

**HUBUNGAN FREKUENSI BERMAIN ONLINE GAME  
TERHADAP PERKEMBANGAN PSIKOSOSIAL ANAK USIA  
SEKOLAH DI SD KATOLIK 02 Sta. THERESIA MANADO**

**SKRIPSI**

**MARGARETH CHRISTINE TULUNG  
08061066**



**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN  
FAKULTAS KEPERAWATAN  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO  
2012**

**HUBUNGAN FREKUENSI BERMAIN ONLINE GAME  
TERHADAP PERKEMBANGAN PSIKOSOSIAL ANAK USIA  
SEKOLAH DI SD KATOLIK 02 Sta. THERESIA MANADO**

**MARGARETH CHRISTINE TULUNG  
08061066**

Skripsi Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Keperawatan  
Pada Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Keperawatan Universitas Katolik  
De La Salle Manado



**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN  
FAKULTAS KEPERAWATAN  
UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO  
2012**



**UNIVERSITAS KATOLIK DE LA SALLE  
MANADO - INDONESIA**

Nama : Margareth Christine Tulung  
NIM : 08061066  
Fakultas : Keperawatan  
Program Studi : Ilmu Keperawatan  
Judul Skripsi : Hubungan Frekuensi Bermain Online Game Terhadap Perkembangan Psikososial Anak Usia Sekolah di SD Katolik 02 Sta. Theresia Manado  
Pembimbing : 1. Yakobus Siswadi, BSN, MSN  
                  2. Dr. Laurentius Rumokoy, MSc., DESS

Menyetujui,  
Manado, 11 Agustus 2012

Pembimbing I

Pembimbing II

**Yakobus Siswadi, BSN, MSN**

**Dr. Laurentius Rumokoy, MSc., DESS**

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Keperawatan

Ketua Program Studi

**M. Consolatrix da Silva, S.Kep., Ns., MSN**

**Sesilliea G. Sumual, BSN**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**

**HUBUNGAN FREKUENSI BERMAIN ONLINE GAME  
TERHADAPA PERKEMBANGAN PSIKOSOSIAL ANAK USIA  
SEKOLAH DI SD KATOLIK 02 Sta. THERESIA MANADO**

Yang disusun dan diajukan oleh :

**MARGARETH CHRISTINE TULUNG**  
**08061066**

Telah Dipertahankan Di Depan Panitia Ujian Skripsi Pada Tanggal, 11 Agustus 2012  
Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Syarat.

Tim Pengaji

- 1. Yakobus Siswadi, BSN, MSN** .....)
- 2. Dr. Laurentius Rumokoy, MSc., DESS** .....)
- 3. Gabriela E. Badjo, S.Kp., M.Kep.** .....)

Mengetahui

Dekan Fakultas Keperawatan

Ketua Program Studi

Ilmu Keperawatan

**M. Consolatrix da Silva, S.Kep, Ns., MSN**

**Sesiliea G. Sumual, BSN**

## **ABSTRAK**

### **MARGARET CHRISTINE TULUNG HUBUNGAN FREKUENSI BERMAIN ONLINE GAME TERHADAP PERKEMBANGAN PSIKOSOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DI SD KATOLIK 02 STA. THERESIA MANADO**

Psikososial adalah istilah yang menggambarkan hubungan antara kondisi sosial seseorang dengan kesehatan mental atau emosional yang melibatkan aspek psikologi dan sosial. Dalam psikologi modern, psikologi sosial mendapat posisi yang penting, yaitu para psikolog sosial telah menunjukkan bahwa untuk dapat memahami perilaku manusia, kita harus mengenali bagaimana peranan situasi, permasalahan, dan budaya. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara frekuensi bermain terhadap perkembangan psikososial anak usia sekolah dengan menggunakan rancangan *Cross sectional*, jenis deskriptif analitik, dan dilaksanakan di SD Katolik 02 Sta. Theresia Manado pada hari Kamis tanggal 26 Juli 2012.

Subjek peneliti adalah anak usia sekolah dengan sampel sebanyak 40 orang dan anggota sampel dipilih sesuai dengan kriteria inklusi. Pengambilan data dilakukan dengan menggunakan kuesioner dengan 28 pertanyaan dan telah diuji validitas dan reabilitasnya. Analisa data dengan menggunakan uji statistik *Chi Square* dengan derajat kemaknaan 0.05 dari hasil uji statistik *Chi Square* dimana menggambarkan adanya hubungan antara frekuensi bermain online game dengan perkembangan psikososial anak usia sekolah dengan nilai  $p=0.01$ .

Dari hasil penelitian ini, peneliti berharap ini dapat memberikan informasi kepada pihak-pihak terkait untuk lebih memperhatikan dan mewaspadi frekuensi bermain *online game* pada anak usia sekolah saat ini.

**Kata Kunci : Perkembangan Psikososial, Anak Usia Sekolah, Online Game  
Kepustakaan : 17 buku (2003-2012), 5 internet**

## **ABSTRACT**

**MARGARETH CHRISTINE TULUNG  
THE RELATION BETWEEN FREQUENCY AND PLAYING ONLINE GAME  
FOR CHILDREN PSYCHOSOCIAL DEVELOPMENT IN AGE OF SCHOOL  
AT 02 CATHOLIC ELEMENTARY SCHOOL IN STA. THERESSIA MANADO**

*Psychosocial is a term that describes the relation between social conditions of a person with mental or emotional health that involvescal and social aspects. In modern psychology, social psychology had aortant position, that social psychologists have shown that in order to understand humavior, we must recognize how the role of situations, problems, and culture. This research aims to determine the relationship between frequency of play on the psychosocial opment of school-age children with mnnggunakan design Cross-sectional, descriptive analytic type. The research was conducted in 02 Catholic elementary Sta. Theresia Manado on Thursday, July 26, 2012.*

*Research subject is of school age with a sample size of 40 people and members of the sample is selected according to inclusion criteria. Data is collected using a questionnaire with 28 questions and have tested its validity and its reliability. Data analysis using Chi Square test statistic with degrees of significance 0.05. Chi Square statisst results which illustrate the relationship between frequency of playing online games with the psychosocial development children after school with a value of  $\rho = 0.01$ .*

*From this research researchers hope that it can provide information to relevant parties to pay more attention and malert frequency of play online games on the current school-age children.*

**Key word : Development of the Psychosocial, School Age Children, Online Game**

**Library : 17 books (2003-2012), 5 internets**

*Motto :*

*“Mengucap syukurlah dalam segalah hal,  
sebab itulah yang dikehendaki Allah  
didalam Yesus Kristus bagi kamu.”*

*2 Tesalonika 5:18*

Karya Tulis ini didedikasikan untuk :  
Tuhan Yesus Kristus  
Almamaterku Tercinta, Unika De La Salle  
Mahasiswa Fakultas Keperawatan angkatan 2008  
Mama, Papi, kakak, keluarga dan orang-orang yang menyayangiku

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yesus Kristus karena atas kasih dan kemurahannya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi ini dengan baik.

Skripsi ini berjudul “Hubungan Frekuensi Bermain Online Game terhadap Perkembangan Psikososial Anak Usia Sekolah di SD Katolik 02 Sta. Theresia Manado. Skripsi ini adalah salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Keperawatan pada Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Keperawatan Universitas Katolik De La Salle Manado.

Selama berkuliah dan dalam penyelesaian Skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari banyak pihak oleh sebab itu penulis menyampaikan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Pastor Revi Ravael H. M Tanod, SS, MA selaku Rektor Universitas Katolik De La Salle Manado.
2. M. Consolatrix da Silva, S.Kep, Ns, MSN selaku Dekan Fakultas Keperawatan Universitas De La Salle
3. Sesilliea Sumual, BSN selaku Kepala Program Studi Fakultas Keperawatan Universitas Katolik De La Salle Manado.
4. Yakobus Siswadi, BSN, MSN selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan masukan dan pengarahan dengan penuh kesabaran.
5. Dr. Ir. Laurentius Rumokoy, MSc. DESS selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan masukan dan pengarahan dengan penuh kesabaran.
6. Para Dosen dan Staf Fakultas Keperawatan Universitas Katolik De La Salle Manado.
7. Untuk Kepala Sekolah dan Guru-guru SD Katolik 02 Sta. Theresia Manado, terima kasih untuk bantuan dan kerjasama yang baik.
8. Seluruh siswa-siswi SD Katolik 02 Sta. Theresia Manado, terima kasih atas partisipasinya.
9. Semua keluarga yang selalu memberi motivasi dan doa kepada saya (Mama Lilly dan Papi Robby), serta kedua kakak saya (Rocky dan Richard).

10. Yang Tercinta Jean Kewas, terima kasih untuk bantuan dan dukungan yang diberikan selama pembuatan skripsi ini.
11. Teman-teman yang terkasih (Chilo, Lisa, Vivi, Tirsa, Ka Merry, Novi, Dian, Oliv, Andha), terima kasih untuk kebersamaan, masukan-masukan dan kerjasamanya.
12. Teman-teman angkatan 2008 Fakultas Keperawatan Universitas Katolik De La Salle Manado, terima kasih untuk segala bantuan dan masukan yang diberikan.

Penulis menyadari bahwa dalam Skripsi ini masih terdapat kekurangan, oleh karena itu segala saran dan kritik akan diterima dengan senang hati. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Tuhan Yesus Memberkati.

Manado, 8 Agustus 2012

Penulis

## **DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN IDENTITAS .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR DIAGRAM .....	xiv
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB II : TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Anak .....	5
2.1.1 Pengertian Anak .....	5
2.1.2 Ciri-Ciri Anak Usia Sekolah .....	6
2.2 Perkembangan Psikososial .....	7
2.2.1 Teori Perkembangan Psikososial Anak .....	7
2.3 Bermain .....	9
2.3.1 Pengertian Bermain .....	9
2.3.2 Fungsi Bermain .....	10
2.3.3 Pengertian Online Game .....	11
2.3.4 Jenis-jenis Permainan Online Game .....	12
2.3.5 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Anak Bermain Online Game .....	13

2.3.6 Dampak Online Game Terhadap Perkembangan Psikososial Anak .....	14
<b>BAB III : KERANGKA KONSEP</b>	
3.1 Kerangka Konsep.....	15
3.2 Hipotesis .....	16
3.3 Definisi Operasional .....	16
<b>BAB IV : METODE PENELITIAN</b>	
4.1 Jenis Penelitian .....	17
4.2 Tempat Dan Waktu Penelitian .....	17
4.3 Populasi Dan Sampel .....	17
4.4 Instrumen Penelitian .....	19
4.5 Etika Penelitian .....	21
4.6 Prosedur Pengumpulan Data .....	21
4.7 Pengolahan Data Dan Analisa Data .....	22
<b>BAB V : HASIL PENELITIAN</b>	
5.1 Univariat .....	23
5.1.1 Usia .....	23
5.1.2 Frekuensi Bermain Online Game .....	24
5.1.3 Perkembangan Psikososial Anak Usia Sekolah .....	24
5.2 Bivariat .....	25
<b>BAB VI : PEMBAHASAN</b>	
6.1 Pembahasan Hasil Penelitian .....	27
6.1.1 Frekuensi Bermain Online Game .....	27
6.1.2 Perkembangan Psikososial Anak Usia Sekolah Di SD Katolik 02 Sta. Theresia Manado .....	27
6.1.3 Hubungan Hubungan Frekuensi Bermain Online Game Terhadap Perkembangan Psikososial Anak Usia Sekolah .....	28
6.2 Keterbatasan Penelitian .....	29
<b>BAB VII : KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
7.1 Kesimpulan .....	30
7.2 Saran .....	30

DAFTAR PUSTAKA .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
CURRICULUM VITAE	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 5.1 Tingkat Usia .....	23
Tabel 5.2 Frekuensi Bermain Online Game.....	24
Tabel 5.3 Perkembangan Psikososial Anak Usia Sekolah .....	24
Tabel 5.4 Hubungan Frekuensi Bermain Online Game Terhadap Perkembangan Psikososial Anak Usia Sekolah .....	25

## **DAFTAR DIAGRAM**

Diagram 5.1 Hubungan Frekuensi Bermain Online Game Terhadap Perkembangan Psikososial Anak Usia Sekolah Di SD Katolik 02 Sta. Theresia Manado .....	26
--	----

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 : Surat Permohonan Pembuatan Skripsi
- Lampiran 2 : Surat Pemohonan Dari Mahasiswa
- Lampiran 3 : Surat Permohonan Untuk Kepala Sekolah
- Lampiran 4 : Lembar Persetujuan Kuesioner
- Lampiran 5 : Kuesioner
- Lampiran 6 : Uji Validitas Reability
- Lampiran 7 : Uji Correlations
- Lampiran 8 : Master Tabel
- Lampiran 9 : Jadwal Penelitian
- Lampiran 10 : Surat Non Plagiat
- Lampiran 11 : Kartu Bimbingan Riset Keperawatan Dosen Pembimbing I
- Lampiran 12 : Kartu Bimbingan Riset Keperawatan Dosen Pembimbing II
- Lampiran 13 : Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing I
- Lampiran 14 : Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing II
- Lampiran 15 : Curriculum Vitae