

## ABSTRACT

Officers worship leader also called *Liturgos* carry out their duties in leading a worship celebration. In performing its duties, the *Liturgos* required to prepare everything well and good, so he can leads worship run smoothly, so that the people who attend can get the meaning of the worship event.

To help *Liturgos* prepare for well and good worship, the researcher made an application that can help the *Liturgos* to lead worship in order to run smoothly.

Applications created using Rational Unified Process method and based on Microsoft Visual Basic .NET programming. The result of testing is an application that serves to organize and sort the PowerPoint slide to be shown by *Liturgos* so as to facilitate the *Liturgos* in preparing the way of worship.

Keyword : *Liturgos*, Application.

## ABSTRAK

Petugas pemimpin ibadah atau disebut juga dengan *liturgos* menjalankan tugasnya dalam memimpin suatu perayaan ibadah. Dalam menjalankan tugasnya, para *liturgos* dituntut untuk mempersiapkan segalanya dengan baik dan bagus, agar ibadah yang dipimpinnya bisa berjalan dengan lancar, agar umat yang hadir bisa mendapatkan makna dari acara ibadah tersebut.

Untuk membantu *liturgos* mempersiapkan ibadah yang baik dan teratur maka peneliti membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu para *liturgos* dalam memimpin beribadatan agar berjalan lancar.

Aplikasi yang dibuat menggunakan metode *Rational Unified Process* dengan bantuan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic .NET*. Hasil pengujiannya berupa sebuah aplikasi yang berfungsi untuk mengatur dan mengurutkan *slide show PowerPoint* yang akan ditampilkan oleh *liturgos* sehingga dapat memudahkan *liturgos* dalam menyiapkan jalannya peribadatan.

Kata Kunci : *Liturgos*, Aplikasi.

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRACT .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	1
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	2
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah .....	2
1.4.1 Ruang Lingkup .....	2
1.4.2 Batasan Masalah .....	2
1.5 Manfaat Tugas Akhir .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Liturgi .....	6
2.2 Aplikasi .....	8
2.3 Metodologi Pengembangan Sistem .....	9
2.3.1 Fase-Fase Metodologi RUP .....	10
2.3.2 Manfaat RUP .....	10
2.3.3 Kelebihan dan Kekurangan RUP .....	11
2.3.4 <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	11
2.4 <i>Database</i> .....	12
2.4.1 Kelebihan <i>Database</i> .....	13
<b>BAB III ANALISIS</b>	
3.1 <i>Inception</i> .....	15
3.1.1 <i>Target User</i> .....	15
3.1.2 Rincian Persyaratan .....	15
3.2 <i>Elaboration</i> .....	16
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	17
3.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	25
3.2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	26
3.2.4 <i>Class Diagram</i> .....	27
<b>BAB IV PERANCANGAN</b>	
4.1 <i>Construction</i> .....	28
4.1.1 Perancangan Antarmuka Aplikasi .....	28

<b>BAB V IMPLEMENTASI</b>	
5.1 <i>Transition</i> .....	34
5.1.1 Lingkup Implementasi Aplikasi .....	34
5.1.2 Implementasi Aplikasi .....	35
<b>BAB VI PENGUJIAN</b>	
6.1 Tujuan Pengujian Sistem.....	45
6.2 Kriteria Pengujian Sistem.....	45
<b>BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
7.1 Kesimpulan .....	48
7.2 Saran.....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	49

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	17
Gambar 3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	25
Gambar 3.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	26
Gambar 3.4	<i>Class Diagram</i> .....	27
Gambar 4.1	Perancangan Tampilan Menu <i>Login</i> .....	28
Gambar 4.2	Perancangan Tampilan Menu Utama .....	29
Gambar 4.3	Perancangan Tampilan Menu <i>Songs</i> .....	29
Gambar 4.4	Perancangan Tampilan Menu <i>PowerPoint</i> .....	30
Gambar 4.5	Perancangan Tampilan Menu <i>Set Project Playlist</i> .....	31
Gambar 4.6	Perancangan Tampilan Menu <i>Play Project</i> .....	32
Gambar 5.1	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	39
Gambar 5.2	Tampilan Halaman Utama Aplikasi .....	40
Gambar 5.3	Tampilan Halaman Tambah Lagu .....	41
Gambar 5.4	Tampilan Halaman Tambah <i>PowerPoint</i> .....	42
Gambar 5.5	Tampilan Halaman Tambah <i>Playlist</i> .....	43
Gambar 5.6	Tampilan Halaman Tambah <i>List PowerPoint</i> .....	43
Gambar 5.7	Tampilan Halaman Tambah <i>Playlist</i> .....	44
Gambar 5.8	Tampilan Halaman <i>Open Project Playlist</i> .....	45

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Daftar <i>User</i> .....	15
Tabel 3.2	<i>Login</i> .....	17
Tabel 3.3	<i>Set Lagu</i> .....	18
Tabel 3.4	<i>Edit Lagu</i> .....	18
Tabel 3.5	<i>Set Project Slide</i> Presentasi.....	19
Tabel 3.6	<i>Edit Slide</i> Presentasi .....	20
Tabel 3.7	<i>Set Playlist</i> Presentasi.....	21
Tabel 3.8	<i>Edit Playlist</i> Presentasi .....	22
Tabel 3.9	Putar Lagu .....	23
Tabel 3.10	Tampilkan <i>Slide</i> Presentasi .....	24
Tabel 4.1	Deskripsi Halaman <i>Login</i> .....	28
Tabel 4.2	Deskripsi Halaman Menu Utama .....	29
Tabel 4.3	Deskripsi Halaman Menu <i>Songs</i> .....	30
Tabel 4.4	Deskripsi Halaman <i>Set Project Slide</i> Presentasi .....	30
Tabel 4.5	Deskripsi Halaman <i>Set Project Playlist</i> .....	31
Tabel 4.6	Deskripsi Halaman Menu <i>Play Project</i> .....	32
Tabel 5.1	Daftar <i>Hardware</i> .....	34
Tabel 5.2	Daftar <i>Software</i> .....	34
Tabel 5.3	Keterangan Tombol Menu <i>Open Project</i> .....	45
Tabel 6.1	Tujuan Pengujian Sistem .....	46
Tabel 6.2	Tabel Pengujian <i>Black Box</i> .....	46