

**WEBSITE PROMOSI PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN DI  
KABUPATEN MINAHASA SELATAN**

**TUGAS AKHIR**

**Disusun oleh:**

**Marsel Jonathan Lumenta**

**11013093**



**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE**

**MANADO**

**2018**

**WEBSITE PROMOSI PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN DI  
KABUPATEN MINAHASA SELATAN**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapatkan Gelar Sarjana  
Teknik pada Program Studi Teknik Informatika

**Disusun oleh:**  
**Marsel Jonathan Lumenta**  
**11013093**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE**  
**MANADO**  
**2018**



**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO-INDONESIA**

Nama : Marsel J. Lumenta  
NIM : 11013093  
Fakultas : Teknik  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Tugas Akhir : *Website* Promosi Pariwisata dan Kebudayaan di Kabupaten  
Minahasa Selatan  
Pembimbing I : Angelia Melani Adrian, Ph.D.  
Pembimbing II : Rinaldo Turang, S.Kom., M.Kom.

Menyetujui,  
Manado, 8 Agustus 2018

Pembimbing I

Angelia Melani Adrian, Ph.D.

Pembimbing II

Rinaldo Turang, S.Kom., M.Kom.

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Thomas C. Suwanto, S.Kom., M.Mm.

Dekan Fakultas Teknik

Debby Pasera, S.T., MMSI., M.Ed.

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Marsel J. Lumenta  
NIM : 11013093  
Tempat, Tanggal Lahir : Tompaso Baru, 14 April 1994  
Fakultas/Jurusan : Teknik/Teknik Informatika

Menyatakan Bahwa Karya Ilmiah/Tugas Akhir dan atau Aplikasi/Pemograman berjudul "**Website Promosi Pariwisata dan Kebudayaan di Kabupaten Minahasa Selatan**" yang saya buat adalah benar dan hasil karya saya dan bukan karya tulis orang lain, baik sebagian atau seluruhnya kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sebelumnya.

Demikian surat ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila pernyataan ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi akademis sesuai dengan yang ditetapkan oleh Fakultas, berupa pembatalan Karya Ilmiah atau Tugas Akhir.

Manado, 8 Agustus 2018



Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

Angelia Melani Adrian, Ph.D.

Dosen Pembimbing II

Rinaldo Turang, S.Kom., M.Kom.

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Thomas C. Suwanto, S.Kom., M.Mm.

Dekan Fakultas Teknik

Debby Paseru, S.T., MMSI., M.Ed.

## **ABSTRACT**

*Website is an internet service that can display multimedia, whether in the form of data, text, still or motion pictures, sound, video, or a combination of all of them, both dynamic and static in nature which form an interconnected series where each party which are interrelated with the network. The website itself has many benefits, one of which is for tourism promotion in a certain area. The tourism sector is an important factor for regional and state revenue because it can provide benefits for the infrastructure that supports it. Through this approach, it is hoped that information about tourism in South Minahasa Regency such as culture, souvenirs, and other information can be a reference for the community to receive information quickly and easily.*

*The website uses a SWOT analysis because a SWOT analysis is a form of planning instrument contained in an organization or in a systematic company management that can help compile a mature plan, both for short and long term goals. SWOT analysis can also be interpreted as a form of descriptive analysis of situations and conditions.*

*This website uses the PHP programming language and MySQL DBMS as a database. The website is built using the SDLC methodology with its modeling tool, namely the Unified Modeling Language (UML) which is used to perform specifications, visualization, construction, and documentation of software components.*

*The information read on the tourism and culture website of South Minahasa Regency can provide information to the public or tourists who want to visit South Minahasa.*

*Keywords: Website, tourism, PHP, SWOT*

## ABSTRAK

*Website* adalah suatu layanan internet yang dapat menampilkan multimedia, baik berupa data, teks, gambar diam atau gerak, suara, video, maupun gabungan dari semuanya, baik yang bersifat dinamis maupun statis yang membentuk satu rangkaian yang saling terkait di mana masing-masing dihubungkan dengan jaringan. *Website* sendiri mempunyai banyak sekali manfaat, salah satunya adalah untuk promosi pariwisata di suatu daerah tertentu. Sektor pariwisata merupakan faktor penting bagi pendapatan daerah dan negara karena dapat memberikan keuntungan bagi infrastruktur yang menjadi pendukungnya. Melalui pendekatan ini diharapkan informasi tentang pariwisata di Kabupaten Minahasa Selatan seperti budaya, souvenir, dan informasi lain dapat menjadi referensi bagi masyarakat untuk dapat menerima informasi secara cepat dan mudah.

*Website* ini menggunakan analisis SWOT karena analisis SWOT merupakan suatu bentuk instrumen perencanaan yang terdapat dalam organisasi atau dalam manajemen perusahaan yang secara sistematis dapat membantu upaya penyusunan suatu rencana yang matang, baik itu untuk tujuan jangka pendek maupun jangka panjang. Analisis SWOT juga dapat juga diartikan sebagai sebuah bentuk analisis situasi dan kondisi yang bersifat deskriptif.

*Website* ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS *MySQL* sebagai *database*. *Website* ini dibangun dengan metodologi SDLC dengan kaskas pemodelannya yaitu *Unified Modeling Language* (UML) yang digunakan untuk melakukan spesifikasi, visualisasi, konstruksi, dan dokumentasi dari komponen-komponen perangkat lunak.

Informasi yang ditampilkan dalam *website* pariwisata dan kebudayaan Kabupaten Minahasa Selatan ini dapat memberikan informasi kepada masyarakat atau wisatawan yang ingin berkunjung ke Minahasa Selatan.

Kata Kunci : *Website*, pariwisata, PHP, SWOT

## **KATA PENGANTAR**

Segala hormat puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa karena berkat penyertaanNya, sehingga penulis bisa menyelesaikan penulisan laporan dan aplikasi untuk memenuhi Tugas Akhir di Fakultas Teknik Universitas Katolik De La Salle Manado.

Dalam penyusunan laporan dan pembuatan aplikasi, penulis banyak menerima nasehat, saran dan bimbingan dari banyak pihak, maka dari itu penulis ingin mengucapkan Terima Kasih kepada :

1. Prof. Dr. Johanis Ohoitmur selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado.
2. Ibu Debby Paseru, S.T., MMSI., M.Ed. selaku Dekan Fakultas Teknik yang telah memberikan pengarahan selama Tugas Akhir.
3. Bapak Thomas Christian Suwanto, S.Kom., M.Mm. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Katolik De La Salle Manado.
4. Ibu Angelia Melani Adrian, Ph.D. selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Pembimbing 1 yang banyak memberikan saran serta bimbingan selama penyusunan laporan ini.
5. Bapak Rinaldo Turang, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing 2 yang banyak memberikan saran serta bimbingan selama penyusunan laporan ini.
6. Ibu Angreine Kewo, S.T., M.Sc. yang banyak memberikan masukan dan motivasi selama pembuatan laporan.
7. Keluarga tercinta : Papa, Mama, Ciceng, Oma Novi, Undet, Tante Inka, Om Reff, Ito Niko, Mercy Lumenta, dan Keluarga besar Lumenta Rumondor.
8. Bapak Pdt. C.H. Tangkere, S.Th. selaku Gembala GPdI Narwastu Lalumpe dan Keluarga Pastori yang banyak memberikan saran, motivasi, dan doa selama perkuliahan.
9. Pelayanan Agape Ministry, Pelprap Narwastu, dan Pelayanan Mahasiswa Pantekosta De La Salle Manado.
10. Terkasih Chelsea Johan Conie Maria Diengland Sengkey S.Pd yang sudah memberikan dukungan, motivasi, dan doa dalam penyusunan laporan.
11. Pihak-pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan laporan ini, untuk itu penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang berguna bagi penulis sehingga bisa membuat laporan yang lebih baik dari pada saat ini. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Manado, Agustus 2018

Marsel J. Lumenta

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRACT .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Manfaat Tugas Akhir .....	2
1.6 Metodologi Penelitian .....	2
1.7 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II. STUDI PUSTAKA .....	4
2.1 Definisi <i>Webiste</i> .....	4
2.1.1 Jenis <i>Website</i> .....	4
a. <i>Website</i> Dinamis .....	4
b. <i>Webiste</i> Statis .....	4
2.2 Media Promosi .....	4
2.2.1 Definisi Media .....	5
2.2.2 Definisi Promosi .....	5
2.3 Jaringan Internet .....	5
2.4 Pariwisata dan Kebudayaan Minahasa Selatan .....	6
2.5 <i>Rapid Application Development</i> (RAD) .....	6
2.4.1 Kekurangan RAD .....	7
2.4.2 Kelebihan RAD .....	7
2.4.3 Tahapan RAD .....	7
2.5 Analisis SWOT .....	8
2.5.1 <i>Strenght</i> (S) .....	9
2.5.2 <i>Weaknesses</i> (W) .....	9
2.5.3 <i>Opportunity</i> (O) .....	9
2.5.4 <i>Threats</i> (T) .....	10
2.6 Kakas Pemodelan Yang Digunakan .....	10
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	10
2.6.2 <i>Class Diagram</i> .....	12
2.6.3 <i>Activity Diagram</i> .....	12
BAB III. ANALISIS .....	14



3.1	Fase 1 : <i>Requirements Planning</i> .....	14
3.2	Objek dan Ruang Lingkup Penelitian .....	14
3.3	Waktu dan Tempat/Lokasi Penelitian .....	14
3.4	Metode Pengumpulan Data .....	14
3.5	Penjelasan Tentang Sampel.....	15
3.6	Membuat Daftar Pertanyaan.....	15
3.7	Pembahasan Hasil Analisis Wawancara.....	15
3.8	Memodelkan Sistem Sedang Berjalan.....	16
3.8.1	<i>Use case Diagram</i> .....	16
3.8.2	<i>Use case Table</i> .....	17
3.9	Strategi dan Teknik Penelitian .....	17
3.10	Analisis <i>Strength, Weaknesses, Opportunities, Threats</i> (SWOT)....	18
3.10.1	Menganalisis Aplikasi Serupa.....	18
a.	Kriteria Pemilihan Aplikasi .....	18
b.	Analisis Kompetitor .....	18
3.10.2	Penjelasan Aplikasi Serupa.....	22
3.11	Mengidentifikasi Sumber Data Untuk Membangun Sistem.....	23
BAB IV. PERANCANGAN .....		24
4.1	Fase 2 : <i>User Design</i> .....	24
4.1.1	Memodelkan Sistem Baru.....	24
a.	<i>Use Case Diagram</i> .....	24
b.	<i>Class Diagram</i> .....	28
c.	<i>Activity Diagram</i> .....	30
4.2	<i>Storyboard</i> .....	30
BAB V. IMPLEMENTASI.....		37
5.1	Membuat Fase 3 <i>Construction</i> .....	37
5.1.1	Implementasi Basis Data .....	37
A.	Struktur Tabel.....	37
B.	Struktur dalam Setiap Tabel .....	37
5.1.2	Melakukan Pemrograman .....	40
5.1.3	Membuat Antarmuka Aplikasi.....	48
BAB VI. PENGUJIAN .....		53
6.1	Fase 4 : <i>Testing and Turn Over</i> .....	53
6.1.1	Pengujian.....	53
a.	Tujuan Pengujian.....	53
b.	Kriteria Pengujian .....	53
c.	Kasus dan Pelaksanaan Pengujian.....	53
6.1.2	Mengimplementasikan Sistem .....	57
BAB VII. KESIMPULAN DAN SARAN .....		59
7.1	Kesimpulan.....	59
7.2	Saran .....	59
DAFTAR PUSTAKA .....		60
LAMPIRAN		

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	<i>Use Case</i> Promosi Pariwisata dan Budaya .....	16
Gambar 4.1	<i>Use Case Admin</i> Sekertaris Dinas Pariwisata dan Budaya .....	24
Gambar 4.2	<i>Use Case</i> Wisatawan .....	26
Gambar 4.3	<i>High Level Class Diagram</i> Sistem Baru .....	29
Gambar 4.4	<i>Detail Level Class Diagram</i> Sistem Baru .....	29
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> .....	30
Gambar 4.6	Tampilan <i>Login</i> Aplikasi.....	31
Gambar 4.7	Tampilan <i>Dashboard</i> .....	31
Gambar 4.8	Tampilan Beranda .....	32
Gambar 4.9	Tampilan Profil .....	32
Gambar 4.10	Tampilan Budaya .....	33
Gambar 4.11	Tampilan Wisata .....	33
Gambar 4.12	Tampilan Souvenir .....	34
Gambar 4.13	Tampilan Foto .....	34
Gambar 4.14	Tampilan Video.....	35
Gambar 4.15	Tampilan Kontak Kami.....	35
Gambar 5.1	Struktur <i>Database</i> .....	37
Gambar 5.2	<i>Admin</i> .....	37
Gambar 5.3	Artikel .....	38
Gambar 5.4	Budaya.....	38
Gambar 5.5	Foto .....	38
Gambar 5.6	Kategori.....	38
Gambar 5.7	Komentar.....	39
Gambar 5.8	Kontak .....	39
Gambar 5.9	Lokasi .....	39
Gambar 5.10	Profil.....	39
Gambar 5.11	Slider .....	40
Gambar 5.12	Souvenir .....	40
Gambar 5.13	Video .....	40
Gambar 5.14	Wisata.....	40
Gambar 5.15	<i>Form Login</i> .....	48
Gambar 5.16	<i>Form Dashboard</i> .....	48
Gambar 5.17	<i>Form Beranda</i> .....	49
Gambar 5.18	<i>Form Profil</i> .....	49
Gambar 5.19	<i>Form Budaya</i> .....	50
Gambar 5.10	<i>Form Wisata</i> .....	50
Gambar 5.11	<i>Form Souvenir</i> .....	51
Gambar 5.12	<i>Form Foto</i> .....	51
Gambar 5.13	<i>Form Video</i> .....	52
Gambar 5.14	<i>Kontak Kami</i> .....	52

## DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A DAFTAR PERTANYAAN.....	A-1
LAMPIRAN B DATA POTENSI OBJEK WISATA DI KABUPATEN MINAHASA SELATAN .....	B-1
LAMPIRAN C <i>USER ACCEPTANCE TESTING</i> .....	C-1