LS 3 Customer Validation</i> <i>LS 3 Legal: Pajak 101</i> Istirahat Makan Siang <i>Discord Northstar Metrics</i> <i>LS 4 Customer Validation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	

Rabu, 27 April 2022	07.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00-19.00 19.00	<i>LS 4 Legal: Stocks Allocation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 Customer Validation</i> <i>LS 3 - Powerful pitch deck</i> <i>Pitching</i> <i>LS 1 PMF Go to Market 1</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 28 April 2022	08.00-08.30 08.30-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.30 16.30-18.00 18.00	Persiapan <i>Funday</i> <i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>Fun Day 3 (Kompi E &amp; F)</i> <i>LS 2 PMF Go To market 2</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 29 April 2022	07.00-10.00 10.00-11.00 11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30 18.30	<i>Business Strategy Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i> Selesai Magang daring	
Senin, 2 Mei 2022	08.30-09.00 09.00-11.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 3 - Product Strategy &amp;</i>	

	<p>11.00-12.00</p> <p>12.00-13.30</p> <p>13.30-14.30</p> <p>14.30-16.00</p> <p>16.00-18.00</p> <p>18.00</p>	<p><i>Reflection Growth</i></p> <p><i>Demo Day Briefing</i></p> <p>Istirahat Makan Siang</p> <p><i>Startup Battle</i></p> <p><i>LS 1 - Fundraising I</i></p> <p><i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i></p> <p>Selesai Magang daring</p>	
Selasa, 3 Mei 2022	<p>07.00-07.30</p> <p>07.30-10.00</p> <p>10.00-12.00</p> <p>12.00-13.30</p> <p>13.30-15.00</p> <p>15.00-17.00</p> <p>17.00</p>	<p>Persiapan <i>Funday</i></p> <p><i>LS 6 PMF – Reflection</i></p> <p><i>Post-test</i></p> <p>Istirahat Makan Siang</p> <p><i>Deadline PPT Showcase Video &amp; Script</i></p> <p><i>Funday 4 (Kompi G &amp; H)</i></p> <p>Selesai Magang daring</p>	
Rabu, 4 Mei 2022	<p>08.00-10.30</p> <p>10.30-12.00</p> <p>12.00-13.30</p> <p>13.30-15.30</p> <p>15.30-16.30</p> <p>16.30-18.00</p> <p>18.00</p>	<p><i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i></p> <p><i>Rehearsel Selection to Demoday 1</i></p> <p>Istirahat Makan Siang</p> <p><i>Rehearsel Selection to Demoday 2</i></p> <p><i>Deadline PP, Showcase Video &amp; Script</i></p> <p><i>Running Selection to Demoday</i></p> <p>Selesai Magang daring</p>	

Kamis, 5 Mei 2022	08.00-09.00 09.00-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00	<i>Introduction to Startup - Startup 101</i> <i>Pembekalan MSIB</i> <i>Draf Proyek Tim Systhink 1</i> <i>Istirahat Makan Siang</i> <i>TIM SC: mengumumkan silabus keuangan (modul dll)</i> <i>Thinking Team Project Draft 1 Foundational</i> <i>Selesai Magang daring</i>	
Jumat, 6 Mei 2022	07.30-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.00 18.00	<i>Building the High Performance Team - Startup 101</i> <i>Deadline submission: Systhink Team Project Final Draft</i> <i>Istirahat Makan Siang</i> <i>System Thinking Team Project Final Foundational</i> <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i> <i>Selesai Magang daring</i>	
Senin, 9 Mei 2022	07.00-09.00 09.00-11.00 11.00-12.30 12.30-13.30 13.30-15.00	<i>LS 1 - Pitching Idea Pitching</i> <i>Deadline submission: Finance Accounting Homework (Individual) Finance</i> <i>Initial Assessment</i> <i>Istirahat Makan Siang</i> <i>Deadline submission: Final Team Project Foundational</i>	

	15.00-17.00	<i>LS - Reflection Final Team Project Foundational</i>	
	17.00-19.00	<i>Overview Finance &amp; Accounting Finance</i>	
	19.00	Selesai Magang daring	
Selasa, 10 Mei 2022	08.00-10.00	<i>Market Research Cust. Disc.</i>	
	10.00-11.30	<i>Valuation &amp; Growth Mechanic Finance</i>	
	11.30-12.00	Mempersiapkan <i>Microsoft Excel</i>	
	12.00-13.30	Istirahat Makan Siang	
	13.30-15.30	<i>Deal Structure &amp; Term Sheet Finance w/ Andreas S.</i>	
	15.30-17.00	<i>LS 2 - Fundraising II</i>	
	17.00-18.30	<i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i>	
	18.30	Selesai Magang daring	
Rabu, 11 Mei 2022	07.00-09.30	<i>LS 4 - Team Dynamic &amp; Leadership</i>	
	09.30-12.00	<i>LS 4 - Cash Flow Manag - Finance with M. Fajrin Rasyid</i>	
	12.00-13.30	<i>Finance with M. Fajrin Rasyid</i>	
	13.30-15.00	Istirahat Makan Siang	
	15.00-16.00	<i>Deadline submission: Individual Finance Projection Review</i>	
	16.00-17.00	<i>Deadline submission: Startup 101 - Project Team</i>	
	17.00-18.30	<i>Fun Day 3 (Kompi A &amp; B)</i>	
	18.30	<i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	

Kamis, 12 Mei 2022	08.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.30 16.30-18.00 18.00	<i>Startup Battle</i> <i>Talk Show - Borrys - Customer Discovery</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 - Reflection - Finance - Quiz Posttest</i> <i>LS 4 Customer Discovery</i> <i>Deadline submission: Individual Finance Post Quiz</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 13 Mei 2022	07.30-08.00 08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-17.00 17.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 2 - HAKI Legal</i> <i>Session - Amazon Web Service</i> Istirahat Makan Siang <i>Talk Show - Borrys - Customer Validation</i> <i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	
Senin, 16 Mei 2022	08.00-08.30 08.30-10.00 10.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.00-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30 18.30	<i>Persiapan Funday</i> <i>Customer Discovery</i> <i>Legal Documents Legal – AHP</i> Mengerjakan <i>Quiz</i> tentang HAKI Istirahat Makan siang <i>Startup Battle</i> <i>Fun Day 2 (Kompi C &amp; D)</i> <i>LS 1 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	

Selasa, 17 Mei 2022	07.00-09.00  09.00-11.30 11.30-12.00  12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-17.00 17.00	<i>Adhoc Mentoring - Achmad Zaky: for 3 Best Team - Fun Day</i> <i>LS 2 - HAKI Legal – AHP</i> Membuat PPT tentang Legalitas Perusahaan menurut Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas Istirahat Makan Siang <i>LS 2 Customer Validation</i> <i>Koordinasi mentor &amp; facil</i> Selesai Magang daring	
Rabu, 18 Mei 2022	08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30 18.30-20.00 20.00	<i>LS 3 Customer Validation</i> <i>LS 3 Legal: Pajak 101</i> Istirahat Makan Siang <i>Discord Northstar Metrics</i> <i>LS 4 Customer Validation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 19 Mei 2022	07.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00-19.00 19.00	<i>LS 4 Legal: Stocks Allocation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 Customer Validation</i> <i>LS 3 - Powerful pitch deck</i> <i>Pitching</i> <i>LS 1 PMF Go to Market 1</i> Selesai Magang daring	

<p>Jumat, 20 Mei 2022</p>	<p>08.00-08.30 08.30-10.30  10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.30 16.30-18.00  18.00</p>	<p>Persiapan <i>Funday</i> <i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>Fun Day 3 (Kompi E &amp; F)</i> <i>LS 2 PMF Go To market 2</i> Selesai Magang daring</p>	
<p>Senin, 23 Mei 2022</p>	<p>07.00-10.00 10.00-11.00 11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30  18.30</p>	<p><i>Business Strategy Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i> Selesai Magang daring</p>	
<p>Selasa, 24 Mei 2022</p>	<p>08.30-09.00 09.00-11.00  11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.00 16.00-18.00  18.00</p>	<p><i>Isi form eval</i> <i>LS 3 - Product Strategy &amp; Reflection Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> Istirahat Makan Siang <i>Startup Battle</i> <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i> Selesai Magang daring</p>	
<p>Rabu, 25 Mei</p>	<p>07.00-07.30</p>	<p><i>Persiapan Funday</i></p>	

2022	07.30-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00	<i>LS 6 PMF – Reflection</i> <i>Post-test</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline PPT Showcase Video &amp; Script</i> <i>Funday 4 (Kompi G &amp; H)</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 26 Mei 2022	08.00-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-16.30 16.30-18.00 18.00	<i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i> <i>Rehearsel Selection to Demoday 1</i> Istirahat Makan Siang <i>Rehearsel Selection to Demoday 2</i> <i>Deadline PP, Showcase Video &amp; Script</i> <i>Running Selection to Demoday</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 27 Mei 2022	08.00-09.00 09.00-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00	<i>Introduction to Startup - Startup 101</i> Pembekalan MSIB <i>Draf Proyek Tim Systhink 1</i> Istirahat Makan Siang <i>TIM SC: mengumumkan silabus keuangan (modul dll)</i> <i>Thinking Team Project Draft 1 Foundational</i> Selesai Magang daring	

Senin, 30 Mei 2022	07.30-10.30  10.30-12.00  12.00-13.30 13.30-16.00  16.00-18.00  18.00	<i>Building the High Performance Team - Startup 101</i>  <i>Deadline submission: Systhink Team Project Final Draft</i>  Istirahat Makan Siang <i>System Thinking Team Project Final Foundational</i>  <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i>  Selesai Magang daring	
Selasa, 31 Mei 2022	07.00-09.00 09.00-11.00  11.00-12.30 12.30-13.30 13.30-15.00  15.00-17.00  17.00-19.00  19.00	<i>LS 1 - Pitching Idea Pitching</i> <i>Deadline submission: Finance Accounting Homework (Individual) Finance</i>  <i>Initial Assessment</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline submission: Final Team Project Foundational</i>  <i>LS - Reflection Final Team Project Foundational</i>  <i>Overview Finance &amp; Accounting Finance</i>  Selesai Magang daring	
Rabu, 1 Juni 2022	08.00-10.00 10.00-11.30  11.30-12.00	<i>Market Research Cust. Disc.</i> <i>Valuation &amp; Growth Mechanic Finance</i>  <i>Mempersiapkan Microsoft Excel</i>	

	12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30 18.30	Istirahat Makan Siang <i>Deal Structure &amp; Term Sheet</i> <i>Finance w/ Andreas S.</i> <i>LS 2 - Fundraising II</i> <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 2 Juni 2022	07.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-16.00 16.00-17.00 17.00-18.30 18.30	<i>LS 4 - Team Dynamic &amp; Leadership</i> <i>LS 4 - Cash Flow Manage - Finance with M. Fajrin Rasyid</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline submission: Individual Finance Projection Review</i> <i>Deadline submission: Startup 101 - Project Team</i> <i>Fun Day 3 (Kompi A &amp; B)</i> <i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 3 Juni 2022	08.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.30 16.30-18.00	<i>Startup Battle</i> <i>Talk Show - Borrys - Customer Discovery</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 - Reflection - Finance - Quiz Posttest</i> <i>LS 4 Customer Discovery</i> <i>Deadline submission: Individual Finance Post Quiz</i>	

	18.00	Selesai Magang daring	
Senin, 6 Juni 2022	07.30-08.00 08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-17.00 17.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 2 - HAKI Legal</i> <i>Session - Amazon Web Service</i> Istirahat Makan Siang <i>Talk Show - Borrys - Customer Validation</i> <i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 7 Juni 2022	08.00-08.30 08.30-10.00 10.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.00-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30 18.30	Persiapan <i>Funday</i> <i>Customer Discovery</i> <i>Legal Documents Legal – AHP</i> <i>Mengerjakan Quiz tentang HAKI</i> Istirahat Makan siang <i>Startup Battle</i> <i>Fun Day 2 (Kompi C &amp; D)</i> <i>LS 1 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Rabu, 8 Juni 2022	07.00-09.00 09.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30	<i>Adhoc Mentoring - Achmad Zaky: for 3 Best Team - Fun Day</i> <i>LS 2 - HAKI Legal – AHP</i> Membuat PPT tentang Legalitas Perusahaan menurut Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas Istirahat Makan Siang <i>LS 2 Customer Validation</i>	

	15.30-17.00 17.00	<i>Koordinasi mentor &amp; facil</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 9 Juni 2022	08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30 18.30-20.00 20.00	<i>LS 3 Customer Validation</i> <i>LS 3 Legal: Pajak 101</i> Istirahat Makan Siang <i>Discord Northstar Metrics</i> <i>LS 4 Customer Validation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 10 Juni 2022	07.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00-19.00 19.00	<i>LS 4 Legal: Stocks Allocation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 Customer Validation</i> <i>LS 3 - Powerful pitch deck</i> <i>Pitching</i> <i>LS 1 PMF Go to Market 1</i> Selesai Magang daring	
Senin, 13 Juni 2022	08.00-08.30 08.30-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.30 16.30-18.00 18.00	Persiapan <i>Funday</i> <i>LS 1 - Northstar &amp; Growing</i> <i>Metrics Growth</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>Fun Day 3 (Kompi E &amp; F)</i> <i>LS 2 PMF Go To market 2</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 14 Juni	07.00-10.00	<i>Business Strategy Growth</i>	

2022	10.00-11.00 11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30  18.30	<i>Demo Day Briefing</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i> Selesai Magang daring	
Rabu, 15 Juni 2022	08.30-09.00 09.00-11.00  11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.00 16.00-18.00  18.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 3 - Product Strategy &amp; Reflection Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> Istirahat Makan Siang <i>Startup Battle</i> <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 16 Juni 2022	07.00-07.30 07.30-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30  13.30-15.00  15.00-17.00 17.00	Persiapan <i>Funday</i> <i>LS 6 PMF – Reflection</i> <i>Post-test</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline PPT Showcase Video &amp; Script</i> <i>Funday 4 (Kompi G &amp; H)</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 17 Juni 2022	08.00-10.30	<i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i>	

	<p>10.30-12.00 <i>Rehearsel Selection to Demoday</i></p> <p>12.00-13.30 <i>1</i></p> <p>13.30-15.30 <i>Istirahat Makan Siang</i></p> <p>15.30-16.30 <i>Rehearsel Selection to Demoday</i></p> <p>16.30-18.00 <i>2</i></p> <p>18.00 <i>Deadline PP, Showcase Video &amp; Script</i></p> <p><i>Running Selection to Demoday</i></p> <p><i>Selesai Magang daring</i></p>	
<p>Senin, 20 Juni 2022</p>	<p>08.00-09.00 <i>Introduction to Startup - Startup</i></p> <p>09.00-10.30 <i>101</i></p> <p>10.30-12.00 <i>Pembekalan MSIB</i></p> <p>12.00-13.30 <i>Draf Proyek Tim Systhink 1</i></p> <p>13.30-15.00 <i>Istirahat Makan Siang</i></p> <p><i>TIM SC: mengumumkan silabus keuangan (modul dll)</i></p> <p>15.00-17.00 <i>Thinking Team Project Draft 1</i></p> <p>17.00 <i>Foundational</i></p> <p><i>Selesai Magang daring</i></p>	
<p>Selasa, 21 Juni 2022</p>	<p>07.30-10.30 <i>Building the High Performance Team - Startup 101</i></p> <p>10.30-12.00 <i>Deadline submission: Systhink Team Project Final Draft</i></p> <p>12.00-13.30 <i>Istirahat Makan Siang</i></p> <p>13.30-16.00 <i>System Thinking Team Project Final Foundational</i></p> <p>16.00-18.00 <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i></p>	

	18.00	Selesai Magang daring	
Rabu, 22 Juni 2022	07.00-09.00 09.00-11.00  11.00-12.30 12.30-13.30 13.30-15.00  15.00-17.00  17.00-19.00  19.00	<i>LS 1 - Pitching Idea Pitching</i> <i>Deadline submission: Finance</i> <i>Accounting Homework</i> <i>(Individual) Finance</i> <i>Initial Assessment</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline submission: Final</i> <i>Team Project Foundational</i> <i>LS - Reflection Final Team</i> <i>Project Foundational</i> <i>Overview Finance &amp; Accounting</i> <i>Finance</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 23 Juni 2022	08.00-10.00 10.00-11.30  11.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30  15.30-17.00 17.00-18.30  18.30	<i>Market Research Cust. Disc.</i> <i>Valuation &amp; Growth Mechanic</i> <i>Finance</i> <i>Mempersiapkan Microsoft Excel</i> Istirahat Makan Siang <i>Deal Structure &amp; Term Sheet</i> <i>Finance w/ Andreas S.</i> <i>LS 2 - Fundraising II</i> <i>Deadline PPT, Showcase Video</i> <i>&amp; Script</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 24 Juni 2022	07.00-09.30 09.30-12.00	<i>LS 4 - Team Dynamic &amp;</i> <i>Leadership</i>	

	12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-16.00 16.00-17.00 17.00-18.30 18.30	<i>LS 4 - Cash Flow Manag - Finance with M. Fajrin Rasyid</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline submission: Individual</i> <i>Finance Projection Review</i> <i>Deadline submission: Startup</i> <i>101 - Project Team</i> <i>Fun Day 3 (Kompi A &amp; B)</i> <i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	
Senin, 27 Juni 2022	08.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.30 16.30-18.00 18.00	<i>Startup Battle</i> <i>Talk Show - Borrys - Customer Discovery</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 - Reflection - Finance - Quiz Posttest</i> <i>LS 4 Customer Discovery</i> <i>Deadline submission: Individual Finance Post Quiz</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 28 Juni 2022	07.30-08.00 08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-17.00 17.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 2 - HAKI Legal</i> <i>Session - Amazon Web Service</i> Istirahat Makan Siang <i>Talk Show - Borrys - Customer Validation</i> <i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	
Rabu, 29 Juni 2022	08.00-08.30 08.30-10.00	<i>Persiapan Funday</i> <i>Customer Discovery</i>	

	10.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.00-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30  18.30	<i>Legal Documents Legal – AHP</i> Mengerjakan <i>Quiz</i> tentang HAKI Istirahat Makan siang <i>Startup Battle</i> <i>Fun Day 2 (Kompi C &amp; D)</i> <i>LS 1 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 30 Juni 2022	07.00-09.00  09.00-11.30 11.30-12.00  12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-17.00  17.00	<i>Adhoc Mentoring - Achmad Zaky: for 3 Best Team - Fun Day</i> <i>LS 2 - HAKI Legal – AHP</i> Membuat PPT tentang Legalitas Perusahaan menurut Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas Istirahat Makan Siang <i>LS 2 Customer Validation</i> <i>Koordinasi mentor &amp; facil</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 1 Juli 2022	08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30 18.30-20.00 20.00	<i>LS 3 Customer Validation</i> <i>LS 3 Legal: Pajak 101</i> Istirahat Makan Siang <i>Discord Northstar Metrics</i> <i>LS 4 Customer Validation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Senin, 4 Juli 2022	07.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30	<i>LS 4 Legal: Stocks Allocation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Istirahat Makan Siang	

	13.30-15.00 15.00-17.00 17.00-19.00  19.00	<i>LS 6 Customer Validation</i> <i>LS 3 - Powerful pitch deck</i> <i>Pitching</i> <i>LS 1 PMF Go to Market 1</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 5 Juli 2022	08.00-08.30 08.30-10.30  10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.30 16.30-18.00 18.00	Persiapan <i>Funday</i> <i>LS 1 - Northstar &amp; Growing</i> <i>Metrics Growth</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>Fun Day 3 (Kompi E &amp; F)</i> <i>LS 2 PMF Go To market 2</i> Selesai Magang daring	
Rabu, 6 Juli 2022	07.00-10.00 10.00-11.00 11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30  18.30	<i>Business Strategy Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to</i> <i>retention rate &amp; growth/scale</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 7 Juli 2022	08.30-09.00 09.00-11.00  11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-14.30 14.30-16.00 16.00-18.00	<i>Isi form eval</i> <i>LS 3 - Product Strategy &amp;</i> <i>Reflection Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> Istirahat Makan Siang <i>Startup Battle</i> <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to</i> <i>retention rate &amp; growth/scale</i>	

	18.00	Selesai Magang daring	
Jumat, 8 Juli 2022	07.00-07.30 07.30-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00	Persiapan <i>Funday</i> <i>LS 6 PMF – Reflection</i> <i>Post-test</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline PPT Showcase Video &amp; Script</i> <i>Funday 4 (Kompi G &amp; H)</i> Selesai Magang daring	
Senin, 11 Juli 2022	08.00-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-16.30 16.30-18.00 18.00	<i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i> <i>Rehearsel Selection to Demoday 1</i> Istirahat Makan Siang <i>Rehearsel Selection to Demoday 2</i> <i>Deadline PP, Showcase Video &amp; Script</i> <i>Running Selection to Demoday</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 12 Juli 2022	08.00-09.00 09.00-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00	<i>Introduction to Startup - Startup 101</i> Pembekalan MSIB <i>Draf Proyek Tim Systhink 1</i> Istirahat Makan Siang <i>TIM SC: mengumumkan silabus keuangan (modul dll)</i> <i>Thinking Team Project Draft 1 Foundational</i> Selesai Magang daring	

Rabu, 13 Juli 2022	07.30-10.30  10.30-12.00  12.00-13.30 13.30-16.00  16.00-18.00  18.00	<i>Building the High Performance Team - Startup 101</i>  <i>Deadline submission: Systhink Team Project Final Draft</i>  Istirahat Makan Siang <i>System Thinking Team Project Final Foundational</i>  <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i>  Selesai Magang daring	
Kamis, 14 Juli 2022	07.00-09.00 09.00-11.00  11.00-12.30 12.30-13.30 13.30-15.00  15.00-17.00  17.00-19.00  19.00	<i>LS 1 - Pitching Idea Pitching</i>  <i>Deadline submission: Finance Accounting Homework (Individual) Finance</i>  <i>Initial Assessment</i>  Istirahat Makan Siang  <i>Deadline submission: Final Team Project Foundational</i>  <i>LS - Reflection Final Team Project Foundational</i>  <i>Overview Finance &amp; Accounting Finance</i>  Selesai Magang daring	
Jumat, 15 Juli 2022	08.00-10.00 10.00-11.30  11.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30	<i>Market Research Cust. Disc. Valuation &amp; Growth Mechanic Finance</i>  Mempersiapkan <i>Microsoft Excel</i>  Istirahat Makan Siang  <i>Deal Structure &amp; Term Sheet Finance w/ Andreas S.</i>	

	15.30-17.00 17.00-18.30  18.30	<i>LS 2 - Fundraising II</i> <i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i>  Selesai Magang daring	
Senin, 18 Juli 2022	07.00-09.30 09.30-12.00  12.00-13.30  13.30-15.00  15.00-16.00  16.00-17.00 17.00-18.30  18.30	<i>LS 4 - Team Dynamic &amp; Leadership</i> <i>LS 4 - Cash Flow Manag - Finance with M. Fajrin Rasyid</i> Istirahat Makan Siang <i>Deadline submission: Individual Finance Projection Review</i> <i>Deadline submission: Startup 101 - Project Team</i> <i>Fun Day 3 (Kompi A &amp; B)</i> <i>Customer Discovery</i>  Selesai Magang daring	
Selasa, 19 Juli 2022	08.00-09.30 09.30-12.00  12.00-13.30 13.30-14.30  14.30-16.30 16.30-18.00  18.00	<i>Startup Battle</i> <i>Talk Show - Borrys - Customer Discovery</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 - Reflection - Finance - Quiz Posttest</i> <i>LS 4 Customer Discovery</i> <i>Deadline submission: Individual Finance Post Quiz</i>  Selesai Magang daring	
Rabu, 20 Juli	07.30-08.00	<i>Isi form eval</i>	

2022	08.00-10.00 10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-17.00 17.00	<i>LS 2 - HAKI Legal</i> <i>Session - Amazon Web Service</i> Istirahat Makan Siang <i>Talk Show - Borrys - Customer Validation</i> <i>Customer Discovery</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 21 Juli 2022	08.00-08.30 08.30-10.00 10.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.00-15.30 15.30-17.00 17.00-18.30 18.30	Persiapan <i>Funday</i> <i>Customer Discovery</i> <i>Legal Documents Legal – AHP</i> Mengerjakan <i>Quiz</i> tentang HAKI Istirahat Makan siang <i>Startup Battle</i> <i>Fun Day 2 (Kompi C &amp; D)</i> <i>LS 1 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Jumat, 22 Juli 2022	07.00-09.00 09.00-11.30 11.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.30 15.30-17.00 17.00	<i>Adhoc Mentoring - Achmad Zaky: for 3 Best Team - Fun Day</i> <i>LS 2 - HAKI Legal – AHP</i> Membuat PPT tentang Legalitas Perusahaan menurut Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas Istirahat Makan Siang <i>LS 2 Customer Validation</i> <i>Koordinasi mentor &amp; facil</i> Selesai Magang daring	
Senin, 25 Juli	08.00-10.00	<i>LS 3 Customer Validation</i>	

2022	10.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30 18.30-20.00 20.00	<i>LS 3 Legal: Pajak 101</i> Istirahat Makan Siang <i>Discord Northstar Metrics</i> <i>LS 4 Customer Validation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Selesai Magang daring	
Selasa, 26 Juli 2022	07.00-09.30 09.30-12.00 12.00-13.30 13.30-15.00 15.00-17.00 17.00-19.00 19.00	<i>LS 4 Legal: Stocks Allocation</i> <i>LS 5 Customer Validation</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 6 Customer Validation</i> <i>LS 3 - Powerful pitch deck</i> <i>Pitching</i> <i>LS 1 PMF Go to Market 1</i> Selesai Magang daring	
Rabu, 27 Juli 2022	08.00-08.30 08.30-10.30 10.30-12.00 12.00-13.30 13.30-16.30 16.30-18.00 18.00	Persiapan <i>Funday</i> <i>LS 1 - Northstar &amp; Growing Metrics Growth</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>Fun Day 3 (Kompi E &amp; F)</i> <i>LS 2 PMF Go To market 2</i> Selesai Magang daring	
Kamis, 28 Juli 2022	07.00-10.00 10.00-11.00 11.00-12.00 12.00-13.30 13.30-16.00 16.00-18.30 18.30	<i>Business Strategy Growth</i> <i>Demo Day Briefing</i> <i>Startup Battle</i> Istirahat Makan Siang <i>LS 1 - Fundraising I</i> <i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i> Selesai Magang daring	

Jumat, 29 Juli 2022	08.30-09.00	<i>Isi form eval</i>	
	09.00-11.00	<i>LS 3 - Product Strategy &amp; Reflection Growth</i>	
	11.00-12.00	<i>Demo Day Briefing</i>	
	12.00-13.30	Istirahat Makan Siang	
	13.30-14.30	<i>Startup Battle</i>	
	14.30-16.00	<i>LS 1 - Fundraising I</i>	
	16.00-18.00	<i>LS 4 &amp; 5 PMF Getting traction to retention rate &amp; growth/scale</i>	
	18.00	Selesai Magang daring	
Sabtu, 30 Juli 2022	07.00-07.30	<i>Annoucement</i>	
	07.30-10.00	<i>Deadline PPT, Showcase Video &amp; Script</i>	
	10.00-12.00	<i>Running Demoday</i>	
	12.00-13.30	Istirahat Makan Siang	
	13.30-15.00	<i>Demo Day</i>	
	15.00-17.00	<i>Persiapan Funday Tim I &amp; J</i>	
	17.00-20.00	<i>Fun day Dan Annoucement winner Demoday</i>	

Manado, Agustus 2022

Mahasiswa

Indah Jhosepin Veronika Mabui

Mengetahui

Pimpinan Program



Monica Devina, S.E., M.Sc

## LAMPIRAN 4 :

KEGIATAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA FAKULTAS HUKUM UNIKA  
DE LA SALLE MANADO PADA KANTOR YAYASAN BAKTI AHMAD  
ZAKY KOMPLEKS WARGA INDAH NO 9C, JL. ATTAHIRIYAH, PEJATEN  
BARAT, JAKARTA 12510 PERIODE : 21 FEBRUARI S/D 30 JULI 2022

## LAPORAN KEGIATAN MINGGUAN (WEEKLY REPORT)

Nama Mahasiswa	Periode bulan/minggu	Hasil Kerja	Keterangan/ Catatan pimpinan
Indah Jhosepin Veronika Mabui	Februari Minggu ke-4	Pengenalan Pembekalan Kurikulum Kampus Merdeka Belajar yang berkaitan langsung dengan praktik kerja nyata dibidang yang tentunya dapat diterapkan dalam memilih profesi/pekerjaan.	
	Maret Minggu ke-1	Memahami alur penyelesaian tentang tahapan administrasi yang	

		<p>dibutuhkan saat sedang membentuk atau membangun perusahaan rintisan yang belum berbadan hukum sampai berbadan hukum.</p>	
	<p>Maret Minggu ke-2</p>	<p>Mengamati, mempelajari, membantu, dan menerapkan tahapan tahapan yang harus dijalankan saat sedang merintis perusahaan yang berhubungan dengan digital dan teknologi</p> <p>Pembekalan Kurikulum Kampus Merdeka Belajar yang berkaitan langsung dengan ilmu hukum, informatika, industri, ekonomi bisnis, akuntansi, psikologi, komputer, dan ilmu komunikasi</p>	
	<p>Maret Minggu ke-3</p>	<p>Membantu staff kantor untuk membuat dokumen</p>	

		<p>dokumen yang berkaitan dengan berbagai jenis perjanjian kontrak, akta pendirian, dasar hukum yang dipakai untuk melindungi Hak Kekayaan Intelektual milik perusahaan maupun milik pribadi</p>	
	<p>Maret Minggu ke-4</p>	<p>Mengidentifikasi Aset yang ada pada Perusahaan Konvensional dan Perusahaan Rintisan (<i>Startup</i>) yaitu</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Perusahaan Konvensional mempunyai Aset tetap berwujud seperti Tanah, Mesin, <i>Furnitur</i>, Bangunan, dan Kendaraan.</li> <li>2) Perusahaan Startup mempunyai Aset</li> </ol>	

		<p>tetap tidak berwujud seperti Lisensi, Merek Dagang, Hak Kekayaan Intelektual, Hak Cipta, <i>Franchise</i>, Sistem Keamanan, dan Sistem Informatika.</p>	
	<p>April Minggu ke-1</p>	<p>Membantu menyusun beberapa aset penting dalam Perusahaan rintisan kemudian diketik dalam dokumen.</p> <p>Perusahaan startup adalah perusahaan yang tidak memiliki produk fisik seperti Intangible aset yang merupakan aset tidak berwujud. Aset tersebut berasal dari Hak Kekayaan Intelektual dan Sistem Informatika yaitu :</p>	

		<ol style="list-style-type: none"><li>1) AI (<i>Artificial Intelligence</i>) yang merupakan kecerdasan buatan manusia</li><li>2) Desain grafis</li><li>3) UI/UX (<i>User Interface/User Experience</i>)</li><li>4) IoT (<i>Internet Of Things</i>);</li><li>5) Koneksi adalah Jaringan seluler yang saling terhubung satu sama lain</li><li>6) <i>Smart Device</i> (Perangkat Cerdas) yang dibentuk oleh M2M (<i>Machine to Machine</i>) terdiri dari Sensor adalah mesin canggih yang terdapat dalam</li></ol>	
--	--	---	--

		<i>mobile device</i> dan <i>mobile computer</i>	
	April Minggu ke-2	Mengerjakan tugas dan tanggung jawab yang berada pada studi independen dan mempraktikkan metode yang dipakai untuk mendirikan Perusahaan rintisan dibidang digital dan teknologi	
	April Minggu ke-3	Membantu staff kantor dalam mendata nama nama mahasiswa magang dalam pembagian peran pendiri perusahaan startup sebagai program studi independen yang mengharuskan mahasiswa yang sedang magang untuk merintis perusahaan dibidang teknologi	
	April Minggu ke-4	Membantu dalam pembagian jabatan di	

		<p>perusahaan dengan peran dan tanggung jawab yang harus dikerjakan oleh mahasiswa magang terdiri atas :</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1) CEO (<i>Chief Executive Officer</i>) adalah bagian penggerak bisnis</li><li>2) CTO (<i>Chief Technology Officer</i>) adalah bagian menciptakan produk digital/teknologi</li><li>3) CMO (<i>Chief Marketing Officer</i>) adalah bagian pemasaran hingga menganalisis konsumen</li><li>4) CFO (<i>Chief Financial Officer</i>) adalah bagian</li></ol>	
--	--	--	--

		<p>mengatur keuangan perusahaan yang masuk dan keluar</p> <p>5) CBO (<i>Chief Business Officer</i>) adalah bagian pemangku keputusan dari strategi bisnis dalam segala aspek termasuk legalitas perusahaan</p>	
	<p>Mei Minggu ke-1</p>	<p>Membentuk tim kerja yang akan mendirikan perusahaan startup milik bersama dengan bekerja sama dalam menyelesaikan tugas tugas yang berasal dari studi independen sebagai syarat utama dalam MSIB (Magang dan Studi Independen Bersertifikat)</p>	
	<p>Mei Minggu ke-2</p>	<p>Membantu kinerja perusahaan rintisan dalam</p>	

		membuat produk digital, menghitung keuangan perusahaan, mencari konsumen (pengguna aplikasi), membuat prototipe aplikasi, membuat perjanjian kontrak, dan mengetahui langkah langkah pendirian PT.	
	Mei Minggu ke-3	Membuat susunan perhitungan akuntansi dalam kepemilikan aset hingga penghasilan yang dapat dihasilkan dari produk digital dengan mengikuti metode studi independen	
	Mei Minggu ke-4	Menghitung jumlah Valuasi Perusahaan rintisan ( <i>Startup</i> ) yang terbagi atas 6 kategori yaitu :  1) Kategori <i>Cockroach</i> memiliki nilai valuasi kurang dari	

		<p><i>USD\$ 10 juta yang termasuk dalam kategori ini masih perusahaan kecil</i></p> <p>2) Kategori <i>Ponies</i> memiliki nilai valuasi lebih dari <i>USD\$ 10 juta – USD\$ 100 juta yang termasuk dalam kategori ini perusahaan menengah</i></p> <p>3) Kategori <i>Centaur</i>s memiliki nilai valuasi lebih dari <i>USD\$ 100 juta – USD\$ 1 miliar</i> diantaranya ada Halodoc, Dana, Ruang guru, Akulaku, Sociolla, Kredivo, dan</p>	
--	--	--	--

		<p>Blibli.com.</p> <p>4) Kategori <i>Unicorn</i> memiliki nilai valuasi lebih dari <i>USD\$ 1 miliar – USD\$ 10 miliar</i> diantaranya ada Tokopedia, OVO, Ajaib, JD.id, Bukalapak, dan Traveloka</p> <p>5) Kategori <i>Decacorn</i> memiliki nilai valuasi lebih dari <i>USD\$ 10 miliar – USD\$ 100 miliar</i> diantaranya ada Gojek, <i>J&amp;T, SpaceX, Shopee, Grab, Xiaomi, AirBnB, EpicGames</i>, dan <i>Dropbox.</i></p> <p>6) Kategori <i>Hectocorn</i></p>	
--	--	--	--

		<p>memiliki nilai</p> <p>valuasi lebih dari</p> <p><i>USD\$ 100 miliar</i></p> <p>diantaranya ada</p> <p><i>Google, Apple,</i></p> <p><i>Microsoft,</i></p> <p><i>Facebook, Amazon,</i></p> <p>dan <i>Tencent.</i></p>	
	<p>Juni</p> <p>Minggu ke-1</p>	<p>Membantu staff kantor</p> <p>dalam pembuatan dokumen</p> <p>dokumen legalitas</p> <p>perusahaan yang terdiri dari</p> <p>:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Akta pendirian usaha</li> <li>2) NPWP badan usaha</li> <li>3) Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP)</li> <li>4) Surat Keterangan Domisili Perusahaan (SKDP)</li> <li>5) Tanda Daftar Perusahaan (TDP)</li> <li>6) Merek Dagang</li> </ol>	

	<p>Juni</p> <p>Minggu ke-2</p>	<p>Membantu staff kantor dalam pembuatan dokumen perjanjian kontrak antara pendiri perusahaan rintisan (<i>Startup</i>) terbagi atas :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Perjanjian Pendiri (<i>Founder Agreement</i>)</li> <li>2) Perjanjian Pembiayaan (<i>Finacing Agreement</i>)</li> <li>3) Perjanjian Pemegang Saham (<i>Shareholders Agreement</i>)</li> <li>4) Perjanjian Lisensi</li> <li>5) Perjanjian Kerja (<i>Employment Agreement</i>)</li> </ol>	
	<p>Juni</p> <p>Minggu ke-3</p>	<p>Membantu staff kantor untuk menyediakan persentasi tentang</p>	

		<p>pengertian hukum</p> <p>perusahaan dan</p> <p>memaparkan undang-undang untuk melindungi kekayaan intelektual yang ada dalam perusahaan yang sedang beroperasi</p>	
	<p>Juni</p> <p>Minggu ke-4</p>	<p>Pembekalan Kurikulum Kampus Merdeka Belajar yang berkaitan langsung dengan ilmu hukum, informatika, industri, ekonomi bisnis, akuntansi, psikologi, komputer, dan ilmu komunikasi.</p>	
	<p>Juli</p> <p>Minggu ke-1</p>	<p>Menyelesaikan target yang diberikan studi independen untuk setiap perusahaan rintisan yang menjadi mahasiswa Kerja Praktik agar mendapatkan 1.000 user untuk menggunakan produk aplikasi yang telah</p>	

		menciptakan inovasi baru	
	Juli Minggu ke-2	<p>1) Membantu anggota team dalam mengumpulkan data dari sistem komputer yang menyimpan data data konsumen yang telah berkunjung ke halaman web / aplikasi milik perusahaan melalui <i>Data Science</i> atau Database</p> <p>2) Merancang berbagai strategi yang tepat untuk mencari konsumen, menyelesaikan suatu masalah, dan mencapai tujuan.</p>	
	Juli Minggu ke-3	1) Membuat beberapa fitur (berupa Produk	

		<p>dalam bentuk Jasa / Barang yang terkoneksi dengan penjualan menggunakan sistem digital dan memanfaatkan teknologi yang telah dirancang)</p> <p>2) Mencari target pengguna yang akan menggunakan aplikasi / web yang telah dibuat sekalian meng-iklan kan</p> <p>3) Memastikan pengguna sudah mau membayar layanan / produk yang startup tawarkan dan adanya <i>retention</i> dari pengguna itu sendiri.</p>	
	Juli	Mempersentasikan	

	Minggu ke-4	<p>keunggulan perusahaan yang kepemilikan bersama peserta MSIB berhadapan dengan calon investor dan pengusaha yang telah menjadi mentor selama kami menjalani Kerja Praktik di Program "<i>Startup Campus</i>"</p> <p><i>Demo day</i> adalah kemampuan ilmu komunikasi untuk mempersentasikan produk dan kinerja dari perusahaan yang baru merintis untuk menarik perhatian investor dan pengusaha</p>	
--	-------------	--	--

Manado, Agustus 2022

Mahasiswa

Indah Jhosepin Veronika Mabui

LAMPIRAN 5 :

Mengetahui

Pimpinan Program



Monica Devina, S.E., M.Sc

KEGIATAN KERJA PRAKTEK MAHASISWA FAKULTAS HUKUM UNIKA  
 DE LA SALLE MANADO PADA KANTOR YAYASAN BAKTI AHMAD  
 ZAKY KOMPLEKS WARGA INDAH NO 9C, JL. ATTAHIRIYAH, PEJATEN  
 BARAT, JAKARTA 12510 PERIODE : 21 FEBRUARI S/D 30 JULI 2022

LAPORAN KEGIATAN BULANAN (MONTHLY REPORT)

Periode Laporan Bulan Hasil Kerja	Analisis Hasil Pekerjaan (manfaat, pengalaman dan penerapan ilmu yang didapat selama kuliah, dsb)	Keterangan
21 Februari 2022 s/d 30 Juli 2022	Mahasiswa mengetahui langkah-langkah yang harus dipersiapkan ketika membuat dokumen dokumen yang berkaitan dengan jenis jenis perjanjian kontrak, akta pendirian, dasar hukum yang akan melengkapi dokumen untuk melindungi Hak Kekayaan Intelektual milik perusahaan maupun milik pribadi	
21 Februari 2022 s/d 30 Juli 2022	Mahasiswa menjadi berwawasan luas, berpengalaman, dan mengetahui langkah awal membangun perusahaan rintisan dan menaati aturan aturan yang berhubungan dengan pekerjaan serta wirausaha	

21 Februari 2022 s/d 30 Juli 2022	Mahasiswa dapat menentukan penyelesaian perkara yang akan dipakai menurut situasi atau keadaan yang mengakibatkan permasalahan itu pun muncul dalam pekerjaan disesuaikan juga dengan ketentuan Perundang-undangan.	
21 Februari 2022 s/d 30 Juli 2022	Mahasiswa dapat mengaplikasikan tugas dan fungsinya dalam mempertahankan perusahaan rintisan yang sedang dibangun dan beroperasi	

Manado Agustus 2022

Mahasiswa

Indah Jhosepin Veronika Mabui

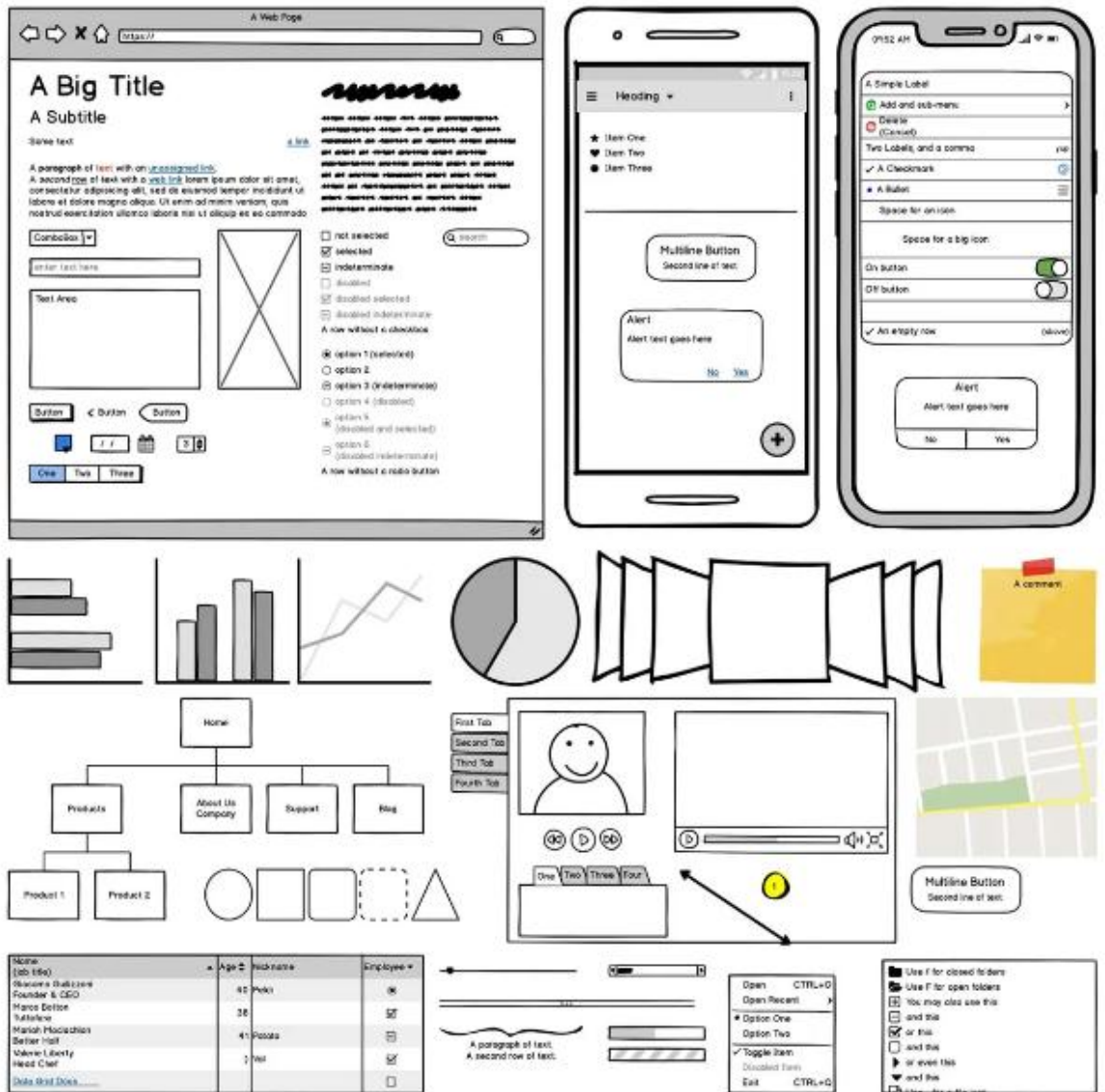
Mengetahui

Pimpinan Program



Monica Devina, S.E., M.Sc





### Various Design Materials





**PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA**

**IZIN USAHA**

(Surat Izin Usaha Perdagangan)

Pemerintah Republik Indonesia c.q. Lembaga Pengelola dan Penyelenggara OSS berdasarkan ketentuan Pasal 32 ayat (1) Peraturan Pemerintah Nomor 24 Tahun 2018 tentang Pelayanan Perizinan Berusaha Terintegrasi Secara Elektronik, menerbitkan Izin Usaha berupa **Surat Izin Usaha Perdagangan** kepada:

Nama Perusahaan	: PT [REDACTED]
Nomor Induk Berusaha	: [REDACTED]
Alamat Perusahaan	: [REDACTED]
Nama KBLI	: PERDAGANGAN BESAR PRODUK LAINNYA YTDL_PERDAGANGAN BESAR BERBAGAI MACAM MATERIAL BANGUNAN
Kode KBLI	: [REDACTED]
Barang / Jasa Dagangan Utama	: PERDAGANGAN BESAR BERBAGAI MACAM MATERIAL BANGUNAN
Lokasi Usaha	
- Alamat	: [REDACTED]
- Desa/Kelurahan	: [REDACTED]
- Kecamatan	: Setiabudi
- Kabupaten/Kota	: Kota Adm. Jakarta Selatan
- Provinsi	: DKI Jakarta

Izin Usaha ini telah terpenuhi sesuai ketentuan perundangan-undangan dan berlaku efektif.

Dikeluarkan tanggal : 2 Januari 2019



*Dokumen ini dikeluarkan dari Sistem OSS atas dasar data dari pelaku usaha. Kebenaran dan keabsahan atas data yang ditampilkan dalam dokumen ini dan data yang tersimpan dalam Sistem OSS menjadi tanggung jawab pelaku usaha sepenuhnya.*

area staples

KEMENTERIAN KEUANGAN RI  
DIREKTORAT JENDERAL PAJAK

BUKTI PEMOTONGAN PAJAK PENGHASILAN  
PASAL 21 BAGI PEGAWAI TETAP ATAU PENERIMA PENSIUN ATAU  
TUNJANGAN HARI TUA/JAMINAN HARI TUA BERKALA

FORMULIR 1721 - A1

MASA PEROLEHAN PENGHASILAN  
H02 01 - 12

NOMOR : H01 1 . 1 - 12 - 16 - 0000003

NPWP PEMOTONG : H03 02.563.471.7 - 003 - 000  
NAMA PEMOTONG : H04 PT A

A. IDENTITAS PENERIMA PENGHASILAN YANG DIPOTONG

1. NPWP : A01 06.345.456.8 - 407 - 000  
2. NIK/NO. PASPOR : A02 81500120777010  
3. NAMA : A03 Aku Ini Siapa  
4. ALAMAT : A04 Jl. Sepertnya Bekasi KM. 27, Pondok Ungu  
Bekasi  
5. JENIS KELAMIN : A05  LAKI-LAKI A06  PEREMPUAN  
6. STATUS/JUMLAH TANGGUNGAN KELUARGA UNTUK PTKP : K 3 A07 TK/ A08 HB/ A09  
7. NAMA JABATAN : A10 Direktur  
8. KARYAWAN ASING : A11 YA  
9. KODE NEGARA DOMISILI : A12 17130

B. RINCIAN PENGHASILAN DAN PENGHITUNGAN PPh PASAL 21

KODE OBJEK PAJAK	URAIAN		JUMLAH
	21-100-01	21-100-02	
<b>PENGHASILAN BRUTO</b>			
1	GAJI/PENSIUNAN ATAU THT/JHT		127,400,000
2	TUNJANGAN PPh		9,360,000
3	TUNJANGAN LAINNYA. UANG LEMBUR DAN SEBAGAINYA		13,730,000
4	HONORARIUM DAN IMBALAN LAIN JENISNYA		2,270,000
5	PREMI ASURANSI YANG DIBAYARKAN PEMBERI KERJA		2,270,000
6	PENERIMAAN DALAM BENTUK NATURA DAN KENIKMATAN LAINNYA YANG DIKENAKAN POTONGAN PPh PASAL 21		
7	TANTIEM, BONUS, GRATIFIKASI, JASA PRODUKSI DAN THR		21,000,000
8	JUMLAH PENGHASILAN BRUTO (1 S.D. 7)		176,030,000
<b>PENGURANGAN</b>			
9	BIAYA JABATAN/BIAYA PENSIUN		6,000,000
10	IURAN PENSIUNAN/IURAN THT/JHT		2,030,000
11	JUMLAH PENGURANGAN (9 S.D. 10)		8,030,000
<b>PENGHITUNGAN PPh PASAL 21</b>			
12	JUMLAH PENGHASILAN NETTO (8-11)		168,000,000
13	PENGHASILAN NETO MASA PAJAK SEBELUMNYA		0
14	JUMLAH PENGHASILAN NETO UNTUK PENGHITUNGAN PPh PASAL 21 (SETAHUN/DISETAHUNKAN)		168,000,000
15	PENGHASILAN TIDAK KENA PAJAK (PTKP)		72,000,000
16	PENGHASILAN KENA PAJAK SETAHUN/DISETAHUNKAN (14-15)		96,000,000
17	PPh PASAL 21 ATAS PENGHASILAN KENA PAJAK SETAHUN/DISETAHUNKAN		9,400,000
18	PPh PASAL 21 YANG TELAH DIPOTONG MASA PAJAK SEBELUMNYA		0
19	PPh PASAL 21 TERUTANG		9,400,000
20	PPh PASAL 21 DAN PPh PASAL 26 YANG TELAH DIPOTONG DAN DILUNAS		9,400,000

C. IDENTITAS PEMOTONG

1. NPWP : C01 69.765.671.0 - 003 - 000  
2. NAMA : C02 SOERONO  
3. TANGGAL & TANDA TANGAN : C03 20 1 2022  
[dd-mm-yyyy]

*[Signature]*

area staples

KEMENTERIAN KEUANGAN RI  
DIREKTORAT JENDERAL PAJAK

BUKTI PEMOTONGAN PAJAK PENGHASILAN  
PASAL 21 BAGI PEGAWAI TETAP ATAU PENERIMA PENSIUN ATAU  
TUNJANGAN HARI TUA/JAMINAN HARI TUA BERKALA

FORMULIR 1721 - A1

MASA PEROLEHAN PENGHASILAN  
H02 01 - 12

NOMOR : H01 1 . 1 - 12 - 16 - 0000003

NPWP PEMOTONG : H03 02.856.661.4 - 034 - 000  
NAMA PEMOTONG : H04 PT B

A. IDENTITAS PENERIMA PENGHASILAN YANG DIPOTONG

1. NPWP : A01 06.345.456.8 - 407 - 000  
2. NIK/NO. PASPOR : A02 81500120777010  
3. NAMA : A03 Aku Ini Siapa  
4. ALAMAT : A04 Jl. Sepertnya Bekasi KM. 27, Pondok Ungu  
Bekasi  
5. JENIS KELAMIN : A05  LAKI-LAKI A06  PEREMPUAN  
6. STATUS/JUMLAH TANGGUNGAN KELUARGA UNTUK PTKP : K 3 A07 TK/ A08 HB/ A09  
7. NAMA JABATAN : A10 Direktur  
8. KARYAWAN ASING : A11 YA  
9. KODE NEGARA DOMISILI : A12 17130

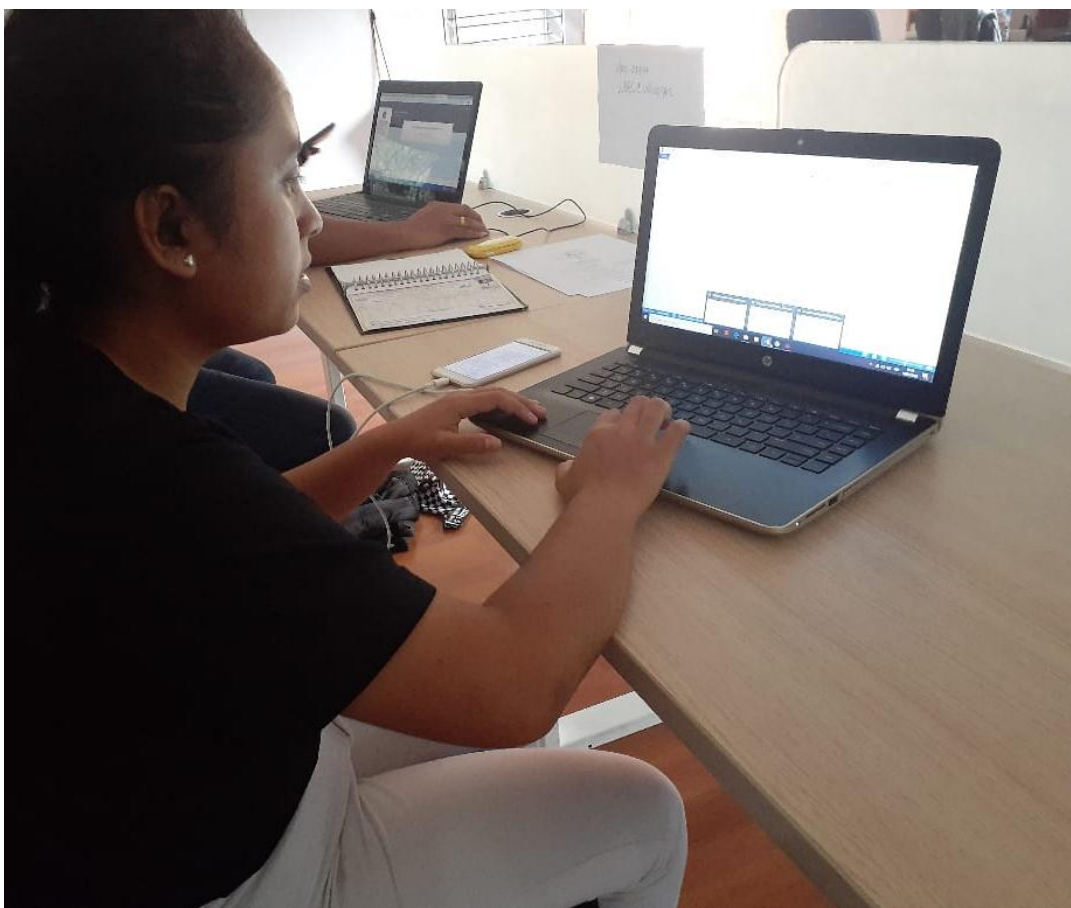
B. RINCIAN PENGHASILAN DAN PENGHITUNGAN PPh PASAL 21

KODE OBJEK PAJAK	URAIAN		JUMLAH
	21-100-01	21-100-02	
<b>PENGHASILAN BRUTO</b>			
1	GAJI/PENSIUNAN ATAU THT/JHT		134,790,000
2	TUNJANGAN PPh		11,060,000
3	TUNJANGAN LAINNYA. UANG LEMBUR DAN SEBAGAINYA		3,730,000
4	HONORARIUM DAN IMBALAN LAIN JENISNYA		11,990,000
5	PREMI ASURANSI YANG DIBAYARKAN PEMBERI KERJA		4,950,000
6	PENERIMAAN DALAM BENTUK NATURA DAN KENIKMATAN LAINNYA YANG DIKENAKAN POTONGAN PPh PASAL 21		
7	TANTIEM, BONUS, GRATIFIKASI, JASA PRODUKSI DAN THR		17,500,000
8	JUMLAH PENGHASILAN BRUTO (1 S.D. 7)		184,020,000
<b>PENGURANGAN</b>			
9	BIAYA JABATAN/BIAYA PENSIUN		6,000,000
10	IURAN PENSIUNAN/IURAN THT/JHT		2,020,000
11	JUMLAH PENGURANGAN (9 S.D. 10)		8,020,000
<b>PENGHITUNGAN PPh PASAL 21</b>			
12	JUMLAH PENGHASILAN NETTO (8-11)		176,000,000
13	PENGHASILAN NETO MASA PAJAK SEBELUMNYA		0
14	JUMLAH PENGHASILAN NETO UNTUK PENGHITUNGAN PPh PASAL 21 (SETAHUN/DISETAHUNKAN)		176,000,000
15	PENGHASILAN TIDAK KENA PAJAK (PTKP)		72,000,000
16	PENGHASILAN KENA PAJAK SETAHUN/DISETAHUNKAN (14-15)		104,000,000
17	PPh PASAL 21 ATAS PENGHASILAN KENA PAJAK SETAHUN/DISETAHUNKAN		10,600,000
18	PPh PASAL 21 YANG TELAH DIPOTONG MASA PAJAK SEBELUMNYA		0
19	PPh PASAL 21 TERUTANG		10,600,000
20	PPh PASAL 21 DAN PPh PASAL 26 YANG TELAH DIPOTONG DAN DILUNAS		10,600,000

C. IDENTITAS PEMOTONG

1. NPWP : C01 69.765.671.0 - 003 - 000  
2. NAMA : C02 SOEBRANTO  
3. TANGGAL & TANDA TANGAN : C03 20 1 2022  
[dd-mm-yyyy]

*[Signature]*







Zoom Meeting

Recording Original Sound: Off 02:05:55 View

Magalodon\_Nadia Welove\_Artiyas Grenov\_annisa Nur Fi... Magalodon\_Agus Ha... PirionSchool\_Revah

Pradita Astarina M Fajrin Rasyid

Digital Hunter\_Indah Jhosepin

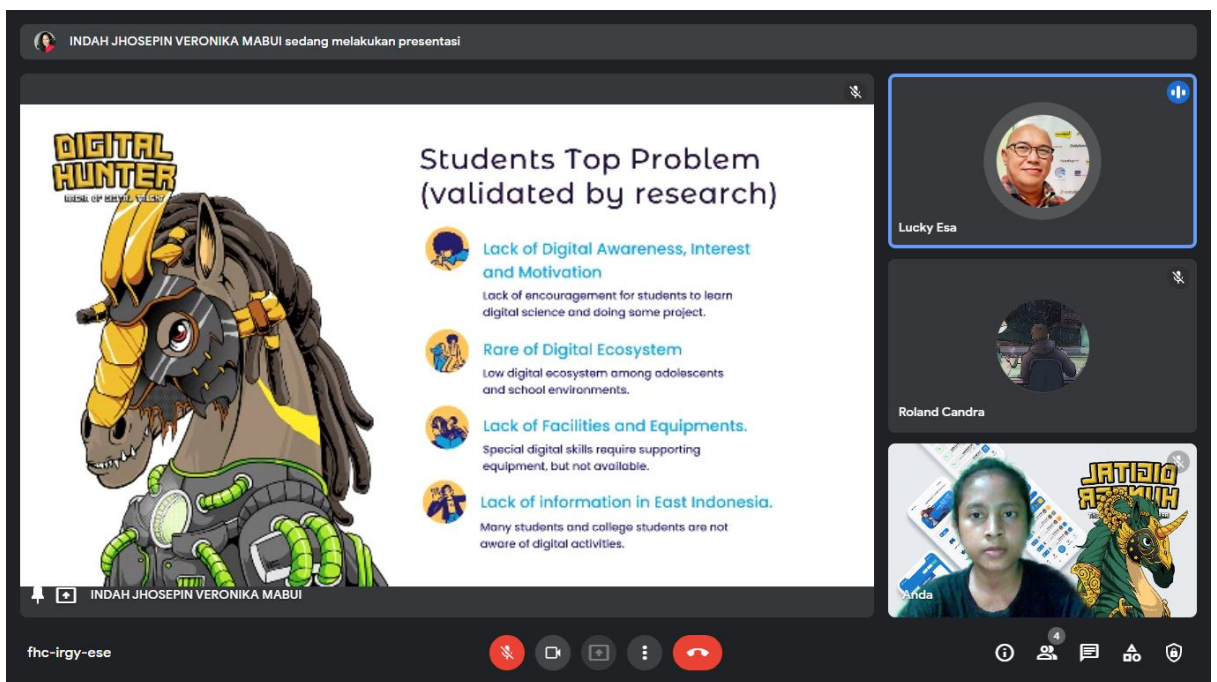
Participants (90)

Find a participant

- DH Digital Hunter\_Indah J... (Me)
- SC\_Shakuntala (Host)
- SC\_Monica Devina (Co-host)
- SC\_Niswah (Co-host)
- M Fajrin Rasyid
- Agori\_Fikri Aditya
- AP Agori\_virginia puri
- A Agro Foodies\_Andi Rizal Efendi
- A Agrofoodies\_arfan
- A Aksel\_Arel Eugene Radinka
- AS Aksel\_Gabrielle Shannen
- AK Amien Karim
- AN arcana\_atikah nadilah
- BA Barterin\_Dicky Arya Pratama

Unmute Stop Video Participants Chat Share Screen Record Reactions Apps Leave

Type here to search 30°C IND 6:45 29/03/2022



# MSIB CERTIFICATE



We hereby certify that:

# Indah Jhosepin Veronika Mabui

ID Activity: 1539357 - Universitas Katolik De La Salle - Ilmu Hukum

As the 2nd Winner of "Startup Campus Batch 2" Demo Day Series Event, held on 12th - 22nd July 2022. Startup Campus is one of the best micro-credential program nominated by the Ministry of Education to prepare university students to be The Next Startup Founder.

**ACHMAD ZAKY**  
Founder of Achmad Zaky Foundation



**MARYATI**  
Director of Startup Campus



[WWW.STARTUPCAMPUS.ID](http://WWW.STARTUPCAMPUS.ID)



# CERTIFICATE OF PARTICIPATION

This is to certify that

## DIGITAL HUNTER

has participated in  
**Startup Battle** on June 9<sup>th</sup>, 2022.

June 16<sup>th</sup>, 2022

**Monica Devina**

Project Manager Startup Campus Batch 2

### Startup Campus Batch 2 Transcript



**Name** : Indah Jhosepin Veronika Mabui  
**Mentor** : Maryati B.  
**NIM** : 19051006

**University** : Universitas Katolik De La Salle Manado  
**Study Program** : Ilmu Hukum  
**Semester** : 6

Subject	Suggested SKS	Score (0-100)	Score (A-E)
Foundational Thinking Frameworks	2	91,81	A
Startup 101	1	91,98	A
Pitching	1	91,76	A
Finance	1	87,67	A
Legal	1	92,70	A
Customer Discovery	3	91,09	A
Customer Validation	3	86,22	A
Product Market Fit	3	88,96	A
Growth	2	92,04	A
Fundraising	1	71,80	B
Demo Day	2	91,85	A
<b>Total Average</b>	<b>20</b>		

Score Conversion: A: 99 - 80 | B: 79,99 - 70 | C: 69,99 - 60 | D: 59,99 - 50 | E: <49,99

Jakarta, 20 Juli 2022



Maryati,

Director of Achmad Zaky Foundation