#### Aplikasi Pemetaan Jalan di Kota Bitung

#### LAPORAN KERJA PRAKTEK

Disusun oleh

Debora Kemur 10013002



# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO 2014

#### **DAFTAR ISI**

BAB	I PEND	AHULUAN		
1.1	Latar	Belakang Masalah	1	
1.2	Perun	nusan Masalah	2	
1.3	Tujua	ı Kerja Praktek		
1.4	Manfaat Kerja Praktek			
	1.4.1	Untuk İnstansi	3	
		Untuk Pengembang		
1.5		g Lingkup dan Batasan Masalah		
		Ruang Lingkup		
		Batasan Masalah		
1.6	Sisten	natika Penulisan	5	
BAB	II DAT.	A UMUM PERUSAHAAN		
2.1	Sejara	h Singkat Perusahaan	6	
2.2		up Pekerjaan Perusahaan		
	_	Visi dan Misi		
	2.2.2			
		a. Tugas		
		b. Fungsi		
	2.2.3			
2.3		up Pekerjaan yang Dilakukan		
BAB 3.1		IDASAN TEORI asan Teori Jurnal Penelitian		
		Website		
	3.1.2	3.1.2.1.Jenis-jenis <i>web</i>		
	3.1.3	HTML		
	3.1.3	PHP		
	3.1.4			
	3.1.6	MySQL		
	3.1.7	UML		
3.2		lologi Pengembangan Sistem		
3.2	3.2.1	Tahap-tahap Metodologi RAD		
			14	
		IBAHASAN		
4.1		sis Persyaratan		
	4.1.1	Komunikasi dan Perencanaan Proyek		
	4.1.2	J		
	4.1.3	Studi Kelayakan		
	4.1.4	1 66		
		4.1.4.1 Pengumpulan dan Pemrosesan Data		
		4.1.4.1.1 Sampel		
		4.1.4.1.2 Daftar Pertanyaan Wawancara		
		4.1.4.1.3 Pembahasan Hasil Analisis Wawancara	18	

		4.1.4.2	Mengidentifikasi Target Pengguna	19
		4.1.4.2	Mengidentifikasi dan Menganalisis Masalah,	
			Kesempatan dan Pengarahan	
		4.1.4.3	Mengidentifikasi dan Memprioritaskan	
			Pengguna	
	4.1.5	Spesifik	asi Sistem	
		-	Definisi Sistem	
			Mengidentifikasi Spesifikasi Fungsional Sisten	
			Mengidentifikasi Sumber Daya Untuk	
			Membangun Sistem	22
4.2	Analis	sis Model	ling	
	4.2.1		entifikasi Pelaku Bisnis Sistem Sedang Berjalan	
			alisis Proses dan Kinerja Sistem	
			Mengilustrasikan Model <i>Use case</i>	
			Mendokumentasikan <i>Use case</i>	
4.3	Desair		ng	
	4.3.1		elkan Kembali Model <i>Use Case</i> Untuk	
			ksikan Lingkungan Implementasi	27
			Use Case Diagram	
			Mendokumentasikan <i>Use Case</i>	
	4.3.2		elkan Interaksi Objek dan <i>Behaviours</i>	
			Mengidentifikasi Hubungan antar objek	
			Memodelkan Interaksi Objek yang	
			Mendetail Untuk <i>Use Case</i>	35
	4.3.3	Desain A	Antarmuka	
4.4				
•••	4.4.1		ngan Implementasi	
			Spesifikasi Perangkat Keras	
			Spesifikasi Perangkat Lunak	
	4.4.2		entasi Basis Data	
	4.4.3	-	entasi Antarmuka	
	4.4.4		an	
			Identifikasi Tujuan Pengujian Sistem	
		4.4.4.2	Kriteria Pengujian Sistem	
		4.4.4.3	S v	
			Melakukan Pengujian	
			5	
BAB '	V KESI	MPULA]	N DAN SARAN	
5.1	Kesim	pulan		52
5.2		-		
DAFT	'AR PU	STAKA		53
LAMI	PIRAN			

#### **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur limpah banyak terima kasih kepada Tuhan yang Maha Esa karena berkat, cinta dan tuntunanNya sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan kerja praktek dengan segala baik.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini diantaranya kepada :

- Pastor Revi R.H.M. Tanod, SS., SE., MA, selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado
- 2. Debby Paseru, ST, MMSI, M.Ed, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik De La Salle Manado.
- 3. Angreine Kewo, ST, M.Sc, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika dan sekaligus Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam pembuatan laporan.
- 4. Djeane Onthony, ST, selaku Dosen Pembimbing II Kerja Praktek yang sudah memberikan bimbingan dan arahan dalam pembuatan laporan.
- 5. Liza Wikarsa, BCS, M.Comp, yang telah banyak membantu dan memberikan masukan dalam pembuatan laporan.
- 6. Terima Kasih untuk papa dan mama yang selalu mendukung dan menopang dalam doa serta selalu memberikan semangat.
- 7. Terima Kasih buat teman baikku Rivan Palar yang selalu memberikan semangat dan topangan dalam doa.
- 8. Terima kasih kepada sahabat sahabat : Nia, Feibe, Ekin, Fiktor dan Brammy dan seluruh Info A, yang telah membantu selama penyelesaian proyek ini.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penulisan laporan, karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diperlukan untuk perbaikan laporan ini selanjutnya.

Manado, Juni 2014

Penulis.

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama

: Debora Kemur

NIM

: 10013002

Tempat/Tanggal Lahir

: Bitung, 30 Januari 1992

Fakultas/Jurusan

ιιι : Teknik / Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir berjudul "Aplikasi Pemetaan Jalan di Kota Bitung" yang saya buat adalah benar hasil karya saya dan bukan karya tulis orang lain, baik sebagian atau seluruhnya kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila pernyataan ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi akademis sesuai dengan yang ditetapkan oleh Fakultas, berupa pembatalan Tugas Akhir dan hasilnya.

Manado, 20 Juni 2014

Yang Monratakan,

Debora Kemur

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Angreine Kewo, ST., MSc

Djeane Onthony, ST

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Angreine Kewo, ST., MSc

Debby Paseru ST., MMSI, M.Ed

Dekan



## UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE MANADO – INDONESIA

Nama : Debora Kemur

NIM : 10013002 Fakultas : Teknik

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pemetaan Jalan di Kota Bitung

Pembimbing I : Angreine Kewo, ST., MSc

Pembimbing II : Djeane Onthony, ST

Menyetujui,

Manado, 20 Juni 2014

Dosen Pembimbing I

**Dosen Pembimbing II** 

Angreine Kewo, ST., MSc

Djeane Onthony, ST

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Magaga Angreine Kewo, ST., MSc

Debby Paseru, ST., MMSI, M.Ed

Dekan

## Aplikasi Pemetaan Jalan di Kota Bitung

## LAPORAN KERJA PRAKTEK

Disusun oleh Debora Kemur 10013002



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE
MANADO
2014

#### **BABI**

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

Sejak 2018 pemerintah Kota Bitung enyediakan berbagai informasi yang menyangkut bidang komunikasi, informatika dan sumber daya manusia. Badan ini bertujuan untuk melaksanakan penelitian dan pengembangan di Bidang Komunikasi, Informatika dan Sumber Daya Manusia. Informasi yang disediakan oleh berbentuk jurnal hasil penelitian yang diterbitkan 3 edisi setiap tahunnya yaitu pada bulan April, Agustus dan Desember. Tiap edisi memiliki 6 naskah.

Ada beberapa proses bisnis yang terjadi sebelum naskah dipublikasikan yaitu proses penerimaan, pengalokasian dan evaluasi, pemeriksaan akhir naskah dan penyuntingan.

Pada proses penerimaan, penulis memasukkan naskah khususnya di Bidang Publikasi dalam bentuk *file* pengolah kata yang diberikan langsung maupun dikirim melalui *email*. Setelah naskah diterima oleh bagian publikasi, naskah diperiksa sesuai dengan ketentuan dari BPPKI. Jika tidak sesuai ketentuan, naskah dikembalikan kepada penulis. Namun, pada proses penerimaan ini tidak diketahui naskah mana saja yang ditolak dan diterima maupun yang harus direvisi disebabkan karena tidak ada daftar penerimaan naskah. Pada proses ini juga, tidak bisa diketahui penulis dan naskah apa saja yang pernah ditulis dan apakah naskah tersebut baru ditulis atau sudah direvisi.

Jika naskah diterima, naskah dikirimkan ke Mitra Bestari untuk dievaluasi. Setelah selesai dievaluasi, naskah dikirim kembali ke Redaktur pelaksana selanjutnya dikirimkan ke Dewan Redaksi untuk komentar lanjutan. Akan tetapi, pada proses pengevaluasian ini, tidak bisa mengecek naskah dari mitra apakah sudah selesai diperiksa atau belum, dan juga tidak bisa mengetahui naskah mana saja yang sudah pernah diperiksa karena tidak ada daftar untuk nama mitra dan dewan redaksi yang memeriksa naskah mana saja, dan status dari naskah tersebut apakah sementara

diperiksa atau ditolak atau sudah dipublikasikan. Akibatnya, penulis tidak bisa mengetahui sudah sejauh mana proses pengevaluasian dari naskah yang dimasukkan.

Setelah menerima komentar dari dewan redaksi, naskah dikirim kembali ke penulis untuk direvisi. Kemudian selesai direvisi, diperiksa kembali oleh redaktur pelaksana. Setelah itu, dilakukan penyuntingan naskah sesuai dengan format standar jurnal kemudian dikirim ke penulis untuk ditandatangani. Setelah itu, dilakukan pengeditan akhir untuk selanjutnya jurnal diterbitkan dan didistribusikan.

Berdasarkan uraian-uraian di atas, maka aplikasi Pengontrolan dan Pengkajian Jurnal Penelitian menjadi kebutuhaan dari BPPKI. Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah dalam menangani masalah yang berkaitan dengan proses penerimaan dan pengevaluasian naskah. Aplikasi yang akan dibuat ini berbasis *web* agar lebih terbuka untuk umum dan siapa saja dapat dengan mudah mengirimkan naskah.

#### 1.2. Perumusan Masalah

Bagaimana mengembangkan aplikasi Pengontrolan dan Pengkajian Jurnal Penelitian berbasis *web* yang dapat mempermudah Redaktur Pelaksana dalam menangani masalah yang berkaitan dengan proses penerimaan dan pengalokasian naskah, mempermudah Penulis dalam melakukan pengiriman naskah serta Mitra Bestari dan Dewan Redaksi dapat melihat daftar naskah yang akan diperiksa ?

#### 1.3. Tujuan Kerja Praktek

Untuk mengembangkan suatu aplikasi berbasis *web* yang dapat membantu Redaktur Pelaksana dalam menangani masalah yang berkaitan dengan proses penerimaan dan pengalokasian naskah, membantu Penulis dalam melakukan pengiriman naskah serta Mitra Bestari dan Dewan Redaksi dapat melihat daftar naskah yang akan diperiksa.

#### 1.4. Manfaat Kerja Praktek

#### 1.4.1 Untuk Instansi

#### A. Penulis

Dapat mengetahui naskah mana saja yang sudah pernah dikirim dan status dari naskah tersebut apakah sementara diproses atau sudah dipublikasikan.juga bisa melakukan unggah dan unduh naskah

#### B. Redaktur Pelaksana (staff BPPKI)

Dapat mengetahui naskah mana saja yang dikirim oleh penulis dan yang harus direvisi oleh penulis juga bisa mengunggah naskah yang akan diperiksa oleh Mitra Bestari dan Dewan Redaksi

#### C. Untuk Mitra Bestari dan Dewan Redaksi

Dapat mengetahui naskah mana saja yang akan diperiksa

#### 1.4.2 Untuk Pengembang

- 1. Dapat menambah wawasan dan ilmu pengetahuan dalam proses pembuatan aplikasi berbasis web
- 2. Melatih kemampuan dalam melakukan manajemen kerja khususnya menyelesaikan proyek kerja praktek

#### 1.5. Ruang Lingkup dan Batasan Masalah

#### 1.5.1. Ruang lingkup

- 1. Mengumpulkan dan memproses data yang berhubungan dengan pengembangan aplikasi "Pengontrolan dan Pengkajian Jurnal Penelitian berbasis *web*" ini.
- 2. Mengidentifikasi dan menganalisis masalah, kesempatan dan arahan yang diberikan oleh BPPKI.
- 3. Merancang dan membuat *storyboard*, antarmuka, basis data dan proses untuk aplikasi yang akan dikembangkan.
- 4. Melakukan pemrograman dan pengujian terhadap aplikasi yang akan dikembangkan.
- 5. Fitur-fitur yang disediakan untuk pengguna:.

#### Login

Untuk validasi tipe pengguna

#### a. Penulis

#### 1. Form Revisi

Berisi judul naskah yang akan diperbaiki beserta dengan komentar dari mitra dan dewan.

#### 2. Form Profil

Dalam form ini menampilkan identitas dari penulis yang melakukan login

#### 3. Form Naskah

Dalam form ini menampilkan daftar naskah yang pernah dikirim oleh penulis

#### 4. Form Tambah Naskah

Form ini bertujuan agar penulis dapat mengirimkan naskah yang sudah dibuat dengan mengunggah naskah tersebut

#### b. Redaktur Pelaksana

#### 1. Form daftar pengguna

Form ini berisi daftar penulis, daftar Mitra Bestari dan Dewan Redaksi.

#### 2. Form terima file revisi

Menyediakan daftar yang berisi judul naskah, nama mitra yang melakukan pemeriksaan beserta dengan *file* komentar

#### 3. Form terima file penulis

Form ini menampilkan daftar naskah yang dikirim oleh penulis.

#### 4. Form kirim file revisi penulis

Form ini bertujuan untuk mengirim file revisi dari mitra bestari kepada penulis

#### 5. Form kirim file mitra bestari

Mengirimkan naskah yang akan diperiksa oleh mitra bestari yang sudah ditentukan

#### 6. Form kirim file dewan redaksi

Mengirimkan naskah yang akan diperiksa oleh dewan redaksi yang sudah ditentukan

#### c. Mitra Bestari dan Dewan Redaksi

1. *Form* terima naskah

Berisi daftar naskah yang akan diperiksa

2. Form kirim naskah

Form untuk mengirim file revisi kepada redaktur pelaksana

#### 1.5.2. Batasan Masalah

- 1. Naskah yang akan diunggah oleh penulis hanya bisa berbentuk *file Pdf* dengan ukuran file maksimal 2 MB
- 2. Hanya 1 naskah yang bisa dikirim tiap kali pengiriman
- 3. Tidak membahas proses penyuntingan

#### 1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan untuk penulisan laporan ini terdiri dari:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Terdiri dari latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan kerja praktek, manfaat kerja praktek, ruang lingkup dan batasan masalah, sistematika penulisan.

#### BAB II DATA UMUM PERUSAHAAN

Terdiri dari sejarah singkat perusahaan, lingkup pekerjaan perusahaan, lingkup pekerjaan yang dilakukan.

#### BAB III LANDASAN TEORI

Terdiri dari landasan teori, metodologi pengembangan sistem, prosedur pengumpulan dan pengolahan data.

#### BAB IV PEMBAHASAN

Membahas tentang langkah-langkah yang akan digunakan untuk pengembangan sistem.

#### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari keseluruhan pembahasan yang merupakan hasil dari perancangan aplikasi yang dibuat dan saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya ke arah yang lebih baik.

#### **BAB II**

#### DATA UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1. Sejarah Singkat Perusahaan

Pemerintah Kota Bitung serta Balai Pengkajian dan Pengembangan Komunikasi dan Informatika berawal dari lembaga yang bernama lembaga Pers dan Pendapat Umum (LPPU) resmi dibuka pada tanggal 1 September 1952 di Jakarta dengan Kantor dan Perpustakaannya masih menumpang pada Gedung Perpustakaan Sejarah Politik dan Sosial dari Kementrian Pendidikan Pengajaran dan Kebudayaan (sekarang Diknas).

Lembaga Pers dan Pendapat Umum sejak didirikan pada tahun 1952 hingga tahun 1979 mempunyai 7 (tujuh) cabang di daerah yaitu; Bandung, Yogyakarta, Surabaya, Medan, Banjarmasin, Ujung Pandang, dan Manado. Kantor Lembaga Pers dan Pendapat Umum dibuka sejak bulan Mei 1962 dengan nama kantor Persiapan Lembaga Pers dan Pendapat Umum Manado di bawah pimpinan Ben Wowor. Lembaga Pers dan Pendapat Umum Manado pada waktu itu menempati ruangan inti Balai Wartawan Manado dan juga merangkap fungsi Humas Jawatan Penerangan Provinsi Sulawesi Utara.

Sejak tahun 1966 Kantor Persiapan LPPU Manado terhenti kegiatannya akibat pergolakan G 30 – S / PKI dan pengganyangan terhadap sisa – sisa G 30 – S / PKI pada awal tahun itu. Selain para wartawan terlibat G 30 – S / PKI ada pula beberapa petugas Jawatan Penerangan Provinsi Sulut yang diperbantukan pada LPPU Manado turut terlibat atau dilibatkan dalam musibah tersebut.

Pada 1 Juni 1968 LPPU Manado diaktifkan kembali sesuai Keputusan Rapat Kerja antara Kepala Jawatan Penerangan Provinsi Sulawesi Utara dengan para Kepala Jawatan Provinsi Sulawesi Utara dan para Kepala Bagian pada tanggal 30 Mei 1968 berdasarkan pertimbangan bahwa tugas — tugas Jawatan Penerangan sangat luas, yaitu bukan saja menjelaskan program — program, usaha — usaha dan kebijaksanaan Pemerintah, tetapi pula mengamankannya sehingga sudah seharusnya semua media dan urusan — urusan Penerangan diaktifkan termasuk Lembaga Pers dan Pendapat Umum Manado. Pada waktu itu status dan tugas

LPPU merupakan bagian dari Jawatan dan Pendapat Umum Manado,dibawah pimpinan J. B. Kaloh.

Berdasarkan SK MENPPEN No. 41 tahun 1988 tersebut maka Kedudukan Tugas dan Fungsinya sedikit mengalami perubahan: Balai Penelitian Pers dan Pendapat Umum adalah Unit Pelaksana Tteknis (UPT) di bidang Pers dan Pendapat Umum yang berada dibawah dan bertanggung jawab langsung kepada Kepala Badan Penelitian dan Pengembangan Penerangan DEPPEN RI. Dalam melaksanakan tugasnya sehari — hari, dikoordinasikan oleh Kepala Pusat Penelitian dan Pengembangan Media Penerangan.

Tahun 1980 – 1996 Balai Penelitian Pers dan Pendapat Umum (BP3U) Manado yang berkantor sementara menumpang di Jalan Lumimuut (Perum PNRI), sebelumnya berkantor di Jl. Sam Ratulangi (Kanwil Deppen) sebelum memiliki kantor yang baru. Kemudian pada tanggal 27 November 1996 Balai Penelitian Pers dan Pendapat Umum (BP3U) Manado resmi memiliki kantor yang baru, diresmikan oleh Kepala Badan Penelitian dan Pengembangan Penerangan Bapak Sunaryo, ST. (sumber : website BPPKI Manado)

#### 2.2. Lingkup Pekerjaan Perusahaan

Lingkup pekerjaan bergerak di bidang komunikasi dan informatika dimana badan ini menangani hasil penelitian dari masyarakat yang nantinya juga akan dikembalikan untuk masyarakat itu sendiri guna menambah wawasan pengetahuan dari setiap masyarakat.

#### 2.2.1. Visi dan Misi

- Terwujudnya Penelitian dan Pengembangan Komunikasi dan Informatika yang produktif dan terpercaya serta Sumber Daya Manusia yang profesional dalam membangun masyarakat informasi.
- 2. Meningkatkan kualitas hasil penelitian dan pengembangan dalam rangka penetapan kebijakan di bidang komunikasi dan informatika.
- Meningkatkan literasi masyarakat dan profesionalisme SDM di bidang komunikasi dan informatika dalam rangka mengatasi kesenjangan digital dan meningkatkan daya saing.

- 4. Membangun dan mengembangkan jaringan penelitian dan pengembangan serta penyebarluasan hasil penelitian dan pengembangan SDM di bidang komunikasi dan informatika.
- 5. Meningkatkan peran pendidikan dan pelatihan multi media yang profesional dalam mencerdaskan kehidupan bangsa.
- Meningkatkan kualitas dan kuantitas data hasil penelitian dan pengembangan di bidang komunikasi dan informatika di daerah untuk menuju masyarakat informasi.

#### 2.2.2. Tugas dan Fungsi

#### a. Tugas

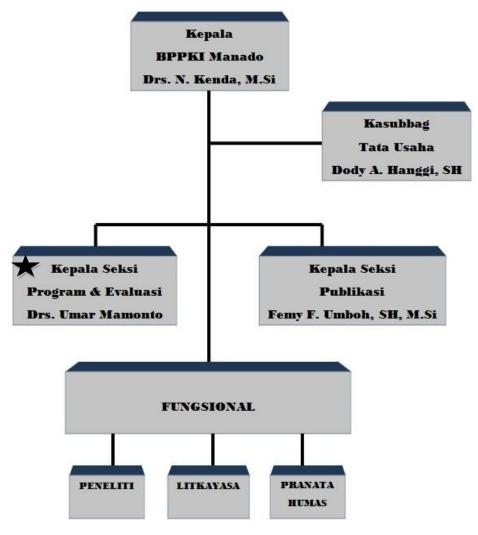
Melaksanakan Penelitian dan Pengembangan di Bidang Komunikasi, Informatika dan Sumber Daya Manusia.

#### b. Fungsi

- 1. Penyusunan kebijakan teknis, rencana dan program penelitian dan pengembangan sumber daya manusia di bidang komunikasi dan informatika.
- 2. Pelaksanaan penelitian dan pengembangan sumber daya manusia di bidang komunikasi dan informatika.
- Pemantauan, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan, penelitian dan pengembangan sumber daya manusia di bidang komunikasi dan informatika; dan
- 4. Pelaksanaan administrasi Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia

#### 2.2.3. Struktur Organisasi

Untuk struktur organisasi perusahaan dapat dilihat pada gambar 2.1 di halaman selanjutnya



Gambar 2.1 Stuktur Organisasi BPPKI Manado

Ket : = Tempat penulis melakukan kerja praktek

#### 2.3. Lingkup Pekerjaan yang Dilakukan

Lingkup pekerjaan yang dilakukan oleh penulis yaitu, mencari data yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi pengontrolan dan pengkajian jurnal penelitian berbasis *web* yang dapat membantu staf BPPKI dalam mengontrol naskah mana saja yang akan dievaluasi sebelum melakukan publikasi pada naskah tersebut.

#### BAB III LANDASAN TEORI

#### 3.1. Penjelasan Teori

Pada bagian ini akan membahas teori yang berhubungan dengan penulisan laporan kerja praktek ini.

#### 3.1.1. Jurnal Penelitian

Jurnal penelitian merupakan kumpulan dari karya tulis ilmiah. Sedangkan, karya tulis ilmiah sendiri adalah tulisan atau karangan yang disusun secara sistematis dan logis. Karya sastra ilmiah menyajikan masalah-masalah yang obyektif dan faktual. Adapun karakteristik yang dimiliki karya tulis itu sendiri yaitu merupakan hasil kajian literatur dan laporan pelaksanaan suatu kegiatan lapangan, menunjukkan pemahaman penulis tentang masalah yang dikaji secara teoritis dengan kemampuan penulis dalam menerapkan prosedur dan prinsip atau teori serta menunjukkan kemampuan pemahaman terhadap isi dari berbagai sumber yang digunakan (Untoro dan Tim Guru Indonesia 2010).

Sebelum menerbitkan jurnal, tugas dari seorang penerbit yaitu mendapatkan nomor ISSN. Nomor ISSN merupakan nomor registrasi satu-satunya sebagai identitas unik dari setiap terbitan berkala.

Berdasarkan situs Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat, penerbitan jurnal ilmiah dilakukan melalui beberapa proses yaitu mengumpulkan makalah, setelah dikumpulkan evaluasi makalah oleh *reviewer* yang ditunjuk. Kemudian, proses revisi makalah dan pengeditan makalah yang telah dinyatakan *accepted*. Pengiriman hasil penyuntingan makalah kepada penulis untuk dilakukan *proof read*. Kemudian, permintaan *assignment of copyright* dari penulis dan setelah itu jurnal diterbitkan.

#### 3.1.2. Website

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis

yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya disebut Hyperlink, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut Hypertext (Hidayat 2010)

#### 3.1.2.1. Jenis- Jenis Web

Menurut Hidayat (2010), seiringan dengan perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat, *website* juga mengalami perkembangan yang sangat berarti. Dalam pengelompokkan jenis *web*, lebih diarahkan berdasarkan fungsi, sifat atau *style* dan bahasa pemrograman yang digunakan.

Jenis-jenis *web* berdasarkan sifatnya:

- A. Website dinamis, merupakan sebuah website yang menyediakan isi yang selalu berubah-ubah setiap saat. Bahasa pemrograman yang digunakan antara lain PHP, ASP, .NET dan memanfaatkan database MySQL atau MS SQL.
- B. Website statis, merupakan website yang isinya sangat jarang diubah. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML dan belum memanfaatkan database

Berdasarkan fungsinya menurut Hidayat (2010), website terbagi atas:

- Personal website, yang berisi informasi pribadi seseorang
- Commercial website, website yang dimiliki oleh sebuah perusahaan yang bersifat bisnis
- Government website, website yang dimiliki oleh instansi pemerintahan, pendidikan yang bertujuan memberikan pelayanan kepada pengguna
- *Non-profit Organization website*, dimiliki oleh organisasi yang bersifat non-profit atau tidak bersifat bisnis.

Dari segi bahasa pemrograman yang digunakan, website terbagi atas

- Server Side, merupakan website yang menggunakan bahasa pemrograman yang tergantung kepada tersedianya server, seperti ASP, PHP, .NET dan lain sebagainya. Jika tidak ada server, website yang

- dibangun menggunakan bahasa pemrograman di atas tidak akan dapat berfungsi sebagaimana mestinya.
- Client side, adalah website yang tidak membutuhkan server dalam menjalankannya, cukup diakses melalui browser saja, misalnya HTML.

#### 3.1.3. HTML

HTML merupakan singkatan dari *Hyper Text markup Language*. Sebuah *file* HTML merupakan sebuah *file* teks yang berisi tag *markup* dan dapat memberitahukan *browser* bagaimana harus menampilkan sebuah halaman. *File* HTML dapat dibuat menggunakan editor teks yang biasa anda pakai dan harus memiliki ekstensi htm atau html (Prasetio 2014).

Menurut Anhar (2010), HTML merupakan bahasa pemrograman web yang memiliki sintak atau aturan tertentu dalam menuliskan script atau kode-kode, sehingga browser dapat menampilkan informasi dengan membaca kode-kode HTML.Tag HTML selalu diawali dengan <x> dan diakhiri dengan </x> dimana x tag HTML itu seperti b, i, u, dll.

Program yang digunakan untuk membuat dokumen HTML menggunakan HTML Editor. Ada banyak HTML editor yang bisa digunakan, di antaranya: Notepad, Microsoft FrontPage, dan Dreamweaver (Anhar 2010).

#### 3.1.4. PHP

Menurut Anhar (2010), PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat *open source*. PHP merupakan *script* yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server*. PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman *website* yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru atau *up to date* 

Prosesor PHP dijalankan di server (*Windows* atau *Linux*). Saat sebuah halaman dibuka dan mengandung kode PHP, prosesor itu akan menerjemahkan dan mengeksekusi semua perintah dalam halaman tersebut, dan kemudian menampilkan hasilnya ke *browser* sebagai halaman HTML biasa. Karena

penerjemahan ini terjadi di *server*, sebuah halaman ditulis dengan PHP dapat dilihat dengan menggunakan semua jenis *browser*, di sistem operasi apapun (Prasetio 2014)

#### 3.1.5. CSS

CSS adalah suatu teknologi yang digunakan untuk memperindah tampilan halaman *website*. Singkatnya dengan menggunakan metode CSS ini dapat dengan mudah mengubah secara keseluruhan sekaligus memformat ulang *website* (Prasetio 2014)

CSS mempunyai 2 bagian utama yaitu *selectors* dan deklarasi. Yang dimaksud *selectors* biasanya elemen HTML yang ingin diubah, sedangkan deklarasi biasanya terdiri dari properti dan nilai. Properti sendiri adalah atribut *style* yang ingin diubah, dan setiap properti memiliki nilai (Prasetio 2014)

#### 3.1.6. MySQL

Sebuah website yang dinamis membutuhkan tempat penyimpanan data agar pengunjung dapat memberikan komentar, saran, dan masukan atas website yang dibuat. Tempat penyimpanan data berupa informasi dalam sebuah tabel disebut dengan database. Program yang digunakan untuk mengolah dan mengelola database adalah MySQL yang memiliki sekumpulan prosedur dan struktur sedemikian rupa sehingga mempermudah dalam menyimpan, mengatur dan menampilkan data.

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah salah satu *DataBase Management System* (DBMS) dari sekian banyak DBMS seperti *Oracle, MS SQL, Postagre SQL*, dan lainnya. MySQL berfungsi untuk mengolah *database* menggunakan bahasa SQL. MySQL bersifat *opensource* sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis (Anhar 2010)

#### 3.1.7. UML

Menurut Nugroho (2010), UML adalah bahasa pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang 'berorientasi objek'. Pemodelan sesungguhnya dilakukan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian

14

rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami. Adapun tujuan pemodelan

adalah sebagai sarana analisis, pemahaman, visualisasi, dan komunikasi antar

anggota tim pengembang serta sebagai sarana komunikasi.

UML merupakan suatu bahasa pemodelan untuk menyebutkan,

memvisualisasikan, membuat, dan mendokumentasikan sistem informasi. UML

dikembangkan sebagai suatu alat untuk analisis berorientasi objek dan desain

tetapi dapat juga digunakan untuk memahami dan dokumentasikan berbagai

sistem informasi (Rama dan Jones 2008).

UML yang akan digunakan versi 2.0. Terdapat 8 macam diagram yang

dimiliki oleh UML dan yang akan digunakan hanya 3 diagram saja yaitu, use case

diagram, class diagram dan collaboration/communication diagram.

3.2. Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi pemecahan masalah yang digunakan yaitu Metodologi RAD

(Rapid Application Development). RAD merupakan model proses pengembangan

perangkat lunak yang bersifat inkremental terutama untuk waktu pengerjaan yang

pendek. Model RAD adalah adaptasi dari model air terjun versi kecepatan tinggi

dengan menggunakan model air terjun untuk pengembangan setiap komponen

perangkat lunak (Rosa dan Shalahuddin 2011)

3.2.1. Tahap - tahap Metodologi RAD

Metodologi RAD memiliki empat fase utama yaitu analisis persyaratan,

analisis modelling, desain modelling, dan konstruksi. Berikut akan dijelaskan

empat fase utama sebagai berikut:

Fase 1: Analisis persyaratan

Tujuan:

1. Untuk mengidentifikasi layanan, batasan, dan obyektivitas dari sistem dari

pengumpulan data yang dilakukan terhadap stakeholders

2. Untuk mendefinisikan persyaratan *user* dan sistem

*Output*: Spesifikasi awal dari persyaratan *user* dan sistem.

Fase 2: Analisis modelling

#### Tujuan:

- Menganalisis semua kegiatan dalam arsitektur sistem secara keseluruhan dengan melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungan-hubungannya.
- 2. Meningkatkan pemahaman terhadap permasalahan tanpa mempertimbangkan solusi teknis.

Output: Diagram model logis dari sistem yang sedang berjalan, diantaranya use case diagrams, class diagrams, dan communication diagrams.

#### Fase 3: Desain modelling

#### Tujuan:

- Melakukan perancangan sistem berdasarkan analisis yang telah dilakukan sebelumnya. Tahap analisis dan desain mengalami perulangan hingga diperoleh rancangan sistem yang benar-benar memenuhi kebutuhan.
- 2. Memberikan spesifikasi yang jelas dan lengkap kepada *programmer* komputer dan teknisi.

Output: Basis data, antarmuka, dan spesifikasi desain.

#### Fase 4: Konstruksi

#### Tujuan:

- 1. Untuk menunjukkan *platform*, *hardware* dan *software* yang digunakan, serta batasan dalam implementasi.
- Menguji performansi prototipe perangkat lunak yang telah dibangun agar dapat diketahui apakah prototipe tersebut telah sesuai dengan spesifikasi analisis dan perancangan yang telah diidentifikasi sebelumnya.

Output: Platform, hardware dan software yang digunakan, serta daftar batasan implementasi, dan rencana pengujian.

#### BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang tahapan-tahapan yang ada pada metodologi RAD (*Rapid Application Development*) yaitu analisis persyaratan, analisis pemodelan, desain pemodelan dan konstruksi.

#### 4.1. Analisis Persyaratan

Fase ini bertujuan untuk mengidentifikasi layanan, batasan, obyektivitas dari sistem pada pengumpulan data yang dilakukan terhadap *stakeholders* dan mendefinisikan persyaratan pengguna dan sistem. Hasil yang didapat yaitu spesifikasi awal dari persyaratan pengguna dan sistem.

#### 4.1.1. Komunikasi dan Perencanaan Proyek

#### Tabel 4.1 Rencana Kerja Proyek

Nama Institusi	Badan Penelitian dan Pengembangan Komunikasi dan
	Informatika Manado
Nama Proyek	Aplikasi Pengontrolan dan Pengkajian Jurnal Penelitian
	berbasis web
Manajer Proyek	Oktovina Tambunan
Pemilik Proyek	BPPKI Manado
Latar Belakang	Lihat Bab 1
Masalah	
Tujuan Kerja Praktek	Lihat Bab 1
Manfaat Kerja	Lihat Bab 1
Praktek	
Ruang Lingkup dan	Lihat Bab 1
Batasan Masalah	

#### 4.1.2 Manajemen Resiko

**Tabel 4.2 Manajemen Resiko** 

No.	Resiko	Penyebab	Akibat	Solusi
1.	Perubahan	Permintaan	Aplikasi tidak	Membuat
	Persyaratan.	klien atau	seperti yang	kembali aplikasi
		kurangnya	diharapkan	dan
		komunikasi		mengoptimalkan
		dengan klien		komunikasi
				dengan klien
2.	Tidak memenuhi	Tidak bisa	Proyek	Memaksimalkan
	persyaratan yang	memaksimalkan	mengalami	waktu dengan
	ada.	waktu sebaik	keterlambatan	lebih baik
		mungkin		
3.	Aplikasi Website	Kesalahan	Aplikasi tidak	Melakukan
	yang dibuat	ketika	dapat berjalan	perbaikan source
	terdapat kesalahan	melakukan	dengan baik	code program
	coding.	pemrograman		

#### 4.1.3 Studi kelayakan

#### A. Teknis

- 1. *Hardware* dan *software* yang diperlukan untuk pengembangan proyek telah dimiliki
- 2. Jika dikembangkan, aplikasi *web* yang dibuat dapat diperluas dengan menambahkan fitur-fitur di dalamnya

#### **B.** Operasional

- 1. Pengguna memberikan respons yang baik dalam pengembangan aplikasi *web* ini.
- 2. Pengguna terlibat langsung dalam perencanaan dan pengembangan proyek.

#### C. Ekonomi

Tidak diperhitungakn biaya untuk pengembangan proyek karena merupakan proyek kerja praktek.

#### D. Penjadwalan

Tabel 4.3 Penjadwalan

Kegiatan	Waktu
Menentukan judul	Minggu ke-1 Agustus 2013
Melakukan wawancara	Minggu ke-2 Agustus 2013
Membuat proposal	Minggu ke-3 Agustus 2013
Membuat BAB I	Minggu ke-1 September 2013
Membuat BAB II	Minggu ke-2 September 2013
Melakukan konsultasi BAB I dan II	Minggu ke-2 September 2013
Membuat tampilan dan melakukan	Minggu ke-3 September 2013
pemrograman	
Membuat BAB III	Minggu ke-2 Oktober 2013
Membuat BAB IV	Minggu ke-3 Oktober 2013
Mengumpulkan Laporan Akhir	Minggu ke-4 Oktober 2013

#### 4.1.4 Spesifikasi Pengguna

#### 4.1.4.1 Pengumpulan dan Pemrosesan Data

Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan wawancara kepada salah satu *staff* BPPKI.

#### 4.1.4.1.1 Sampel

Penulis melakukan wawancara kepada *staff* seksi program dan evaluasi untuk mengetahui daftar persyaratan yang harus dipenuhi dalam membangun aplikasi *web* ini.

#### 4.1.4.1.2 Daftar Pertanyaan wawancara

Lihat lampiran A

#### 4.1.4.1.3 Pembahasan Hasil Analisis Wawancara

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan, ternyata dalam proses pembuatan jurnal hingga bisa dipublikasikan harus melewati proses yang panjang. Pertama, penulis mengirimkan naskah ke BPPKI Manado sebagai redaktur pelaksana Penerbitan Jurnal. Setelah itu, dilakukan pemeriksaan oleh redaktur pelaksana apakah naskah yang dibuat layak untuk diterima atau tidak.

Setelah naskah diterima, tim pelaksana akan menentukan mitra bestari yang akan mengevaluasi naskah. Setelah naskah selesai dievaluasi, naskah dikembalikan kepada tim pelaksana dan selanjutnya dikirim ke dewan redaksi untuk komentar lanjutan. Kemudian naskah dikembalikan ke tim pelaksana untuk selanjutnya dikirim kembali ke penulis untuk direvisi. Setelah selesai direvisi oleh penulis, naskah diperiksa kembali oleh tim pelaksana kemudian dilanjutkan dengan pengeditan akhir dan setelah itu diterbitkan. Namun, sebelum mengirim naskah, penulis harus terlebih dahulu membaca syarat ketentuan penulisan yang telah dibuat oleh redaktur pelaksana agar dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam penulisan.

Adapun fitur-fitur yang diinginkan yaitu, menyediakan form pendaftaran dan *login* untuk penulis agar siapa saja bisa menjadi penulis dan terbuka untuk umum, namun form *login* ini juga diperuntukkan bagi mereka yang adalah mitra bestari dan dewan redaksi juga sebagai pelaksana. Selain itu, menyediakan form untuk mengunggah naskah baik untuk penulis maupun redaktur pelaksana. Diperlukan juga daftar penerimaan naskah agar lebih mudah mengetahui naskahnaskah yang sudah pernah dikirimkan ke redaktur pelaksana dan masih banyak lagi fitur yang lainnya. Untuk tampilan utama aplikasi *web*, berisi berita-berita terbaru dan daftar naskah yang dipublikasi.

Seorang penulis hanya bisa melihat daftar naskah yang sudah pernah dipublikasikan oleh dirinya sendiri dan tidak bisa melihat daftar naskah milik orang lain.

#### 4.1.4.2 Mengidentifikasi Target Pengguna

Tabel 4.4 Identifikasi target pengguna

Pengguna	Peran	Tanggung Jawab
Penulis	Penulis	Mengirim naskah ke BPPKI untuk
		nantinya dibuat menjadi jurnal
		penelitian
Redaktur Pelaksana	Pelaksana	Melaksanakan proses penerimaan
	sekaligus Admin	naskah atau artikel hingga publikasi
		jurnal

Pengguna	Peran	Tanggung Jawab
Mitra Bestari	Mitra Bestari	Melakukan evaluasi naskah yang dikirimkan oleh penulis
Dewan Redaksi	Dewan Redaksi	Memberikan komentar lanjutan atas naskah hasil evaluasi penulis

#### 4.1.4.3 Mengidentifikasi dan Menganalisis Masalah, Kesempatan dan Pengarahan

Tabel 4.5 Identifikasi Masalah, Kesempatan dan arahan

Nama Proyek : Aplikasi	Manajer Proyek : Oktovina
Pengontrolan dan Pengkajian Jurnal	Tambunan
Penelitian	
<b>Dikerjakan Oleh</b> : Oktovina	Terakhir diperbarui Oleh : Oktovina
Tambunan	Tambunan
Tanggal Pengerjaan : 20 september	Terakhir diperbarui : 23 Oktober
2013	2013
Masalah, kesempatan dan	Solusi yang diusulkan
pengarahan	
Penulis seringkali tidak mengetahui	Menyediakan form untuk redaktur
status dari naskah yang dikirim	pelaksana agar bisa mengisi status
apakah sudah diterima atau ditolak	naskah
Tidak bisa mengetahui penulis dan	Menyediakan daftar penerimaan
naskah-naskah apa saja yang pernah	naskah yang berisi nama penulis dan
ditulis dan apakah naskah tersebut	naskah-naskah yang pernah dikirim
baru ditulis atau sudah direvisi	
Redaktur pelaksana tidak bisa	Menyediakan daftar untuk nama mitra
mengetahui naskah mana saja yang	dan dewan redaksi yang memeriksa
sudah pernah diperiksa oleh mitra	naskah mana saja dan status dari
bestari	naskah yang diperiksa

#### 4.1.4.4 Mengidentifikasi dan Memprioritaskan Kebutuhan Pengguna

- 1. Aplikasi *web* yang akan dikembangkan harus menyediakan fitur *login* dan mendaftar untuk penulis baru
- 2. Penulis bisa melihat daftar naskah yang sudah pernah dimasukkan beserta dengan status naskah tersebut
- 3. Penulis bisa mengunggah naskah
- 4. Redaktur pelaksana bisa melihat daftar naskah yang masuk dan bisa mengganti status naskah
- 5. Form komentar untuk mitra bestari dan dewan redaksi
- 6. Mitra bestari dan dewan redaksi bisa melihat daftar naskah yang diterima untuk dievaluasi
- 7. Penulis bisa melihat dan mengubah profil

#### 4.1.5 Spesifikasi Sistem

Pada tahap ini akan menjelaskan kebutuhan dan keinginan untuk aplikasi yang akan dibangun dan dapat memberikan deskripsi mengenai fungsi-fungsi, fitur dan batasan yang dibutuhkan sistem.

#### 4.1.5.1 Definisi Sistem

Aplikasi pengontrolan dan pengkajian jurnal penelitian berbasis web merupakan aplikasi web yang dibangun dengan tujuan untuk mempermudah Badan Penelitian dan Pengembangan Komunikasi dan Informatika Manado dalam mengumpulkan naskah untuk penerbitan Jurnal penelitian. Aplikasi web ini sebagai media komunikasi antara pengguna dengan tim pelaksana.

#### 4.1.5.2 Mengidentifikasi Spesifikasi Fungsional Sistem

#### A. Spesifikasi Fungsional

- Sistem menyediakan halaman daftar baru untuk penulis sebelum melakukan login
- 2. Sistem menyediakan halaman *login* untuk penulis agar bisa mengakses halaman penulis
- 3. Menyediakan halaman unggah naskah untuk penulis dan redaktur pelaksana
- 4. Menyediakan daftar naskah untuk penulis agar bisa melihat daftar naskah yang sudah pernah dimasukkan

- 5. Penulis bisa melakukan edit profil
- 6. Menyediakan daftar penerimaan naskah agar redaktur pelaksana bisa melihat daftar naskah yang masuk
- 7. Bisa melakukan penambahan data baru untuk mitra bestari dan dewan redaksi
- 8. Menyediakan fitur unduh naskah

#### B. Spesifikasi Nonfungsional

- 1. Aplikasi *web* ini bisa dijalankan dengan menggunakan *web browser Mozilla* firefox 30.0
- 2. Aplikasi web ini bisa digunakan jika pengguna memiliki koneksi Internet

## 4.1.5.3 Mengidentifikasi Sumber Daya Untuk Membangun Sistem Tabel 4.6 Sumber Daya

No	Sumber Daya		Spesifikasi
1	Perangkat keras		
	Laptop dengan spesifikasi:		
	1. Prosesor		<i>Intel</i> ® <i>core</i> ™ <i>i3</i> 1.80 GHz
	2. RAM		4GB
	3. Harddisk		500GB
2	Perangkat lunak		
	1. Basis data		XAMPP SQL server
	2. Pembuatan program		Adobe dreamweaver
	3. Pemodelan data		Microsoft visio
	4. Web browser	yang	Mozilla firefox 30.0
	digunakan	untuk	
	menjalankan aplikasi		

#### 4.2 Analisis Modelling

#### 4.2.1 Mengidentifikasi Pelaku Bisnis Sistem Sedang Berjalan

Untuk tabel pelaku bisnis dapat dilihat pada tabel 4.7 di halaman berikutnya.

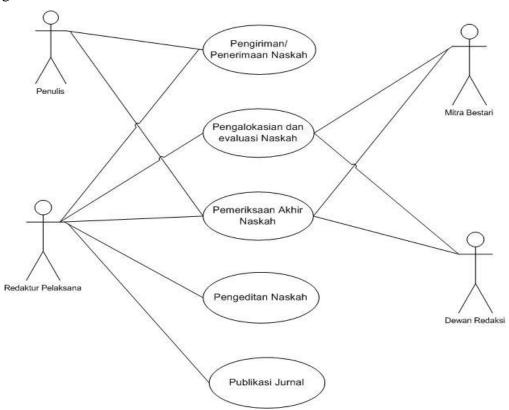
Tabel 4.7 Pelaku bisnis

Pengguna	Peran	Tanggung Jawab
Penulis	Penulis	Mengirim naskah ke BPPKI untuk nantinya dibuat menjadi jurnal penelitian
Redaktur Pelaksana	Pelaksana	Melaksanakan proses penerimaan naskah atau artikel hingga publikasi jurnal
Mitra Bestari	Mitra Bestari	Melakukan evaluasi naskah yang dikirimkan oleh penulis
Dewan Redaksi	Dewan Redaksi	Memberikan komentar lanjutan atas naskah hasil evaluasi penulis

#### 4.2.2 Menganalisis Proses dan Kinerja Sistem

#### 4.2.2.1 Mengilustrasikan Model *Use case*

Untuk use case diagram sistem yang sedang berjalan dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Use Case diagram Sistem sedang berjalan

#### 4.2.2.2 Mendokumentasikan Use case

Tabel 4.8 Use case Pengiriman/Penerimaan Naskah

Nama Use Case:	Pengiriman/Penerimaan Naskah		
Aktor:	Penulis, Redaktur Pelaksana		
Deskripsi:	Penjelasan tentang pengirii	man naskah dari Penulis	
	kepada Redaktur Pelaksana		
<b>Pre-Condition</b>	-		
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem	
	1.Penulis mengirim naskah		
		2.Naskah dikirimkan	
	3.Redaktur menentukan		
	Mitra Bestari		
	4.Pemberitahuan naskah		
	diterima atau ditolak		
	5. Jika naskah ditolak		
		6.Pemberitahuan status	
		naskah ditolak	
	7.Jika naskah diterima		
		8.Pemberitahuan naskah	
		diterima	
<b>Alternate Course:</b>	-		
<b>Post-Condition:</b>	Use case Pengalokasian dan evaluasi naskah		

Tabel 4.9 *Use case* Pengalokasian dan evaluasi naskah

Nama Use Case:	Pengalokasian dan evaluasi naskah		
Aktor:	Redaktur Pelaksana		
Deskripsi:	Melakukan pengalokasian naskah yang sudah diterima		
<b>Pre-Condition</b>	Use case Penerimaan Naskah		
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem	
	1.Redaktur menentukan		
	mitra bestari		
	2.Mengirimkan naskah ke		

	mitra	3.Naskah dikirim ke mitra
	4.Menerima naskah hasil	
	evaluasi mitra	
	5.Mengirimkan naskah ke	
	dewan	
	7.Menerima naskah dari dewan	6. Naskah dikirim ke dewan
<b>Alternate Course:</b>	-	
<b>Post-Condition:</b>	Use case Pemeriksaan akhir naskah	

#### Tabel 4.10 Use case Pemeriksaan akhir naskah

Nama Use Case:	Pemeriksaan akhir naskah	
Aktor:	Redaktur Pelaksana	
Deskripsi:	Melakukan pemeriksaan akhir naskah yang sudah	
	diperiksa sebelumnya	
<b>Pre-Condition</b>	Use case Pengalokasian dan evaluasi naskah	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Mengirim pemberitahuan	
	ke penulis bila naskah harus	
	direvisi	2.Pemberitahuan dikirim
	3.Menerima naskah hasil	
	revisi	
	4.Memeriksa hasil evaluasi	
	penulis	
<b>Alternate Course:</b>	-	1
Post-Condition:	Use case Pengeditan naskah	

#### Tabel 4.11 *Use case* Pengeditan naskah

Nama Use Case:	Pengeditan naskah
Aktor:	Redaktur Pelaksana

Deskripsi:	Melakukan pengeditan naskal	h yang sudah diperiksa
<b>Pre-Condition</b>	Use case Pemeriksaan akhir naskah	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Menentukan naskah hasil	
	evaluasi penulis yang akan	
	diterbitkan	
	2.Melakukan penyuntingan	
	naskah sesuai format	
	standar jurnal	
		3.Naskah disunting
	4.Pengiriman naskah cetak	
	lepas ke penulis untuk	
	penandatanganan keaslian	
	naskah	5.Naskah dikirim ke
		penulis
	6.Pengeditan akhir naskah	
	7.Pembuatan <i>cover</i> jurnal	
Alternate Course:	-	
<b>Post-Condition:</b>	Use case Publikasi Jurnal	

#### Tabel 4.12 Use case Publikasi Jurnal

Nama Use Case:	Publikasi Jurnal	
Aktor:	Redaktur Pelaksana	
Deskripsi:	Melakukan publikasi jurnal sudah direvisi	berdasarkan naskah yang
<b>Pre-Condition</b>	Use case Pengeditan naskah	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Melakukan penerbitan	
	jurnal	2.Jurnal diterbitkan
	3.Mendistribusikan jurnal	
		4.Jurnal didistribusikan

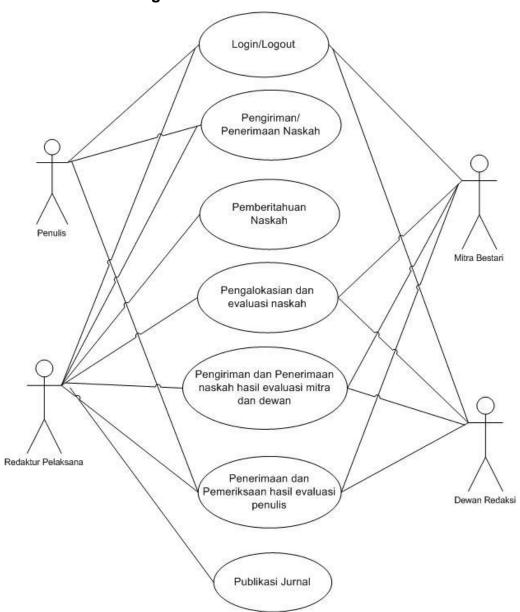
Alternate Course:	-
<b>Post-Condition:</b>	-

#### 4.3 Desain Modelling

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan sistem berdasarkan analisis yang telah dilakukan sebelumnya.

## 4.3.1 Memodelkan Kembali Model *Use Case* Untuk Merefleksikan Lingkungan Implementasi

#### 4.3.1.1 Use case Diagram



Gambar 4.2 Use case diagram sistem baru

## 4.3.1.2 Mendokumentasikan *Use Case*

# Tabel 4.13 Use case #1 Login dan Logout

Nama Use Case:	Login dan Logout	
Aktor:	Penulis, Redaktur Pelaksana, Mitra Bestari, Dewan	
	Redaksi	
Deskripsi:	Penjelasan tentang proses log	gin dan <i>logout</i>
<b>Pre-Condition</b>	-	
<b>Normal Course:</b>	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Aktor memasukkan	
	username dan password	
		2.Sistem melakukan
		verifikasi <i>username</i> dan
		password yang
		dimasukkan
		3.Menampilkan tampilan
		menu utama
<b>Alternate Course:</b>	Salah memasukkan username atau password	
<b>Post-Condition:</b>	-	

## Tabel 4.14 Use case #2 Penerimaan Naskah

Nama Use Case:	Penerimaan Naskah	
Aktor:	Penulis, Redaktur Pelaksana	
Deskripsi:	Penjelasan tentang pengiriman naskah dari Penulis	
	kepada Redaktur Pelaksana	
<b>Pre-Condition</b>	-	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Penulis memilih menu	
	naskah	2.Sistem menampilkan
		form untuk menambah
	3.Penulis memasukkan	naskah
	judul dan naskah yang	
	akan dikirim	

	4.Penulis menekan tombol	
	kirim	
		5.Sistem mengirimkan
		naskah ke Redaktur
		Pelaksana
<b>Alternate Course:</b>	Penulis tidak memasukkan data yang akan dikirim	
<b>Post-Condition:</b>	Use case #3 Pemberitahuan Naskah diterima atau ditolak	

Tabel 4.15 *Use case* #3 Pemberitahuan Naskah diterima atu ditolak

Nama Use Case:	Pemberitahuan Naskah diterima atu ditolak	
Aktor:	Penulis, Redaktur Pelaksana	
Deskripsi:	Pemberitahuan kepada penuli	s bila naskah diterima atau
	ditolak	
<b>Pre-Condition</b>	Use case #1 Penerimaan Nash	cah
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Redaktur pelaksana	
	memilih menu terima	2. Sistem menampilkan
	naskah	form yang diminta
	3. Redaktur Pelaksana	
	memasukkan pilihan naskah	
	diterima atau ditolak	
		4.Sistem menampilkan
		pemberitahuan naskah
		kepada penulis
<b>Alternate Course:</b>	Redaktur tidak memasukk	an pilihan bila naskah
	diterima atau ditolak	
<b>Post-Condition:</b>	Use case #4 Pengalokasian dan evaluasi Naskah	

# Tabel 4.16 *Use case* #4 Pengalokasian dan evaluasi Naskah

Nama Use Case:	Pengalokasian dan evaluasi naskah
Aktor:	Redaktur Pelaksana

Deskripsi:	Redaktur pelaksana melakul	kan pengalokasian naskah	
	serta menerima hasil evaluasi naskah		
<b>Pre-Condition</b>	Use case #1 Penerimaan Nasl	Use case #1 Penerimaan Naskah	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem	
	1.Redaktur Pelaksana		
	memilih menu kirim		
	Naskah	2.Sistem menampilkan	
		form yang diminta	
	3.Redaktur melakukan		
	pengalokasian naskah		
	kepada mitra bestari untuk		
	dievaluasi	4.Naskah berhasil	
		dialokasikan	
	5.Redaktur menerima		
	naskah hasil evaluasi mitra		
	bestari		
<b>Alternate Course:</b>		1	
<b>Post-Condition:</b>	Use case #4 Pengiriman naskah ke mitra bestari		
	Use case#5 Penerimaan Naskah hasil evaluasi mitra		
	bestari		

Tabel 4.17 *Use case* #5 Pengiriman naskah ke mitra bestari

Nama Use Case:	Pengiriman naskah ke mitra bestari	
Aktor:	Redaktur Pelaksana	
Deskripsi:	Redaktur pelaksana melakukan pengiriman naskah ke mitra bestari	
<b>Pre-Condition</b>	Use case #1 Penerimaan Naskah	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Redaktur memasukkan	
	data yang akan dikirm	
	beserta naskah yang akan	
	diunggah	

	2.Redaktur menekan tombol kirim	3.Sistem mengirimkan data dan naskah ke mitra
<b>Alternate Course:</b>		
<b>Post-Condition:</b>	Use case #6 Penerimaan Na	askah hasil evaluasi mitra
	bestari	

# Tabel 4.18 *Use case* #6 Penerimaan Naskah hasil evaluasi mitra bestari

Nama Use Case:	Penerimaan Naskah hasil evaluasi mitra bestari	
Aktor:	Redaktur Pelaksana	
Deskripsi:	Redaktur pelaksana menerima naskah hasil evaluasi mitra bestari	
<b>Pre-Condition</b>	Use case #5 Pengiriman naskah ke mitra bestari	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Redaktur memilih menu	
	terima naskah	2.Sistem menampilkan
		daftar naskah dari mitra
		bestari
<b>Alternate Course:</b>		
<b>Post-Condition:</b>	Use case #7 Pengiriman naskah ke dewan redaksi	

Tabel 4.19 *Use case* #7 Pengiriman naskah ke dewan redaksi

Nama Use Case:	Pengiriman naskah ke dewan redaksi	
Aktor:	Redaktur Pelaksana	
Deskripsi:	Redaktur pelaksana melakukan pengiriman naskah ke dewan redaksi	
<b>Pre-Condition</b>	Use case #5 Penerimaan Naskah hasil evaluasi mitra bestari	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem

	1.Redaktur memasukkan	
	data yang akan dikirm	
	beserta naskah yang akan	
	diunggah	
	2.Redaktur menekan tombol	
	kirim	3.Sistem mengirimkan
		data dan naskah ke
		dewan redaksi
<b>Alternate Course:</b>	-	
<b>Post-Condition:</b>	Use case #8 Penerimaan nask	ah dari dewan redaksi

Tabel 4.20 Use case #8 Penerimaan naskah dari dewan redaksi

Nama Use Case:	Penerimaan naskah dari dewan redaksi	
Aktor:	Redaktur Pelaksana	
Deskripsi:	Redaktur pelaksana menerima	a naskah hasil komentar
<b>Pre-Condition</b>	Use case #6 Pengiriman nask	ah ke dewan redaksi
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Redaktur memilih menu	
	terima naskah	2.Sistem menampilkan
		daftar naskah dari dewan
	3.Redaktur menerima	redaksi
	naskah hasil komentar	
	dewan redaksi	
<b>Alternate Course:</b>	-	
<b>Post-Condition:</b>	Use case #9 Penerimaan dan Pemeriksaan hasil evaluasi	
	penulis	

Tabel 4.21 *Use case* #9 Penerimaan dan Pemeriksaan hasil evaluasi penulis

Nama Use Case:	Penerimaan dan Pemeriksaan hasil evaluasi penulis
Aktor:	Redaktur pelaksana

Deskripsi:	Memeriksa naskah hasil revis	i penulis
<b>Pre-Condition</b>	Use case #9 Pengiriman pemberitahuan	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem
	1.Memilih menu terima	
	naskah dari penulis	
		2.Menampilkan halaman
		yang diminta
	3.Mengunduh naskah revisi	
	yang dikirim penulis	
	4.Melakukan pemeriksaan	
	jika naskah direvisi sesuai	
	dengan hasil evaluasi mitra	
	bestari dan dewan redaksi	
<b>Alternate Course:</b>	-	
<b>Post-Condition:</b>	Use case #10 Publikasi Jurnal	

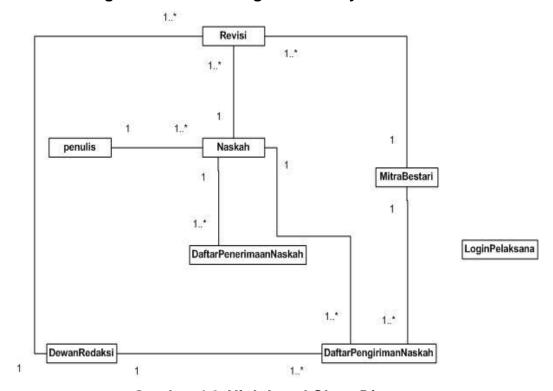
## Tabel 4.22 Use case #10 Publikasi Jurnal

Nama Use Case:	Publikasi Jurnal		
Aktor:	Redaktur Pelaksana		
Deskripsi:	Melakukan publikasi jurnal atas naskah-naskah yang sudah diperiksa dan direvisi		
Pre-Condition	Use case #12 Pemeriksaan ha	sil evaluasi penulis	
Normal Course:	Kegiatan Aktor	Respons Sistem	
	1.Pelaksana memilih menu		
	publikasi	2.Menampilkan tampilan	
		menu publikasi	
	3.Memasukkan naskah		
	beserta data untuk		
	dipublikasi	4.Menampilkan daftar	
		naskah publikasi	

<b>Alternate Course:</b>	-
<b>Post-Condition:</b>	-

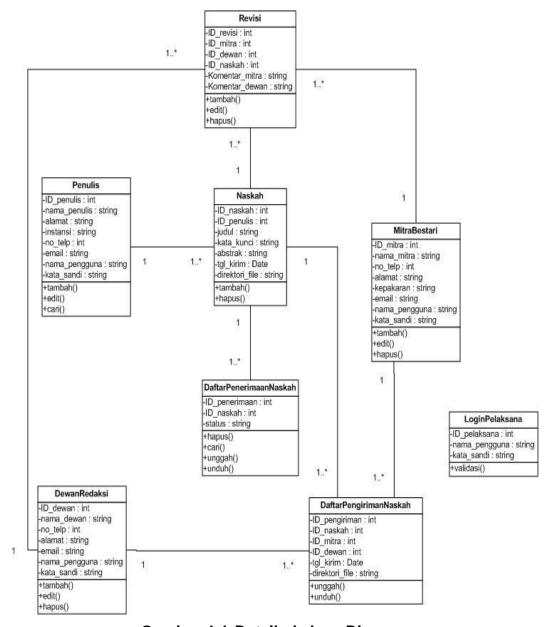
## 4.3.2 Memodelkan Interaksi Obyek dan Behaviours

## 4.3.2.1 Mengidentifikasi Hubungan antar obyek



Gambar 4.3 High Level Class Diagram

Untuk gambar *detailed class diagram* dapat dilihat pada gambar 4.4 dihalaman selanjutnya.

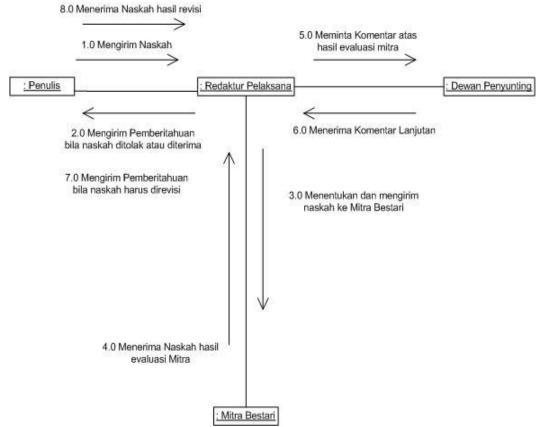


Gambar 4.4 Detailed class Diagram

## 4.3.2.2 Memodelkan Interaksi Obyek yang Mendetail Untuk Use Case

Pemodelan dilakukan dengan menggambarkan *Communication Diagram*.

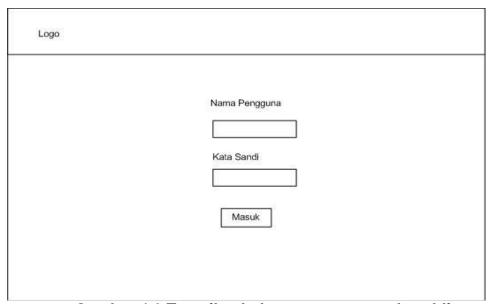
Communication Diagram dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Communication Diagram

## 4.3.3 Desain Antarmuka

#### Scene 1



Gambar 4.6 Tampilan halaman utama untuk public

Nama Scene : Halaman utama untuk public

Tujuan : Menampilkan berita-berita terbaru dan menampilkan *login* 

untuk penulis, mitra bestari dan dewan redaksi

Link dari : -

Deskripsi : ketika memasukkan nama pengguna dan kata sandi dalam halaman ini, maka siapa saja bisa mengakses profil dan data mereka sendiri. Namun sebelum itu, khusus untuk penulis harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu.

#### Scene 2

Beranda Nas	kah Profil	
Judul		
Kata Kunci		
Abstrak		
Browse	Tambah	

Gambar 4.7 Tampilan unggah naskah untuk penulis

Nama Scene : Unggah naskah untuk penulis

Tujuan : Menampilkan tampilan untuk unggah naskah

Link dari : -

Deskripsi : Untuk mengirim naskah ke redaktur pelaksana, penulis harus mengisi *field* yang disediakan. Kemudian, pilih tombol *browse* untuk memilih naskah yang akan dikirim. Setelah itu, pilih tombol tambah untuk mengirim naskah

#### Scene 3

Beranda	Terima Naskah	Kirim Naskah	Publikasi	
Daftar Penulis	Cari			
Daftar Mitra Daftar Dewan	Judul	Nama Penulis	Tanggal Masuk	Naskah
	Masukkan sta naskah	tus		

Gambar 4.8 Tampilan terima naskah dari penulis

Nama Scene : Terima Naskah dari penulis

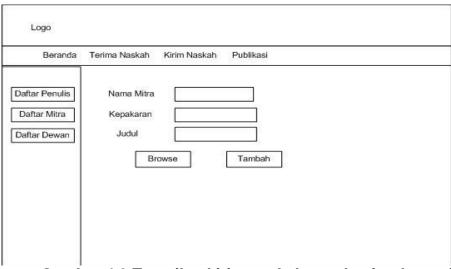
Tujuan : Menampilkan daftar penerimaan naskah yang dikirim oleh

penulis

Link dari : -

Deskripsi : Halaman ini berisi daftar naskah yang diterima dari penulis. Redaktur pelaksana harus mengunduh file yang ada untuk diperiksa. Setelah selesai diperiksa, pelaksana harus memasukkan status naskah apakah naskah ini layak diterima atau tidak

#### Scene 4



Gambar 4.9 Tampilan kirim naskah untuk mitra bestari

Nama Scene : Kirim naskah untuk mitra bestari

Tujuan : Melakukan pengiriman naskah yang akan dievaluasi oleh

mitra bestari

Link dari : -

Deskripsi : Mengisi *field* yang sudah disediakan, kemudian memilih naskah yang akan diunggah, setelah itu menekan tombol tambah untuk mengirim naskah.

#### Scene 5

Terima Naskah Revisi	
Judul	Kel
Komentar	7
Komentar	
	_
Kirim	

Gambar 4.10 Tampilan komentar

Nama Scene : Komentar

Tujuan : Memberikan evaluasi naskah dalam bentuk komentar

Link dari : -

Deskripsi : Masukkan judul dan komentar dari mitra bestari,

kemudian tekan tombol kirim untuk mengirim komentar.

#### 4.4 Konstruksi

Tujuan dari fase ini yaitu untuk menunjukkan *platform, hardware* dan *software* yang digunakan, serta batasan dalam implementasi, menguji performansi prototipe perangkat lunak yang telah dibangun.

Hasil dari fase ini yaitu *Platform, hardware* dan *software* yang digunakan, serta daftar batasan implementasi, dan rencana pengujian.

## 4.4.1 Lingkungan Implementasi

# 4.4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras

**Tabel 4.25 Perangkat Keras** 

Sumber Daya	Spesifikasi
Laptop dengan spesifikasi:	
Prosesor	<i>Intel</i> ® <i>core</i> ™ <i>i3</i> 1.80 GHz
RAM	4GB
Harddisk	500GB

## 4.4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

**Tabel 4.26 Perangkat Lunak** 

Sumber Daya	Fungsi
Mozilla Firefox versi 30.0	Melakukan pengujian aplikasi
XAMPP SQL server	Untuk membuat basis data
Adobe Dreamweaver	Untuk melakukan pemrograman

# 4.4.2 Implementasi Basis data

**Tabel 4.27 Basis Data** 

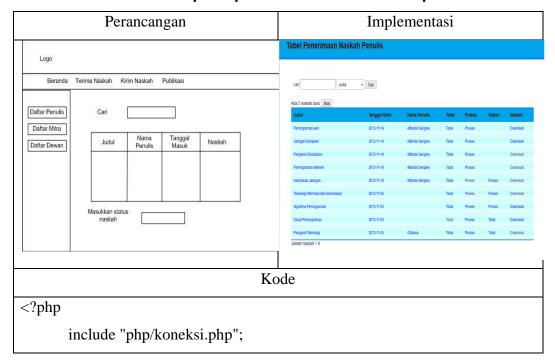
No	Nama	Tabe	1
1	Penulis	# Column	Туре
		☐ 1 <u>id_penulis</u>	int(11)
		2 nama_penulis	varchar(20)
		☐ 3 alamat	varchar(20)
		4 instansi	varchar(20)
		5 no_telp	int(20)
		6 email	varchar(20)
		7 nama_pengguna	varchar(20)
		8 katasandi	varchar(50)

No	Nama	Tabel	
2.	Daftar Penerimaan	# Column	Туре
		☐ 1 <u>id_penerimaan</u>	int(11)
		2 id_naskah	int(11)
		3 status	varchar(30)
3.	Dewan Redaksi	# Column	Туре
		☐ 1 <u>id_dewan</u>	int(11)
		2 nama_dewan	varchar(20)
		☐ 3 no_telp	int(20)
		4 alamat	varchar(30)
		☐ 5 email	varchar(30)
		6 nama_penggur	na varchar(20)
		7 katasandi	varchar(10)
4.	Mitra Bestari	# Column	Туре
		1 id_mitra	int(11)
		2 nama_mitra	varchar(20)
		☐ 3 no_telp	int(20)
		4 alamat	varchar(20)
		5 kepakaran	varchar(20)
		6 email	varchar(20)
		☐ 7 nama_pengguna	varchar(20)
		☐ 8 katasandi	varchar(10)
5.	Naskah	# Column	Туре
		1 id_naskah	int(10)
		2 id_penulis	int(10)
		☐ 3 judul	text
		4 kata_kunci	varchar(50)
		5 abstrak	text
		6 tanggal_kirim	date
		7 direktori_file_bar	u varchar(50)

No	Nama	Tabel
6.	Daftar Pengiriman	# Column Type
		1 id_pengiriman int(10)
		2 id_naskah int(10)
		3 id_mitra int(10)
		4 kepakaran varchar(30)
		5 id_dewan int(11)
		6 tanggal_kirim date
		7 direktori_file varchar(30)
7.	Revisi	# Column Type
		1 <u>id_revisi</u> int(10)
		2 id_naskah int(10)
		☐ 3 <b>id_mitra</b> int(10)
		4 id_dewan int(10)
		5 komentar_mitra text
		6 komentar_dewan text

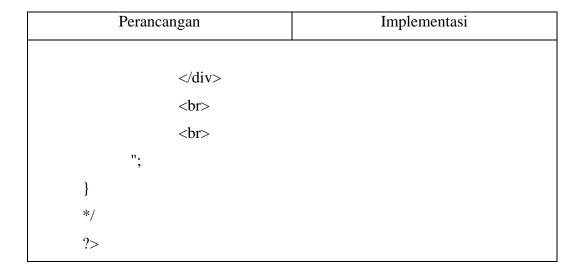
# 4.4.3 Implementasi Antarmuka

Tabel 4.28 Tampilan penerimaan naskah dari penulis



```
Implementasi
            Perancangan
       function myQuery(){
              if(isset(\$\_GET['aksi'])){}
                     $aksi = $_GET['aksi'];
              }
              else{
                     $aksi = "tidakada";
              }
              if($aksi == "cari"){
                     $cari = $_POST['cari'];
                     $cat = $_POST['cat'];
                     if($cat == "nama_penulis"){
                            $query = mysql_query("SELECT * FROM
naskah
       INNER JOIN penulis ON
       naskah.id_penulis = penulis.id_penulis
       WHERE penulis.nama_penulis LIKE '%$cari%'");
                     else{
                            $query = mysql_query("SELECT * FROM
naskah WHERE $cat LIKE '%$cari%'");
                     }
              }
              else{
```

```
Perancangan
                                                    Implementasi
                     $query = mysql_query("select * from naskah");
              }
              return $query;
       }
       ?>
       <?php
       /*$noList = 0;
       $queryList = myQuery();
       while ($dataList = mysql_fetch_array($queryList)){
              $noList++;
              echo "
                      <div class='blue-box'>
                             <lable>Judul : </lable>
                             $dataList[judul]
                             <lable class='title_list'>Tanggal Kirim :
$dataList[tanggal_kirim]</lable>
                             <div class='list_liner'></div>
                             <br>
                             <lable>Kata Kunci : </lable>
                             $dataList[kata_kunci]<br>
                             <lable>Abstrak : </lable>
                             $dataList[abstrak]
                             <br>
                             <div class='read_more'><a
href='#'>Selanjutnya...</a></div>
```



Tabel 4.29 Tampilan unggah naskah penulis

Perancangan	Implementasi	
Logo	Seranta Makkah Profil Lognut	
Beranda Naskah Profil	Form Tambah Artikel	
Judul		
Kata Kunci	ΔM	
Abstrak	List File Bows. No file shinchd	
Browse Tambah		
	Terbifor Getal	
IZ - J		
Kode		
php</th		
include "//php/koneksi.php";		
session_start();		
\$judul=\$_POST['judul'];		
\$lokasi_file = \$_FILES['fupload']['tmp_name'];		
\$date = date("y-m-d");		
<pre>\$nama_file = \$_FILES['fupload']['name'];</pre>		
\$place = "//document/".\$nama_file;		

```
Perancangan
                                                    Implementasi
$tipe=$_FILES['fupload']['type'];
       if(!empty($lokasi_file)){
              if($tipe=="application/pdf"){
              move_uploaded_file($_FILES["fupload"]["tmp_name"],$place);
                $tambahPenerima = mysql_query("INSERT INTO
`journal`.`naskah` ( `id_naskah` , `id_penulis` , `judul` , `tanggal_kirim` ,
`direktori_file_baru`) VALUES ( NULL , '$_SESSION[id]', '$judul', '$date',
'$nama_file')");
                     if($tambahPenerima){
       header('location:../../index1.php?content=daftar_naskah&pesan=Artik
el Berhasil Di Tambahkan');
                     }
              }
              else
              {
                     echo" <script>alert('Bukan File PDF')
       location.replace('../../index1.php?content=daftar_naskah')</script>";
              }
       }
       else {
                $tambahNaskah = mysql_query("INSERT INTO
`journal`.`naskah` (
                     `id_naskah`,
                     `judul`,
                     `tanggal_kirim`,
```

```
Perancangan Implementasi

`direktori_file_baru`
)

VALUES (
NULL , ", '$date', 'aaa', 'vvv'
)");

if($tambahNaskah){

header('location:../../../index1.php?content=daftar_naskah&pesan=Artik
el Berhasil Di Tambahkan');
}

}

}
```

## 4.4.4 Pengujian

## 4.4.4.1 Identifikasi Tujuan Pengujian Sistem

Tahap pengujian ini dilakukan untuk memastikan bahwa kebutuhan pengguna dan sistem sudah diimplementasikan dan diuji. Selain itu, juga untuk melihat apakah *website* yang dibuat ini berjalan dengan baik dan dapat melihat keberhasilan dari *website* tersebut.

## 4.4.4.2 Kriteria Pengujian Sistem

Kriteria-kriteria pengujian dibuat berdasarkan persyaratan kebutuhan pengguna dan sistem

- 1. Aplikasi web telah berjalan dengan baik
- 2. Semua fungsi dan fitur telah berjalan sesuai harapan
- 3. Dapat memberikan kemudahan bagi penggunanya

#### 4.4.4.3 Kasus Pengujian

- 1. Apakah website yang dibuat memiliki hak akses dari tiap pengguna?
- 2. Apakah semua navigasi telah berjalan dengan baik?
- 3. Apakah penulis bisa melihat daftar naskah yang sudah pernah dimasukkan?
- 4. Apakah penulis dapat mengetahui status dari naskah yang dimasukkan?

- 5. Apakah terdapat daftar penerimaan naskah untuk redaktur pelaksana?
- 6. Apakah redaktur pelaksana dapat mengetahui naskah mana saja yang sudah dikirim ke mitra bestari untuk diperiksa ?
- 7. Apakah redaktur pelaksana dapat mengecek naskah dari mitra bestari jika sudah selesai diperiksa atau belum ?
- 8. Apakah Mitra Bestari dapat mengirimkan hasil komentar dari naskah yang sudah diperiksa ?
- 9. Apakah penulis dapat mengetahui naskah mana saja yang harus direvisi?

## 4.4.4.4 Melakukan Pengujian

## Tabel 4.30 Pengujian

Kegiatan	Hasil yang diharapkan	Hasil Aktual
Melakukan koneksi ke	Aplikasi dapat terkoneksi ke	Seperti yang
database	database	diharapkan
Contoh:		
Koneksi ke database		
dengan nama database :		
jurnal		
Data dalam database jurnal		
dapat di kelola		
Aplikasi dijalankan dengan	Aplikasi dapat ditampilkan	Seperti yang
menggunakan web browser		diharapkan
Mozilla firefox versi 30.0		
dan harus memiliki koneksi		
Internet		
Aplikasi dijalankan dengan	Aplikasi dapat ditampilkan	Seperti yang
menggunakan web browser	namun tidak sesuai harapan	diharapkan
yang lain (Google Chrome	karena terdapat fitur-fitur	
versi 39.0.2171.95)	tertentu yang tidak bisa	
	dijalankan pada web browser	
	lain (Google Chrome versi	

Kegiatan	Hasil yang diharapkan	Hasil Aktual
	39.0.2171.95)	
	Contoh gambar	
	Disease   1   Disease National   1   Disease District Participa   1   Disease Diseas	
	Intel 2/2006 team fronts unsignation team such let team and let team a	
Fungsi tambah		
Melakukan penambahan	Data yang dimasukkan,	Seperti yang
data dengan menekan	ditambahkan ke <i>database</i>	diharapkan
tombol tambah		
Contoh:		
Penulis menambahkan data		
dengan memasukkan judul		
naskah dan mengunggah		
naskah yang akan dikirim		
Fungsi edit		
Melakukan edit data dengan	Data yang sudah diedit berubah	Seperti yang
menekan tombol edit	di dalam <i>database</i>	diharapkan
Contoh:		
Penulis mengubah data		
misalnya data mengenai		
profil penulis		
Fungsi hapus	I.	<u> </u>
Menghapus data dengan	Data yang dihapus, terhapus juga	Seperti yang
menekan tombol hapus	dalam <i>database</i>	diharapkan
Contoh:		
Redaktur pelaksana		

Kegiatan	Hasil yang diharapkan	Hasil Aktual
menghapus naskah yang		
ditolak yang dimasukkan		
oleh penulis		
Fungsi cari	I	
Melakukan pencarian dalam	Menampilkan hasil yang dicari	Seperti yang
daftar penerimaan naskah	berdasarkan kriteria yang dipilih.	diharapkan
dengan memilih kriteria	Jika data tidak ditemukan, maka	
yang diinginkan contohnya	akan ditampilkan tabel kosong.	
melakukan pencarian	Sebaliknya jika data ditemukan,	
berdasarkan	maka akan ditampilkan dalam	
nama penulis : Vina	tabel.	
atau cari berdasarkan		
judul : Teknologi Informasi		
Login Pengguna	L	
- Pengguna	Sistem menampilkan halaman	Seperti yang
memasukkan nama	pengguna	diharapkan
pengguna dan kata		
sandi yang benar	Sistem tetap menampilkan	Seperti yang
- Pengguna	halaman login dan menampilkan	diharapkan
memasukkan nama	pesan kesalahan	
pengguna dan kata		
sandi yang salah		
Penulis		
- Penulis memilih menu	Sistem menampilkan halaman	Seperti yang
profil	profil penulis	diharapkan
- Penulis melakukan	Penulis dapat mengedit profil	Seperti yang
edit profil		diharapkan
- Penulis mengunggah	Naskah diunggah dan dikirim ke	Seperti yang
naskah dan hanya bisa	redaktur pelaksana.	diharapkan

Kegiatan	Hasil yang diharapkan	Hasil Aktual
mengunggah 1 naskah	Jika file yang diunggah bukan	
tiap kali pengiriman	file pdf, maka akan ditampilkan	
dengan format pdf dan	pesan bahwa file harus memiliki	
maksimal ukuran file	format pdf	
2 MB		
Redaktur Pelaksana		
- Redaktur pelaksana	Naskah diunggah dan dikirim ke	Seperti yang
bisa mengunggah	mitra bestari dan dewan redaksi	diharapkan
naskah	Menampilkan daftar penerimaan	
	naskah	Seperti yang
- Bisa melihat daftar		diharapkan
penerimaan naskah	Status naskah diubah dan penulis	
	mendapat pemberitahuan bila	Seperti yang
- Pemberitahuan naskah	naskah ditolak atau diterima	diharapkan
diterima atau ditolak		_
dengan mengubah		
status naskah		
Mitra Bestari		
- Bisa melakukan	Komentar dikirimkan ke	Seperti yang
evaluasi dengan	redaktur pelaksana	diharapkan
memberikan komentar		
pada halaman revisi		
Dewan Redaksi		
- Bisa melakukan	Komentar dikirimkan ke	Seperti yang
evaluasi dengan	redaktur pelaksana	diharapkan
memberikan komentar		
pada halaman revisi		

# BAB V

## **KESIMPULAN DAN SARAN**

## 5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari laporan ini yaitu

- 1. Dapat mempermudah Redaktur Pelaksana dalam menangani masalah yang berkaitan dengan proses penerimaan dan pengalokasian naskah
- 2. Menyediakan fitur untuk pengiriman naskah, mengunggah dan mengunduh file serta bisa mengetahui status dari naskah yang dimasukkan
- 3. Dapat menyediakan daftar naskah yang akan diperiksa mitra bestari dan dewan redaksi serta dapat melakukan unggah dan unduh file.
- 4. Metodologi RAD dapat digunakan untuk membangun Aplikasi Pengontrolan dan Pengkajian Jurnal Penelitian berbasis *web*

## 5.2. Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya yaitu:

- Penulis bisa langsung menulis naskah ke dalam format yang sudah disediakan
- 2. Mitra bestari bisa melakukan pemeriksaan naskah secara langsung di dalam aplikasi

## **DAFTAR PUSTAKA**

- 1. Anhar. (2010). Panduan menguasai PHP dan MySQL secara otodidak. Jakarta Selatan: PT TransMedia.
- 2. Hidayat, R. (2010). Cara Praktis Membangun Website Gratis. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- 3. Institut Teknologi Bandung (Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat. (2009). Panduan Bagi Pengelola Jurnal Ilmiah. *Avalaible at*. http.lppm.itb.ac.id [*Accessed* 15 Oktober 2013, pukul 20.19].
- 4. Nugroho, A. (2010). Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP. Yogyakarta: ANDI
- 5. Prasetio, A. (2014). Buku Sakti Webmaster. Jakarta Selatan: Mediakita
- 6. Rama, D.V and Jones, F.L. (2008). Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat
- 7. Rosa, A.S and Shalahuddin, M. (2011). *Rekayasa Perangkat Lunak (terstruktur dan berorientasi objek)*. Bandung: Modula.
- 8. Untoro, J. and Tim Guru Indonesia. (2010). Buku Pintar Pelajaran. Jakarta: PT WahyuMedia

# **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1.	Rencana kerja proyek	. 15
Tabel 4.2.	Manajemen resiko	
Tabel 4.3.	Penjadwalan	. 17
Tabel 4.4.	Identifikasi target pengguna	.18
Tabel 4.5.	Identifikasi masalah, kesempatan dan arahan	. 19
Tabel 4.6.	Sumber daya	
Tabel 4.7.	Pelaku bisnis	21
Tabel 4.8.	Use case Penerimaan naskah	22
Tabel 4.9.	Use case Pengalokasian dan evaluasi naskah	. 23
Tabel 4.10.	Use case Pemeriksaan akhir naskah	
Tabel 4.11.	Use case Pengeditan naskah	24
Tabel 4.12.	Use case Publikasi jurnal	. 24
Tabel 4.13.	Use case #1 Login dan Logout	28
Tabel 4.14.	Use case #2 Penerimaan Naskah	. 28
Tabel 4.15.	Use case #3 Pemberitahuan nashak diterima atau ditolak	. 29
Tabel 4.16.	Use case #4 Pengalokasian dan evaluasi naskah	. 29
Tabel 4.17.	Use case #5 Pengiriman naskah ke mitra bestari	.30
Tabel 4.18.	Use case #6 Penerimaan naskah hasil evaluasi mitra bestari	.31
Tabel 4.19.	Use case #7 Pengiriman naskah ke dewan redaksi	. 31
Tabel 4.20.	Use case #8 Penerimaan naskah dari dewan redaksi	. 32
Tabel 4.21.	Use case #9 Penerimaan dan Pemeriksaan hasil evaluasi penulis	. 32
Tabel 4.22.	Use case #10 Publikasi Jurnal	.33
Tabel 4.25.	Perangkat Keras	. 40
Tabel 4.26.	Perangkat Lunak	
Tabel 4.27.	Basis data	. 40
Tabel 4.28.	Tampilan penerimaan naskah dari penulis	.42
Tabel 4.29.	Tampilan unggah naskah penulis	
Tabel 4.30.	Penguijan	

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1.	Struktur organisasi BPPKI Manado	9
Gambar 4.1.	Use case diagram Sistem sedang berjalan	22
Gambar 4.2.	Use case diagram Sistem baru	25
	High level class diagram	
	Detailed class diagram	
Gambar 4.5.	Communication diagram	32
	Tampilan halaman utama untuk <i>public</i>	
	Tampilan unggah naskah untuk penulis	
Gambar 4.8.	Tampilan terima naskah dari penulis	35
Gambar 4.9.	Tampilan kirim naskah untuk mitra bestari	36
	Tampilan komentar	